# **Description du diagramme de cas**

**Cas « Parcourir le monde » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Parcourir le monde |
| Objectif | Sélectionner sur la carte du monde de One Piece l’arc sur lequel on veut avoir des information |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Avoir le pointeur de la souris dans la page de la map |
| Scénario d’utilisation | - Cliquer sur un arc (fin 1, si non fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Affiche les détails de l’arc demander 2. Ne fais rien du tout |

**Cas « Rechercher un arc » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Rechercher un arc |
| Objectif | Chercher un arc dans tout les arcs de One Piece |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la barre de recherche d’arc |
| Scénario d’utilisation | - Entrer un nom d’arc existant (fin 1)  - Entrer un nom d’arc inexistant (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Affiche les détails de l’arc demander 2. Affiche qu’il n’y pas d’arc à ce nom |