Class Time

Importation de Datetime et Time pour travailler date et heure pour gérer pauses et mise à jour de l’horloge.

Display : fichier importer du projet server à afficher les données utilisateurs

Class Clock

* Class représentant une horloge affichant l’heure manuellement ou automatiquement

Constructeur de la Class clock

\_init\_ (initialise les attributs de la class)

* Un tuple self.clock : horloge sous forme de tuple (h,m,s)
* Un int : self.ampm\_hour : heure sous format 12h
* Une string : AM/PM ou 24h
* Un Booleen : True pour 12h et False pour 24h

On a défini à cette classe trois méthodes :

* **Clock\_ticking** : *mis à jour de l’heure*

Mise à jour en ajoutant une seconde avec clock\_datetime.timedelta(second=1)

Formatage de l’heure en chaine de caractère

* **Display\_clock** : affichage de l’heure en continu

En prenant en compte un évènement externe pour synchroniser ou arrêter l’affichage

Boucle True pour s’exécute quand l’event est actif

Clock\_time devient un objet de type datetime

S’incrémente de 1s

Affichage en 24h ou 12h

Temps d’attente d’1s avant de retourner dans la boucle

* **Change\_clock** : configuration de l’horloge

L’input demande à l’utilisateur de configurer en auto ou en manuel

Si auto, récupère l’heure actuelle avec datetime.now() du système

Format heure chaine de caractère

Sinon en manuel

Nouvelle boucle

Input entrée enheure

Gestion erreur :

Si heure valise

Si heure est un nb

Si moins de 6

Si bon format am/pm

Si tout ok confirme que l’heure est modifiée

Self.dat renvoie mise à jour de l’heure