

Contexte Projet One Piece



Tout d'abord, le projet a pour but de réunir tous les arcs, saisons, (à définir) de One Piece. Soit pour faire découvrir l'animé aux débutants Ou bien pour les fins connaisseuses afin de les aider à redécouvrir les anciens arcs qu'ils ont pu oublier et apprécier à l'époque de leur visionnage étant donné que One Piece date de 1997. Le public visé est à peu près tout le monde, c'est-à-dire à la fois ceux qui sont nouveaux dans le monde des animés, ils auront donc maintenant un support explicatif détaillé. Mais aussi les fans d'animés qui pourront redécouvrent des détails ou des petites anecdotes qu'ils auraient pu manquer. Ce projet peut aussi attirer les fans qui veulent connaître tous les détails de l'œuvre, avoir accès à toutes les anecdotes et théories.

Liste idées/fonctionnalités :

- Pouvoir parcourir le monde de l'animé au travers d'une carte ou l'on peut sélectionner l'arc que l'on veut et où il y a la chronologie apparente. (master)
- Barre de recherche afin de retrouver vite son arc préféré et alors apprendre des choses sur celui-ci et donc le mettre en surbrillance sur la carte pour pouvoir le situer dans l'histoire.
- Ajout d'une description aux différents arcs afin de les connaître sur le bout des doigts l'histoire de l'arc, dans cette description on trouvera une image ainsi qu'un texte descriptif intéressant mais aussi des images, les personnages principaux (le reste des personnages pourront être ajoutés par les utilisateurs) et bien d'autres choses (détails)
- Ajout d'un personnage pour chaque arc afin de compléter l'histoire de l'arc avec nous et de partager son image avec tout le monde
- Possibilité de rechercher un personnage également afin de voir à quel arc il a participé et apprendre de nouveaux faits sur eux comme leur secret les plus gardé. (petit master/détails)
- Liste de personnages pour voir tous les personnages créés auparavant et donc voir la multitude de personnages dans ce monde fabuleux de One Piece.
- Ajout d'anecdotes à propos d'un arc ou d'un personnage pour compléter le nombre de détails et en apprendre plus

Personnas et user-stories

Prenons exemple sur Nathan et Robert, deux personnas, pour développer l'utilité de notre application :



Age: 22
 Travail : Etude de commerce
 Famille : En couple
 Adresse : Paris, France
 Caractère : Amical

Bienveillant

Combatif

Energique

Buts

- Vivre ses rêves.
- Devenir quelqu'un d'apprécier et de respectable
- Toujours aider les personnes dans le besoin

Obstacle

- Le trop plein d'énergie peut l'emmener à agir sans réfléchir
- N'aime pas les menteurs

Motivation

Incitation	90%
Peur	20%
Croissance	85%
Pouvoir	75%
Social	95%

Personnalité

Introverti	10%	Extraverti	90%
Reflexion	10%	Ressenti	90%
Sensation	10%	Intuition	90%

Biographie

Nathan, 22 ans, veut vivre ses rêves et devenir quelqu'un de respectable et être apprécié des autres. Il s'investit un maximum dans ses études pour poursuivre son rêve et personne ne pourra l'empêcher de l'atteindre. De plus c'est quelqu'un qui aime aider son entourage.


Tout son caractère peut le permettre de s'identifier à [Luffy](#), le personnage principal de One Piece. Ce qui le fera utiliser notre application.

Réseau préféré

Annonce traditionnel	10%
Média sociaux	90%
Sport	85%

Nathan vient de commencer One Piece car on lui dit souvent qu'il a le même tempérament que Luffy le personnage principal. Nathan trouve ça génial et veut donc en savoir plus, connaître l'étendu de l'univers de One Piece il se rend donc dans l'application One Piece Forever et veut en savoir plus sur son personnage préféré et qui lui ressemble, Luffy.

Robert Mary



"On est bien mieux seul que mal accompagné"

Âge: 29
 Travail : Cariste
 Famille: Célibataire
 Lieu: Clermont-Ferrand
 Caractère: Timide

+ + 0 0 1

Personnalité

Introverti	Extraverti
<div style="width: 10%; background-color: #00AEEF;"></div>	
En pensant	Sentiment
<div style="width: 20%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Créatif	Pas créatif
<div style="width: 15%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Juger	Percevoir
<div style="width: 10%; background-color: #00AEEF;"></div>	

Buts

- Terminer One Piece avant de mourir.
- Apprendre le japonais pour un futur voyage.
- S'épanouir dans sa vie et faire des nouvelles connaissances.




Des frustrations

- N'aime pas les ultimatums.
- La timidité l'empêche de faire plein de a choisir au quotidien.

Motivation

Incitation	<div style="width: 20%; background-color: #00AEEF;"></div>
Peur	<div style="width: 80%; background-color: #00AEEF;"></div>
Croissance	<div style="width: 60%; background-color: #00AEEF;"></div>
Pouvoir	<div style="width: 30%; background-color: #00AEEF;"></div>
Social	<div style="width: 40%; background-color: #00AEEF;"></div>

