JSON

{

'dirVideo': “”,

'patologia': ””,

'status': ””,

'Nombre\_movimiento': “”,

'marcador': “”,

'IDvideo':””,

'btn': “”

}

* 'dirVideo': dirección en donde está guardado el video correspondiente. Tipo string. La carpeta de los videos debe estar en "...\Desktop\simulador\_edopi\_backend"
* 'patologia': variable booleana que permite saber si el usuario está en la sección de videos patológicos o anatómicos
* 'status': variable booleana que permite simular cuando el usuario realiza un movimiento válido. Tipo bool
* 'Nombre\_movimiento': indica el tipo de movimiento realizado por el usuario. Tipo string
* 'IDvideo': identificador de video que esta en la carpeta de la VISTA y movimiento correspondiente,
* 'marcador': indica que tipo de marcador está activo. Tipo string
* 'btn': es una variable numérica que permite acceder a funciones específicas como cambio de MODO

Llave:

**‘btn’:** indica modo

* btn= 0 → Bidimensional
* btn= 1 → Modo Doppler Color
* btn= 2 → Modo Doppler Pulsado
* btn= 3 → Modo Doppler Continuo
* btn= 4 → Modo Doppler Tisular
* btn= 5 → Modo M

**Parte de la simulacion:**

Con las teclas 6 a 9, SIMULO el movimiento del transductor.

***Si preciono, tecla 6:***

if e.name == "6":

if marcador=="PEL":

nombre="PEL clasico"

if marcador=="PEC":

nombre="PEC A nivel de los grandes vasos"

if marcador=="APICAL":

nombre="Ap4C"

#IDvideo=0

if marcador=="SUBCOSTAL":

nombre="SUBCOSTAL Ap4C"

#IDvideo=0

if marcador=="SET":

nombre="SET eje largo"

#IDvideo=0

***Si preciono, tecla 7:***

if marcador=="PEL":

nombre="PEL modificado nro 1\_TEVD"

if marcador=="PEC":

nombre="PEC A nivel de la valvula mitral"

if marcador=="APICAL":

nombre="Ap5C"

if marcador=="SUBCOSTAL":

nombre="SUBCOSTAL vena cava inferior"

if marcador=="SET":

nombre="SET eje corto"

***Si preciono, tecla 8:***

if marcador=="PEL":

nombre="PEL modificado nro 2\_TSVD"

if marcador=="PEC":

nombre="PEC A nivel de los musculos papilares"

if marcador=="APICAL":

nombre="Ap2C"

***Si preciono, tecla 9:***

if marcador=="PEC":

nombre="PEC A nivel de la punto del VI"

if marcador=="APICAL":

nombre="Ap3C"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Con las teclas 'f' y '9', SIMULO si el movimiento es válido.

Prediccion de vista. Permite identificar si el movimiento es valido o no

***Si preciono, tecla 'f':***

prediccion=False

***Si preciono, tecla 'g':***

prediccion=True