

Grupo número 6

Florencia Rodriguez
Brian Zambelli Tello
Matias Levi

MicroMachines v 0.45

Manual de usuario.

Requisitos

Librerías necesarias:

- SDL2
- SDL mixer
- SDL image
- SDL TTF
- libyaml-cpp

Herramienta de compilación

- CMake (archivo incluido)

Sistemas operativos:

- Linux

Instalación:

Desde la terminal de linux, puede instalar las librerías necesarias con los siguientes comandos:

- `sudo apt-get install libsdl2-dev`
- `sudo apt-get install libsdl2-mixer-dev`

2

- `sudo apt-get install libsdl2-image-dev`
- `sudo apt-get install libsdl2-ttf-dev`
- `sudo apt-get install libyaml-cpp-dev`
- `sudo apt-get -y install cmake`

Introducción:

El siguiente texto lo guiará por el proceso necesario para poder disfrutar del juego Micro Machines, Dragon Series. Antes de comenzar, recuerde tener instaladas *todas* las librerías especificadas anteriormente.

Inicio del programa:

Para iniciar el programa es necesario compilar utilizando CMake. Los pasos a seguir son:

- `cmake .`
- `make`

Una vez realizado, podrá ver que tiene ahora dos ejecutables. Corra primero el servidor:

- `./Server 8080`

Y luego el cliente:

- `./Client localhost 8080`

Y listo! Ya estarás jugando.

Comentario: Se puede suplantar 8080 por el puerto deseado, como así también localhost por el servicio elegido.

Pantallas.

Pantalla de selección.

Lo primero que verás al iniciar correctamente el juego, será la pantalla de selección del vehículo que utilizarás. Luego de que tomes tu decisión, selecciona el botón de conectar y avanza finalmente hacia la carrera. En futuras versiones, podrás elegir el nombre de tu partida y crear un lobby con dicho nombre.

Cuando hayas apretado el boton de conectar, habra 5 segundos antes de que empiece el juego donde otros jugadores se pueden sumar a tu partida

Carrera.

Cada carrera tiene una duracion de 120 segundos y el ganador es aquel que logra la mayor cantidad de vueltas en ese tiempo.

Controles:

- Acelerar ---- UpKey
- Frenar ---- DownKey
- Doblar - - - Left y Right Key respectivamente.
- Play/Stop Musica --- Tecla F1

Reglas:

- Te moverás más rápido al conducir por el asfalto que a través del pasto
- Cada unos 15 segundos se aplicaran unos mods en tu juego. Por ejemplo, tu vida aumentará misteriosamente, o tu velocidad será mayor en un momento dado!

Para finalizar el juego, cierra la ventana del mismo. Por otra parte, el server cierra ingresando la letra q.