

SOUTENANCE PROJET


**EQUATION DE PREDATION
LOKTAVOLTERA**

RÉALISÉ PAR :
ZOUGA JASSIEM
RAYANE TROUDI
FLORENT GERBAUD





SOMMAIRES

- 
- 01** OBJECTIF DU PROJET
 - 02** VISUALISATION DES EQUILIBRES
 - 03** ETUDES DES EQUILIBRES
 - 04** RESOLUTION EDO PAR EULER
IMPLICITE
 - 05** RESOLUTION EDO PAR RUNGE ET
KUTTA
 - 06** LES IMPRECISIONS DE EULER
IMPLICITE ET RUNGE ET KUTTA
 - 07** CONCLUSION
 - 08**

I)OBJECTIF DU PROJET:

RÉSOUTRE LE SYSTEM **LODKAVOLTERA** PROIE PREDATEUR :

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = \alpha x - \beta xy \\ \frac{dy}{dt} = \delta xy - \gamma y \end{cases} \quad (1)$$

Deux méthodes a notre disposition :

1)Euler implicite

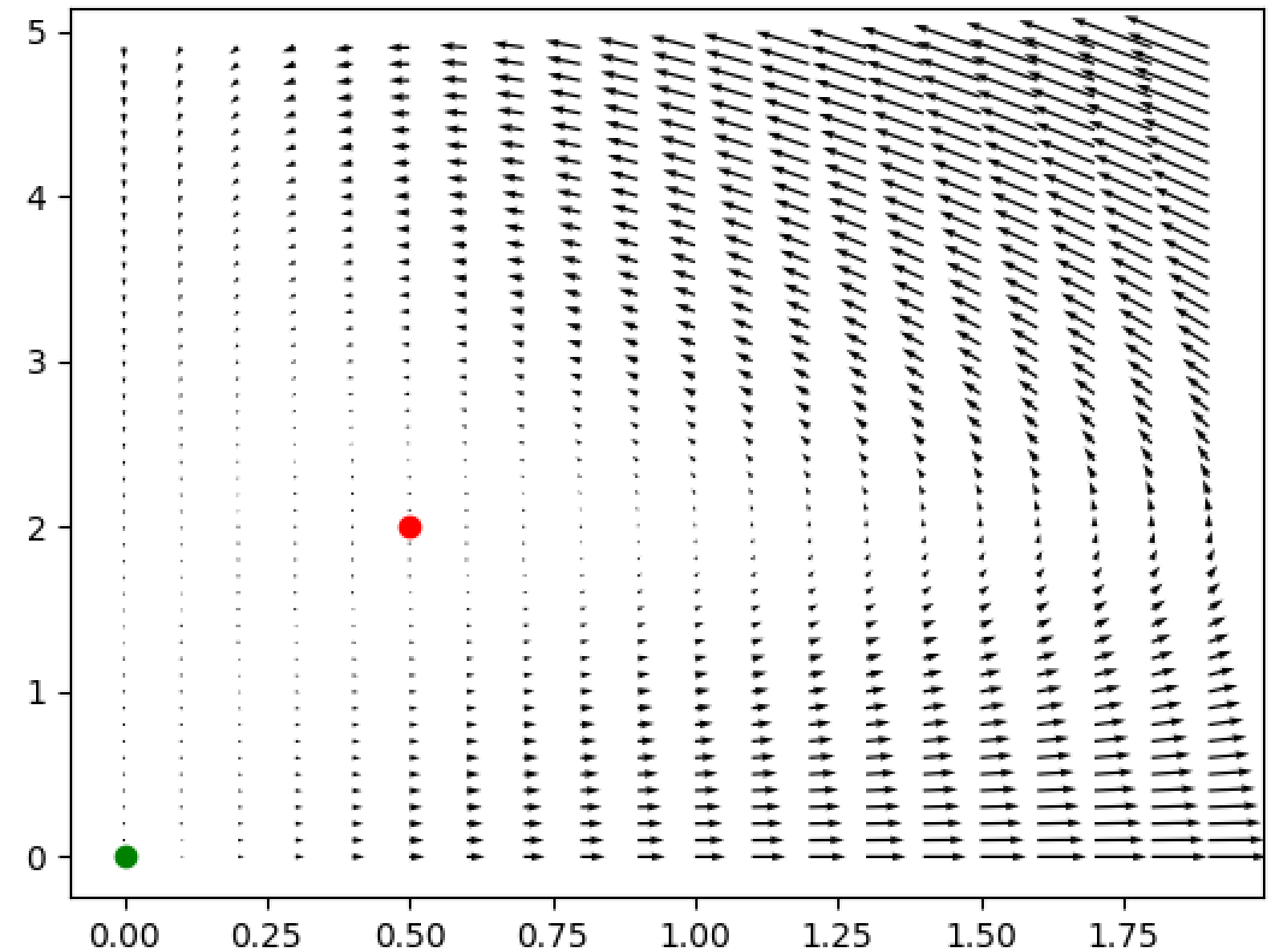
2)Runge kutta

2) VISUALISATION DES EQUILIBRES

FIGURE 1 : CHAMP DE VECTEUR

Le point **rouge** représente l'équilibre $(\gamma/\delta, \alpha/\beta)$.

Le point **vert** représente l'équilibre $(0,0)$.



3) ETUDES DES EQUILIBRES:

Calcul des Equilibres :

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow \quad & \begin{cases} \dot{x} = 0 \\ \dot{y} = 0 \end{cases} \\ & \begin{cases} x = \frac{\gamma}{\delta} \\ y = \frac{\alpha}{\beta} \end{cases} \\ \text{et l'équilibre triviale } (0,0) : & \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Etude de la matrice Jacobienne :

$$J = \begin{pmatrix} \alpha - \beta y & -\beta x \\ \delta y & \delta x - \gamma \end{pmatrix}$$

Etude de la matrice Jacobienne en (0,0):

$$J(0,0) = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & -\gamma \end{pmatrix}$$

Equilibre Instable + point col.

Etude de la matrice Jacobienne en (0,0):

$$J\left(\frac{\gamma}{\delta}, \frac{\alpha}{\beta}\right) = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{\beta\gamma}{\delta} \\ 0 & \frac{\delta\alpha}{\beta} \end{pmatrix}$$

On peut pas conclure sur la stabilité (instabilité),
mais c'est un point centre.

