郑佳浩师弟你好：

很高兴收到你的考核作业。以下是我对你考核的一些评价

优点：

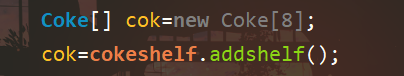
1. 使用了抽象类、接口、继承、多态等知识点
2. 有处理余额不足、饮料不足时的情况，很棒

缺点：

1. 注释较少，虽然有看到javadoc注释可惜并没有使用好，而且建议使用空行而不是注释来分隔代码喔。像main方法中的操作，写在方法里比使用注释分隔可阅读性更高。像抽象类与子类，最好不要都写在一个文件中，分开写独立的java文件方便后续父类和子类的管理和扩展。
2. 一些地方没有驼峰命名。
3. main方法代码过多。main方法的核心功能只有一个，作为程序的入口，不应该分配给main方法太多的职责。
4. 输入异常数据时，并没有给出提示信息。比如输入的想要喝的饮料货架里不存在时，没有任何提示信息。

除了上面这些之外，师弟的代码还存在一些关于面对对象的小问题，不过不影响程序运行，我会在下面说明，方便师弟发现问题。但是这也看得出来师弟对面对对象的操作不是很熟悉，正常来讲一开始都会这样的，希望师弟之后能够继续努力，期待你的下一次考核！

下面是面对对象的一些小毛病：

1. main方法中对于各个数组进行new初始化后，又通过shelf对象的方法的返回值再次赋值，导致一开始new实例化操作失效。
2. 同一个Scanner对象可以重复使用，没有必要new多个Scanner
3. Abstractshelf中的变量i，作为for循环的计数器，没有必要在成员变量处定义，作为局部变量即可。而抽象的货架类，是用来抽象“货架”这一种事物的特征，所以它并没有诸多“饮料”属性，相比之下，Abstractdrinks抽象类的成员变量的选择就做得很棒
4. Vendingmachine中的变量都没有使用到，而是在main中有对所有变量重新定义了。实际上应该借助Vendingmachine类或者其实例化对象去访问。