# 第1章 二进制编码

## 作业: 习题 3、4、5、6、8、9、17

- 3. 实现下列各数的转换。
  - (1)  $(25.8125)_{10} = (?)_2 = (?)_8 = (?)_{16}$
  - (2)  $(101101.011)_2 = (?)_{10} = (?)_{8} = (?)_{16} = (?)_{8421}$
  - (3)  $(0101\ 1001\ 0110.0011)_{8421} = (?)_{10} = (?)_{2} = (?)_{16}$
  - (4)  $(4E.C)_{16} = (?)_{10} = (?)_2$

## 【分析解答】

- (1)  $(25.8125)_{10} = (1\ 1001.1101)_2 = (31.64)_8 = (19.D)_{16}$
- (2)  $(101101.011)_2 = (45.375)_{10} = (55.3)_8 = (2D.6)_{16} = (0100\ 0101.0011\ 0111\ 0101)_{8421}$
- (3)  $(0101\ 1001\ 0110.0011)_{8421} = (596.3)_{10} = (1001010100.010011...)_{2} = (254.4...)_{16}$
- (4)  $(4E.C)_{16} = (78.75)_{10} = (100 \ 1110.11)_2$
- 4. 假定机器数为8位(1位符号,7位数值),写出下列各二进制数的原码表示。

$$+0.1001$$
,  $-0.1001$ ,  $+1.0$ ,  $-1.0$ ,  $+0.010100$ ,  $-0.010100$ ,  $+0$ ,  $-0$ 

## 【分析解答】

上述各二进制数的原码和补码(小数模为2,但一般表示整数)表示见下表。

小数的原码和补码表示

数值	原码	补码
+0.1001	0.1001000	0.1001000
-0.1001	1.1001000	1.0111000
+1.0	溢出	溢出
-1.0	溢出	1.0000000
+0.010100	0.0101000	0.0101000
-0.010100	1.0101000	1.1011000
+0	0.0000000	0.0000000
-0	1.0000000	0.0000000

5. 假定机器数为 8 位 (1 位符号, 7 位数值), 写出下列各二进制数的补码和移码表示。 +1001, -1001, +1, -1, +10100, -10100, +0, -0

## 【分析解答】

上述各二进制数的补码和移码表示见下表。

整数的补码和移码表示

数值	补码	移码(偏置常数=1 0000000)
+1001	0 0001001	1 0001001
-1001	1 1110111	0 1110111

+1	0 0000001	1 0000001
-1	1 1111111	0 1111111
+10100	0 0010100	1 0010100
-10100	1 1101100	0 1101100
+0	0 0000000	1 0000000
-0	0 0000000	1 0000000

6. 已知 [x]\*\*, 求 x

(1)  $[x]_{*}=11100111$  (2)  $[x]_{*}=10000000$  (3)  $[x]_{*}=01010010$ 

 $(4) [x]_{*}$ 

=1101 0011

## 【分析解答】

(1) x = -001 1001B = -25

(2) x=-1000 0000B=-128

(3)  $x=+101\ 0010B=82$ 

(4) x= -010 1101B = -45

8. 在 32 位计算机中运行一个 C 语言程序, 在该程序中出现了以下变量的初值, 请写出它们 对应的机器数(用十六进制表示)。

(1) int x=-32768

(2) short y=522

(3) unsigned z=65530

(4) char c='(a)

(5) float a=-1.1

(6) double b=10.5

#### 【分析解答】

- (1) -2<sup>15</sup>=-1000 0000 0000 0000B, 故机器数为1···1 1000 0000 0000 0000=FFFF8000H。
- (2) 522=10 0000 1010B, 故机器数为 0000 0010 0000 1010=020AH。
- (3) 65530=2<sup>16</sup>-1-5=1111 1111 1111 1010B, 故机器数为 0000FFFAH。
- (4) '@'的 ASCII 码是 40H。
- (5) -1.1=-1.00011 [0011]····B=-1.000 1100 1100 1100 1100 1100 1100 ····B,阶码为 127+0=01111111, 舍入的三位为 110, 因此舍入后尾数末位加 1, 故机器数为 1 01111111 000 1100 1100 1100 1100 1101=BF8CCCCDH。
- (6) 10.5=1010.1B=1.0101B×2³, 阶码为 1023+3=100 0000 0010, 故机器数为 0 100 0000 0010 0101 [0000]=40250000 00000000H。
- 9. 在32位计算机中运行一个C语言程序,在该程序中出现了一些变量,已知这些变量在某 一时刻的机器数(用十六进制表示)如下,请写出它们对应的真值。

(1) int x: FFFF0006H (2) short y: DFFCH (3) unsigned z: FFFFFFAH

double

(4) char c: 2AH

5) float a: C4480000H (6)

C0248000000000000H

#### 【分析解答】

(1) FFFF0006H=1 ··· 1 0000 0000 0000 0110B, 故 x= -1111 1111 1111 1010B=

- -(65535-5)=-65530°
  - (2) DFFCH=1101 1111 1111 1100B=-010 0000 0000 0100B, 故 y=-(8192+4)=-8196。
  - (3) FFFFFFFAH=1···1 1010B, 故 z=2<sup>32</sup>-6。
  - (4) 2AH=0010 1010B, 故 c=42, 若 c 表示字符,则 c 为字符'\*'。
  - (5) C4480000H=1100 0100 0100 1000 0…0B,阶码为 10001000,阶为 136-127=9,尾数为-1.1001B,故 a=-1.1001B×2<sup>9</sup>= -11 0010 0000B= -800。
  - (6) C02480000000000H=1100 0000 0010 0100 1000 0 0···0B,阶码为 100 0000 0010, 阶为 1026-1023=3,尾数为 1.01001B,故 b = -1.01001B×2³ = -1010.01B = -10.25。
- 17. 假定在一个程序中定义了变量 x、y 和 i, 其中, x 和 y 是 float 型变量, i 是 16 位 short 型变量 (用补码表示)。程序执行到某一时刻, x=-0.125、y=7.5、i=100, 它们都被写到了主存(按字节编址),其地址分别是 100, 108 和 112。请分别画出在大端机器和小端机器上变量 x、y 和 i 中每个字节在主存的存放位置。

#### 【分析解答】

i=100=1100100B, 用 16位补码表示为0064H。

上述三个数据在大端机器和小端机器上的存放位置如下表所示。

数据在大端和小端机器中的存放位置

地址	大端机器	小端机器
&x (100)	BEH	00Н
&x + 1 (101)	00H	00Н
&x + 2 (102)	00Н	00H
&x + 3 (103)	00Н	ВЕН
&y (108)	40H	00Н
&y + 1 (109)	F0H	00Н
&y + 2 (110)	00Н	F0H
&y + 3 (111)	00Н	40H
&i (112)	00Н	64H
&i + 1 (113)	64H	00Н