4) RESOLUTION EDO PAR EULER IMPLICITE:

Après résolution du system par la méthode D'Euler implicite
on obtient :

$$\begin{cases} x_{n+1} - x_n - h(\alpha x_{n+1} - \beta x_{n+1} y_{n+1}) = 0 \\ y_{n+1} - y_n - h(\delta x_{n+1} y_{n+1} - \gamma y_{n+1}) = 0 \end{cases}$$

On applique la methode de Newton en dimension N en calculant la
matrice Jacobienne:

$$J(x_{n+1}, y_{n+1}) = \begin{pmatrix} 1 - h\alpha - h\beta y_{n+1} & h\beta x_{n+1} \\ -h\delta y_{n+1} & 1 - h\delta x_{n+1} + h\gamma \end{pmatrix}$$

On pose:

$$w_{n+1} = w_n - [J]^{-1} F(w_n)$$

5) RESOLUTION EDO PAR RUNGE KUTTA 2:

En posant :
pour le modèle à 2 espèces

$$f(x, y) = \begin{pmatrix} \alpha x - \beta xy \\ \delta xy - \gamma y \end{pmatrix}$$

et en posant :
pour le modèle à 3 espèces

$$f(x, y, z) = \begin{pmatrix} x(\alpha - \beta x - \gamma y) \\ y(\delta - \epsilon y - \zeta x - \eta z) \\ z(\theta y - \iota z - \kappa) \end{pmatrix}$$

On résout récursivement la fonction de la manière suivante :

$$y_{n+1} = y_n + h \left(\frac{1}{2} k_1 + \frac{1}{2} k_2 \right) \quad \text{avec} \quad \begin{cases} k_1 &= f(t_n, y_n) \\ k_2 &= f(t_n + h, y_n + h k_1) \\ y_0 &= y(0) \end{cases}$$

6) RESOLUTION EDO PAR RUNGE KUTTA 4:

En posant :
pour le modèle à 2 espèces

$$f(x, y) = \begin{pmatrix} \alpha x - \beta xy \\ \delta xy - \gamma y \end{pmatrix}$$

et en posant :
pour le modèle à 3 espèces

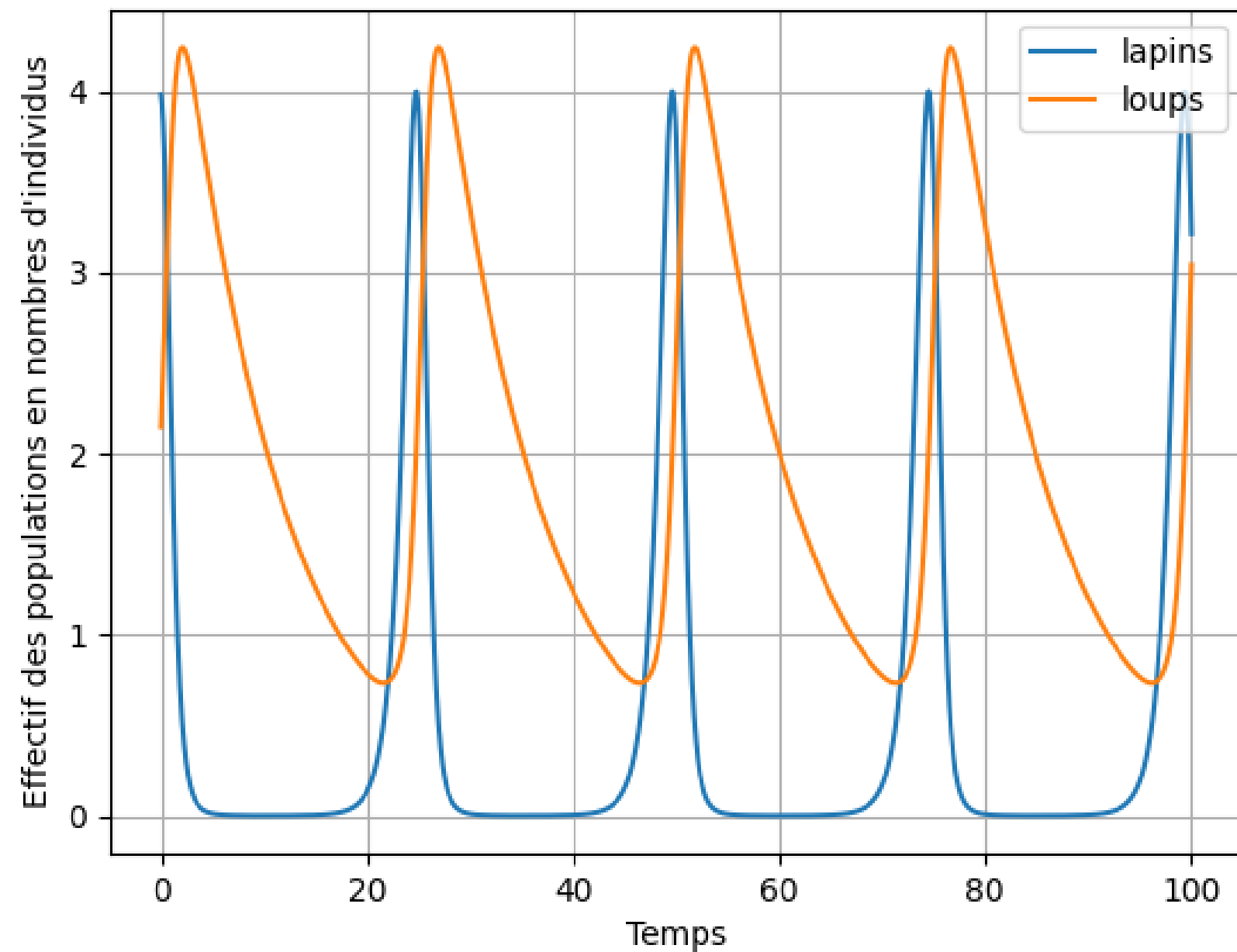
$$f(x, y, z) = \begin{pmatrix} x(\alpha - \beta x - \gamma y) \\ y(\delta - \epsilon y - \zeta x - \eta z) \\ z(\theta y - \iota z - \kappa) \end{pmatrix}$$

On applique la méthode de RungeKutta 4:

