## 考试科目名称 计算机系统基础 ("'卷)

系(专业)计算机和			L科学与 <u>打</u>	科学与技术			,,,,,,	班级			
学号_				姓名_	姓名			成绩			
	题号	_	11	111	四	五	六	七	八	九	+
	分数										

某生写了一个 C 语言程序,用于对一个数据索引文件按关键字进行排序。该程序有两个源文件: main.c 和 sort.c,它们的内容如下图所示(注:取消了写文件部分)。

```
/* main.c */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct record {
    .....
} RECORD;
typedef struct index {
    unsigned char key;
    RECORD *pdata;
} INDEX;
extern void sort();
INDEX rec idx[256];
const int rec num = 256;
void main(int argc, char *argv[])
{ FILE *fp = fopen(argv[1], "rb");
   if(fp)
       fread(rec_idx, sizeof(INDEX), rec_num, fp);
       fclose(fp);
   } else exit(1);
   sort();
```

```
/* sort.c: bubble sort */
extern INDEX rec idx[];
extern const int rec num;
void sort()
{
    int i, swapped;
    INDEX temp;
    do \{ \text{ swapped} = 0; 
          for(i=0; i<rec num-1; i++)
              if (rec idx[i].key > rec idx[i+1].key) {
                    temp.key = rec idx[i].key;
                    temp.pdata = rec idx[i].pdata;
                    rec_idx[i].key = rec_idx[i+1].key;
                    rec_idx[i].pdata = rec_idx[i+1].pdata;
                    rec_idx[i+1].key = temp.key;
                    rec idx[i+1].pdata = temp.pdata;
                    swapped = 1;
     } while (swapped);
```

假设在 IA-32/Linux 平台上用 GCC 编译驱动程序处理,main.c 和 sort.c 的可重定位目标文件名分别是main.o 和 sort.o,生成的可执行文件名为 bubsort。使用 "objdump –d sort"得到反汇编部分结果如下。

```
08048530 <sort>:
0
1
   8048530: 55
                                                 %ebp
                                         push
2
   8048531: 89 e5
                                                 %esp, %ebp
                                         mov
   8048533: 83 ec 10
3
                                         sub
                                                 $0x10, %esp
   8048536: c7 45 f8 00 00 00 00
                                                 $0x0, -0x8 (\%ebp)
                                         mov1
   804853d: c7 45 fc 00 00 00 00
                                                 $0x0, -0x4 (\%ebp)
                                         mov1
   8048544: e9 93 00 00 00
                                                 80485dc <sort+0xac>
6
                                         jmp
   8048549: 8b 45 fc
                                                 -0x4 (%ebp), %eax
                                         mov
   804854c: 0f b6 14 c5 60 a0 04 08
                                         movzbl 0x804a060(, %eax, 8), %edx
   8048554: 8b 45 fc
                                                 -0x4 (%ebp), %eax
                                         mov
10 8048557: 83 c0 01
                                                 $0x1, %eax
                                         add
11 804855a: 0f b6 04 c5 60 a0 04 08
                                         movzbl 0x804a060(, %eax, 8), %eax
12 8048562: 38 c2
                                         стр
                                                 %a1, %d1
13 8048564: 76 72
                                                 80485d8 <sort+0xa8>
                                         ibe
14 8048566: 8b 45 fc
                                                 -0x4 (%ebp), %eax
                                         mov
  8048569: 0f b6 04 c5 60 a0 04 08
                                         movzbl 0x804a060(, %eax, 8), %eax
  8048571: 88 45 f0
                                                 %a1, -0x10 (%ebp)
                                         mov
17 8048574: 8b 45 fc
                                                 -0x4 (%ebp), %eax
                                         mov
```

```
0x804a064(, %eax, 8), %eax
18 8048577: 8b 04 c5 64 a0 04 08
                                        mov
19 804857e: 89 45 f4
                                               \%eax, -0xc (\%ebp)
                                        mov
.....
          •••••
38 80485d1: c7 45 f8 01 00 00 00
                                               $0x1, -0x8 (\%ebp)
                                        mov1
39 80485d8: 83 45 fc 01
                                        add1
                                               $0x1, -0x4 (\%ebp)
40 80485dc: a1 80 86 04 08
                                               0x8048680, %eax
                                        mov
41 80485e1: 83 e8 01
                                               $0x1, %eax
                                        sub
                                               -0x4(%ebp), %eax
42 80485e4: 3b 45 fc
                                        cmp
43 80485e7: Of 8f 5c ff ff ff
                                        jg
                                               8048549 <sort+0x19>
44 80485ed: 83 7d f8 00
                                        cmp1
                                               $0x0, -0x8 (\%ebp)
45 80485f1: 0f 85 3f ff ff ff
                                               8048536 <sort+0x6>
                                        jne
46 80485f7: 90
                                        nop
47 80485f8: c9
                                        1eave
48 80485f9: c3
                                        ret
```

