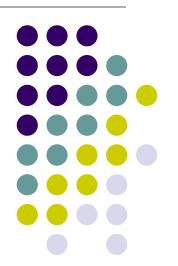
# 树的应用

离散数学一树

南京大学计算机科学与技术系



### 内容提要

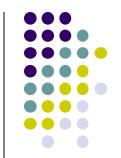


• 表达式的(逆)波兰记法

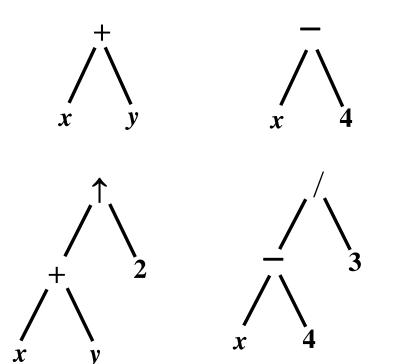
- 二叉搜索树
- 决策树
- 前缀码
- Huffman编码(算法)

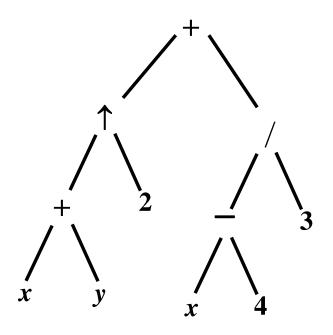


## 表达式的根树表示



- 用根树表示表达式: 内点对应于运算符, 树叶对应于运算分量。
- 举例: ((x+y)↑2+ ((x-4)/3)

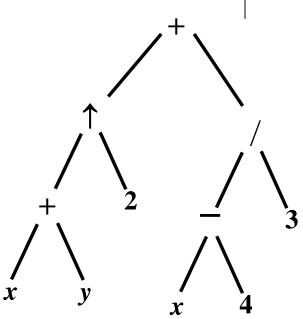




# 表达式的(逆)波兰表示法



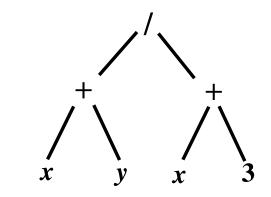
- $(x+y)\uparrow 2+((x-4)/3)$
- 前缀形式(波兰表示法)
  - $+\uparrow +xy2/-x43$
- 后缀形式(逆波兰表示法)
  - $xy+2\uparrow x4-3/+$
- 中缀形式
  - $x+y\uparrow 2+x-4/3$

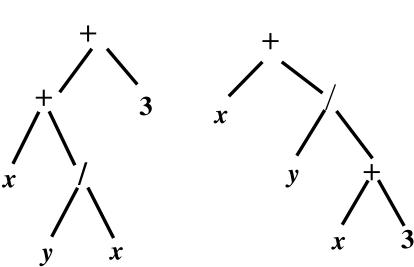


# 中缀表示法的缺陷

- 中缀形式: x+y/x+3
  - 有3种解释:
  - (x+y)/(x+3)
  - x+y/x+3
  - x+y/(x+3)

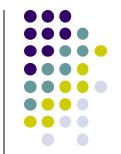
不同的根树有相同的中缀形式。





前缀与后缀则有一定的唯一性。(p. 565: 26-27)

