Fichier JS	Lignes de code testées	Fonction testée	Résultat attendu	Comment vérifier le résultat attendu	Problème possible
index.js	8 à 28	fetch	La fonction doit retourner un tableau d'objets, sinon afficher un message d'erreur dans la console.	Appeler un console.log pour l'affichage du tableau, et appeler un console.log pour les erreurs. On peut tester les erreurs en modifiant l'URL de l'API et vérifier l'affichage du message d'erreur.	Probleme réseau empêchant la connexion au serveur
index.js	44 à 107	showProduct	La fonction doit créer les éléments HTML, les classes de ces éléments, puis insérer les contenus et enfin injecter ces éléments dans le DOM.	Appeler la fonction dans une boucle, et constater l'affichage sur le navigateur.	Erreurs de syntaxe peuvent empêcher l'exécution de la fonction ou une mauvaise conception compromettre l'accès aux données du tableau.
Produit.js	3	URLSearchParams	La fonction doit récupérer l'id du produit dans la barre d' adresse et la stocker dans une variable	Appeler un console.log pour vérifier le résultat	Faire attention a des problemes de securite, car l'id du produit s'affiche dans la bare du navigateur.
Produit.js	53 à 67	Boucle pour créer les options	La fonction doit parcourir les options par une boucle, et insérer les options et les index dans un code HTML	Appeler un console log dans la variable assigné	L'assignation de la variable de destination doit être un objet vide.
Produit.js	81 à 88	Addevent listener click	Au click, creation d'une variable « panier » et ajout au Local Storage	Dans les DevTools, vérifier la présence de la variable après le click.	Distinguer les cas ou le panier est vide et plein, puis récupérer la valeur du panier puis ajouter le nouveau produit.
Panier.js	15 à 50	Affichage du Panier	Si le panier est vide, la fonction doit l'afficher, sinon elle doit afficher un tableau avec les produits du panier	Appeler la fonction lorsque la boucle est termine, et constate l'affichage	Specifier les cas ou le panier est egal a 0 ou est null
Panier.js	62 à 109	Calcul du Prix Total	La fonction doit pouvoir afficher une valeur de 0, ajouter et retirer les produits du local storage meme apres un rafraichissement	On verifie avec un console log, la valeur du prix affiche et on verifie dans le local storage que la mise a jour du panier est pris en compte en cas de changement de l'utilisateur.	Si l'utilsateur effectue un changement aprés un 1er calcul du prix, le calcul peut rester figer si la fonction ne vas pas comparer le panier. Un autre probleme peut survenir avec la fonction reducer si on ne specifie pas la valeur de depart.
Panier.js	245 à 333	Controle des formulaires	Au click, verifier la conformite des champs du formulaires, le nombre minimal de 3 caracteres et max de 20 caracteres dans les champs nom, prenom et ville. Pour le champa padresse, etendre a 50 le nombre de caracteres autorises, et inclure «espace» dans les caracteres autorises. Enfin pour	Controler d'abord chaque fonction pour chaque champs, puis si tous les champs sont valides, alors autorise l'envoi au serveur	Si un champ est vide, le test doit le reconnaître. Si un prenom est compose, l'envoi doit etre possible.
Panier.js	372 à 447	Envoi du contact et du produit et gestion de la reponse du serveur	Apres l'envoi des informations du client, recuperer son id	Encapsule le retour du serveur dans un <try> et <catch>. Dans le catch, ajouter une condition pour une verification de la promesse.</catch></try>	La communication avec le serveur etablit une communication asynchrone qui peut generer des erreurs du à une coupure externe de la communication.
confirmation.js	25 à 27	Affichage du Recapitulatif et des Remerciements	La fonction verifie les valeurs du Local Storage et affiche le message de confirmation et de remerciements, sinon un message "Merci et a bientot" apparait.	On passe une commande, et on verifie l'affichage. Ensuite on rafraichit la page, et on doit constater un changement.	Le non-effacement des variables du Local Storage empechera la prochaine commande de debuter ur nouveau cycle d'achat.
confirmation.js	34 à 37	Suppression du Local Storage	Effacer les elements du Local Storage pour reinitialiser les variables.	On verifie dans les DevTools que les variables ont ete supprimes.	Faire attention de ne pas effacer les variables avant l'affichage du recapitulatif et du message de remerciements.