

M306 - SRM

Documentation Technique

Briard, Gomes, Mottet, Favre

Introduction au projet	3
Situation de départ	3
Mise en œuvre	3
Introduction	4
Rappel du cahier des charges	5
Organisation	5
Objectifs	5
Spécifications	5
Configuration matériel	5
Livrables	6
Analyse fonctionnelle	7
Fonctionnalités	7
Serveur WEB	7
Administration	7
Messagerie	7
Interfaces	7
Page de création de compte	8
Page de conversation	9
Application de gestion du groupe	10
Page de connexion	10
Page de gestion	11
Analyse organique	12
Architecture technique	12
Base de données	12
Page web	13
Problèmes rencontrés	14
Problème d'intégration SQL	14
Situation	14
Source du problème	14
Solution	14
Tests	15



Conclusion

16

Améliorations possibles

16



Introduction au projet

Situation de départ

Ce projet est né avec l'idée d'améliorer les systèmes de messageries actuelles. Dans le cadre du module 306, nous avons pour objectif de réaliser une application en groupe de travail. Nous avons donc décidé de former une équipe composée de M. Briard, M. Favre, M. Gomes et M. Mottet. Le projet s'est déroulé sur un demi-semestre en ne comptant uniquement que les lundis après-midi.

Mise en œuvre

Nous avons donc réalisé le cahier des charges avec tous les points importants pour nous. Grâce à cela, nous avons pu fixer des priorités sur les tâches à effectuer le plus rapidement possible. Nous avons imaginé un planning prévisionnel pour nous permettre de mettre en place un repère de temps sur chaque tâche à réaliser. Ensuite nous avons designé l'interface de chaque application pour qu'elles soient les plus simpliste possible.

Pour la sauvegarde de notre travail, nous avons utilisé l'outil Git ainsi que le Drive de Google pour nous permettre de travailler simultanément. Tout au long du projet, nous avons fait en sorte d'avancer la documentation technique en même temps que notre application.



Introduction

Le projet se nomme Super Rapide Message (SRM). Le projet fournit donc une application administrative disponible pour Windows et un site web accessible à tous les utilisateurs pour leur permettre de discuter avec d'autres utilisateurs.

Pour le site de messagerie, l'utilisateur peut donc se créer un compte avec ces informations privées. (email, pseudo, mot de passe, image de profil). L'utilisateur peut donc créer des groupes de messageries pour discuter qu'avec les personnes de son choix. L'utilisateur possède donc sa liste d'amis. L'utilisateur devient donc administrateur de son propre groupe.

Pour l'application C#, vous ne pouvez donc l'utiliser que si vous êtes administrateur. Vous pourrez donc gérer les autorisations dans vos groupes et même bannir les utilisateurs qui peuvent causer des problèmes.

Rappel du cahier des charges

Organisation

Elèves :	Thibaud Briard	thibaud.brrd@eduge.ch
	Darius Gomes	darius.gmsds@eduge.ch
	Steven Favre	steven.fvr@eduge.ch
	Florent Mottet	florent.mttt@eduge.ch

Objectifs

L'objectif de ce projet est de réaliser une application web et une application permettant de gérer l'administration du site ainsi que la documentation appropriée.

L'application permet de discuter entre amis dans des groupes et des channels.

Spécifications

Les points principaux de l'application web sont les suivants :

- Envoyer des messages
- Recevoir des messages

Les points principaux de l'application c# sont les suivants :

- Contrôler les signalements réalisé par les utilisateurs
- Bannir un utilisateur
- Débannir un utilisateur

Configuration matériel

- Un ordinateur personnel
- Un serveur Apache avec une configuration MySQL
- Un navigateur web



Livrables

à la fin du projet, les éléments suivants sont rendus au formateur au format électronique :

- La documentation technique et utilisateur contenant le résumé du rapport
- Le code source
- Le carnet de bord

Le projet est disponible à l'adresse suivante : https://github.com/FlorentMTT/SRM_M306



Analyse fonctionnelle

Fonctionnalités

Serveur WEB

Cette fonctionnalité permet de faire un lien entre les interfaces utilisateurs et la base de données.

