

Projet de ReV - 2015P

Tux au musée – Partie 1

A réaliser en binôme
A rendre le 28 avril

Question 1 (3 points)

Placez plusieurs pingouins dans votre musée. Mettez en oeuvre un champ de force pour simuler un vent soufflant en rafales (donc de façon irrégulière). Faites en sorte de tenir compte des collisions avec les murs.

Question 2 (5 points)

Donnez la possibilité aux pingouins de se déplacer selon un chemin défini par des points de passage de façon à ce qu'ils puissent suivre une trajectoire non droite et s'arrêter devant un tableau et le contempler. Pour cela utilisez la technique du steering.

Question 3 (8 points)

En utilisant le flocking simulez le déplacement dans le musée d'un groupe de pingouins. En particulier montrez que le groupe peut passer des portes sans trop de problème.

Question 4 (4 points)

Idem mais cette fois ci le groupe suit un pingouin-guide dont le comportement est celui de la question 2.