# 前缀表示法 (波兰表示法)



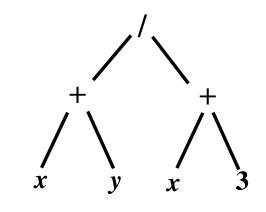
• 
$$(x+y)/(x+3)$$

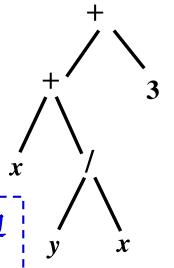
$$\bullet$$
  $x+y/x+3$ 

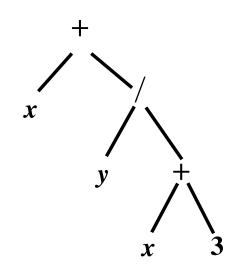
$$++x/yx3$$

• 
$$x+y/(x+3)$$

$$+x/y+x3$$







从右向左,遇到运算符,对右边 紧接着的2个运算对象进行运算

# 后缀表示法(逆波兰表示法)

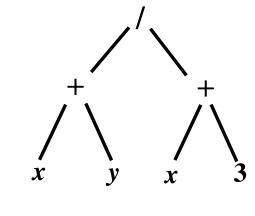


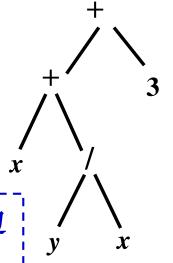
• 
$$(x+y)/(x+3)$$

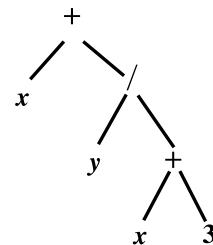
$$\bullet$$
  $x+y/x+3$ 

• 
$$xyx/+3+$$

• 
$$x+y/(x+3)$$







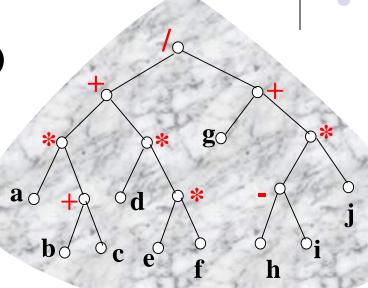
从左向右,遇到运算符,对左边 紧接着的2个运算对象进行运算

## 后缀表示法(逆波兰表示法)

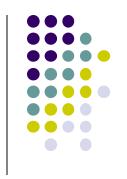
- (a\*(b+c)+d\*(e\*f))/(g+(h-i)\*j)
- 逆波兰表示:
  - abc+\*def\*\*+ghi-j\*+/

从左往右,遇到运算符,根据<u>运算</u> 符所需运算分量个数确定前面的 元素作为运算分量。

不需要括弧唯一地表示计算顺序。



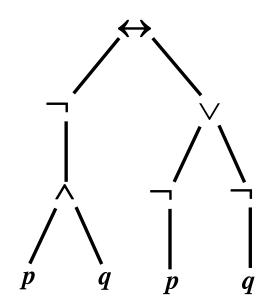
### 后缀表达式求值



### 复合命题的根树表示



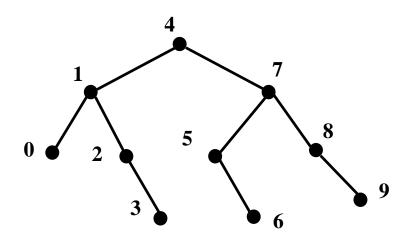
命题:  $(\neg(p \land q)) \leftrightarrow (\neg p \lor \neg q)$ 



后缀形式: pq^¬p¬q¬∨↔

#### 二叉搜索树

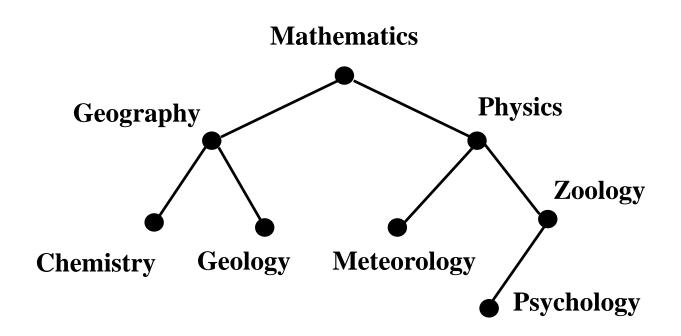
- 二叉搜索树满足下列条件
  - 二叉树,各顶点的子女非左即右,左或右都不超过一个。
  - 每个顶点有一个唯一的标号,该标号取自一个全序集。
  - 若u是树中任意的顶点,则:
    - *u* 的左子树中任意顶点的标号小于*u* 的标号。
    - *u* 的右子树中任意顶点的标号大于*u* 的标号。



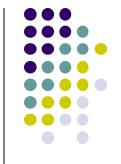
## 构造二叉搜索树(举例)