Réseaux utilisés

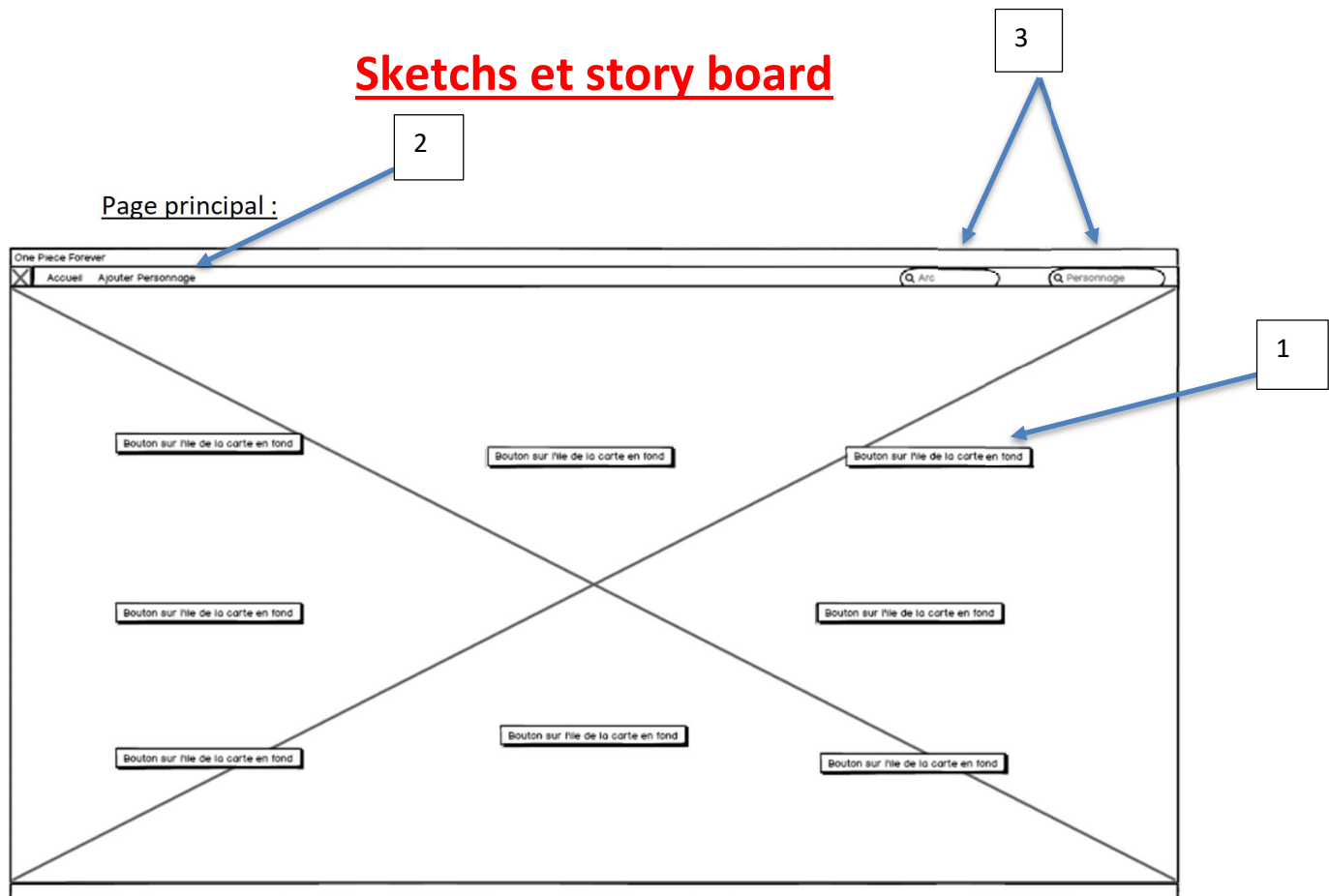




Passions préférées

Animés / Mangas	<div style="width: 95%; background-color: #00AEEF;"></div>
Médias sociaux et en ligne	<div style="width: 90%; background-color: #00AEEF;"></div>
Japonais	<div style="width: 85%; background-color: #00AEEF;"></div>
Lecture	<div style="width: 98%; background-color: #00AEEF;"></div>

Robert veut avoir à se rappeler des personnages présents dans l'arc d'Enies Lobby. Robert se rend donc dans l'application One Piece forever, afin de trouver les infos nécessaires à sa passion.

