

Travaux pratiques POO : application java

Année Scolaire : 2022-2023

Filière : GL (S4)

Une société spécialisée dans la vente des articles voudrait informatiser sa structure. Un article est caractérisé par : son code, son libellé, son prix, sa quantité en stock et sa date de création. Un article est en dessous du seuil d'approvisionnement si sa quantité en stock est inférieure à une constante que vous définirez. On vous demande de mettre en place un logiciel en java permettant la saisie de ces informations. Le logiciel permettra :

- D'enregistrer un article ;
- D'afficher la liste des articles en stock ;
- De modifier ou supprimer un article du stock ;
- De rechercher un article en stock ;
- D'afficher le nombre total d'articles en stock ;
- D'afficher la liste des articles en dessous du seuil d'approvisionnement ;
- D'approvisionner un article ;
- D'afficher la liste des produits approvisionnés ;
- De vendre un article disponible en stock ;
- D'afficher la liste des produits vendus.

Votre système sera connecté à une base de données MySQL dont vous écrierez le code de connexion.

Noter qu'à chaque approvisionnement ou vente, le stock doit être mis à jour.

L'utilisateur doit accéder à l'application grâce à une page d'authentification.

NB : 1. Vous devez faire une interface graphique conviviale et intuitive.

2. Vous devez contrôler les différentes saisies et gérer les exceptions afin d'éviter certaines erreurs inattendues.

Travail à valider à partir du **mardi, 30 mai 2023**.

Bonne chance !