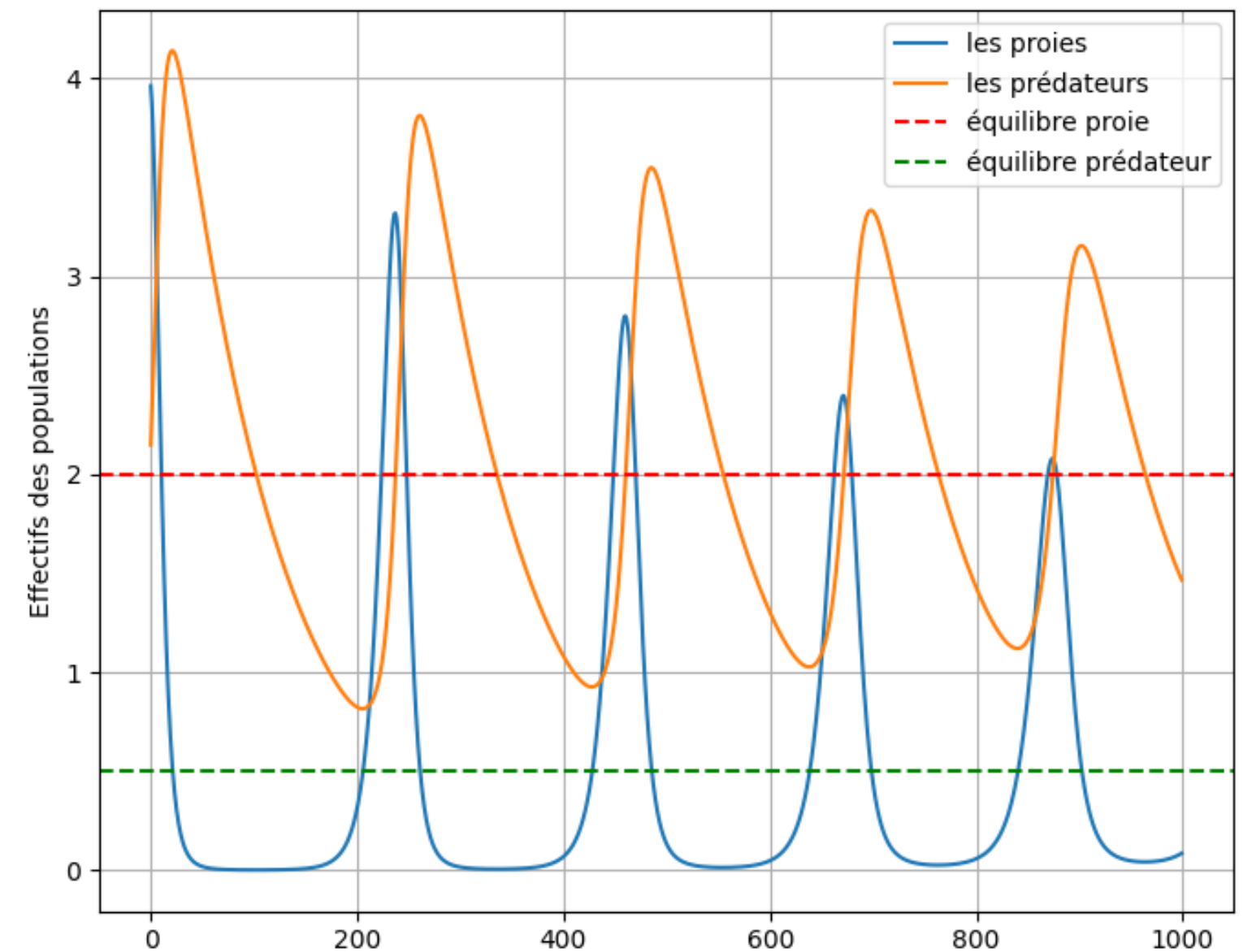
$$\left\{ \begin{array}{l} k_1 = hf(x_n, y_n) \\ k_2 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_1) \\ k_3 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_2) \\ k_4 = hf(x_n + h, y_n + k_3) \\ y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \end{array} \right.$$

