

# Floreau Luca

## Game Developer

### My goal

I want to create games accessible to all and playable anywhere to share this passion with everybody.

### Main formations

**Baschelor Games Programming** / SAE Institute

2018-2021 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Learning programming
- Game design
- Communication

**Scientific Baccalaureate** / Lycée Saint Joseph

2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Compulsory education
- Mathematical option
- Admitted Mention Good

### Others formations

**Cambridge English Level 1 Certificate** / Cambridge

2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

**Summer School Jeu Video** / Isart Digital

2016-2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Learning Unity 3D for 2 weeks
- Learning Construct 2 for 2 weeks

### Work experience

**Developer on the Carezheimer project** / UNIGE

2020 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Development of an educational game

**Video Game Creation Teacher** / Creatorz Academy

2021 / [Nyon, SWITZERLAND](#)

- Teaching of the development stages of a video game (modeling, programming, game design)

### Game Jam

**SpringMan** / MizJam 2020

August 2020 / [Online](#)

**The Unstoppable Mr.Starr** / SAE Game Jam 2020

June 2020 / [Online](#)

**Kevin is Angry** / Global Game Jam 2019

January 2019 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

### Hobbies

- Video games
- Artificial intelligence
- Piano

### Contacts

**Address** : 65, chemin de Grossant

74550 Cervens, France

**Mobile** : +33602517550

**E-Mail** : floreauluca@gmail.com

**Portfolio** : floreauluca.github.io/portfolio

**Birth** : 24/09/2000 in Evian-les-Bains

### Competences

#### Languages

English B2



#### Computer science

Unity 3D



C++



Magical Voxel



Illustrator



Blender

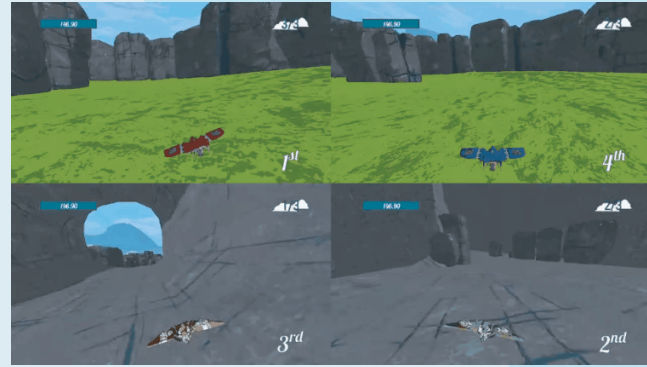


# Relevant projects

## AerRacers / 2020-2021

AerRacers is a local multi-player pod racing game running on Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



## Minecraft-like / 2020

Our Minecraft-like is a project where you can move and construct inside an infinite generate world.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



## SpringMan / 2020

SpringMan is a platformer where you control the bounce of a spring inside an underground level

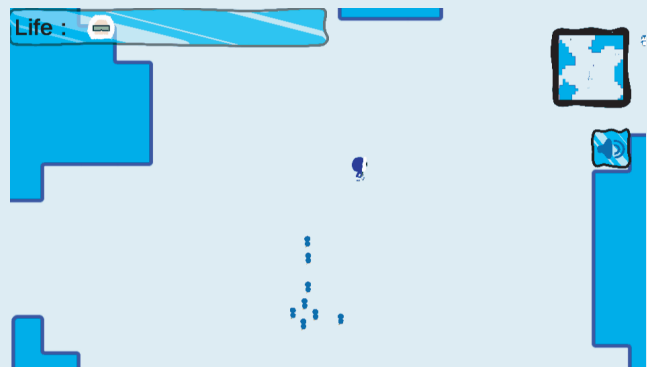
<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



## Penguin Collector / 2019

Penguin Collector is a shooter in which you must save the penguins from their predators.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Checkout more project on my portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>

# Florea Luca

## Game Developpeur

### Mon objectif

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables partout pour partager cette passion avec le plus grand monde.

### Formations principales

**Basachelor Games Programming** / SAE Institute

2018-2022 / [Genève, SUISSE](#)

- Programmation
- Game design
- Communication

**Baccalauréat Scientifique** / Lycée Saint Joseph

2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Enseignement obligatoire
- Option mathématique
- Admis Mention bien

### Autres formations

**Cambridge English Level 1 Certificate** / Cambridge

2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

**Summer School Jeu Video 3D** / Isart Digital

2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines

**Summer School Jeu Video 2D** / Isart Digital

2016 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

### Experience de travail

**Développeur du projet Carezheimer** / UNIGE

2020 / [Genève, SUISSE](#)

- Développement d'un jeu éducatif

**Enseignant en création de jeux vidéo** / Creatorz Academy

2021 / [Nyon, SUISSE](#)

- Enseignement des étapes de développement d'un jeu vidéo (modélisation, programmation, game design)

### Game Jam

**SpringMan** / MizJam 2020

Août 2020 / [Online](#)

**The Unstoppable Mr.Starr** / SAE Game Jam 2020

Juin 2020 / [Online](#)

**Kevin is Angry** / Global Game Jam 2019

Janvier 2019 / [Genève, SUISSE](#)

### Hobbies

- Jeux vidéo
- Intelligence artificielle
- Piano

### Contacts

**Adresse:** 65, chemin de Grossant  
74550 Cervens, France

**Mobile :** +33602517550

**E-Mail :** floreauluca@gmail.com

**Portfolio :** floreauluca.github.io/portfolio

**Naissance:** 24/09/2000 à Evian-les-Bains

### Competences

#### Langues

Anglais B2



#### Informatique

Unity 3D



C++



Magical Voxel



Illustrator



Blender

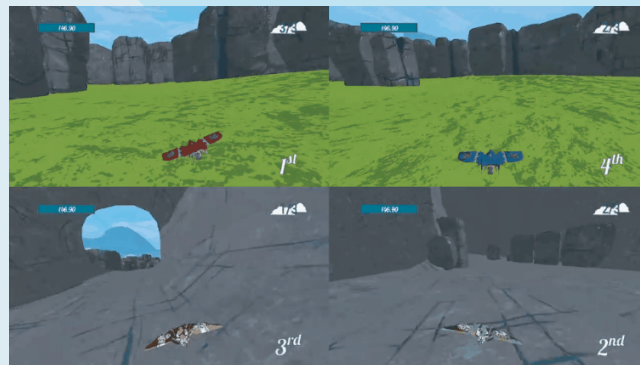


# Projets pertinents

## AerRacers / 2020-2021

AerRacers est un jeu de course de pods multi-joueurs local fonctionnant sur Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



## Minecraft-like / 2020

Notre Minecraft-like est un projet où vous pouvez vous déplacer et construire à l'intérieur d'un monde généré infiniment.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



## SpringMan / 2020

SpringMan est un jeu de plateforme où vous contrôlez le rebond d'un ressort à l'intérieur d'un niveau sous-terrain.

<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



## Penguin Collector / 2019

Penguin Collector est un jeu de tir dans lequel vous devez sauver les pingouins de leurs prédateurs.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Découvrez plus de projet sur mon portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>