

Todos los domingos mi mamá traía a la abuela María a casa para comer con nosotros. Pasábamos todo el tiempo con ella jugando y aprendiendo un montón de historias fantásticas.

Una noche, nos llamó asustada porque se había caído al ir al servicio. Papá y mamá estuvieron hablando, y decidieron que no podía quedarse sola.

Cuando la abuela se quedó a vivir con nosotros, me enfadé. A mí me caía muy bien la abuela, pero tuve que prestarle mi cama y a mí me mandaron dormir a la habitación de Laura y eso no me hizo ninguna gracia.

No entendía por qué tenía que vivir en nuestra casa, si ella tenía un piso grande con muchas habitaciones vacías. Definitivamente yo quería que se marchara.

Mamá me explicó entonces que las personas mayores no siempre pueden cuidar de sí mismas, y necesitan la compañía de su familia. Yo no entendía muy bien qué significaba aquello, pero la verdad es que la abuela nunca recuerda dónde se guardan las cosas, o se despista en medio del pasillo, y ya no recuerda qué había ido a buscar.

-Le tendrías que dar jarabe, mami.

-Las personas mayores no pueden volverse jóvenes, Maite –dijo mamá.

No hay tiritas para este mal, sólo podemos quererla mucho.

Y yo la quería mucho, MUCHÍSIMO, así que pinté unos dibujos súper bonitos para cada habitación, para que la abuela no volviera a despistarse: uno para la cocina (este me costó mucho, porque ¡hay muchas cosas en la cocina!). Otro para los cuartos de baño, con un váter y un lavabo. Y uno para el comedor. En las puertas de las habitaciones pusimos la foto de cada uno de nosotros. Así la abuela sabe dónde encontrarnos. Pero en la puerta de la calle, pusimos un gran papel que decía NO, porque la abuela un día salió y no sabía volver. Menos mal que la señora Matilde, que vive en la puerta de enfrente, la vio y la acompañó de vuelta a casa.

## **REFERENCIAS:**

**INICIO:** En este momento es cuando se presentan a los personajes y el tiempo y espacio donde se va a desarrollar la historia.

**NUDO:** Es el momento de la historia donde se presenta una complicación, la que los personajes deberán resolverla.

**DESARROLLO:** Se da como consecuencia de las acciones de los personajes para resolver la complicación.