7) LES IMPRÉCISIONS DE EULER IMPLICITE

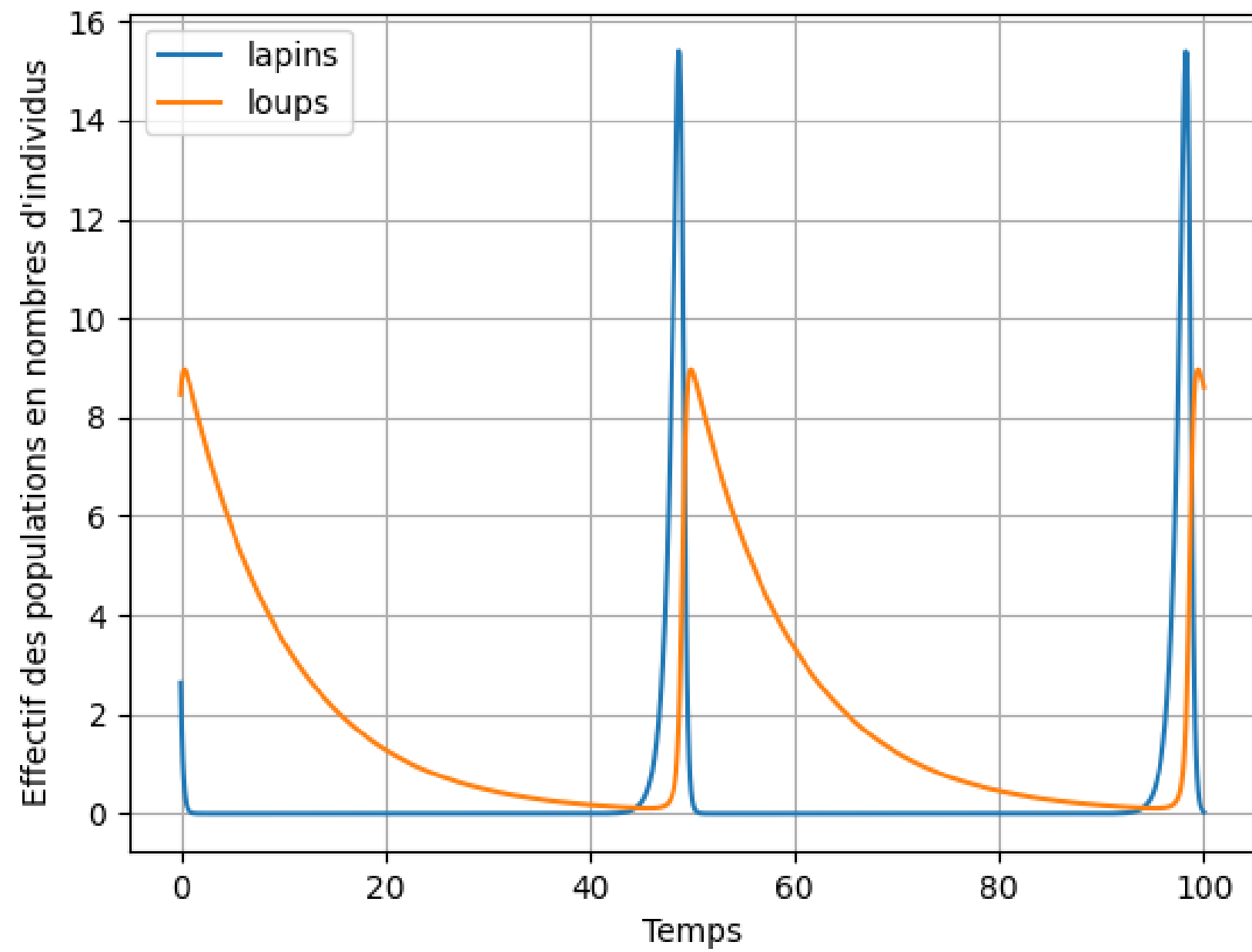
Méthode de Runge et Kutta 4



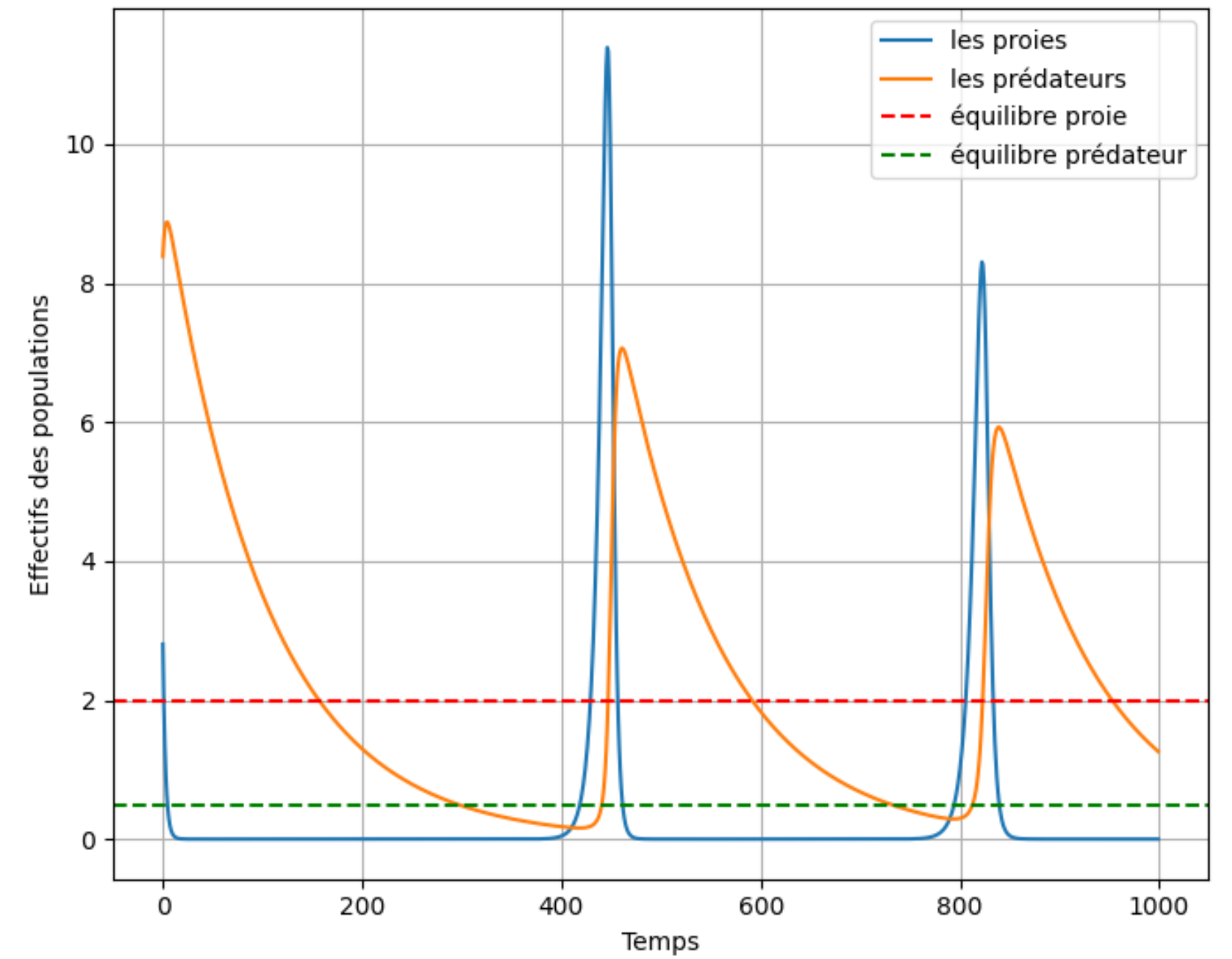
Méthode de Euler implicite



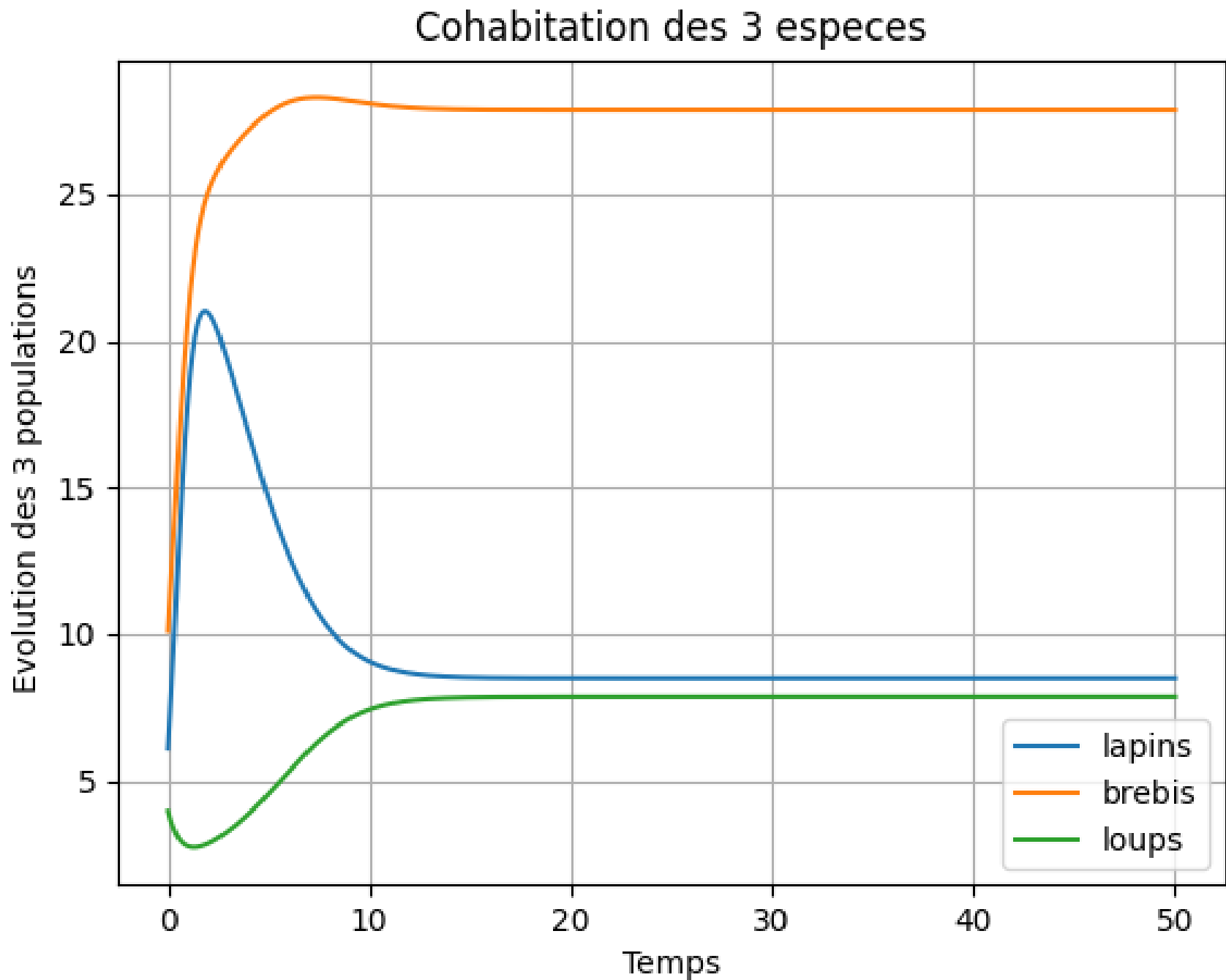