Administration

Cette fonctionnalité permet de gérer l'administration du site pour bloquer des utilisateurs ou les débloquent pour faute de mauvaise conduite.

Messagerie

Cette fonctionnalité permet de communiquer entre les différents utilisateurs.

Interfaces

Application WEB

Page de création de compte

La page création de compte permet à l'utilisateur de créer un compte et de pouvoir accéder à toutes les fonctionnalités du site. Il possède un champ email qui ne laisse passer que les emails valides. Chaque champs est configuré avec des filter_input.

M306_SRM

[Home](#) [Discussion](#) [Log in](#) [Sign in](#)

Log in

Email :

Password :

Name :

© M306_SRM 2021, créé par l'équipe Jaune

Page de connexion

La page de connexion permet à un utilisateur déjà inscrit de pouvoir se connecter. Le mot de passe est crypté en SHA256 pour la sécurité de l'utilisateur.

M306_SRM

[Home](#) [Discussion](#)

[Log in](#) [Sign in](#)

Log in

Email :

Password :

Se connecter

© M306_SRM 2021, créé par l'équipe Jaune



Page de conversation

La page de conversation possède plusieurs éléments. Tout à gauche se trouve les groupes dans lequel l'utilisateur est associé. A droite des groupes, vous retrouvez les différents channels du groupe. Les messages s'affichent au bout de 3 secondes après l'envoi d'un autre utilisateur.


M306_SRM


[Home](#) [Discussion](#) [My account](#) [Log out](#)

Discussion



[Général](#)[Anglais](#)[Math](#)[Physique](#)[Economie](#)[Société, L&C](#)

**Barack Afritt**
Vous avez l'exercice de Math pour vendredi ?

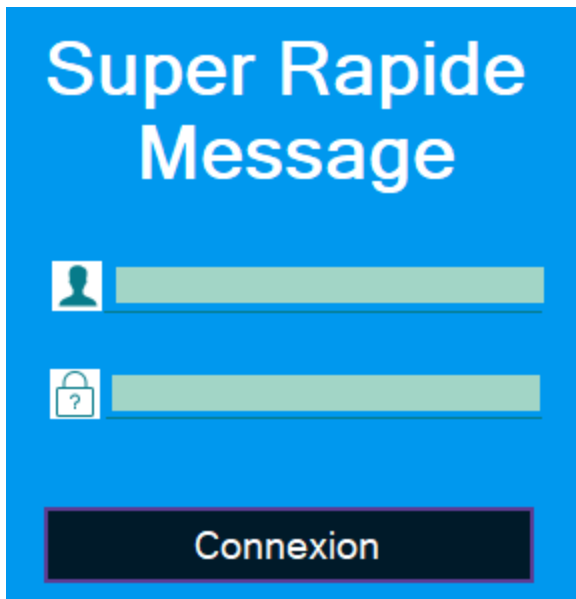
**Camille Onette**
Non désolé

[Envoyer](#)


© M306_SRM 2021, créé par l'équipe Jaune


Application de gestion du groupe

Page de connexion



Super Rapide
Message





Connexion

Lors du démarrage de l'application administration, vous pourrez donc arriver sur cette interface. Il vous sera donc demandé de vous connecter avec les mêmes informations que vous utilisez sur le site de messagerie.

- Premier champs : Email
- Deuxième champs : Mot de passe

Page de gestion

En vous connectant, vous arriverez sur cette fenêtre qui permet de gérer les messages signalés par les utilisateurs. A droite vous pourrez retrouver les informations concernant le message sélectionné sur la listbox. (Le contenu du message, la personne qui a envoyé le message et le receveur du message) Vous aurez la possibilité de bannir chaque champ.

