

# Animation

```
<a-scene>
  <a-assets>
    
  </a-assets>

  <a-box color="#FFF" width="4" height="10" depth="2"
    position="-10 2 -5" rotation="0 0 45"
    scale="2 0.5 3"
    src="#texture">
    <a-animation attribute="rotation"
      repeat="indefinite"
      to="0 360 0">
    </a-animation>
  </a-box>
</a-scene>
```

## Attributs

- attribute : attribut à faire évoluer
- begin : durée ou nom evt à attendre avant de commencer
- from : valeur initiale
- to : valeur finale
- dur : durée de l'animation
- repeat : nbre de répétition ou `indefinite`
- easing :

# Animation

## Synchrone

```
<script>
  ...
  var id = setInterval(idle,10) ;
  var box = document.querySelector('a-box');
  var x0 = 0;
  ...

  var idle = function(){
    box.setAttribute("position",{x: x0, y: 0, z:0});
    x0 = x0 + 0.1 ;
  }
</script>
```

# Animation

Sur un événement

## Partie HTML

```
<a-entity id="fading-cube"  
          geometry="primitive: box"  
          material="opacity: 1">  
  
  <a-animation  
    attribute="material.opacity"  
    begin="fade" to "0"  
  ></a-animation>  
</a-entity>
```

## Partie JavaScript

```
document.querySelector("#fading-cube").emit("fade") ;
```

```
<a-scene>
```

```
  <a-box color="#FFF" width="4" height="10" depth="2"  
    position="-10 2 -5" rotation="0 0 45"  
    scale="2 0.5 3">
```

```
    <a-animation attribute="rotation"  
      begin="click"  
      repeat="indefinite"  
      to="0 360 0">
```

```
  </a-animation>
```

```
</a-box>
```

```
</a-scene>
```

```
<script>
  ...
  var box = document.querySelector('a-box');
  box.addEventListener('mouseenter', function(){
    box.setAttribute('scale',{x: 4, y:1, z: 6}) ;
  }) ;
</script>
```