Simulation de LV2 via Runge Kutta 4



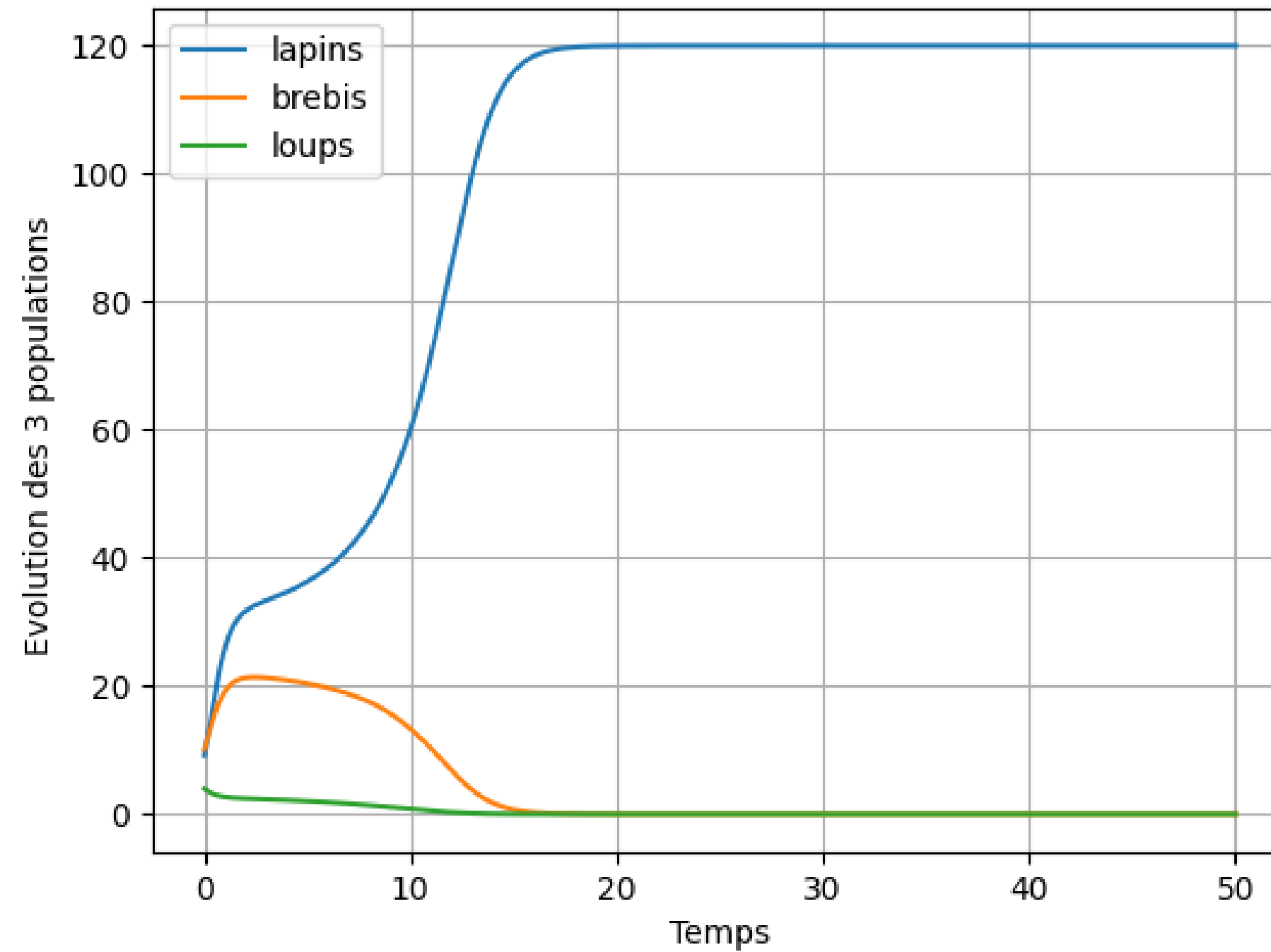
Simulation de LV2 via Euler Implicite



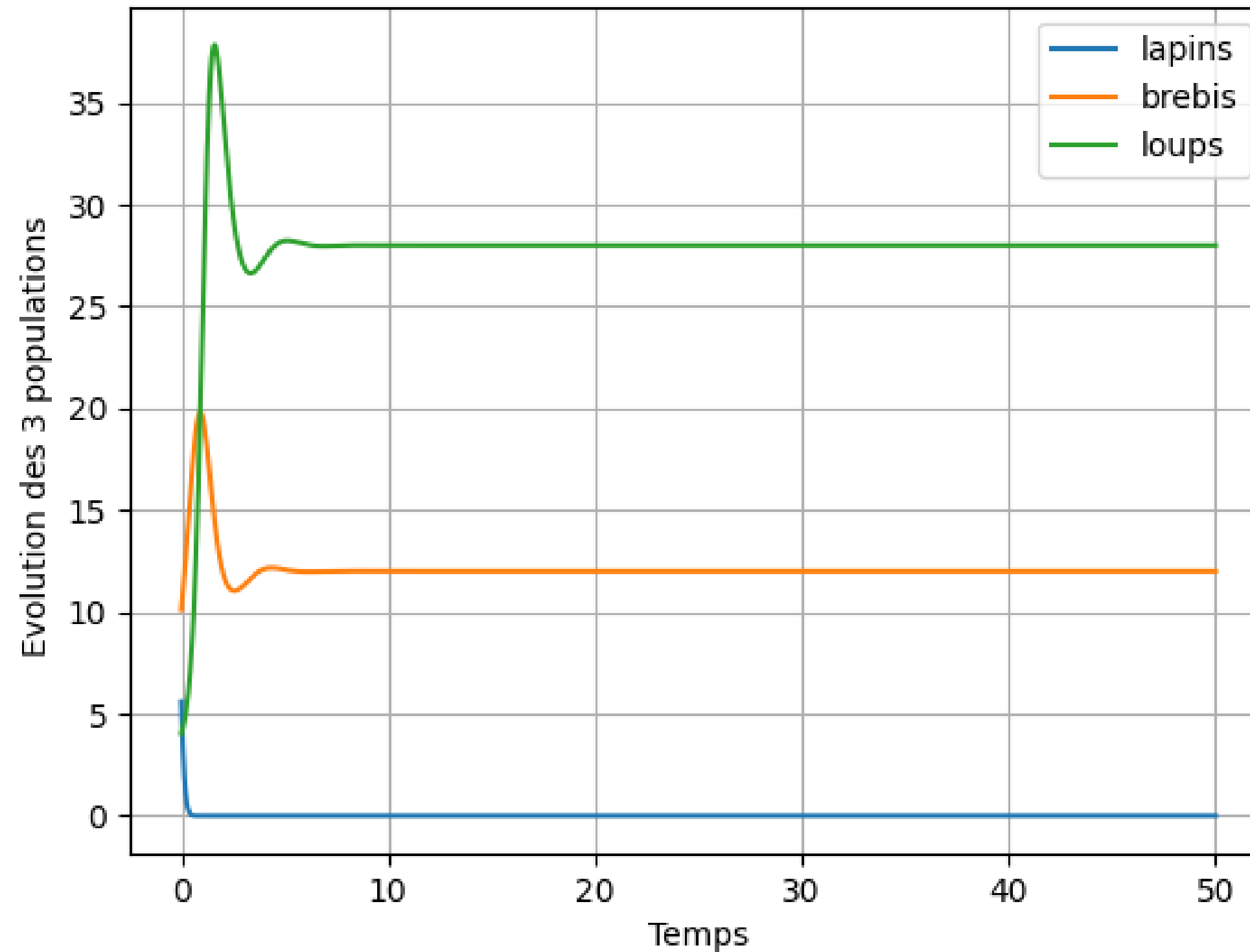
Simulation Lodka-Volterra avec les