Contexte Projet One Piece



Tout d'abord, le projet a pour but de réunir tous les arcs, saisons, (à définir) de One Piece. Soit pour faire découvrir l'animé aux débutants Ou bien pour les fins connaisseuses afin de les aider à redécouvrir les anciens arcs qu'ils ont pu oublier et apprécier à l'époque de leur visionnage étant donné que One Piece date de 1997. Le public visé est à peu près tout le monde, c'est-à-dire à la fois ceux qui sont nouveaux dans le monde des animés, ils auront donc maintenant un support explicatif détaillé. Mais aussi les fans d'animés qui pourrons redécouvrent des détails ou des petites anecdotes qu'ils auraient pu manquer. Ce projet peut aussi attirer les fans qui veulent connaitre tous les détails de l'œuvre, avoir accès à toutes les anecdotes et théories.

Liste idées/fonctionnalités :

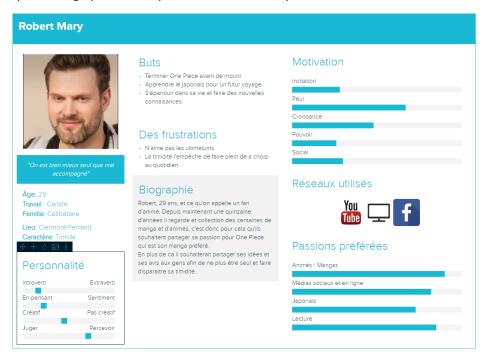
- Pouvoir parcourir le monde de l'animé au travers d'une carte ou l'on peut sélectionner l'arc que l'on veut et où il y a la chronologie apparente. (master)
- Barre de recherche afin de retrouver vite son arc préféré et alors apprendre des choses sur celui-ci et donc le mettre en surbrillance sur la carte pour pouvoir le situer dans l'histoire.
- Ajout d'une description aux différents arcs afin de les connaître sur le bout des doigts l'histoire de l'arc, dans cette description on trouvera une image ainsi qu'un texte descriptif intéressant mais aussi des images, les personnages principaux (le reste des personnages pourront être ajoutés par les utilisateurs) et bien d'autres choses (détails)
- Ajout d'un personnage pour chaque arc afin de compléter l'histoire de l'arc avec nous et de partager son image avec tout le monde
- Possibilité de rechercher un personnage également afin de voir à quel arc il a participé et apprendre de nouveaux faits sur eux comme leur secret les plus gardé. (petit master/détails)
- Liste de personnages pour voir tous les personnages créés auparavant et donc voir la multitude de personnages dans ce monde fabuleux de One Piece.
- Ajout d'anecdotes à propos d'un arc ou d'un personnage pour compléter le nombre de détails et en apprendre plus

Personnas et user-stories

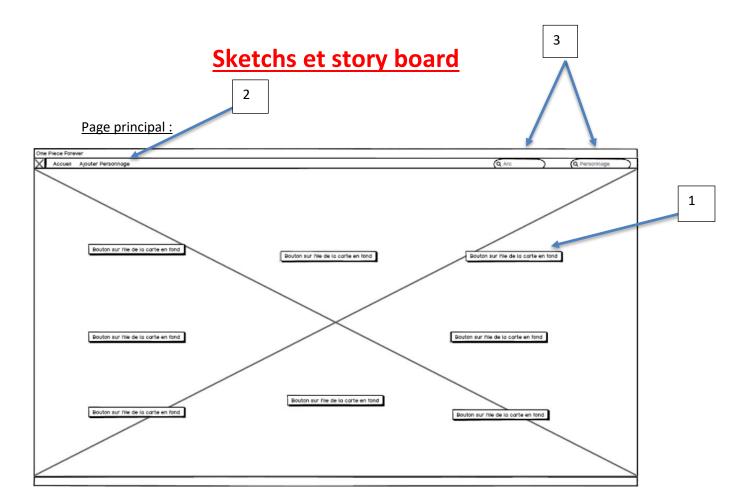
Prenons exemple sur Nathan et Robert, deux personnas, pour développer l'utilité de notre application :



Nathan vient de commencer One Piece car on lui dit souvent qu'il a le même tempérament que Luffy le personnage principal. Nathan trouve ça génial et veut donc en savoir plus, connaître l'étendu de l'univers de One Piece il se rend donc dans l'application One Piece Forever et veut en savoir plus sur son personnage préféré et qui lui ressemble, Luffy.



