## #YoProgramo

◀ Volver al menu principal

Material de lectura

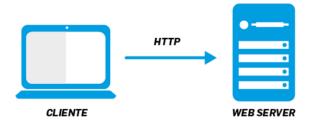
## Introducción a Desarrollo Web y Aplicaciones

## Breve reseña

A partir del desarrollo de ARPANET en 1969 empieza un crecimiento vertiginoso del uso de la internet. En 1990 Tim Berners-Lee creó la WWW, la "WorldWideWeb" que realizó la primera conexión desde un navegador a un servidor web mientras trabajaba en el CERN desarrollando así, las tres tecnologías fundamentales de la web que son:

- HTML (lenguaje de marcado de hipertexto). Lenguaje de marcado o etiquetado que se emplea para escribir los documentos o páginas web.
- URL (localizador de recursos universal). El localizador de recursos uniforme, sistema de localización o direccionamiento de los documentos web.
- HTTP (Protocolo de transferencia de hipertexto) El lenguaje con el que se comunica el navegador con el servidor web y el que se emplea para transmitir los documentos web.

Se trata entonces de una arquitectura cliente-servidor en la que cada dispositivo electrónico en la red ( internet, intranet o extranet) actúa como cliente o servidor lo que implica la comunicación entre procesos que hacen peticiones (clientes) y procesos que responden a esas peticiones (servidores). Esta comunicación es posible gracias al protocolo HTTP.



Arquitectura cliente / servidor básico

En 1994 (1 de octubre) Tim Berners-Lee abandona el CERN y funda la W3C, en inglés, "World Wide Web Consortium", organismo internacional que propone recomendaciones y estándares web que aseguran el crecimiento de la World Wide Web.

Haciendo clic aquí podrás ver la evolución de la web. Mencionaremos los hitos más relevantes:

- En 1991 surge HTTP definido como "protocolo de red para sistemas de información hipermedia distribuidos".
- Muy próximo aparece HTML 1, es el lenguaje de marcado predominante de las páginas web.
- En 1995, Netscape creó JavaScript, un lenguaje de secuencias de comandos basado en prototipos y "orientado a objetos". El objetivo de este lenguaje de programación fue darle capacidad de ejecución  $\ell$ cliente de esta arquitectura web, es decir, al navegador.

Avuda

Texto a voz

Actividad previa  ◀ Arquitectura Web Infografia  Siguiente actividad  Arquitectura de las aplicaciones Web ▶  Immen de retención de datos	<ul> <li>✓ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web</li> </ul>	• En 1998 aparecen las hojas de estilo, en su versión 2. Se denominaron <b>CSS</b> , del inglés "Cascading Style Sheets", que es un lenguaje de hojas de estilo empleado para describir la semántica de presentación de un documento, en este caso un documento web			
<ul> <li>◆ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web ▶</li> </ul>	<ul> <li>✓ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web</li> </ul>				
<ul> <li>◆ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web ▶</li> </ul>	<ul> <li>✓ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web</li> </ul>				
<ul> <li>◆ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web ▶</li> </ul>	<ul> <li>✓ Arquitectura Web Infografía</li> <li>Siguiente actividad</li> <li>Arquitectura de las aplicaciones Web</li> </ul>				
Siguiente actividad  Arquitectura de las aplicaciones Web ▶	Siguiente actividad  Arquitectura de las aplicaciones Web ▶		Actividad previa		
Arquitectura de las aplicaciones Web ▶	Arquitectura de las aplicaciones Web ▶		■ Arquitectura Web Infografía		
			Siguiente actividad		
men de retención de datos	men de retención de datos		Arquitectura de las aplicaciones Web ▶		

Ayuda

Texto a voz