

# Florence Dagenais



Dans mes projets antérieurs, j'ai fait preuve d'une grande versatilité au niveau de mes compétences. Je suis autodidacte et curieuse, ce qui me motive à apprendre plusieurs outils, technologies et techniques favorisant ma productivité et la qualité de mon travail. De plus, je sais démontrer un leadership et je travaille bien en équipe.

Après mes études au NAD, j'aspire à devenir une artiste technique, car cette spécialisation regroupe mes intérêts diversifiés tout en me fournissant des défis intellectuels fascinants.



florencedagenais@gmail.com  
514-271-1097  
50 av. Elmwood, Montreal,  
QC, H2V 2E4

[www.florencedagenais.com](http://www.florencedagenais.com)



## Formations

Baccalauréat en Animation 3D et en Design Numérique, en cours d'obtention  
A.E.C Animation 3D et Effets Spéciaux, Institut Grasset, Obtenu en 2012  
D.E.C Technologie de l'Architecture, Cégep Saint-Laurent, 2008-2011



## Experiences

Aide Laboratoire, cours NAND-156, NAD, UQAC, Session Hiver 2014  
Bénévolat, Montreal International Game Summit, 2014  
Bénévolat, Montreal International Game Summit 2013  
Réceptionniste chez Via Capitale du Mont-Royal, 2011-Aujourd'hui



## Compétences

Logiciels 3D : 3 DS MAX, Maya  
Moteur de jeu : Unreal Engine 4, UDK  
Traitement d'images: Photoshop, Crazy bump, Indesign  
Montage vidéo tel : Adobe Premiere et After Effect, Final Cut Pro  
Suite Office (Word, Exel, PowerPoint)



## Langues

Maîtrise du Français parlé et écrit  
Maîtrise de l'Anglais parlé et écrit

[www.linkedin.com/pub/florence-dagenais/51/839/357](https://www.linkedin.com/pub/florence-dagenais/51/839/357)