

Examen Interactivo: E	lige tu propio destino 😎
Cátedra: Programación II	Profesor: Mgter. Ing. Agustín Encina
Alumno:	Fecha:

Duración máxima: 2:15 horas 💻

Instrucciones Generales:

- Este examen es interactivo y se compone de varias decisiones que tomarás a lo largo del camino.
- Siga las instrucciones cuidadosamente en cada punto de decisión.
- La puntuación total se basará en las decisiones tomadas y en la implementación de las tareas relacionadas con cada opción.
- No se permiten consultas en línea, ni colaboración con otros estudiantes.

Parte 1: Teoría (Puntaje Máximo: 20 puntos)

Decisión Inicial:

Opción A: Desarrolla el grupo A de preguntas.

Opción B: Desarrolla el grupo B de preguntas.

Grupo de preguntas:

Opción A de preguntas:

- HTML (10 puntos):
 - Comentar brevemente sobre el desarrollo hipermedia y web como proceso de ingeniería.
- HTML (10 puntos):
 - Explicar brevemente el diseño de hipermedia y web con ADM.

Opción B de preguntas:

- HTML (10 puntos):
 - Explica y justifica las diferencias claves entre HTML y HTML5 y cómo
 HTML5 ha mejorado la estructura de las páginas web.
- HTML (10 puntos):
 - Explica la estructura básica de un documento HTML y enumera al menos cinco elementos HTML que consideres esenciales en la construcción de una página web. Brinde un código de ejemplo.

Parte 2: Desarrollo del Proyecto (Puntaje Máximo: 80 puntos)

Decisión	nicial - se tendrá en cuenta la estructura de directorios y nombre de
archivos utilizad	os- (30 puntos):
□ Ор	ción A: Comienza creando la estructura básica del sitio web utilizando
HT	ML para una casa de apuestas, debe contener como mínimo 4 secciones.
☑ Op	ción B: Comienza creando la estructura básica del sitio web utilizando
HŦ	ML para una casa de comidas, debe contener como mínimo 4 secciones.
□ Ор	ción C: Comienza creando la estructura básica del sitio web utilizando
HT	ML para una bicicletería, debe contener como mínimo 4 secciones.
Funcional	idad con Formularios (comentar brevemente cual es la funcionalidad
Funciona agregada) (30 pu	•
agregada) (30 pu	•
agregada) (30 pu Op	ntos):
agregada) (30 pu □ Op util	ntos) <i>:</i> ción A: Si elegiste la opción A, implementa una funcionalidad adicional
agregada) (30 pu □ Op util ☑ Op	ntos) <i>:</i> ción A: Si elegiste la opción A, implementa una funcionalidad adicional zando HTML, para cargar un evento.
agregada) (30 pu □ Op util ☑ Op util	ntos): ción A: Si elegiste la opción A, implementa una funcionalidad adicional zando HTML, para cargar un evento. ción B: Si elegiste la opción B, implementa una funcionalidad adicional

Nota IMPORTANTE: Para justificar el formulario creado e implementado, el alumno deberá crear un **DER** donde quede reflejado la información que se va a almacenar. El formulario debe estar bien agrupado mediante el uso de las etiquetas *fieldset*.

Guía para subir el parcial al GIT (20 puntos):

→ El estudiante deberá crear un documento con el formato de guía, comentando brevemente cual fué la secuencia de pasos utilizado para crear y subir el proyecto al repositorio.

Entrega:

- Comprime todos los archivos (el PDF, HTML, imágenes, DER, etc.) en un solo archivo.
- Subir el archivo ZIP y el link del repo GIT al aula virtual, en la tarea indicada por el profesor dentro del tiempo asignado para el parcial.