paramètres de base et $(x_0, y_0, z_0) = (4, 10, 6)$ - Cohabitation des 3 espèces



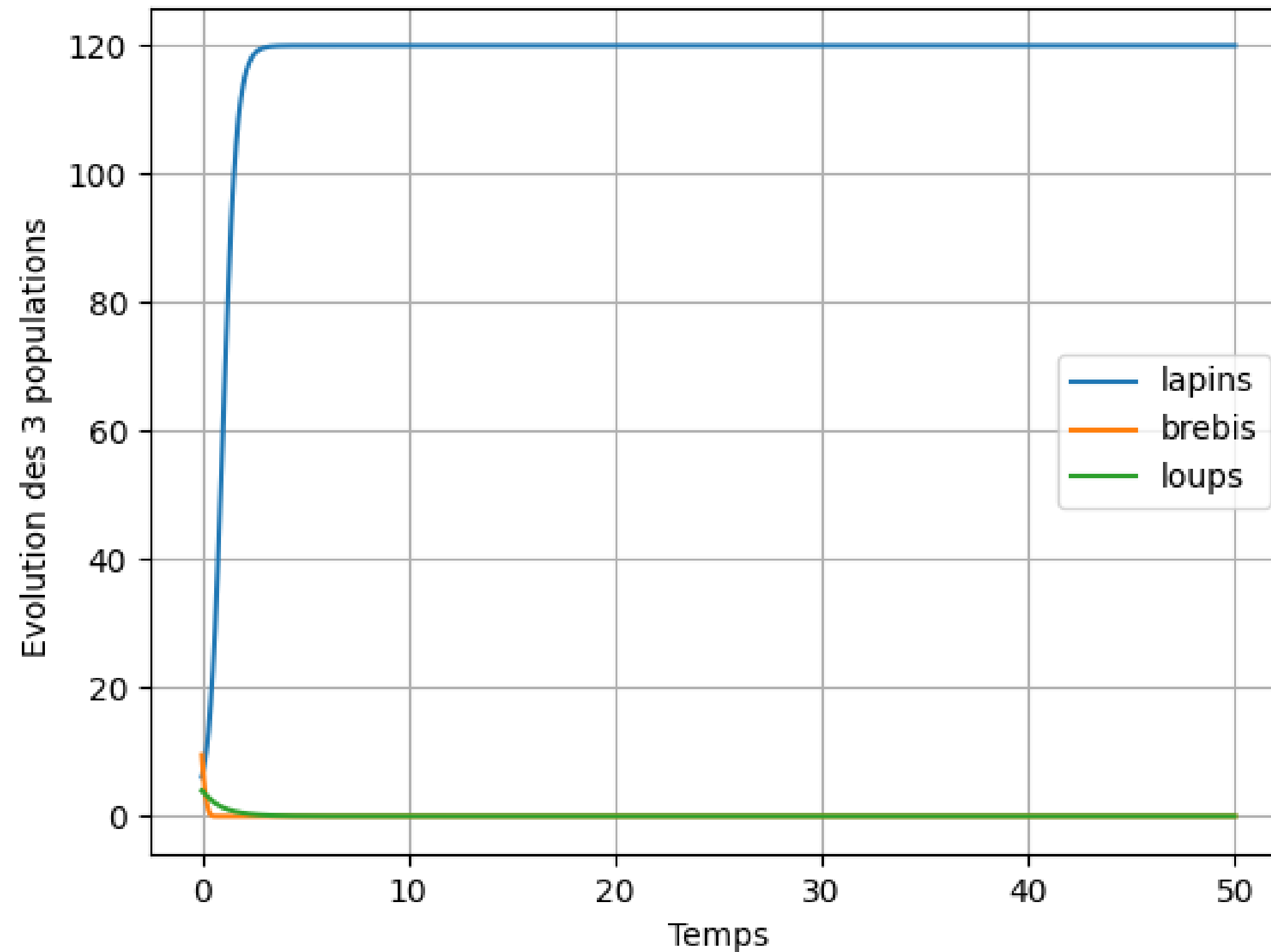
Simulation Lodka-Volterra avec les paramètres de base et $(x_0, y_0, z_0) = (12, 10, 8)$