The screenshot shows a window titled "Gestion d'utilisateur" with a sub-header "Compte ?". The main content area has a blue background and displays the text "Vous etes connecter en tant que :". Below this, there is a listbox containing the text "2 : Vous avez l'exercice d". To the right of the listbox, there are three sections, each with a "Ban" button:

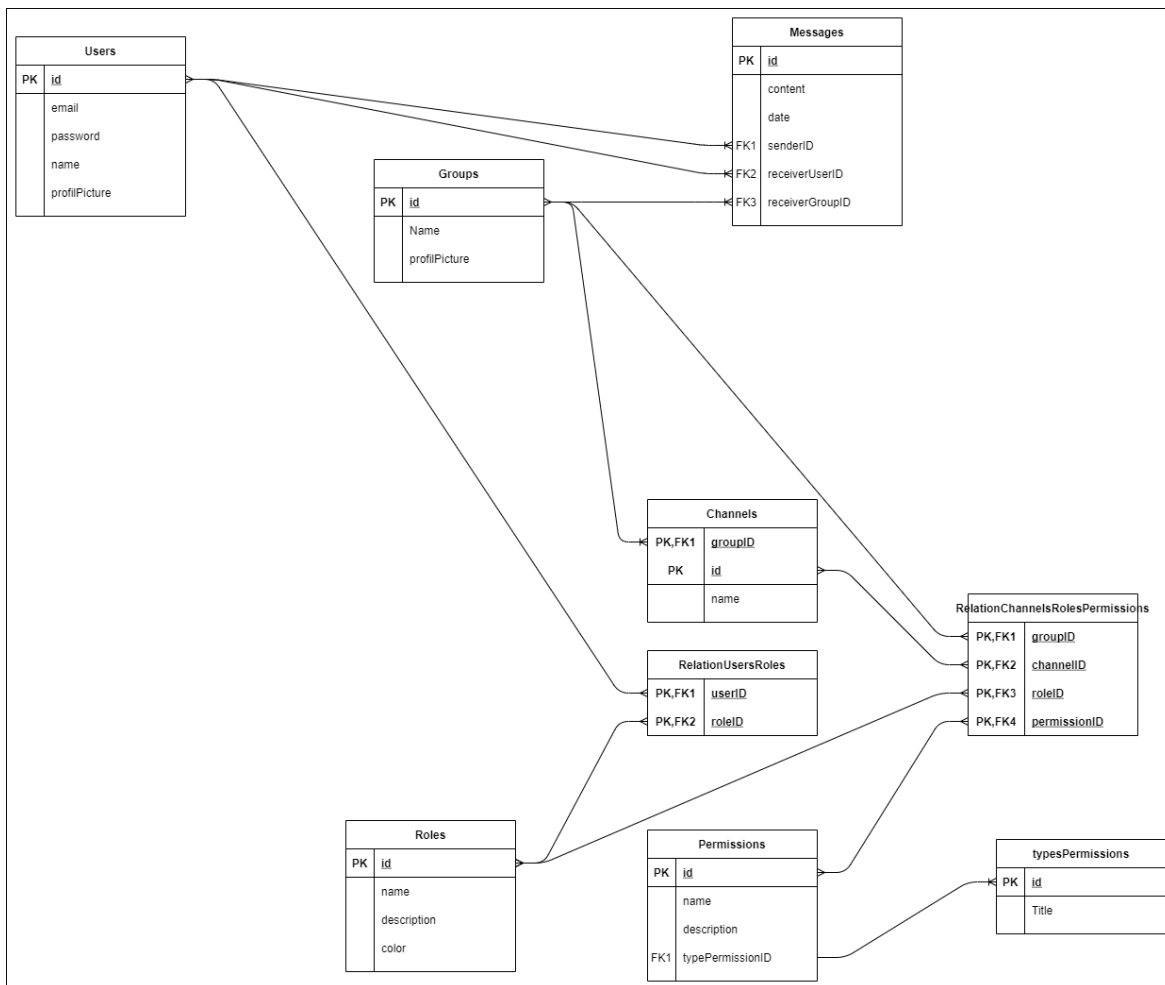
- Message:** The selected message is "3", and the content is "Vous avez l'exercice de Math p".
- Sender:** The sender ID is "5", and the name is "Barack Afritt".
- Receiver:** The receiver ID is "3", and the group is "group Révision : cours CG".