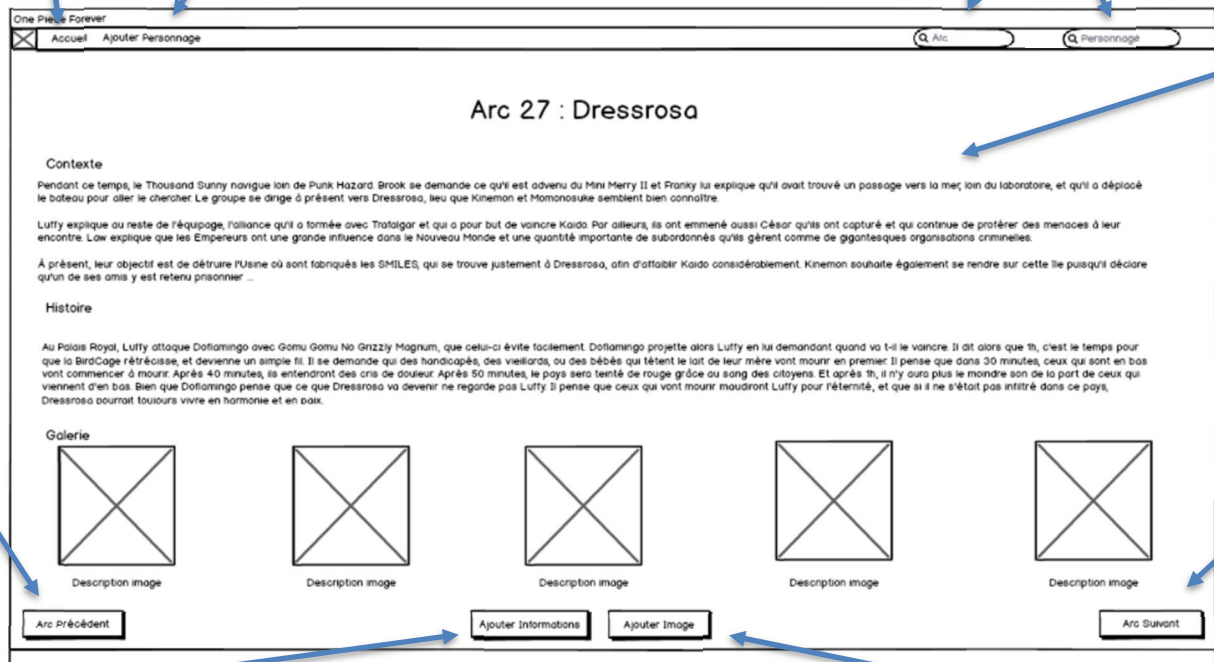
Sketchs et story board



Quand l'utilisateur va ouvrir l'application, il voit apparaître la carte du monde de One Piece, dans cette fenêtre l'utilisateur va pouvoir :

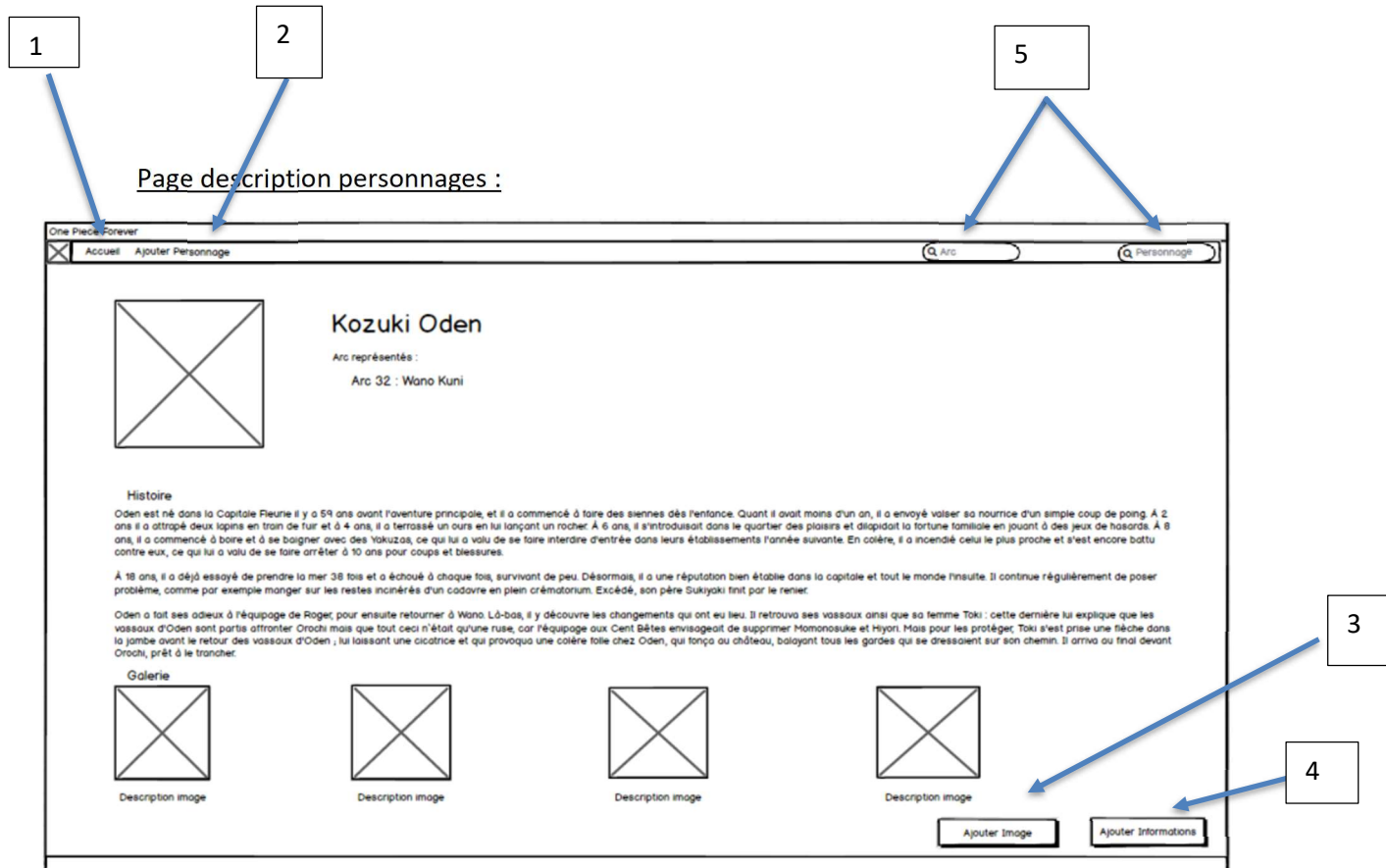
- Il peut cliquer sur une île pour avoir les informations concernant l'arc de cette île. (1)
- Il peut cliquer sur « ajouter personnage » pour ajouter un personnage à l'application. (2)
- Il peut rechercher un arc et peut également rechercher un personnage. (3)

Page description d'arc :