Robert veut avoir à se rappeler des personnages présents dans l'arc d'Enies Lobby. Robert se rend donc dans l'application One Piece forever, afin de trouver les infos nécessaires à sa passion.



Quand l'utilisateur va ouvrir l'application, il voit apparaître la carte du monde de One Piece, dans cette fenêtre l'utilisateur va pouvoir :

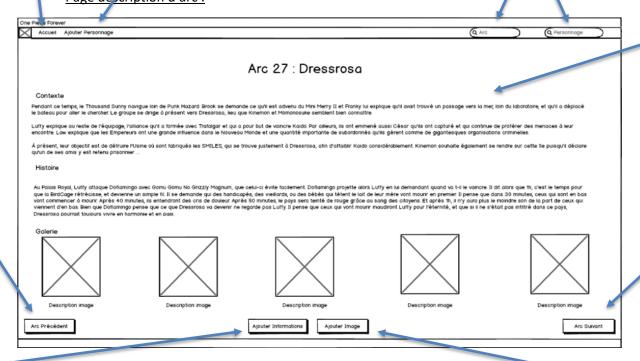
- Il peut cliquer sur une île pour avoir les informations concernant l'arc de cette île. (1)
- Il peut cliquer sur « ajouter personnage » pour ajouter un personnage à l'application. (2)
- Il peut rechercher un arc et peut également rechercher un personnage. (3)



5



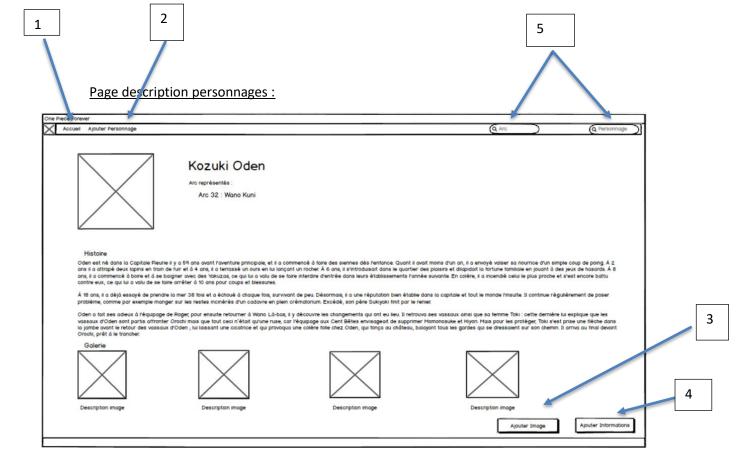
Page description d'arc :



Ici l'utilisateur va pouvoir :

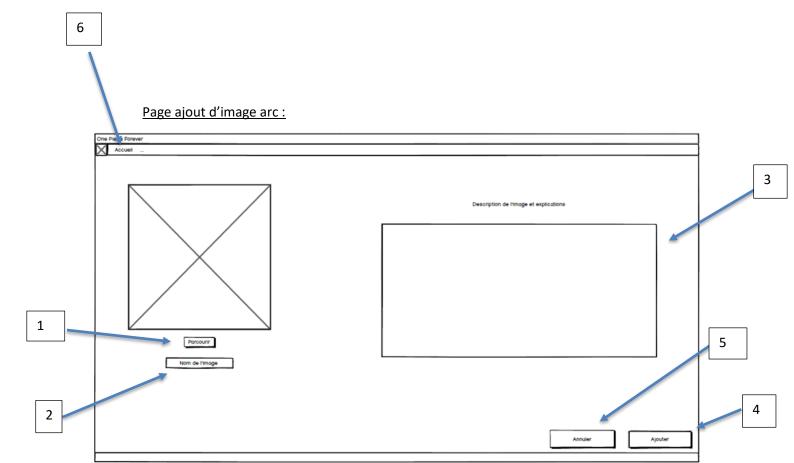
- Avoir accès aux informations de l'arc en question, ici Dressrosa pour l'exemple (1)
- Retourner à l'accueil, sélectionné un autre arc ou autres fonctionnalité de la page d'acceuil (2)
- Ajouter des informations à cet arc (3)
- Ajouter une image à cet arc (4)
- Accéder aux informations de l'arc précédent ou suivant (5)
- Ajouter un personnage à l'application (6)
- Rechercher un personnage ou un arc dans l'application (7)

