



1.1. Krijoni klasën **Mesimdhenesi** që ka tri attribute:

emri[readonly], **vitiLindjes** si dhe **angazhimi** (p.sh. Ligjerata, Ushtrime, etj.)

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Mesimdhenesi** në formatin:

<emri> : <vitiLindjes> mban <angazhimi>

- d) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Mesimdhenesi** për barazi.

Veni re: Dy mesimdhënës janë të njëjtë nëse kanë **emrin** dhe **vitin e lindjes** të njëjtë.

1.2. Krijoni klasën **Profesori** që është një **Mësimdhënës** që ka angazhimin “Ligjerata” dhe ka atributin shtesë: **thirrjaAkademike** (p.sh Profesor i rregullt, Profesor i asocuar, Profesor asistent etj)

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme.
- b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Profesori** në formatin:

Profesori <emri> : < vitiLindjes > mban <angazhimi>, ka thirrje <thirrjaAkademike>

1.3. Krijoni klasën **Asistenti** që është një **Mesimdhenesi** që ka angazhimin “Ushtrime” dhe ka atributin shtesë: **llojiUshtrimre** (p.sh. Numerike, Laboratorike, etj.)

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme.
- b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Asistenti** në formatin:

Asistenti <emri> : < vitiLindjes > mban <angazhimi> <llojiUshtrimeve>

1.4. Krijoni klasën **Fakulteti** që ka atributin **drejtimi**, dhe përmban një varg ku do të ruhen si profesorë ashtu edhe asistentë.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon drejtimin si dhe numrin e mesimdhënësve të fakultetit.
- b) Ofroni metodën **ekziston** e cila tregon nëse në mesimdhënës jep mësim në fakultet. Mesimdhënësi ti dërgohet metodës si parametër.
- c) Ofroni metodën **shtoMesimdhenesin** që e shton një mesimdhënës në varg nëse ai veç se nuk ekziston dhe ka vend në varg.
- d) Ofroni metodën **profesoriMeIRi** që e kthen profesorin e parë më të ri në fakultet.
- e) Ofroni metodën **shtypLlojinEUshtrimeve** që i shtyp / afishon asistentët që kanë mbajné ushtrime të një lloji të caktuar. Lloji i ushtrimeve ti dërgohet metodës si parametër.
- f) Ofroni metodën **main** ku do të krijohet një instancë e klasës Fakulteti me drejtim “Shkenca Kompjuterike”, me mundësi të ruajtjes së 15 mesimdhënësve dhe shtoni disa profesorë dhe disa asistentë.
- g) Të testohen metodat **ekziston**, **profesoriMeIRi** dhe **shtypLlojinEUshtrimeve**.



2.1. Krijoni klasën **Automjeti** që ka tri attribute: **nrShasise** [*readonly*], **prodhuesi** si dhe **vitiProdhimit**

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Automjeti** në formatin:

<nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit>

- d) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Automjeti**.

Vini re: Dy automjete janë të njëjtë nëse kanë **numrin e shasisë** të njëjtë.

2.2. Krijoni klasën **Limuzina** që është një **Automjet**, dhe ka atributin **ngjyra**.

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Limuzina** në formatin:

Limuzina <nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit> : <ngjyra>

2.3. Krijoni klasën **SUV** që është një **Automjet**, dhe ka atributin **eshte4x4**.

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **SUV** në formatin:

SUV <nrShasise> : <prodhuesi> - <vitiProdhimit> : (nuk) eshte 4x4

2.4. Krijoni klasën **Autosalloni** që ka atributin **emri**, dhe përmban një varg ku do të ruhen si *limuzina* ashtu edhe *SUV*.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin si dhe numrin e automjeteve.
- b) Ofroni metodën **ekziston** e cila tregon nëse një automjet gjendet në autosallon. Automjeti ti dërgohet metodës si parametër.
- c) Ofroni metodën **shtoAutomjetin** që e shton një automjet në varg nëse veq nuk ekziston dhe ka vend në varg.
- d) Ofroni metodën **shtypNgjyrat** që i shtyp automjetet që kanë një ngjyrë të caktuar. Ngjyra i dërgohet metodes si parameter.
- e) Ofroni metodën **SUVmeIVjeter** që kthen automjetin e parë SUV më të vjetër në autosallon.
- f) Ofroni metodën **main** dhe krijohet një instancë e klasës **Autosalloni** me emrin “Salloni ABC” që mund të ketë 50 automjete, dhe shtoni disa *limuzina* ashtu edhe *SUV*.
- g) Të testohen metodat **ekziston**, **SUVmeIVjeter** dhe **shtypNgjyrat**