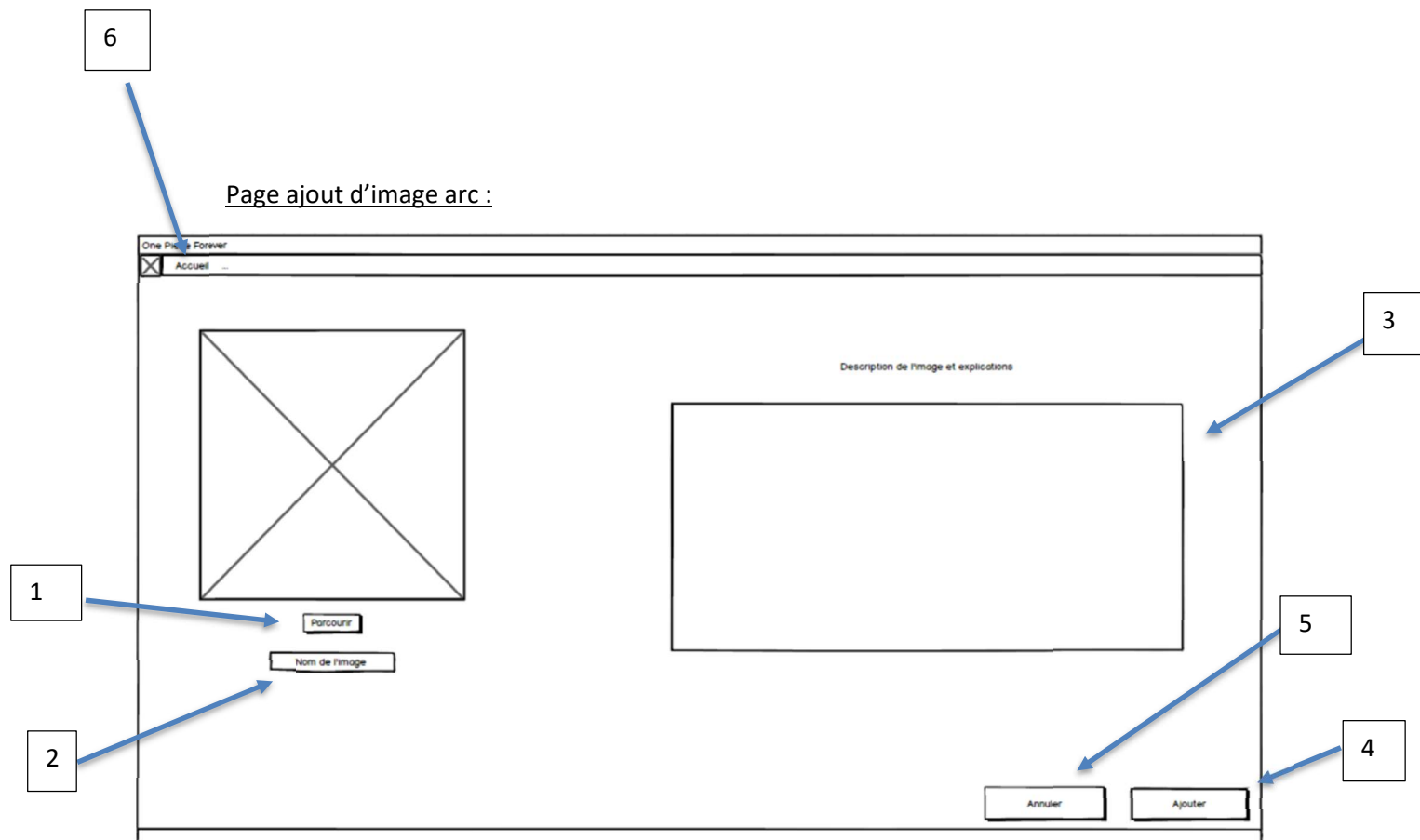
Ici l'utilisateur va pouvoir :

- Avoir accès aux informations de l'arc en question, ici Dressrosa pour l'exemple (1)
- Retourner à l'accueil, sélectionner un autre arc ou autres fonctionnalités de la page d'accueil (2)
- Ajouter des informations à cet arc (3)
- Ajouter une image à cet arc (4)
- Accéder aux informations de l'arc précédent ou suivant (5)
- Ajouter un personnage à l'application (6)
- Rechercher un personnage ou un arc dans l'application (7)



Dans cette page l'utilisateur peut :

- Retourner à l'accueil, sélectionné un autre arc ou autres fonctionnalités de la page d'accueil (1)
- Ajouter un personnage à l'application (2)
- Ajouter une image à ce personnage (3)
- Ajouter des informations à ce personnage (4)
- Rechercher un personnage ou un arc dans l'application (5)



L'utilisateur va pouvoir exécuter les actions suivantes :

- Parcourir ses fichiers pour trouver l'image qu'il veut ajouter à l'arc (1)
- Donner un nom à son image (2)
- Décrire et expliquer pourquoi cette image correspond à l'arc (3)
- Ajouter les informations saisies à l'application (4)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (5)
- Revenir à l'accueil et annuler la saisie (6)

4

Page ajout d'information arc :

