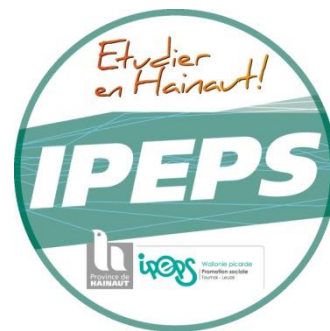


Nom&prénom de l'étudiant : DENEUBOURG Florence

INSTITUT PROVINCIAL D'ENSEIGNEMENT DE
PROMOTION SOCIALE DE WALLONIE PICARDE

SIÈGE : RUE PAUL PASTUR, 2 - 7500 TOURNAI

IMPLANTATION : RUE PAUL PASTUR, 49 - LEUZE-EN-
HAINAUT



Programmation Orientée Objet

Projet

Nom&prénom de l'étudiant : DENEUBOURG Florence

Section : BAC informatique de gestion

Année académique : 2023-2024

*Nous remercions tout d'abord M. Degand professeur à l'I.P.E.P.S. Tournai
pour ses conseils, sa disponibilité et ses encouragements.
Nous remercions également notre père pour son soutien et ses idées.*

Table des matières

Introduction	5
Démarrage du programme	6
Charger données personnel	6
Affichage données personnel	7
Création du magasin	7
Prêt de matériel	7
Retour de matériel	7
Modification données personnel	8
Supprimer une personne	8
Ajouter une personne	8
Sauvegarde	8
Fermer	8
Diagramme	9
Conclusion	10

Introduction

Dans le cadre de mon cours de Programmation Orientée Objet, j'ai dû réaliser un programme permettant de gérer un magasin, ses employés, son matériel, ...

Ce document sert de user guide afin que les personnes voulant utiliser mon programme comprennent comment il fonctionne et ce que chaque bouton est censé faire.

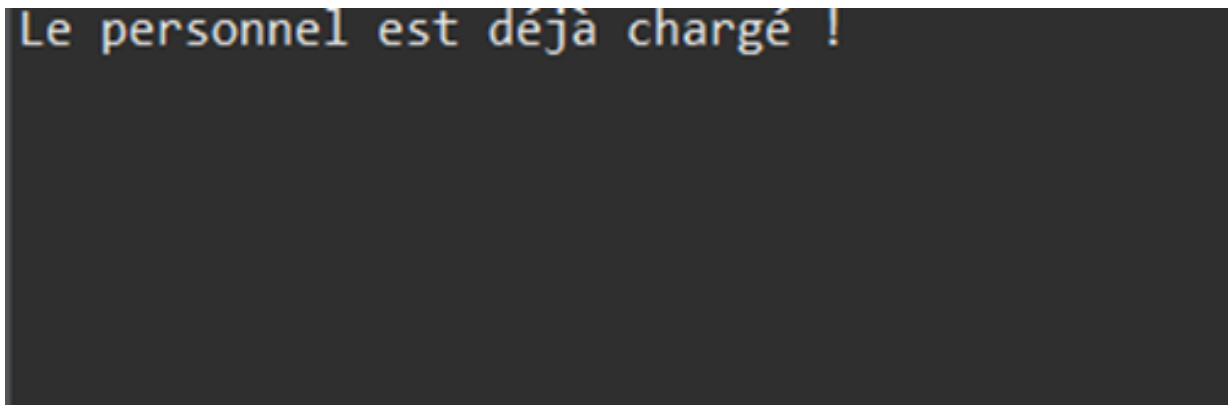
Démarrage du programme

Lorsque l'on ouvre le programme, une page s'ouvre avec différents boutons, chaque bouton ayant sa propre utilité.



Charger données personnel

Ce bouton permet de charger les données des différents membres du personnel.



Affichage données personnel

Ce bouton permet d'afficher les données des différents membres du personnel.

