

Floreau Luca

Game Developpeur

Mon objectif

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables partout pour partager cette passion avec le plus grand monde.



Formations principales

Bachelor Games Programming / SAE Institute

2018-2022 / [Genève, SUISSE](#)

- Programmation
- Game design
- Communication

Baccalauréat Scientifique / Lycée Saint Joseph

2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Enseignement obligatoire
- Option mathématique
- Admis Mention bien

Autres formations

Cambridge English Level 1 Certificate / Cambridge

2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

Summer School Jeu Video 3D / Isart Digital

2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines

Summer School Jeu Video 2D / Isart Digital

2016 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

Stage

Développeur du projet Carezheimer / UNIGE

2020 / [Genève, SUISSE](#)

- Développement d'un jeu éducatif

Game Jam

SpringMan / MizJam 2020

Août 2020 / [Online](#)

The Unstoppable Mr.Starr / SAE Game Jam 2020

Juin 2020 / [Online](#)

Kevin is Angry / Global Game Jam 2019

Janvier 2019 / [Genève, SUISSE](#)

Hobbies

- Jeux vidéo
- Intelligence artificielle
- Piano

Contacts

Adresse: 65, chemin de Grossant
74550 Cervens, France

Mobile : +33602517550

E-Mail : floreauluca@gmail.com

Portfolio : [floreauluca.github.io/portfolio.html](#)

Naissance: 24/09/2000 à Evian-les-Bains

Competences

Langues

Anglais B2



Allemand B1



Informatique

Unity 3D



C++



Magical Voxel



Illustrator



Blender