One Piece Forever

Accueil

Informations / Histoire à ajouter à l'arc

Annuler Ajouter

1

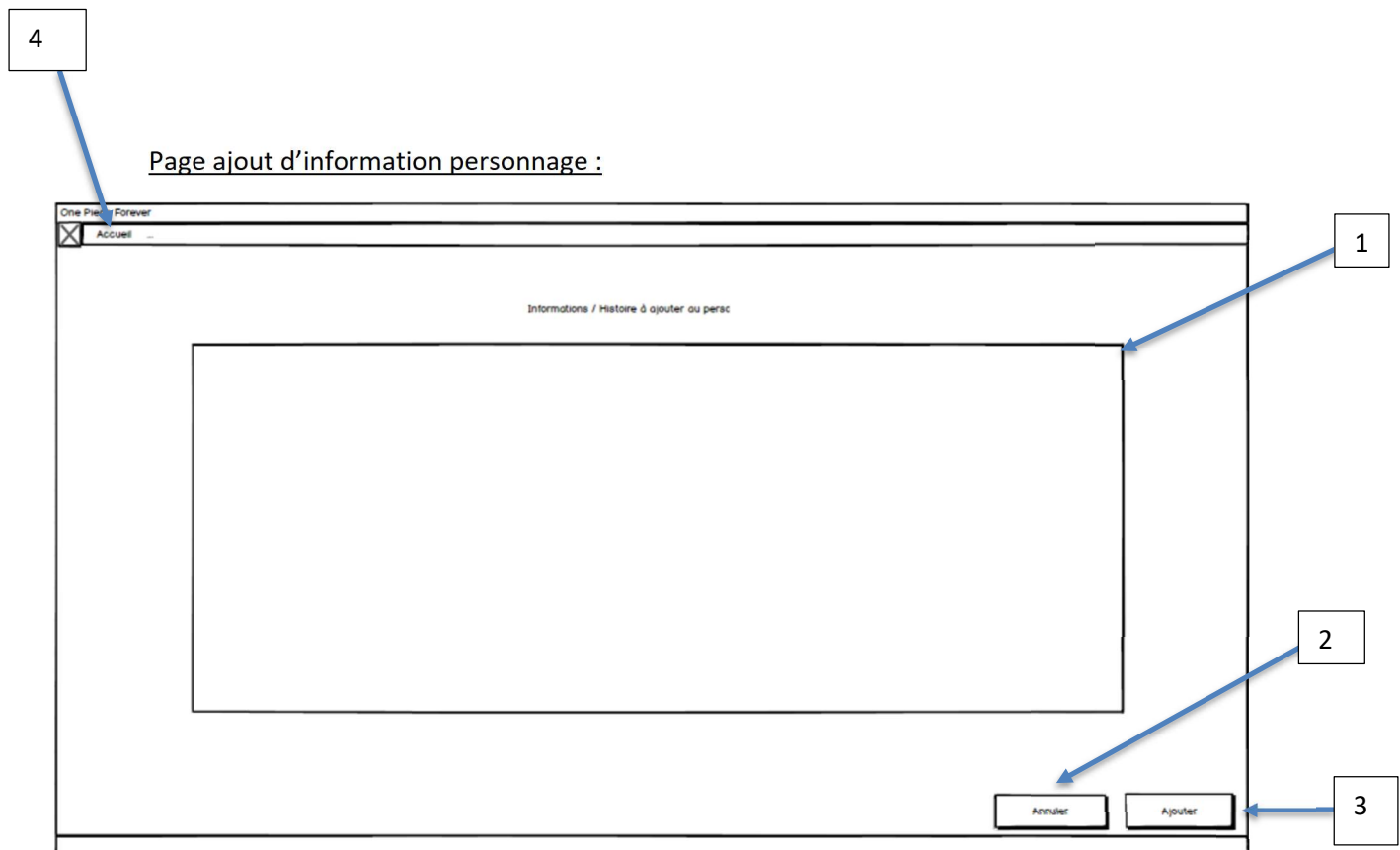
2

3

4

L'utilisateur peut, dans cette page :

- Saisir les informations concernant l'arc qu'il veut ajouter (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à la page d'information de l'arc (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)



Dans cette page de saisie l'utilisateur peut :

- Saisir des informations concernant le personnage (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à la page d'information du personnage de l'application (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)

4

1

Page ajout personnage :

One Piece Forever

Accueil ...

Equipe (si il en a)

