

# Projet Rock'n'Roll : *MarioBrOS*

Florentin GUTH

Lionel ZOUBRITZKY

14 mai 2017

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Organisation générale</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Système de fichiers</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Gestion de la mémoire</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b><i>Multitasking</i></b>	<b>2</b>

# 1 Organisation générale

## 1.1 *Makefile*

Les principales cibles de compilations sont les suivantes :

- `make`, `make disk`, `make diskq` : crée une image disque et lance *QEMU* ;
- `make diskb` : crée une image disque et lance *Bochs* ;
- `make run`, `make runq` : crée une image *ISO* et lance *QEMU* ;
- `make runb` : crée une image *ISO* et lance *Bochs* ;
- `make clean` : supprime tous les fichiers générés.

## 1.2 *Boot*

*MarioBrOS* fonctionne aussi bien sous *Bochs* que *QEMU*. Le fonctionnement de

# 2 Système de fichiers

# 3 Gestion de la mémoire

# 4 *Multitasking*