7



Dans cette page l'utilisateur peut :

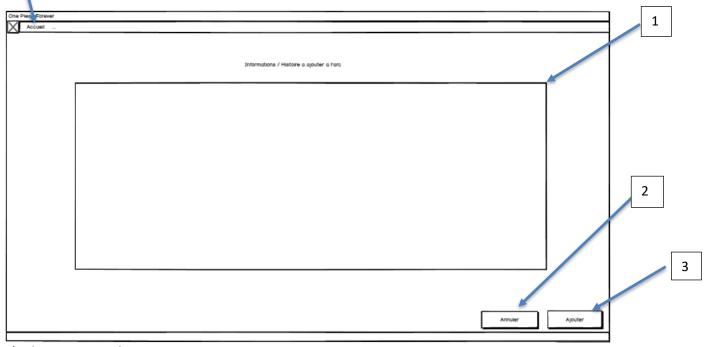
- Retourner à l'accueil, sélectionné un autre arc ou autres fonctionnalités de la page d'accueil (1)
- Ajouter un personnage à l'application (2)
- Ajouter une image à ce personnage (3)
- Ajouter des informations à ce personnage (4)
- Rechercher un personnage ou un arc dans l'application (5)



L'utilisateur va pouvoir exécuter les actions suivantes :

- Parcourir ses fichiers pour trouver l'image qu'il veut ajouter à l'arc (1)
- Donner un nom à son image (2)
- Décrire et expliquer pourquoi cette image correspond à l'arc (3)
- Ajouter les informations saisies à l'application (4)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (5)
- Revenir à l'accueil et annuler la saisie (6)

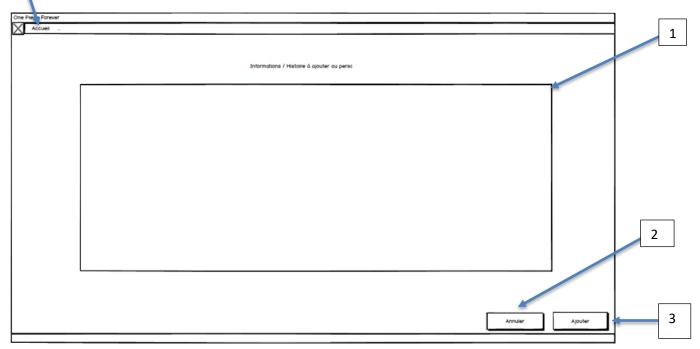
Page ajout d'information arc :



L'utilisateur peut, dans cette page :

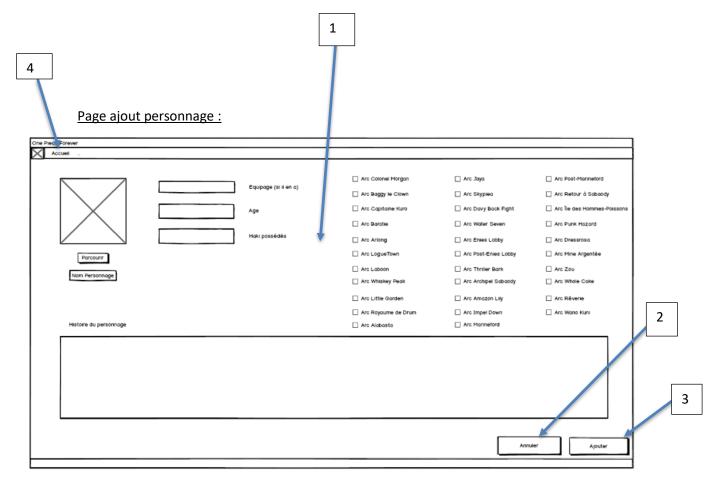
- Saisir les informations concernant l'arc qu'il veut ajouter (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à la page d'information de l'arc (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)