Age

Haki possédés

Parcourir

Nom Personnage

Histoire du personnage

Annuler

Ajouter

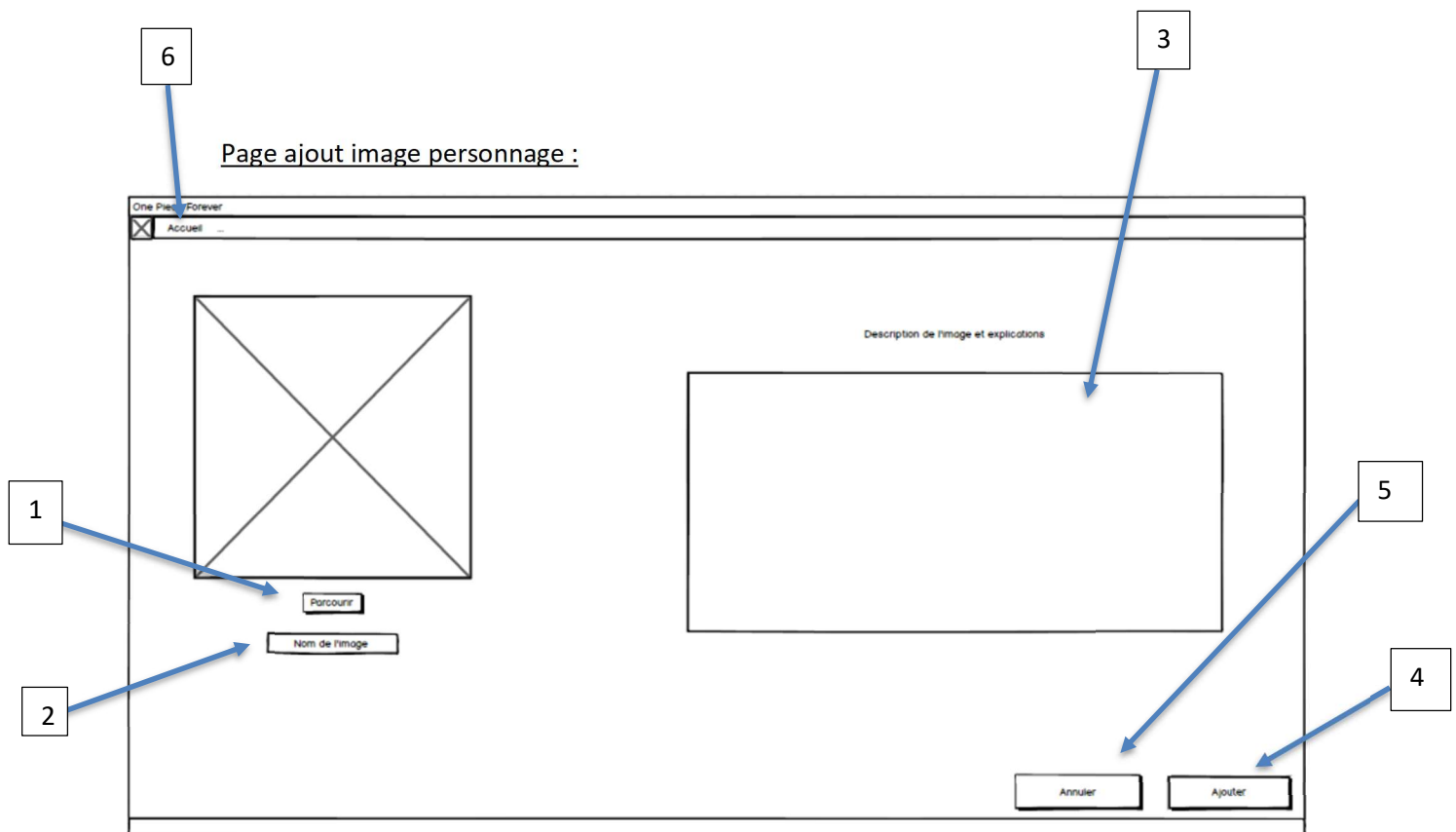
2

3

<input type="checkbox"/> Arc Colonel Morgan	<input type="checkbox"/> Arc Jaya	<input type="checkbox"/> Arc Post-Marineford
<input type="checkbox"/> Arc Baggy le Clown	<input type="checkbox"/> Arc Skypiea	<input type="checkbox"/> Arc Retour à Saboody
<input type="checkbox"/> Arc Capitaine Kuro	<input type="checkbox"/> Arc Davy Back Fight	<input type="checkbox"/> Arc Île des Hommes-Poissons
<input type="checkbox"/> Arc Baratie	<input type="checkbox"/> Arc Water Seven	<input type="checkbox"/> Arc Punk Hazard
<input type="checkbox"/> Arc Arlong	<input type="checkbox"/> Arc Enies Lobby	<input type="checkbox"/> Arc Dressrosa
<input type="checkbox"/> Arc LogueTown	<input type="checkbox"/> Arc Post-Enies Lobby	<input type="checkbox"/> Arc Mine Argentée
<input type="checkbox"/> Arc Laboon	<input type="checkbox"/> Arc Thriller Bark	<input type="checkbox"/> Arc Zou
<input type="checkbox"/> Arc Whiskey Peak	<input type="checkbox"/> Arc Archipel Saboody	<input type="checkbox"/> Arc Whole Cake
<input type="checkbox"/> Arc Little Garden	<input type="checkbox"/> Arc Amazon Lily	<input type="checkbox"/> Arc Réverie
<input type="checkbox"/> Arc Royaume de Drum	<input type="checkbox"/> Arc Impel Down	<input type="checkbox"/> Arc Wano Kuni
<input type="checkbox"/> Arc Alabasta	<input type="checkbox"/> Arc Marineford	

Dans cette page d'ajout de personnage l'utilisateur peut :

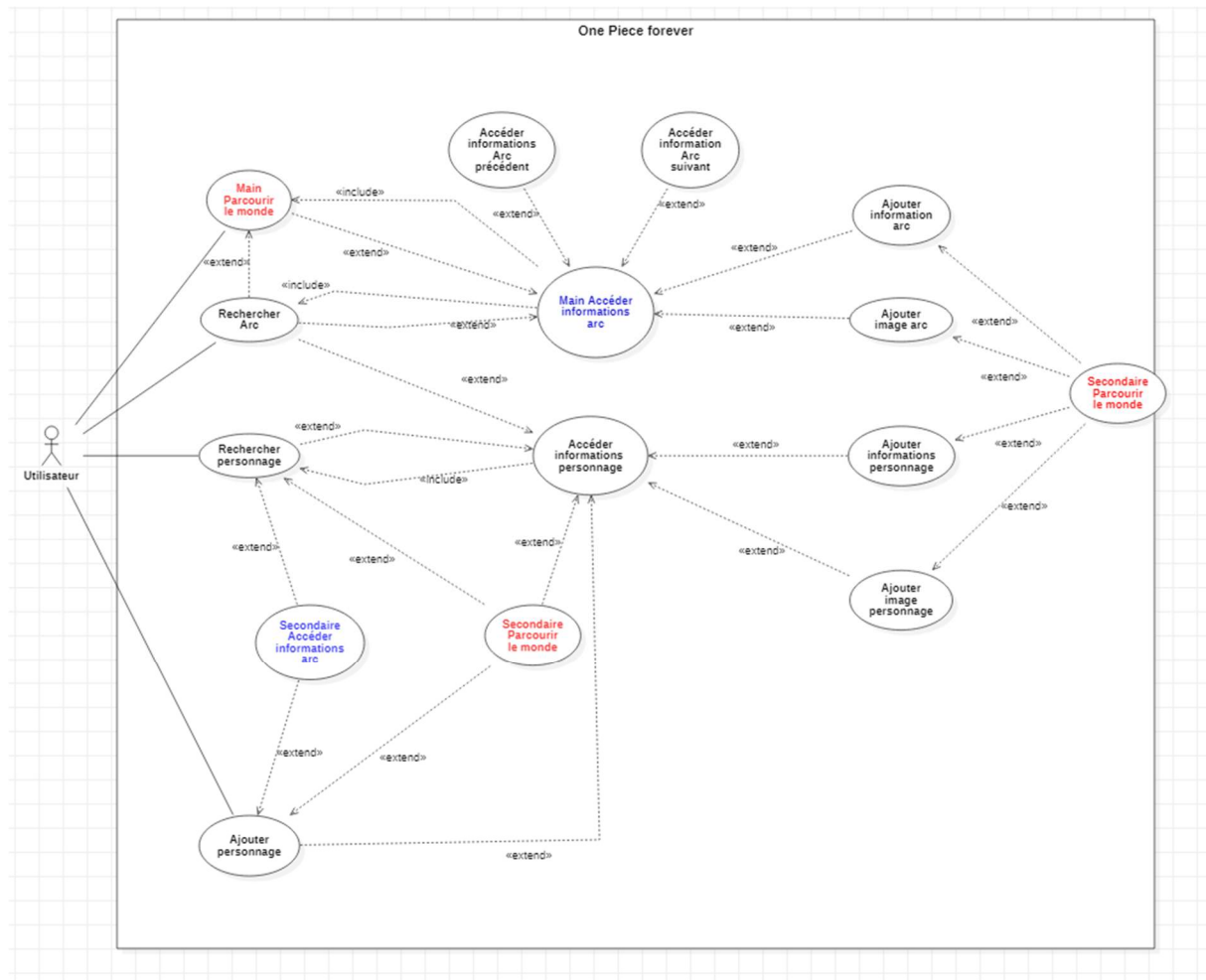
- Saisir les informations du personnage qu'il souhaite intégrer à l'application (1)
- Annuler la saisie et revenir à la page précédente (2)
- Ajouter la saisie à l'application et ouvre la page du personnage créé (3)
- Retourner à l'accueil et annuler la saisie (4)