Département	Prénom	Nom	Sexe	Naissance	Email
Ressources Humaines	Albert	Collon	Garçon	10-8-1990	Collon.a@test.be
Ressources Humaines	Marie	Peeters	Fille	1-5-1999	Peeters.M@test.be
Comptabilité	Sarah	Janssens	Fille	23-5-2001	Sarah.Janssens@test.be
Comptabilité	Henri	Maes	Garçon	14-9-1996	MaesHenri@test.be
Sécurité	Charles	Jacobs	Garçon	12-12-2002	Charles.j@test.be
Sécurité	Florinne	Martens	Fille	20-8-1997	FloFlo.M@test.be
Production	Francois-Xavier	Willens	Garçon	28-10-1996	Willems.F-X@test.be
Production	Shan	O'Neil	Garçon	1-7-2001	ONeil.sh@test.be
Ressources Humaines	Stéphanie	Goossen	Fille	25-10-2008	NieNieG@test.be
Ressources Humaines	Stéphanie	Goossen	Fille	25-10-2008	NieNieG@test.be
Ressources Humaines	Charles	Dumont	Garçon	1-4-1969	dumont.c@test.be
Comptabilité	Wilfried	Van Moore	Garçon	25-2-1998	vanmoore.w@test.be
Production	Nathalie	Herman	Fille	26-7-2001	herman.n@test.be
Production	Annie	Bontemps	Fille	23-9-1998	bontemps.a@test.be

Création du magasin

Ce bouton permet de créer un nouveau magasin.

Prêt de matériel

Ce bouton permet de gérer les prêt de matériel, savoir qui l'a emprunter, quand il doit le rendre, ...

```

liste des emprunts
N° 1 Collon      HP Elitebook 850 G7
N° 2 Peeters     Dell Inspiron 15 3000
N° 3 Janssens    Dell XPS 13
N° 4 Maes        Lenovo Thinkpad E15 G2
N° 5 Willens     Lenovo IdeaPad 3 14IIL05 81WD00B2MH
Introduire le numéro d'emprunt à annuler :

```

Retour de matériel

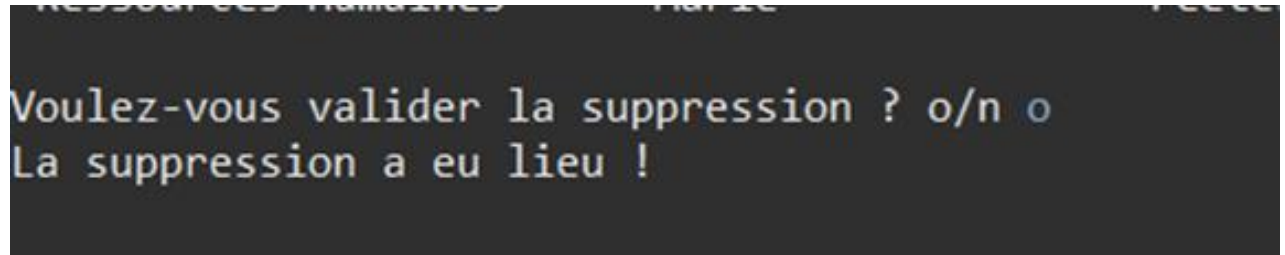
Ce bouton permet de gérer les retour de matériels après un prêt.

Modification données personnel

Ce bouton permet de changer les données d'un membre du personnel, si une information était erronée ou si une information a changé (exemple : changement d'adresse).

Supprimer une personne

Ce bouton permet de supprimer un membre du personnel.

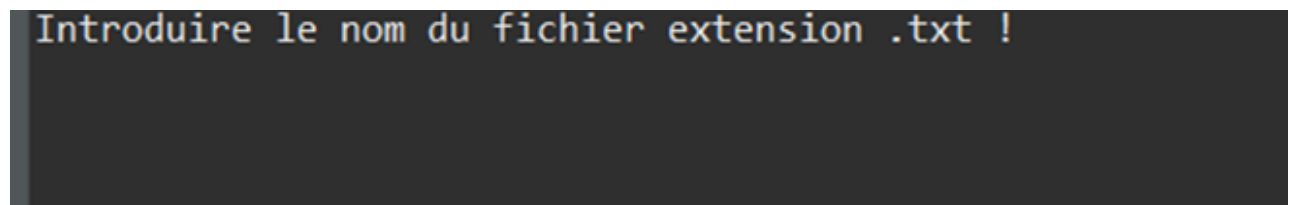


Ajouter une personne

Ce bouton permet de créer un nouveau membre au personnel déjà existant.

