

Animation

```
<a-scene>
  <a-assets>
    
  </a-assets>

  <a-box color="#FFF" width="4" height="10" depth="2"
    position="-10 2 -5" rotation="0 0 45"
    scale="2 0.5 3"
    src="#texture">
    <a-animation attribute="rotation"
      repeat="indefinite"
      to="0 360 0">
    </a-animation>
  </a-box>
</a-scene>
```

Attributs

- attribute : attribut à faire évoluer
- begin : durée ou nom evt à attendre avant de commencer
- from : valeur initiale
- to : valeur finale
- dur : durée de l'animation
- repeat : nbre de répétition ou indefinite
- easing :

Animation

Synchrone

```
<script>
  ...
  var id = setInterval(idle,10) ;
  var box = document.querySelector('a-box');
  var x0 = 0;
  ...

  var idle = function(){
    box.setAttribute("position",{x: x0, y: 0, z:0});
    x0 = x0 + 0.1 ;
  }
<script>
```

Animation

Sur un événement

Partie HTML

```
<a-entity id="fading-cube"  
         geometry="primitive: box"  
         material="opacity: 1">  
  
<a-animation  
        attribute="material.opacity"  
        begin="fade" to "0"  
></a-animation>  
</a-entity>
```

Partie JavaScript

```
document.querySelector("#fading-cube").emit("fade") ;
```

Interaction

```
<a-scene>

    <a-box color="#FFF" width="4" height="10" depth="2"
        position="-10 2 -5" rotation="0 0 45"
        scale="2 0.5 3">

        <a-animation attribute="rotation"
            begin="click"
            repeat="indefinite"
            to="0 360 0">
        </a-animation>
    </a-box>
</a-scene>
```

Interaction

```
<script>
...
var box = document.querySelector('a-box');
box.addEventListener('mouseenter', function(){
  box.setAttribute('scale', {x: 4, y:1, z: 6}) ;
})
</script>
```