



# #YoProgramo

 [Volver al menu principal](#)

Material de lectura

## Introducción a Desarrollo Web y Aplicaciones

Arquitectura Web Infografía



**ARQUITECTURA  
WEB**



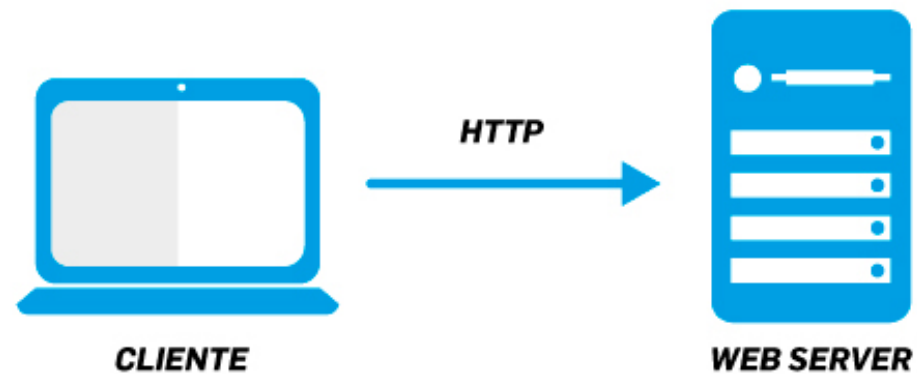
**BREVE RESEÑA**

[Ayuda](#)

[Texto a voz](#)

>

Se trata entonces de una arquitectura cliente-servidor en la que cada dispositivo electrónico en la red (internet, intranet o extranet) actúa como cliente o servidor lo que implica la comunicación entre procesos hacen peticiones (clientes) y procesos que responden a esas peticiones (servidores). Esta comunicación es posible gracias al protocolo HTTP.



En 1994 (1 de octubre) Tim Berners-Lee abandona el CERN y funda la W3C, en inglés, "World Wide Web Consortium", organismo internacional que propone recomendaciones y estándares web que aseguran el crecimiento de la World Wide Web.



## ARQUITECTURAS DE LAS APLICACIONES WEB

### TECNOLOGÍAS

**HISTORIA**



**HTML | URL  
HTTP**



**HISTORIA 2**



Ayuda

Texto a voz

>

Las aplicaciones web se basan en una arquitectura cliente/servidor. Es decir que, por un lado está el cliente (navegador) y por otro lado el servidor. Existen diferentes variantes de la arquitectura básica según como se implemente, pero es importante mencionar que en tecnología la mayoría de estructuras está compuesta por capas.

Generalmente las historias se escriben en lenguaje que el usuario pueda entender y que refleje una descripción sintetizada de lo que este desea. En lo posible se debe tratar de eliminar ambigüedades y malas interpretaciones.

Un grupo de páginas web dinámicas se conceptualiza como Front End (pensadas para que el cliente acceda) y el otro grupo de páginas dinámicas web como Back End (pensadas para el procesamiento y acceso a datos), además de que la base de datos puede existir otro Servidor. Esto da lugar a un concepto muy importante en POO el DESACOPAMIENTO, en este caso el diseño del Front End, Back End y Base de Datos puede desacoplarse. Pero eso lo veremos más adelante...

**VARIANTES DE ARQUITECTURA** 

**PATRÓN DE CAPAS** 

**ARQUITECTURA** 

**ARQUITECTURA DISTRIBUIDA** 

**ARQUITECTURA MICROSERVICIO API REST** 

Ayuda

Texto a voz



## ELEMENTOS DE LA ARQUITECTURA WEB

A continuación, se enumeran los elementos de la arquitectura web (pueden variar según la arquitectura elegida):

### ELEMENTOS:

 <b>La infraestructura de red</b>	<b>Servidor DNS</b> 
 <b>Isp</b>	<b>Hosting</b> 
 <b>Cliente Web</b>	<b>Servidor Web</b> 
 <b>Nombre de Dominio</b>	<b>Contenedor de aplicaciones Web (o servidor de aplicaciones web)</b> 
 <b>URL</b>	
 <b>Sitio web</b>	<b>Servidor de Bases de Datos</b> 

Ayuda

Texto a voz



Ahora que entendemos los principios básicos de la arquitectura WEB y algunos de sus elementos, veamos el Modelo OSI.

El Modelo OSI o Modelo Interconexión de Sistemas Abiertos (en inglés Open Systems Interconnection). Es un modelo de comunicación de 7 capas, y es la base por el cual viaja toda la información por la redes (internet global, internet local, internet celular, etc.)

## Cómo viaja la información por Internet



Ayuda

Texto a voz



Actividad previa

◀ [Glosario de recursos útiles](#)

Siguiente actividad

[Breve reseña](#) ▶

 [Resumen de retención de datos](#)

[Ayuda](#)

[Texto a voz](#)