Sauvegarde

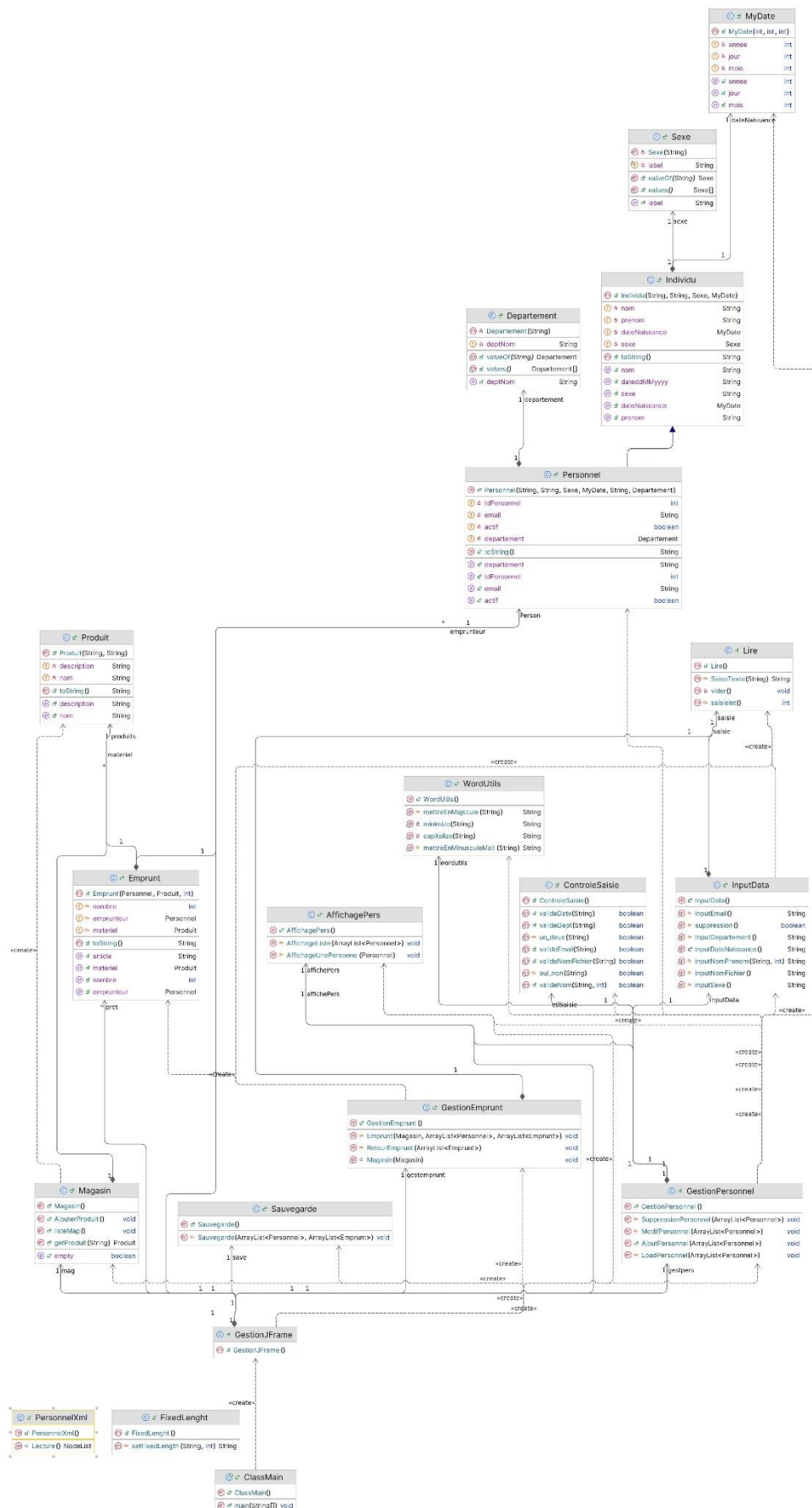
Ce bouton permet de faire une sauvegarde des données entrées.



Fermer

Ce bouton permet de fermer le programme, il a donc la même utilisation que la croix en haut à droite.

Diagramme



Conclusion

Ce document vous aura donc permis, je l'espère, de mieux comprendre le fonctionnement de mon programme ainsi que la nécessité de chaque bouton.