Dans cette page l'utilisateur va pouvoir :

- Parcourir ses fichiers pour trouver l'image qu'il veut ajouter au personnage (1)
- Donner un nom à son image (2)
- Décrire et expliquer pourquoi ajouter cette image au personnage (3)
- Ajouter les informations saisies à l'application (4)
- Annuler et revenir à la page précédente (5)
- Revenir à l'accueil et annuler la saisie (6)

Diagramme de cas



Pour un souci de compréhension les cas de même couleur avec le mot secondaire sont présents pour éviter de faire croiser les flèches vers le main. Cela revient à relier les cas reliés au « secondaire au cas « main ».

Description du diagramme de cas

Cas « Parcourir le monde » :

Nom	Parcourir le monde
Objectif	Sélectionner sur la carte du monde de One Piece l'arc sur lequel on veut avoir des information
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Avoir le pointeur de la souris dans la page de la carte
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur une île (fin 1, sinon fin 2)
Conditions de fin	1) Ouvre la fenêtre d'information de l'arc demander 2) Reste dans la page d'accueil en attendant une action de l'utilisateur

Cas « Rechercher un arc » :

Nom	Rechercher un arc
Objectif	Chercher un arc dans tous les arcs de One Piece
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la barre de recherche d'arc
Scénario d'utilisation	- Entrer un nom d'arc existant (fin 1) - Entrer un nom d'arc inexistant (fin 2)
Conditions de fin	3) Ouvre la fenêtre d'information de l'arc demander 4) Affiche qu'il n'y pas d'arc à ce nom

Cas « Rechercher un personnage » :

Nom	Rechercher un personnage
Objectif	Chercher un personnage de One Piece
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la barre de recherche de personnage
Scénario d'utilisation	- Entrer un nom de personnage existant (fin 1) - Entrer un nom de personnage inexistant (fin 2)
Conditions de fin	1) Ouvre la fenêtre d'information du personnage demander 2) Affiche qu'il n'y pas de personnages à ce nom

Cas « Ajouter un personnage » :

Nom	Ajouter un personnage
Objectif	Ajoute un personnage dans l'application
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none"> - Cliquer sur l'icône d'ajout de personnage - Être dans la fenêtre de saisie de personnage
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> - Entrer toutes les informations nécessaires pour la création du personnage (nom, prénom, situation (pirate, marine, lambda, ...), dans quel arc, informations complémentaire) - Cliquer sur « ajouter » (fin 1) - Cliquer sur « annuler » (fin 2) - Cliquer sur « accueil » (fin 3) - Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 4)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) Enregistre le personnage et ouvre la page d'information de ce personnage 2) Annule la saisie d'un personnage et retourne à la page précédente 3) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie 4) Ouvre une nouvelle page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter information arc » :

Nom	Ajouter information arc
Objectif	Permet d'ajouter des informations sur un arc donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none"> - Être dans la fenêtre d'information d'un arc - Cliquer sur l'icône d'ajout d'information - Être dans la fenêtre de saisie d'information
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> - Cliquer sur « ajouter » (fin 1) - Cliquer sur « annuler » (fin 2) - Cliquer sur la zone de texte « Informations / Histoire à ajouter à l'arc » (fin 3) - Cliquer sur « accueil » (fin 4) - Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 5)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) Enregistre les informations saisies et retourne dans la page d'information de l'arc 2) Annule la saisie d'informations et retourne dans la page d'information de l'arc 3) Permet à l'utilisateur d'entrer les informations qu'il souhaite sur l'arc 4) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie 5) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter informations personnage »