Page ajout d'information personnage :



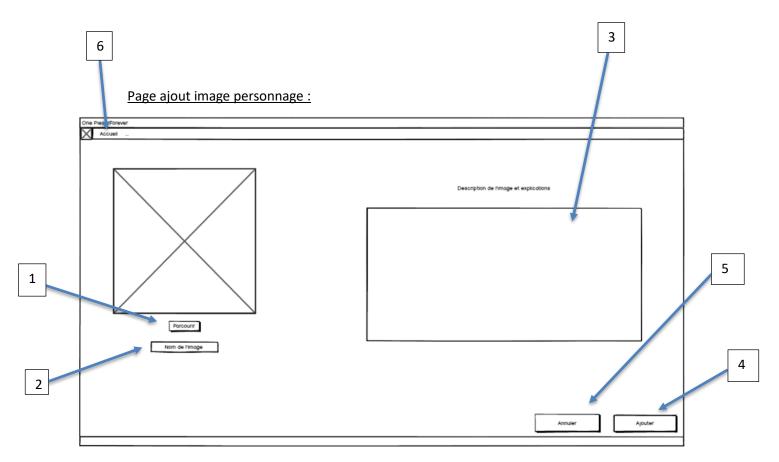
Dans cette page de saisie l'utilisateur peut :

- Saisir des informations concernant le personnage (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à la page d'information du personnage de l'application (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)



Dans cette page d'ajout de personnage l'utilisateur peut :

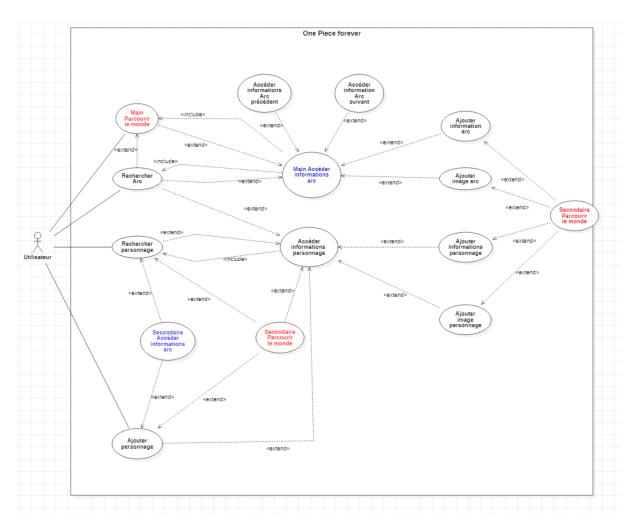
- Saisir les informations du personnage qu'il souhaite intégrer à l'application (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à l'application et ouvre la page du personnage créé (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)



Dans cette page l'utilisateur va pouvoir :

- Parcourir ses fichiers pour trouver l'image qu'il veut ajouter au personnage (1)
- Donner un nom à son image (2)
- Décrire et expliquer pourquoi ajouter cette image au personnage (3)
- Ajouter les informations saisies à l'application (4)
- Annuler et revenir à la page précédente (5)
- Revenir à l'accueil et annuler la saisie (6)

Diagramme de cas



Pour un souci de compréhension les cas de même couleur avec le mot secondaire sont présents pour éviter de faire croiser les flèches vers le main. Cela revient à relier les cas reliés au « secondaire au cas « main ».

