JSON

{

'dirVideo': “”,

'patologia': ””,

'status': ””,

'Nombre\_movimiento': “”,

'marcador': “”,

'IDvideo':””,

'btn': “”

}

* 'dirVideo': dirección en donde está guardado el video correspondiente. Tipo string
* 'patologia': variable booleana que permite saber si el usuario está en la sección de videos patológicos o anatómicos
* 'status': variable booleana que permite simular cuando el usuario realiza un movimiento válido. Tipo bool
* 'Nombre\_movimiento': indica el tipo de movimiento realizado por el usuario. Tipo string
* 'marcador': indica que tipo de marcador está activo. Tipo string
* 'btn': es una variable numérica que permite acceder a funciones específicas como cambio de MODO

Llave:

**‘btn’:** indica modo

* btn= 0 → Bidimensional
* btn= 1 → Modo Doppler Color
* btn= 2 → Modo Doppler Pulsado
* btn= 3 → Modo Doppler Continuo
* btn= 4 → Modo Doppler Tisular
* btn= 5 → Modo M