Nom	Ajouter information personnage
Objectif	Permet d'ajouter des informations sur un personnages donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none">- Être dans la fenêtre d'information d'un personnage- Cliquer sur l'icône d'ajout d'informations- Être dans la fenêtre de saisie d'informations
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none">- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)- Cliquer sur « annuler » (fin 2)- Cliquer sur la zone de texte « Informations / Histoire à ajouter au personnage » (fin 3)- Cliquer sur « accueil » (fin 4)- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 5)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none">1) Enregistre les informations saisies et retourne dans la page d'information du personnage2) Annule la saisie d'informations et retourne dans la page d'information du personnage3) Permet à l'utilisateur d'entrer les informations qu'il souhaite sur le personnage4) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie5) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter image personnage »

Nom	Ajouter image personnage
Objectif	Permet d'ajouter des images sur un personnages donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none">- Être dans la fenêtre d'information d'un personnage- Cliquer sur l'icône d'ajout d'image- Être dans la fenêtre de saisie d'image
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none">- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)- Cliquer sur « annuler » (fin 2)- Cliquer sur « parcourir » (fin 3)- Cliquer sur la zone de texte « Nom de l'image » (fin 4)- Cliquer sur la zone de texte « Description de l'image et explication » (fin 5)- Cliquer sur « accueil » (fin 6)- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 7)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none">1) Enregistre l'image et les informations saisies2) Annule la saisie d'image et retourne dans la fenêtre d'information du personnage3) Permet à l'utilisateur de parcourir ses fichiers pour trouver la photo qu'il veut ajouter4) Permet à l'utilisateur d'entrer le nom de son image5) Permet à l'utilisateur d'entrer les informations et les explications concernant l'image qu'il veut ajouter à au personnage6) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie7) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Ajouter image arc »

Nom	Ajouter image arc
Objectif	Permet d'ajouter des images sur un arc donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none">- Être dans la fenêtre d'information de l'arc- Cliquer sur l'icône d'ajout d'image- Être dans la fenêtre de saisie d'image
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none">- Cliquer sur « ajouter » (fin 1)- Cliquer sur « annuler » (fin 2)- Cliquer sur « parcourir » (fin 3)- Cliquer sur la zone de texte « Nom de l'image » (fin 4)- Cliquer sur la zone de texte « Description de l'image et explication » (fin 5)- Cliquer sur « accueil » (fin 6)- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 7)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none">1) Enregistre l'image et les informations saisies2) Annule la saisie d'image et retourne dans la fenêtre d'information de l'arc3) Permet à l'utilisateur de parcourir ses fichiers pour trouver la photo qu'il veut ajouter4) Permet à l'utilisateur d'entrer le nom de son image5) Permet à l'utilisateur d'entrer les informations et les explications concernant l'image qu'il veut ajouter à l'arc6) Ouvre la page d'accueil et annule la saisie7) Ouvre la page d'ajout d'un personnage et annule la saisie

Cas « Accéder information arc »

Nom	Accéder information arc
Objectif	Permet d'accéder aux différentes informations d'un arc donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	- Être dans la fenêtre d'information de l'arc - Regarder et lire les informations que l'on recherche sur cet arc
Scénario d'utilisation	- Cliquer sur « ajouter image » (fin 1) - Cliquer sur « ajouter information » (fin 2) - Cliquer sur « arc précédent » (fin 3) - Cliquer sur « arc suivant » (fin 4) - Cliquer sur « accueil » (fin 5) - Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 6) - Clique dans la barre de recherche de personnage ou d'arc (fin 7)
Conditions de fin	1) Ouvre la page pour ajouter une image à l'arc 2) Ouvre la page pour ajouter des informations sur l'arc 3) Ouvre la page d'information de l'arc précédent 4) Ouvre la page d'information l'arc suivant 5) Ouvre la page d'accueil 6) Ouvre la page d'ajout d'un personnage 7) Permet à l'utilisateur de rechercher un arc ou un personnage

Cas « Accéder information Personnage »

Nom	Accéder information personnage
Objectif	Permet d'accéder aux différentes informations d'un personnage donné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaire	
Conditions initial	<ul style="list-style-type: none">- Être dans la fenêtre d'information du personnage- Regarder et lire les informations que l'on recherche sur cet arc
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none">- Cliquer sur « ajouter image » (fin 1)- Cliquer sur « ajouter information » (fin 2)- Cliquer sur « accueil » (fin 3)- Cliquer sur « ajouter personnages » (fin 4)- Clique dans la barre de recherche de personnage ou d'arc (fin 5)
Conditions de fin	<ul style="list-style-type: none">1) Ouvre la page pour ajouter une image au personnage2) Ouvre la page pour ajouter des informations sur le personnage3) Ouvre la page d'accueil4) Ouvre la page d'ajout d'un personnage5) Permet à l'utilisateur de rechercher un arc ou un personnage

Considération ergonomique

Pour l'ergonomie, toutes les informations des arcs sont accessibles en 1 clique dès l'écran d'accueil. De plus le fait de mettre la carte du monde de One Piece rend l'application plus intéressante et original, cela donne envie de cliquer sur chaque île pour savoir ce qui s'est déroulé. Toutes les autres fonctionnalités sont claires et définie avec des boutons qui portent leur nom pour éviter toutes confusions et pour rendre l'application plus accessible.

Accessibilité

Au sujet de l'accessibilité, l'application est très simple d'utilisation par exemple avec une carte en page d'accueil qui regroupe toutes les îles et qui évite ainsi de chercher et se promener sur la carte. Ensuite l'utilisation de l'application est aussi assez aisée avec des boutons très clairs et pas cachés donc c'est bien plus simple pour l'utilisateur lambda de s'y retrouver.