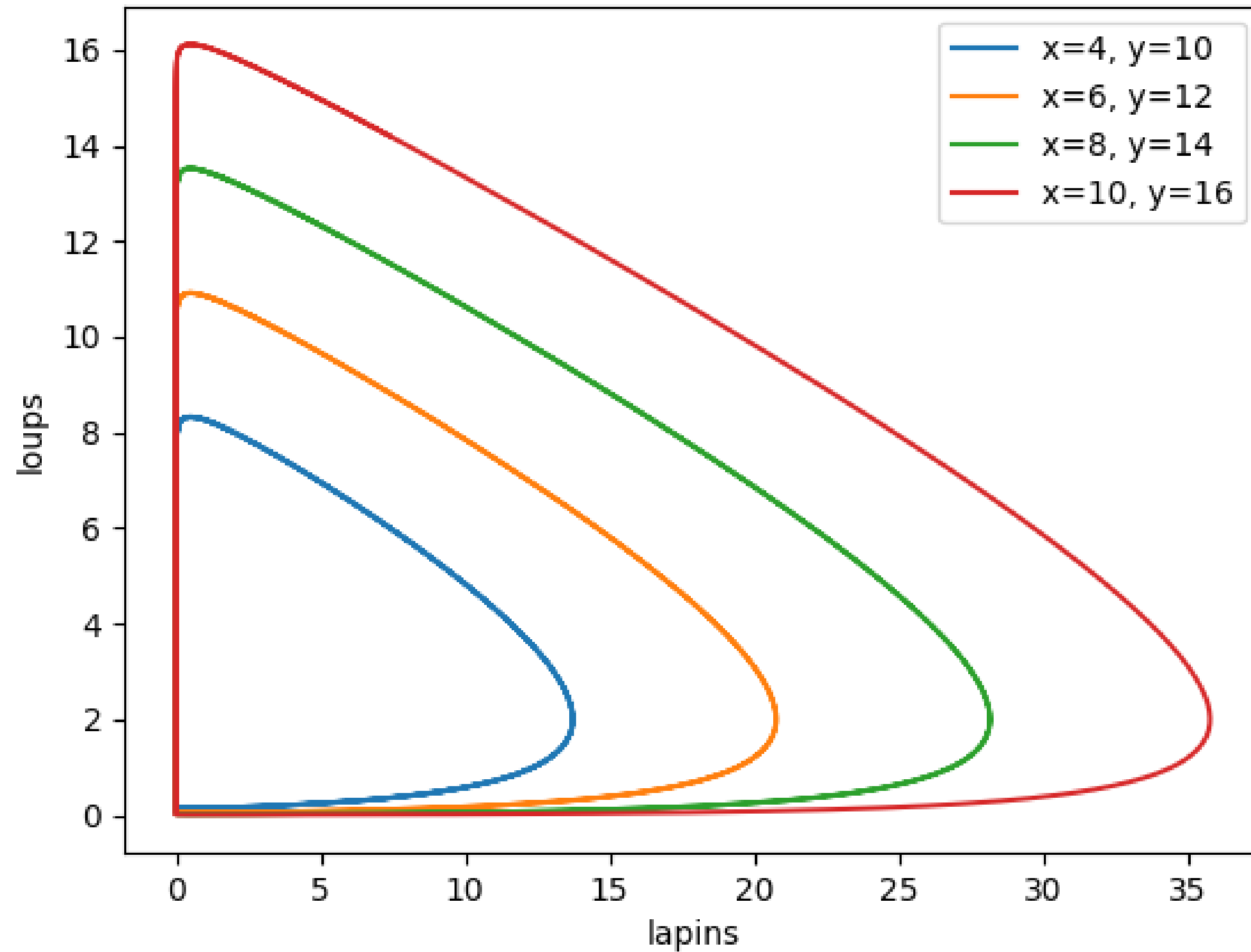
Simulation Lodka-Volterra avec les paramètres de base et $(x_0, y_0, z_0) = (12, 10, 8)$ Mise en évidence de la compétition entre les deux espèces.



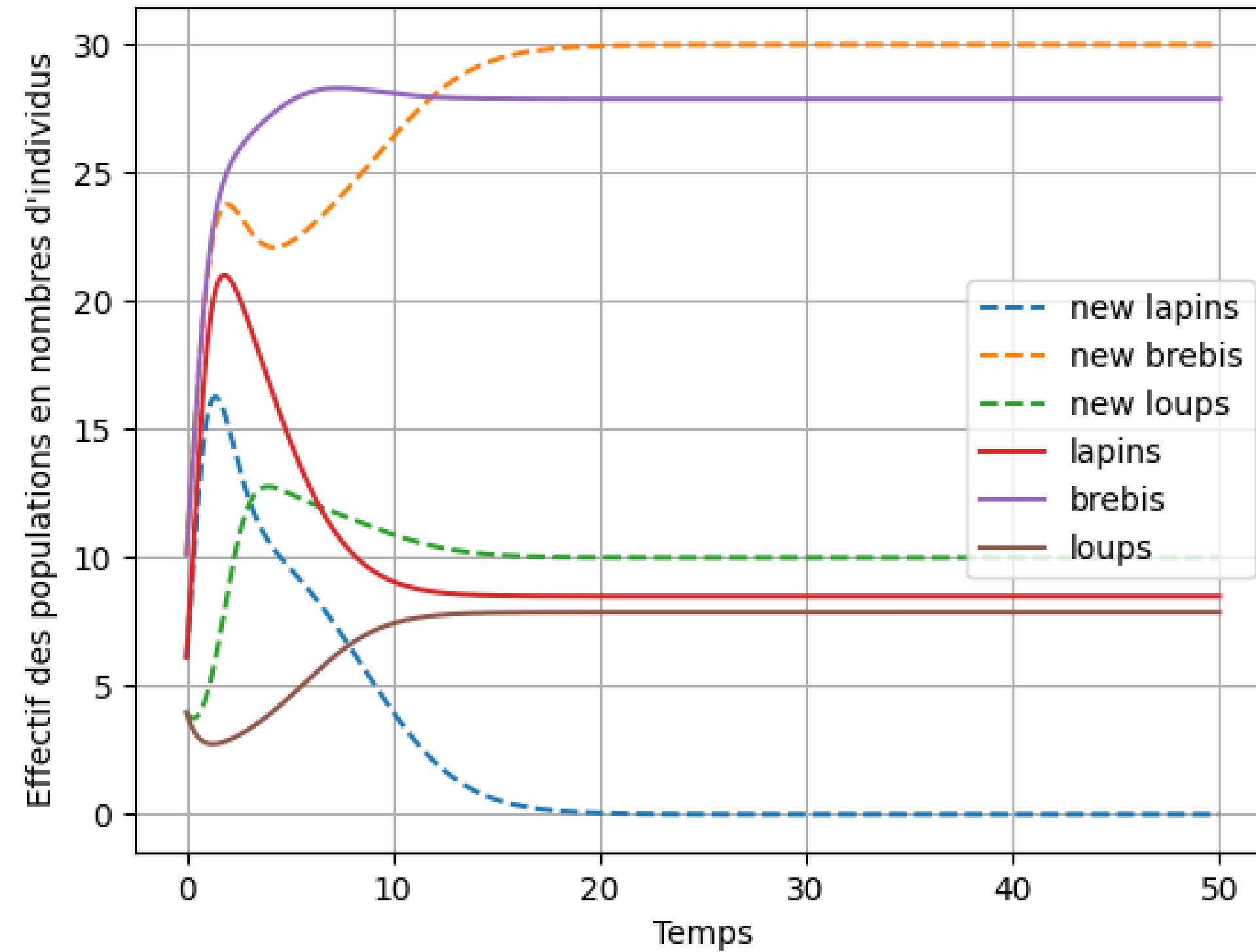
Simulation Lodka-Volterra avec les paramètres de base et $(x_0, y_0, z_0) = (12, 10, 8)$ Extinction des deux espèces (Brebis et Loups)