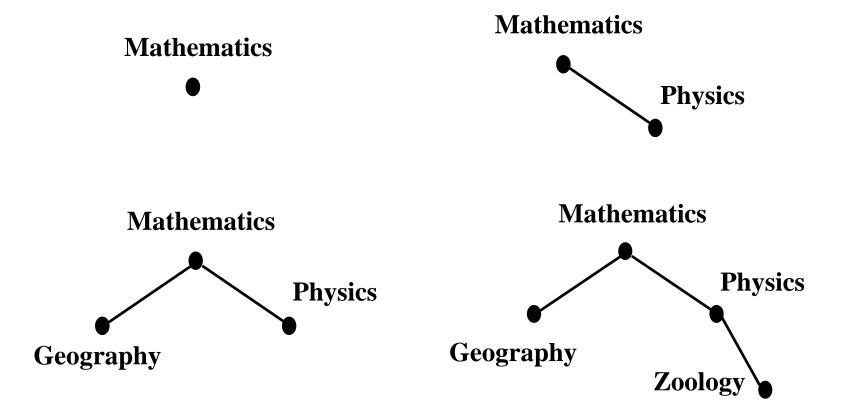
mathematics, physics, geography, zoology, meteorology, geology, psychology, chemistry



#### 构造二叉搜索树(举例)



mathematics, physics, geography, zoology, ...



#### 二叉搜索树算法



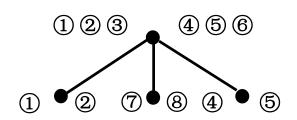
```
Procedure insertion(T: binary search tree, x:item) //定位或添加
v:=root of T //v可能为null
if v=null then add a vertex to the tree and label it with x
 while v := \text{null and label}(v) := x  {
      if x < label(v) then
          if left child of v !=null then v:= left child of v
          else add new vertex as a left child of v and set v:=null
      else
          if right child of v!=null then v:= right child of v
          else add new vertex as a right child of v and set v:=null
```

if v is null then label new vertex with x and let v be this new vertex return v

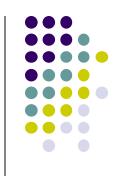
#### 决策树



- 这样的根树,每个内点对应一次决策,子树对应于 该决策的后果。根到树叶的通路为一个解。
- 举例:8枚硬币,其中7个等重,一个重量较轻的是 伪币,使用天平找出伪币,至少多少次称重?
  - 3元树,至少2次称重才能确保找到。



# 决策树



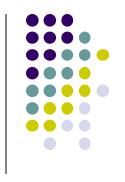
- 以决策树为模型,排序算法最坏情形复杂性的下界。
- 基于二叉比较的排序算法至少需要「log n! ]次比较。
  - n! 个树叶,其二叉树的高度至少为「log n! ]
  - $\Omega(n \log n)$

## 编码



- 如何从信号流中识别字符
  - 等长度编码 vs. 不等长度编码
- 例子: 对包含{a(45),b(13),c(12),d(16),e(9),f(5)}6个字符的10 万个字符的数据文件编码,每个字符后面的数字表 示该字符出现的频率(%)。
  - 编码方案一: a(000), b(001), c(010), d(011), e(100), f(101);
    则文件总长度30万字位。
  - 编码方案二: a(0), b(101), c(100), d(111), e(1101), f(1100);
    则文件总长度22.4万字位,空间节省四分之一。

#### 不等长编码的分隔

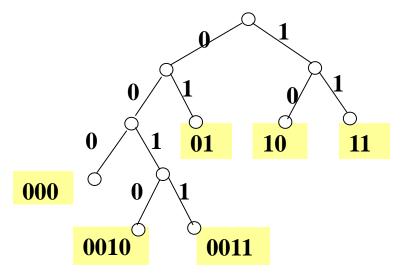


- 如何从信号流中识别不等长编码表示的字符
  - 显式表示长度: 专用位或特定结束信号
  - 匹配的唯一性(比如,前缀码)
- 如果符号串α可以表示成符号串 $β_1$ 和 $β_2$ 的并置,则 $β_1$ 称 为α的一个前缀。(注意:  $β_1$ 和 $β_2$ 可以是空串。)
- 设A={ $\beta_1$ , $\beta_2$ ,..., $\beta_m$ }是符号串的集合,且对任意 $\beta_i$ , $\beta_j$ ∈A, 若 $i\neq j$ ,  $\beta_i$ 与 $\beta_i$ 互不为前缀,则称A为前缀码。
- 若A中的任意串β<sub>i</sub>只含符号0,1,则称A是二元前缀码。

