

Florea Luca

Gameplay Programmeur

Mes objectifs

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables n'importe où pour pouvoir partager cette passion avec plus grand nombre.



Formations principales

Bachelor Games Programming / SAE Institute
2018-2022 / [Genève, SUISSE](#)

- Apprentissage de programmation, game design et communication

Bac Scientifique / Lycée Saint Joseph
2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Enseignement obligatoire
- Option Mathématique
- Admis Mention Bien

Contacts

Adresse : 65, chemin de Grossant
745550 Cervens, France

Portable : +33602517550

E-Mail : lucaflorea@akeonet.com

Naissance : 24/09/2000 à Evian-les-Bains

Autres formations

Summer School Jeu Video 3D / Isart Digital
2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines

Summer School Jeu Video 2D / Isart Digital
2016 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

Game Jam

Leech Weapon / Ludum Dare 44
Avril 2019 / [Cervens, FRANCE](#)

Kevin is Angry / Global Game Jam 2019
Janvier 2019 / [Genève, SUISSE](#)

Spaced out Love / SAE Game Jam 2018
Octobre 2018 / [Genève, SUISSE](#)

Centres d'intêret

- Jeux vidéo
- Intelligence artificielle

Voyages

- Etats-Unis
- Allemagne
- Iles Canaries

Compétences

Langues

Anglais B2



Allemand B1



Informatique

Unity 3D



C++



Magical Voxel



Illustrator

