



# FLORAN CARVALHO

## PROGRAMMEUR DE JEUX VIDÉO

Ayant réalisé mes études dans l'informatique, puis travaillé deux ans dans un laboratoire, j'ai décidé de reprendre une formation afin de transformer ma passion pour les jeux vidéo en métier. Je recherche aujourd'hui une alternance en tant que programmeur de jeux vidéo.

### COMPÉTENCES

- Maîtrise / Pratique du moteur de jeu Unreal Engine
- Maîtrise des langages de programmation courants (C++, Java, Python, Javascript)
- Programmation orientée objet : polymorphisme, design patterns...
- Conception, développement et déploiement d'applications logicielles
- Maîtrise des bases de données et des systèmes de gestion de données (SQL, NoSQL)
- Maîtrise des outils de développement intégrés tels que Visual Studio, Eclipse, etc
- Gestion de la configuration et utilisation de systèmes de contrôle de version (Git)
- Compréhension des principes de l'ingénierie des logiciels, y compris la modularité et la réutilisabilité

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

#### DÉVELOPPEUR / INGÉNIEUR D'ÉTUDE EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

##### Laboratoire FEMTO-ST, DISC, Besançon | 2021 - 2023

- Intelligence artificielle : NLP, classification multilabel
- Application NodeJS : Full Stack, Docker, déploiement sur VPS
- Programmation d'un robot humanoïde Nao, interfaçage avec l'application NodeJS
- Interfaçage du robot avec des modèles d'IA : ASR, NLU, GPT 4, reconnaissance d'objets

#### DÉVELOPPEUR FULL STACK (STAGE DE FIN D'ANNÉE)

##### Laboratoire Chrono-environnement, Besançon | 2019

- Application PHP : Full Stack
- Visualisation de données : géographique, temporel
- Développement d'un générateur de rapports PDF

### FORMATIONS

#### MSc DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO ET RENDU EN TEMPS RÉEL

Gaming Campus, Lyon | 2026

#### MASTER INFORMATIQUE AVANCÉE ET APPLICATIONS

UFC, Besançon | 2021

#### LICENCE INFORMATIQUE (3E ANNÉE)

UFC, Besançon | 2019

#### BTS SYSTÈMES NUMÉRIQUES OPTION INFORMATIQUE ET RÉSEAUX

Lycée Eiffel, Dijon | 2018

### CONTACT

📱 Mobile en France  
☎ +33 7 89 43 55 88  
✉ carvalhofloran@gmail.com  
👤 26 ans



Passionné • Conscientieux  
Autonome

### MULTIVERSE LAB

- Projet personnel
- Développement sur Unreal Engine 5
- Fortement coopératif à 5 joueurs

### LANGUES

- Anglais - Niveau B2

### LOISIRS



Drone FPV  
Freestyle • Cinématique



Jeux vidéo  
Elden Ring • Ark : Survival Evolved  
• Battlerite • PUBG



Webtoons  
Tower of God • +99 Reinforced  
Wooden Stick • Une Danse des  
Lames dans les Ténèbres