Analyse organique

Architecture technique

Base de données

Pour la base de données, nous avons mis en place plusieurs tables avec des liens avec des contraintes.





Problèmes rencontrés

Problème d'intégration SQL

Situation

Une erreur était générée lors de l'appel d'une méthode dans l'application C#. L'erreur nous indiquait que l'objet MySQL retourne un objet vide. Chaque étape en SQL de l'application se retrouvait donc toute impossible à réaliser.

Source du problème

L'erreur provenait du fait que la méthode que nous utilisions n'était pas la bonne. Nous avions associé un A qui ne se mélange pas avec un Z. Cela nous a pris du temps pour la comprendre et pour trouver une solution.

Solution

Pour résoudre le problème, nous avons dû changer la méthode qui s'occupait de récupérer les éléments en SQL.

Tests

Plan de Tests Application C#

N° Test	Descriptif	Résultat attendu	Statut
1	Ouvrir l'application	L'application s'ouvre	OK
2	Remplir les champ de connexion de façon la suivante : login : « Admin » password : « Super2020 » (<i>identifiants valides</i>)	La connexion est validé, la fenêtre principal s'ouvre	OK
3	Choisir le message dans la liste Message : « 2. Vous avez... »	Les éléments des groupbox changent avec les valeurs du message	OK
4	Bannir le message avec le bouton Bannir Message : « 2. Vous avez... »	Le message est censé ne plus pouvoir être visible sur le site	OK
5	Bannir l'utilisateur qui à envoyer le message en appuyant sur le bouton ban dans le gpksender User : « Barack Afritt »	L'utilisateur ne devrait plus pouvoir accéder au site	OK

Plan de Tests site web

N° Test	Descriptif	Résultat attendu	Statut
1	Ouvrir le site web	Le site web (page index) s'affiche	OK
2	Remplir les champ de connexion de façon la suivante : login : « barack.afritt@email.co m » password : « » (<i>identifiants invalides</i>)	La connexion est erronée, le message d'erreur suivant s'affiche : « vous avez une erreur de saisie »	OK
3	Remplir les champ de connexion de façon la suivante : login : « barack.afritt@email.co m » password : « Wesh » (<i>identifiants invalides</i>)	La connexion est erronée, le message d'erreur suivant s'affiche : « vous avez une erreur de saisie »	OK
4	Remplir les champ de connexion de façon la suivante : login : « barack.afritt@email.co m » password : « Super » (<i>identifiants valides</i>)	La connexion est validé, renvoi à la page principal	OK
5	Aller sur la page « exemple » depuis le menu de navigation.	Ouvre la page et affiche les 2 icon de groupe (« forum général », « révision cours cg »)	OK
6	Cliquer sur l'icon du groupe « révision cours cg »	Affiche les 6 channels du groupe (1 par matière de CG) s'affiches	OK
7	Cliquer sur le channel « Math »	Affiche les 3 messages entre Barack et Camille	OK
8	Cliquer sur le lien « Log out »	Ouvre la page « logout.php » avec le petit message de déconnexion suivant : « Vous avez bien été déconnecté »	OK



Conclusion

Améliorations possibles

Lors de la réalisation du projet, nous avons mal géré notre temps. La mise en place des tâches était malheureusement trop vastes.

- Certaines tâches nous ont pris beaucoup plus de temps que prévu dû à certains bug rencontrés.
- Le design de l'application reste à être peaufiné.
- La création de groupe n'a pas pu être finalisée.
- Le signalement des messages n'a pas pu être finalisé.

Les fonctions basiques de l'application marchent mais pas toutes les fonctionnalités prévues ont été implémentés. L'entièreté du cahier des charges n'a pas pu être réalisé.