Description du diagramme de cas

<u>Cas « Parcourir le monde » :</u>

Nom	Parcourir le monde
Objectif	Sélectionner sur la carte du monde de One
	Piece l'arc sur lequel on veut avoir des
	information
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Avoir le pointeur de la souris dans la page de
	la carte
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur une île (fin 1, sinon fin 2)
Conditions de fin	1) Ouvre la fenêtre d'information de l'arc
	demander
	2) Reste dans la page d'accueil en attendant
	une action de l'utilisateur

Cas « Rechercher un arc »:

Nom	Rechercher un arc
Objectif	Chercher un arc dans tous les arcs de One Piece
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la barre de recherche d'arc
Scénario d'utilisation	- Entrer un nom d'arc existant (fin 1)
	- Entrer un nom d'arc inexistant (fin 2)
Conditions de fin	3) Ouvre la fenêtre d'information de l'arc
	demander
	4) Affiche qu'il n'y pas d'arc à ce nom

Cas « Rechercher un personnage »:

Nom	Rechercher un personnage
Objectif	Chercher un personnage de One Piece
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la barre de recherche de
	personnage
Scénario d'utilisation	- Entrer un nom de personnage existant (fin 1)
	- Entrer un nom de personnage inexistant
	(fin 2)
Conditions de fin	1) Ouvre la fenêtre d'information du
	personnage demander
	2) Affiche qu'il n'y pas de personnages à
	ce nom

Cas « Ajouter un personnage »:

Nom	Ajouter un personnage
Objectif	Ajoute un personnage dans l'application
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Cliquer sur l'icône d'ajout de personnage
	- Être dans la fenêtre de saisie de personnage
Scénario d'utilisation	- Entrer toutes les informations nécessaires
	pour la création du personnage (nom, prénom,
	situation (pirate, marine, lambda,), dans quel
	arc, informations complémentaire)
	- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)
	- Cliquer sur « annuler » (fin 2)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 3)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 4)
Conditions de fin	Enregistre le personnage et ouvre la page d'information de ce personnage
	2) Annule la saisie d'un personnage et
	retourne à la page précédente
	3) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie
	4) Ouvre une nouvelle page d'ajout d'un
	personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter information arc »:

Nom	Ajouter information arc
Objectif	Permet d'ajouter des informations sur un arc
·	donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information d'un arc
	- Cliquer sur l'icône d'ajout d'information
	- Être dans la fenêtre de saisie d'information
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)
	- Cliquer sur « annuler » (fin 2)
	- Cliquer sur la zone de texte « Informations /
	Histoire à ajouter à l'arc » (fin 3)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 4)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 5)
Conditions de fin	1) Enregistre les informations saisies et
	retourne dans la page d'information de
	l'arc
	2) Annule la saisie d'informations et
	retourne dans la page d'information de
	l'arc
	3) Permet à l'utilisateur d'entrer les
	informations qu'il souhaite sur l'arc
	4) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie
	5) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter informations personnage »

Nom	Ajouter information personnage
Objectif	Permet d'ajouter des informations sur un
	personnages donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information d'un
	personnage
	- Cliquer sur l'icône d'ajout d'informations
	- Être dans la fenêtre de saisie d'informations
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)
	- Cliquer sur « annuler » (fin 2)
	- Cliquer sur la zone de texte « Informations /
	Histoire à ajouter au personnage » (fin 3)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 4)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 5)
Conditions de fin	1) Enregistre les informations saisies et
	retourne dans la page d'information du
	personnage
	2) Annule la saisie d'informations et
	retourne dans la page d'information du
	personnage
	3) Permet à l'utilisateur d'entrer les
	informations qu'il souhaite sur le
	personnage
	4) Ouvre la page d'accueil et annule la
	saisie
	5) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter image personnage »

Nom	Ajouter image personnage
Objectif	Permet d'ajouter des images sur un
	personnages donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information d'un
	personnage
	- Cliquer sur l'icône d'ajout d'image
	- Être dans la fenêtre de saisie d'image
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)
	- Cliquer sur « annuler » (fin 2)
	- Cliquer sur « parcourir » (fin 3)
	- Cliquer sur la zone de texte « Nom de
	l'image » (fin 4)
	- Cliquer sur la zone de texte « Description de
	l'image et explication » (fin 5)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 6)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 7)
Conditions de fin	1) Enregistre l'image et les informations
	saisies
	2) Annule la saisie d'image et retourne
	dans la fenêtre d'information du
	personnage
	3) Permet à l'utilisateur de parcourir ses
	fichiers pour trouver la photo qu'il veut
	ajouter
	4) Permet à l'utilisateur d'entrer le nom
	de son image
	5) Permet à l'utilisateur d'entrer les
	informations et les explications
	concernant l'image qu'il veut ajouter à
	au personnage 6) Ouvre la page d'accueil et annule la
	saisie
	7) Ouvre la page d'ajout d'un personnage
	et annule la saisie
	et ailliule la Saisie

