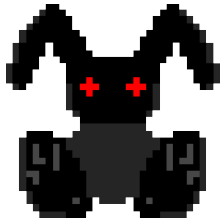




Colle Science-Fiction



LAPINS NOIRS



Colle Science-Fiction

- Le Laboratoire aux Lapins Noirs -
lapinsnoirs@epitech.eu



- 1 – Détails administratifs
- 2 – Fonctions autorisées
- 3 – Sujet



1 – Détails administratifs

Votre dépôt de rendu doit s'appeler `gfx_colle_science_fiction`.

Votre programme devra être compilé avec un `Makefile`.

Votre binaire devra s'appeler « `colleN` » ou `N` est le numéro de l'exercice. La numération commence à 1.

Vous devez respecter la norme.

Votre programme doit compiler avec `-W -Wall -Werror`.

Les quatre premiers exercices durent une heure. Le dernier dure deux heures.



2 – Fonctions autorisées

Ci-dessous, la liste des fonctions autorisées :

La LibC à l'exception de malloc, free, calloc et realloc.
Les fonctions de la LibLapin présente dans lapin/basic.h
bunny_load_pixelarray

Les fonctions présentes dans lapin/advanced.h sont soumise à condition :

Toutes les fonctions **associées à un pointeur sur fonction** portant un nom type "gl_bunny_my*" doivent avoir été reprogrammée parfaitement. Une fonction disponible dans lapin/self_test.h vous aidera à vérifier leur fonctionnement. Les autres sont autorisées.

Si la fonction de test vous indique que votre fonction n'est pas une copie conforme, vous ne pouvez **pas** utiliser la fonction.

La fonction bunny_load_pixelarray est autorisée pour l'exercice 1.

La fonction bunny_load_pixelarray est autorisée pour l'exercice 2.

La fonction bunny_load_picture est autorisée pour l'exercice 3 ainsi que l'utilisation complète de bunny_blit sur le type t_bunny_picture.

La fonction bunny_load_pixelarray est autorisée pour l'exercice 4.

Les fonction bunny_set_line et bunny_load_pixelarray et bunny_load_picture sont autorisées pour l'exercice 5.



3 – Sujet

Cinq exercices vont vous être soumis les uns après les autres.

La correction de chaque exercice sera effectuée par les assistants à la fin de chaque exercice. Ils passeront dans vos rangs tandis que vous serez en train de travailler sur l'exercice suivant pour vous noter.

Il n'y a pas de sujet accompagnant les exercices, pas de méthodes, simplement un binaire de test dont vous devrez imiter le plus précisément possible le comportement.

Ci-dessous, la liste des thèmes des exercices :

