# **Description du diagramme de cas**

**Cas « Parcourir le monde » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Parcourir le monde |
| Objectif | Sélectionner sur la carte du monde de One Piece l’arc sur lequel on veut avoir des information |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Avoir le pointeur de la souris dans la page de la carte |
| Scénario d’utilisation | - Cliquer sur un arc (fin 1, si non fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Affiche les détails de l’arc demander 2. Ne fais rien du tout |

**Cas « Rechercher un arc » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Rechercher un arc |
| Objectif | Chercher un arc dans tous les arcs de One Piece |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la barre de recherche d’arc |
| Scénario d’utilisation | - Entrer un nom d’arc existant (fin 1)  - Entrer un nom d’arc inexistant (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Affiche les détails de l’arc demander 2. Affiche qu’il n’y pas d’arc à ce nom |

**Cas « Rechercher un personnage » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Rechercher un personnage |
| Objectif | Chercher un personnage de One Piece |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la barre de recherche de personnage |
| Scénario d’utilisation | - Entrer un nom de personnage existant (fin 1)  - Entrer un nom de personnage inexistant (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Affiche les détails du personnage demander 2. Affiche qu’il n’y pas de personnages à ce nom |

**Cas « Ajouter un personnage » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Ajouter un personnage |
| Objectif | Ajoute un personnage dans l’application |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Cliquer sur l’icône d’ajout de personnage  - Être dans la fenêtre de saisie de personnage |
| Scénario d’utilisation | - Entrer toutes les informations nécessaires pour la création du personnage (nom, prénom, situation (pirate, marine, lambda, …), dans quel arc, informations complémentaire) (fin 1)  - Annuler l’ajout d’un personnage (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Enregistre le personnage 2. Annule la saisie d’un personnage et retourne au menu (map monde) |

**Cas « Ajouter information arc » :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Ajouter information arc |
| Objectif | Permet d’ajouter des informations sur un arc donné |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la fenêtre d’information d’un arc  - Cliquer sur l’icône d’ajout d’information  - Être dans la fenêtre de saisie d’information |
| Scénario d’utilisation | - Entrer toutes les informations voulu (fin 1)  - Annuler l’ajout d’informations (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Enregistre les informations saisies 2. Annule la saisie d’informations |

**Cas « Ajouter informations personnage »**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Ajouter information personnage |
| Objectif | Permet d’ajouter des informations sur un personnages donné |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la fenêtre d’information d’un personnage  - Cliquer sur l’icône d’ajout d’informations  - Être dans la fenêtre de saisie d’informations |
| Scénario d’utilisation | - Entrer toutes les informations voulu (fin 1)  - Annuler l’ajout d’informations (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Enregistre les informations saisies 2. Annule la saisie d’informations |

**Cas « Ajouter image personnage »**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Ajouter image personnage |
| Objectif | Permet d’ajouter des images sur un personnages donné |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la fenêtre d’information d’un personnage  - Cliquer sur l’icône d’ajout d’image  - Être dans la fenêtre de saisie d’image |
| Scénario d’utilisation | - Entrer toutes l’image voulu (fin 1)  - Annuler l’ajout d’image (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Enregistre l’image saisies 2. Annule la saisie d’image |

**Cas « Ajouter image arc »**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Ajouter image arc |
| Objectif | Permet d’ajouter des images sur un arc donné |
| Acteurs principaux | Utilisateur |
| Acteurs secondaire |  |
| Conditions initial | - Être dans la fenêtre d’information de l’arc  - Cliquer sur l’icône d’ajout d’image  - Être dans la fenêtre de saisie d’image |
| Scénario d’utilisation | - Entrer toutes l’image voulu (fin 1)  - Annuler l’ajout d’image (fin 2) |
| Conditions de fin | 1. Enregistre l’image saisies 2. Annule la saisie d’image |