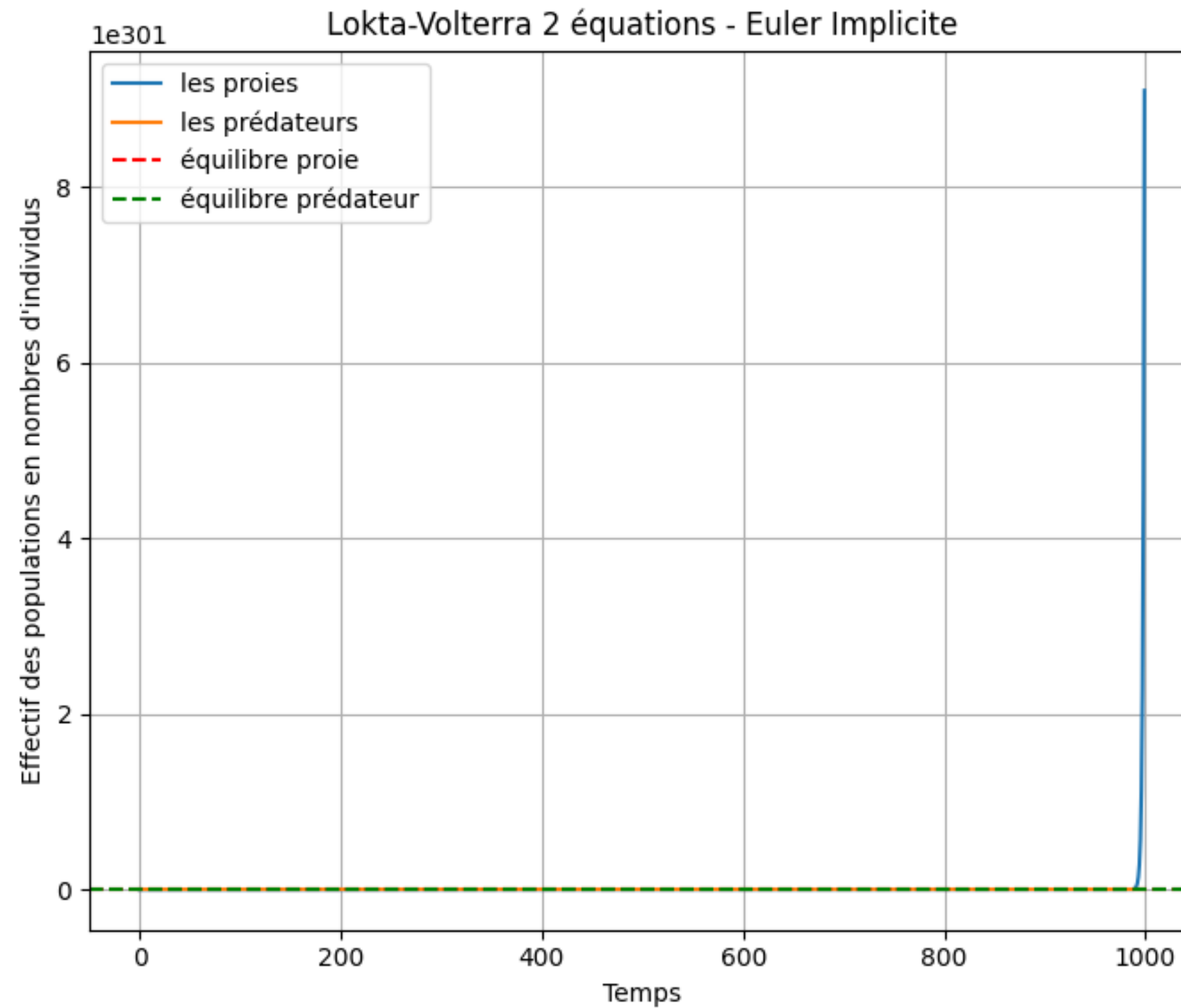
Population des loups en fonctions des lapins



Comparaison du nouveau modèle avec l'ancien modèle



8) LIMITE DU MODELE



9) CARNET DE BORD

Tâches	Date	Responsable(s)
-Résolution de l'EDO a deux équations par la méthode d'EULER implicite sous format papier. -Etude du schéma numérique avec la méthode de Runge et Kutta 2,4 sur format papier.	12/04/2023	-Rayane Troudi -Zouga Jassiem & Florent Gerbaud
-Implémentation de la méthode Runge Kutta ordre 2,4 en python. -Implémentation de la méthode d'Euler implicite et la méthode de newton en dim N.	13/04/2023	-Zouga Jassiem & Florent Gerbaud -Rayane Troudi
-Etudes de la nature des équilibres des deux schémas. -Implémentation des codes python pour le schéma des 3 équations.	14/04/2023	-Zouga Jassiem -Rayane Troudi & Florent Gerbaud
-Analyse et Interprétation des résultats obtenue en modifiant les paramètres des équations.	15/04/2023	-Rayane Troudi -Florent Gerbaud -Zouga Jassiem
-Rédaction du rapport en Latex -Rédaction de la diapo de présentation	17/04/2023	-Rayane Troudi -Zouga Jassiem

10)CONCLUSION:

- Possibilité d'améliorer en prenant en compte l'action de pêche et de la chasse..
- Possibilité d'ajouter une super espèce comme l'homme.