Cas « Ajouter image arc »

Nom	Ajouter image arc
Objectif	Permet d'ajouter des images sur un arc donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information de l'arc
	- Cliquer sur l'icône d'ajout d'image
	- Être dans la fenêtre de saisie d'image
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)
	- Cliquer sur « annuler » (fin 2)
	- Cliquer sur « parcourir » (fin 3)
	- Cliquer sur la zone de texte « Nom de
	l'image » (fin 4)
	- Cliquer sur la zone de texte « Description de
	l'image et explication » (fin 5)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 6)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 7)
Conditions de fin	Enregistre l'image et les informations saisies
	 Annule la saisie d'image et retourne dans la fenêtre d'information de l'arc
	3) Permet à l'utilisateur de parcourir ses
	fichiers pour trouver la photo qu'il veut ajouter
	4) Permet à l'utilisateur d'entrer le nom de son image
	5) Permet à l'utilisateur d'entrer les
	informations et les explications
	concernant l'image qu'il veut ajouter à
	l'arc
	6) Ouvre la page d'accueil et annule la
	saisie
	7) Ouvre la page d'ajout d'un personnage
	et annule la saisie

Cas « Accéder information arc »

Nom	Accéder information arc
Objectif	Permet d'accéder aux différentes informations
	d'un arc donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	 - Être dans la fenêtre d'information de l'arc - Regarder et lire les informations que l'on recherche sur cet arc
Scénario d'utilisation	 Cliquer sur « ajouter image » (fin 1) Cliquer sur « ajouter information » (fin 2) Cliquer sur « arc précédent » (fin 3) Cliquer sur « arc suivant » (fin 4) Cliquer sur « accueil » (fin 5) Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 6) Clique dans la barre de recherche de personnage ou d'arc (fin 7)
Conditions de fin	 Ouvre la page pour ajouter une image à l'arc Ouvre la page pour ajouter des informations sur l'arc Ouvre la page d'information de l'arc précédent Ouvre la page d'information l'arc suivant Ouvre la page d'accueil Ouvre la page d'ajout d'un personnage Permet à l'utilisateur de rechercher un arc ou un personnage

Cas « Accéder information Personnage »

Nom	Accéder information personnage
Objectif	Permet d'accéder aux différentes informations
	d'un personnage donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information du
	personnage
	- Regarder et lire les informations que l'on
	recherche sur cet arc
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter image » (fin 1)
	- Cliquer sur « ajouter information » (fin 2)
	- Cliquer sur « accueil » (fin 3)
	- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 4)
	- Clique dans la barre de recherche de
	personnage ou d'arc (fin 5)
Conditions de fin	1) Ouvre la page pour ajouter une image
	au personnage
	2) Ouvre la page pour ajouter des
	informations sur le personnage
	3) Ouvre la page d'accueil
	4) Ouvre la page d'ajout d'un personnage
	5) Permet à l'utilisateur de rechercher un
	arc ou un personnage

Considération ergonomique

Pour l'ergonomie, toutes les informations des arcs sont accessibles en 1 clique dès l'écran d'accueil. De plus le fait de mettre la carte du monde de One Piece rend l'application plus intéressante et orignal, cela donne envie de cliquer sur chaque île pour savoir ce qui s'est déroulé. Toutes les autres fonctionnalités sont claires et définie avec des boutons qui portent leur nom pour éviter toutes confusions et pour rendre l'application plus accessible.

Accessibilité

Au sujet de l'accessibilité, l'application est très simple d'utilisation par exemple avec une carte en page d'accueil qui regroupe toutes les iles et qui évitent ainsi de chercher et se promener sur la carte. Ensuite l'utilisation de l'application est aussi assez aisé avec des boutons très clairs et pas cachés donc c'est bien plus simple au utilisateur lambda de s'y retrouver.