

Module ReV 2016P- projet

Le musée de la ville d'Ys – partie 1

L'objectif du projet est de réaliser un musée virtuel dont le thème est la ville d'Ys. Cette première partie s'attaque aux aspects statiques du musée : la description des objets et leur placement dans l'espace.

Le musée est constitué d'un niveau de 30 m sur 20 m pour une hauteur de 6 m. Ce niveau repose sur une plate-forme sur pilotis placée en baie de Douarnenez.

Dans le bâtiment on trouve un hall (30*10m) exposé au sud et complètement vitré. Sur la partie nord on trouve 4 pièces (1 salle de lecture, 1 salle de projection, 2 salles banalisées). D'autre part le bâtiment possède, accolée à sa façade sud une terrasse balcon. Enfin, les 4 salles ont une hauteur de 3m et une mezzanine est installée sur ces salles.

L'exposition est constituée par des tableaux et affiches (livres, films, spectacles, cartes, ...) qui évoquent la ville d'Ys, par une collection d'assiettes et de bols provenant des faienceries de Quimper et de tout autre objet.

Question 1 : créez un modèle 3d du bâtiment. Les matériaux seront représentés par des textures.

Question 2 : placez dans le bâtiment les objets à exposer de façon à proposer plusieurs parcours intéressants de l'exposition ainsi créée. On pourra éventuellement utiliser des cloisons mobiles pour structurer l'espace.

Question 3 : Placez de la signalétique (indication de directions, description de salles, d'objets).

Question 4 : Réalisez un film d'1 minute sur la ville d'Ys de façon à ce qu'il puisse être projeté dans le musée virtuel.