已知 IA-32 页大小为 4KB, 主存地址位数为 32 位。假设代码 Cache 和数据 Cache 的数据区大小皆为 8KB, 采用 2 路组相联映射、LRU 替换算法和直写(Write Through)策略, 主存块大小为 64B, 系统中没有其他用户进程在执行, 请回答下列问题或完成下列任务。

- 一、第 7~13 行指令实现什么功能?对应 sort.c 中哪条语句?第 40~41 行指令实现什么功能?(4分)
- 二、访问 Cache 时主存地址应如何划分?代码 Cache 的总容量为多少位?(7分)
- 三、第 18 行指令的源操作数采用什么寻址方式?第一次执行该指令时,源操作数的有效地址为多少?读取该指令过程中是否发生 TLB 缺失和缺页?为什么?读取该指令过程中是否发生 Cache 缺失?为什么?用 300 字左右简述该指令的执行过程。(25 分,若能结合题目中给出的具体例子清楚描述 IA-32/Linux 中的地址转换过程,则额外加 10 分))
- 四、从反汇编代码中的哪条指令可看出 INDEX 的长度? sizeof(INDEX)为多少?编译器如何确定 INDEX 所占字节数? (4分)
- 五、43 行的 jg 指令采用的是什么寻址方式?为什么?从这条指令可以看出 IA-32 采用的是小端还是大端方式?为什么?该指令中偏移量的真值为多少?(7分)
- 六、根据反汇编结果画出 sort 函数(过程)的栈帧,要求分别用 EBP 和 ESP 标示出 sort 函数的栈帧底部 和顶部,并标出 i、swapped 和 temp 中各个成员变量的位置。(6 分)
- 七、数组 rec\_idx 和常量 rec\_num 的起始虚拟地址分别是多少?数组名 rec\_idx 和常量名 rec\_num 分别在 main.o 中的哪个节(section)中定义?可执行文件 bubsort 只读代码段的起始地址是多少?可读可写 数据段的起始地址可能是多少? main.c 和 sort.c 中各定义了哪几个符号?这些符号分别属于 bubsort 的哪个段? (10 分)
- 八、若数组 rec\_idx 定义为 main 函数内部的局部变量,则应如何调用 sort 函数(写出 sort 函数原型声明即可)?与题干中 main.c 的做法相比,程序包含的指令条数会增加还是减少?为什么?在被调用过程 sort 中,如何获得数组 rec\_idx 的首地址,相应地,804854c 处的指令如何变化(写出两条汇编指令即可)?在 rec\_idx 被定义为非静态局部数组(即 INDEX rec\_idx[256];)和静态局部数组(即 static INDEX rec\_idx[256];)的情况下,rec\_idx 分别存放在进程虚存空间中的何处?(10 分)
- 九、执行第 40 行指令时,源操作数所在主存块映射到数据 Cache 哪一组?rec\_idx 数组共占多少字节?rec\_idx 所在主存块被映射到数据 Cache 的哪些组中?第 40 行指令源操作数所在主存块会不会被rec\_idx 所在主存块替换出来?假定 rec\_idx 数组各元素已经按升序排好序,且从 main 跳转到 sort 第一条指令后 R[esp]=0xbffa003c,则 sort 栈帧所在的虚拟地址范围是什么?执行 sort 函数过程中,对 sort 的局部变量的访问是否发生 Cache 缺失?为什么?执行 sort 函数过程中,rec\_idx 数组的 Cache 访问命中率为多少?(17 分)
- 十、在执行 bubsort 程序过程中,是否会陷入内核执行?计算机系统如何实现 fread 函数的功能(要求从调用 fread 库函数开始简要说明,包括对应哪个系统调用、如何从用户态陷入内核态、内核的大致处理过程等。200 字左右)?(10 分)