



FLORAN CARVALHO

PROGRAMMEUR DE JEUX VIDÉO

Ayant réalisé mes études dans l'informatique, puis travaillé deux ans dans un laboratoire, j'ai décidé de reprendre une formation afin de transformer ma passion pour les jeux vidéo en métier. Je recherche aujourd'hui une alternance en tant que programmeur de jeux vidéo.

CONTACT

Mobile en France
+33 7 89 43 55 88
carvalhofloran@gmail.com
26 ans

Passionné • Conscientieux
Autonome

MULTIVERSE LAB

- Projet personnel
- Développement sur Unreal Engine 5
- Fortement coopératif à 5 joueurs

LANGUES

- Anglais - Niveau B2

LOISIRS



Drone FPV

Freestyle • Cinématique



Jeux vidéo

Elden Ring • Ark : Survival Evolved

• Battlerite • PUBG



Webtoons

Tower of God • +99 Reinforced

Wooden Stick • Une Danse des

Lames dans les Ténèbres

COMPÉTENCES

- Maîtrise / Pratique du moteur de jeu Unreal Engine
- Maîtrise des langages de programmation courants (C++, Java, Python, Javascript)
- Programmation orientée objet : polymorphisme, design patterns...
- Conception, développement et déploiement d'applications logicielles
- Maîtrise des bases de données et des systèmes de gestion de données (SQL, NoSQL)
- Maîtrise des outils de développement intégrés tels que Visual Studio, Eclipse, etc
- Gestion de la configuration et utilisation de systèmes de contrôle de version (Git)
- Compréhension des principes de l'ingénierie des logiciels, y compris la modularité et la réutilisabilité

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUR / INGÉNIEUR D'ÉTUDE EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Laboratoire FEMTO-ST, DISC, Besançon | 2021 - 2023

- Intelligence artificielle : NLP, classification multilabel
- Application NodeJS : Full Stack, Docker, déploiement sur VPS
- Programmation d'un robot humanoïde Nao, interfaçage avec l'application NodeJS
- Interfaçage du robot avec des modèles d'IA : ASR, NLU, GPT 4, reconnaissance d'objets

DÉVELOPPEUR FULL STACK (STAGE DE FIN D'ANNÉE)

Laboratoire Chrono-environnement, Besançon | 2019

- Application PHP : Full Stack
- Visualisation de données : géographique, temporel
- Développement d'un générateur de rapports PDF

FORMATIONS

MSc DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO ET RENDU EN TEMPS RÉEL

Gaming Campus, Lyon | 2026

MASTER INFORMATIQUE AVANCÉE ET APPLICATIONS

UFC, Besançon | 2021

LICENCE INFORMATIQUE (3E ANNÉE)

UFC, Besançon | 2019

BTS SYSTÈMES NUMÉRIQUES OPTION INFORMATIQUE ET RÉSEAUX

Lycée Eiffel, Dijon | 2018