

LP Pro Mobilité

Développement Android

2017-2018

Renaud David
renaud.david@shareandmove.fr

Chapitre 5

Intent et interactions avec d'autres applications

Tout ce qui suit démarre avec l'archive Meetit-4.zip. Archivez votre travail précédent, décompressez l'archive Meetit-4.zip et ouvrez le projet Meetit-4.

5.1 Intent implicites

Dans le chapitre précédent, grâce à l'exercice 4.1, vous avez déjà manipulé les intents¹. Ils permettent de réaliser une à l'extérieur de votre application en demandant au système Android de proposer les applications installées « compatibles » avec cette action : afficher une page web en choisissant quel navigateur utiliser.

Exercice 5.1 : Actions associées

1. Quelle différence intrinsèque existe-t-il entre ces deux intents ?

```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction(Intent.ACTION_SEND);
intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "Salut");
intent.setType("text/plain");
```

```
Uri webpage = Uri.parse("http://www.android.com");
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, webpage);
```

2. Modifier le code de la fonction appelée lors du clic sur un marqueur pour ne plus afficher la page web de la personne mais la partager.

Exercice 5.2 : Vérifier la présence des applications tierces

Lorsque votre application lance une action (un intent), il vous faut au préalable vérifier qu'une application tierce capable de gérer cette action soit bien installée. Pour cela, utilisez le code suivant avant de lancer votre action.

```
PackageManager packageManager = getPackageManager();
List activities = packageManager.queryIntentActivities(intent,
```

¹ <https://developer.android.com/guide/components/intents-filters.html>

```
PackageManager.MATCH_DEFAULT_ONLY);  
boolean isIntentSafe = activities.size() > 0;
```

Exercice 5.3 : Forcer l'utilisateur à choisir une application à chaque fois.

Lorsque votre application lance une action pour la première fois, le système Android va automatiquement créer une interface permettant à l'utilisateur de choisir quelle application utiliser pour gérer cette action, avec la possibilité de se souvenir de ce choix pour les fois prochaines. Cependant, si votre application souhaite que l'utilisateur sélectionne à chaque fois une application parmi cette liste, vous pouvez forcer le système à afficher cet écran.

```
// Create intent to show chooser  
Intent chooser = Intent.createChooser(intent, title);  
  
// Verify the intent will resolve to at least one activity  
if (intent.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {  
    startActivity(chooser);  
}
```

1. Adaptez le code de partage de la page web d'une personne pour forcer le choix d'une application à chaque fois.