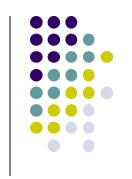
#### 用二叉树生成二元前缀码



- 生成方法
  - 给边标号:对内点,对其出边标上号,左为0,右为1。
  - 给叶编号:从根到每个树叶存在唯一的通路,构成该 通路的边的标号依次并置,所得作为该树叶的编号。
- 给定一棵完全二叉树,可以产生唯一的二元前缀码。

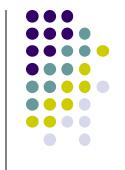


# 最优前缀码

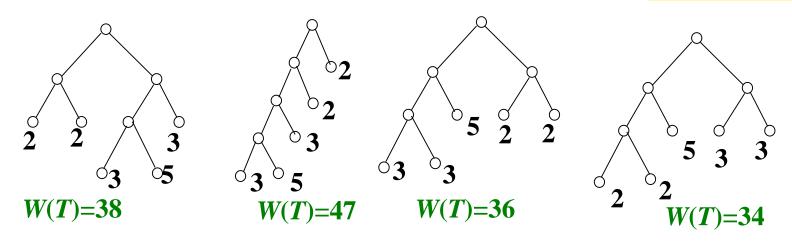


- 问题:二进前缀码A={β<sub>1</sub>,β<sub>2</sub>,...,β<sub>m</sub>}表示m个不同的字母,如果各字母使用频率不同,如何设计编码方案可以使总传输量最少。
- 基本思想: 使用频率高的字母用尽量短的符号串表示。
- 问题的解:若用频率(相对值)作为树叶的权,最佳二元前缀码对应的二叉树应该是最优二叉树。

#### 最优二叉树

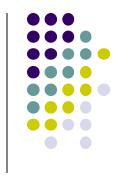


- 若T是二叉树,且每个叶 $v_1,v_2,...,v_t$ 带数值权 $w_1,w_2,...w_t$ ,则二 **叉**树**T**的权W(T)定义为:  $\Sigma^t_{i=1}w_il(v_i)$ ,其中:  $l(v_i)$ 表示 $v_i$ 的层数。
- 具有相同权序列的二叉树中权最小的一棵树称为最优二叉树。



注意: 最优二叉树一定是完全二叉树(t≥2)

#### Huffman编码 (算法)



- 输入: 正实数序列w<sub>1</sub>,w<sub>2</sub>,...,w<sub>t</sub>。
- 输出:具有t个树叶,其权序列为w1,w2,...,wt的最优二叉树。
- 过程:
  - T棵根树(森林),其根的权分别是 $w_1, w_2, ..., w_t$ 。
  - 选择根权最小的两棵树,以它们为左、右子树(合并)生成新的二叉树,其根权等于2棵子树的根权之和。
  - 重复第2步,直至形成一棵树。

注意: 结果可能不唯一(如果"当前"权最小顶点对不唯一)。

# Huffman编码(算法): 举例

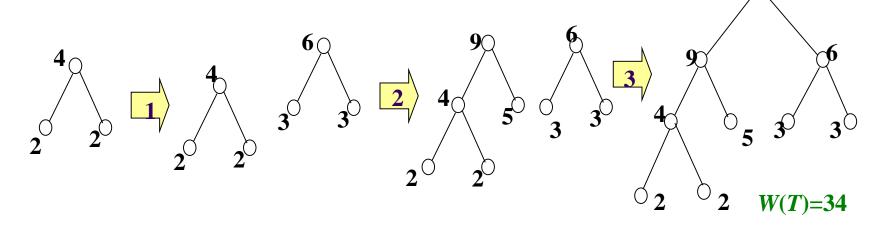


• 例子: 开始序列: 2,2,3,3,5

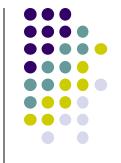
• 1步后: 4,3,3,5

• 2步后: 4,6,5

• 3步后: 9,6



# 一个应用示例



- 八个字符的传输问题
  - 假设八个字符的频率如下:

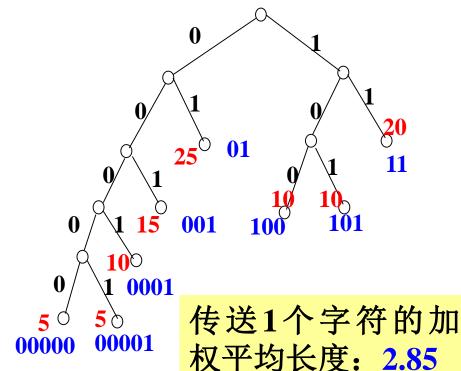
0: 25% 1: 20%

• 2: 15% 3: 10%

4: 10%5: 10%

6:5%7:5%

- 则对应的权为:
  - 5,5,10,10,10,15,20,25



# 作业

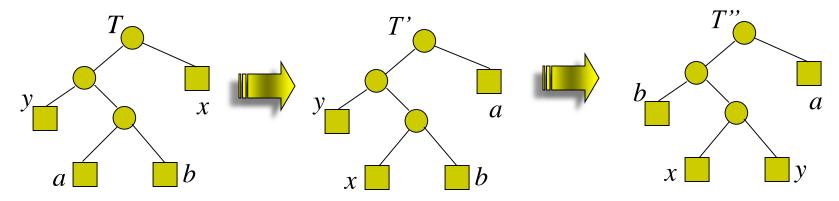
• 见课程QQ群





### Huffman算法的正确性

设C是字母表,其中每个字符c的频率为f[c]。若x,y是两个频率最小的字符,则必存在C的一种最优前缀码,使得x,y的编码仅有最后一位不同。



T为任意最优前缀码

在上图的变换中,二叉树的权保持不变,即:  $W(T) \ge W(T') \ge W(T'') \ge W(T'')$ 





不妨假设 $f[a] \le f[b], f[x] \le f[y];$ 于是 $f[x] \le f[a], f[y] \le f[b]$ 

$$W(T) - W(T') = \sum_{c \in C} f(c) d_T(c) - \sum_{c \in C} f(c) d_{T'}(c)$$

$$= f[x]d_T(x) + f[a]d_T(a) - f[x]d_{T'}(x) - f[a]d_{T'}(a)$$

$$= f[x]d_T(x) + f[a]d_T(a) - f[x]d_T(a) - f[a]d_T(x)$$

$$= (f[a] - f[x])(d_T(a) - d_T(x)) \ge 0$$

$$\therefore W(T) \geq W(T')$$
;同理, $W(T') \geq W(T'')$ ;但 $W(T)$ 最小

$$\therefore W(T) = W(T') = W(T'')$$

#### Huffman算法的正确性 (续)

C是字母表,f[c]为字符c的频率,x,y是两个频率最小的字符。令  $C'=C-\{x,y\}\cup\{z\},f[z]=f[x]+f[y],若<math>T'$ 是C'的最优二叉树,则将顶点z替换为分支点,并以x,y为其子女,所得T是C的一棵最优二叉树。

$$d_T(x) = d_T(y) = d_{T'}(z) + 1,$$

因此,  $f[x]d_T(x) + f[y]d_T(y) = (f[x] + f[y])(d_{T'}(z) + 1)$ 

$$= f[z]d_{T'}(z) + (f[x] + f[y])$$

于是, W(T) = W(T') + (f[x] + f[y])

如果<u>存在T"满足W(T)</u>,不失一般性,x与y在T"中为siblings.

将x, y连同它们的父结点替换为一叶结点z, 并令f[z] = f[x] + f[y],

设得到的新树为T''',则:

$$W(T''') = W(T'') - f[x] - f[y] < W(T) - f[x] - f[y] = W(T')$$
, 矛盾。