

Floreau Luca

Game Developer

My goal

I want to create games accessible to all and playable anywhere to share this passion with everybody.

Main formations

Bachelor Games Programming / SAE Institute

2018-2021 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Learning programming
- Game design
- Communication

Scientific Baccalaureate / Lycée Saint Joseph

2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Compulsory education
- Mathematical option
- Admitted Mention Good

Others formations

Cambridge English Level 1 Certificate / Cambridge

2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

Summer School Jeu Video / Isart Digital

2016-2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Learning Unity 3D for 2 weeks
- Learning Construct 2 for 2 weeks

Work experience

Developer on the Carezheimer project / UNIGE

2020 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Development of an educational game

Video Game Creation Teacher / Creatorz Academy

2021 / [Nyon, SWITZERLAND](#)

- Teaching of the development stages of a video game (modeling, programming, game design)

Game Jam

SpringMan / MizJam 2020

August 2020 / [Online](#)

The Unstoppable Mr.Starr / SAE Game Jam 2020

June 2020 / [Online](#)

Kevin is Angry / Global Game Jam 2019

January 2019 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

Hobbies

- Finalist Prologuin 2021
- Piano
- Video Games
- Artificial Intelligenc

Contacts

Address : 65, chemin de Grossant
74550 Cervens, France

Mobile : +33602517550

E-Mail : floreauluca@gmail.com

Portfolio : floreauluca.github.io/portfolio

Birth : 09/24/2000 in Evian-les-Bains

Competences

Languages

English B2



Computer science

Unity 3D



C++



CMake



Git



Blender

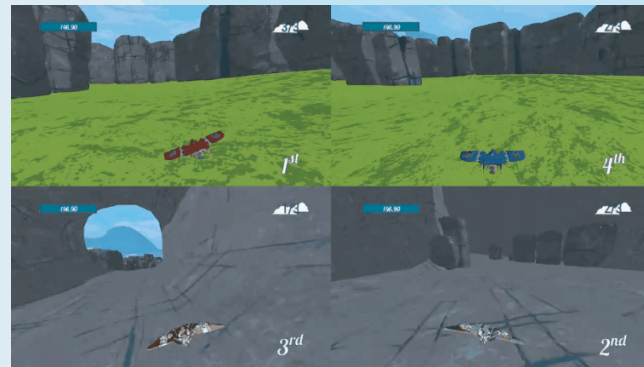


Relevant projects

AerRacers / 2020-2021

AerRacers is a local multi-player pod racing game running on Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



Minecraft-like / 2020

Our Minecraft-like is a project where you can move and construct inside an infinite generate world.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



SpringMan / 2020

SpringMan is a platformer where you control the bounce of a spring inside an underground level

<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



Penguin Collector / 2019

Penguin Collector is a shooter in which you must save the penguins from their predators.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Checkout more project on my portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>

Floreau Luca

Game Développeur

Mon objectif

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables partout pour partager cette passion avec le plus grand monde.

Formations principales

Basachelor Games Programming / SAE Institute

2018-2022 / [Genève, SUISSE](#)

- Programmation
- Game design
- Communication

Baccalauréat Scientifique / Lycée Saint Joseph

2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Enseignement obligatoire
- Option mathématique
- Admis Mention bien

Autres formations

Cambridge English Level 1 Certificate / Cambridge

2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

Summer School Jeu Video / Isart Digital

2016-2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines
- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

Expérience de travail

Développeur du projet Carezheimer / UNIGE

2020 / [Genève, SUISSE](#)

- Développement d'un jeu éducatif

Enseignant en création de jeux vidéo / Creatorz Academy

2021 / [Nyon, SUISSE](#)

- Enseignement des étapes de développement d'un jeu vidéo (modélisation, programmation, game design)

Game Jam

SpringMan / MizJam 2020

Août 2020 / [Online](#)

The Unstoppable Mr.Starr / SAE Game Jam 2020

Juin 2020 / [Online](#)

Kevin Is Angry / Global Game Jam 2019

Janvier 2019 / [Genève, SUISSE](#)

Hobbies

- Finaliste Prologin 2021
- Piano
- Jeux vidéo
- Intelligence artificielle

Contacts

Adresse: 65, chemin de Grossant
74550 Cervens, France

Mobile : +33602517550

E-Mail : floreauluca@gmail.com

Portfolio : floreauluca.github.io/portfolio

Naissance: 24/09/2000 à Evian-les-Bains

Compétences

Langues

Anglais B2



Informatique

Unity 3D



C++



CMake



Git



Blender

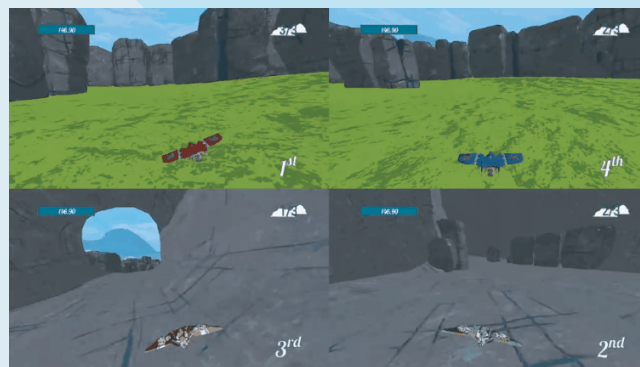


Projets pertinents

AerRacers / 2020-2021

AerRacers est un jeu de course de pods multi-joueurs local fonctionnant sur Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



Minecraft-like / 2020

Notre Minecraft-like est un projet où vous pouvez vous déplacer et construire à l'intérieur d'un monde généré infiniment.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



SpringMan / 2020

SpringMan est un jeu de plateforme où vous contrôlez le rebond d'un ressort à l'intérieur d'un niveau sous-terrain.

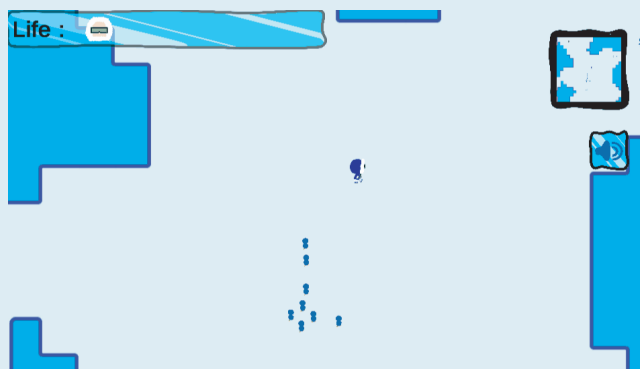
<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



Penguin Collector / 2019

Penguin Collector est un jeu de tir dans lequel vous devez sauver les pingouins de leurs prédateurs.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Découvrez plus de projet sur mon portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>