

Diagnóstico Macowins

Alumna: Florencia Mordcovici

Curso: K3153

Primer requerimiento: *“Queremos saber el precio de venta de una prenda y sus tipos, los tipos de prenda son: sacos, pantalones, camisas.”*

El cálculo del precio de una prenda es, el precio propio de la prenda modificado según el estado de la prenda, que pueden ser:

- *Nueva: en este caso no modifican el precio base.*
- *Promoción: Le resta un valor fijo decidido por el usuario.*
- *Liquidación: Es un 50% del valor del producto.*

Para este primer requerimiento pensé en instanciar una clase Prenda que como atributos tenga el tipo de prenda (saco, pantalón o camisa) y el estado de la prenda (nueva, promoción o liquidación). Para eso se me ocurrió crear dos interfaces para cada atributo.

La interfaz de tipo está constituida por 3 clases (saco, pantalón y camisa), donde cada uno se le declara un precio base único.

La interfaz de estado está constituido por 3 objetos (nueva, promoción o liquidación), donde cada uno se le atribuye el método calcularPrecio() según su criterio. Aparte el objeto promoción tiene un atributo de “descuento” que es un valor fijo decidido por el usuario.

Segundo requerimiento: *Macowins registra las ventas de estas prendas y necesita saber las ganancias de un determinado día.*

*“Cada venta tiene asociada las prendas que se vendieron, su cantidad y la fecha de venta. Las ventas pueden ser en efectivo o con tarjeta. En el caso que sea con tarjeta, tienen el mismo comportamiento que en efectivo (el cual no modifica el precio), sólo que se le aplica un recargo según la cantidad de cuotas seleccionadas (cantidad de cuotas * un coeficiente fijo + 0.01 del valor de cada prenda).”*

Para este segundo requerimiento se me ocurrió tener un objeto llamado “Macowins” que tiene como atributo una lista de todas las ventas y un método para saber las ganancias que tuvo en una fecha determinada.

En la lista de ventas se almacenan las Ventas que la defino como una clase, la cual tiene como atributos la fecha, lo vendido (lista con las prendas) y el modo de pago (tarjeta o efectivo). También tiene dos métodos. Uno para calcular la cantidad de prendas vendidas y otro que calcula el precio final teniendo en cuenta todo lo vendido más el modo de Pago.

En la interfaz de modo de Pago nos encontramos con dos clases. Una es la de Tarjeta, que tiene como atributo la cantidad de cuotas y un método para calcular el precio dada una prenda. Por el otro lado está la clase Efectivo que como método también tiene el de calcular el precio (aunque como es efectivo deja el precio igual).