



Cycle Bachelor

B2 – Initiation Administration Système

TP #5

Steven Gouasbault
Farah Bouftass
Elodie Bordet

Sommaire

- Objectifs du TP
- Prérequis
- Display Server
- Window Manager
- Display Manager

Objectifs du TP

- Ce TP est composé de 3 objectifs :
 - Installer une interface graphique dans le système d'exploitation ArchLinux ;
 - Installer un Window Manager qui contrôlera l'apparence de votre interface graphique ;
 - Installer un Display Manager qui s'affichera après le processus de démarrage de votre VM (à la place du shell).

Prérequis

- VirtualBox ou VMWare ;
- Dupliquez la VM de votre TP #4.

Display Server

- « *X.Org* » est un serveur X libre (interface graphique) issu d'un fork de XFree86;
- Mettez à jour les paquets de votre Archlinux ;
- Installez « *X.Org* » ;
- Ajoutez les outils d'environnement graphique de Virtual Box ;
- Installez le Window Manager par défaut de « *X.org* » : « *TWM* ».

Window Manager

- Un « *Window Manager* » est un logiciel contrôlant le positionnement et l'apparence des fenêtres dans une interface graphique ;
- Installez le « *Window Manager* » de votre choix (Exemples : *xfce4*, *openbox*, ...etc.) ;

Display Manager

- Un « *Display Manager* » est un GUI (interface) s'affichant après le processus de démarrage en lieu et place du shell par défaut ;
- Installez un « *Display Manager* » ;
- Configurez-le afin qu'il se lance après le démarrage.

Attention : *GDM et Gnome sont à proscrire !*