## 《数据分析与可视化实践》课程设计任务书

#### 一、任务概述

#### 1.1 任务名称

• 基于大模型的端到端视频生成。

#### 1.2 任务要求

- 复现并改进 MM-StoryAgent 源码。
- 源码链接: https://github.com/X-PLUG/MM\_StoryAgent

#### 1.3 教学目标

- 掌握端到端视频生成的基本架构;
- 掌握基于大模型的系统集成与开发能力;
- 掌握高水平代码复现能力;
- 培养科研素养与创新能力。

#### 二、任务要求

#### 2.1 复现原始代码,实现端到端视频生成 (60分)

原始代码包含如下几个组件:

- 主题输入:支持用户输入故事主题或简要描述;
- 故事生成:通过大语言模型 (LLM) 生成故事情节内容,包括场景、角色与对话等 分段信息;
- 图像生成:调用文生图 API (如 Stable Diffusion、DALL·E 等)或本地开源模型, 生成与故事内容相匹配的图像;
- 多媒体整合:将文本与图像融合,生成包含字幕解说与配图的视频展示。

#### 2.2 代码改进,实现生成内容创新(40分)

可选的改进包括不限于如下几个方面(越多越好越难,分数越高):

- 当前系统仅支持输入简短标题后由大模型自动生成故事。需改进架构,使其支持长 文本(如大规模文档、长篇小说或新闻集合)输入并生成视频。
- 当前代码为端到端自动化流程,缺乏用户交互。可设计交互式系统,支持用户与大模型进行对话式生成,允许对不满意的内容进行局部编辑与优化,从而提升用户控制力与生成结果的可用性。
- 现有代码生成一个视频约需 40 分钟,效率较低。改进思路包括优化数据处理流程、 提升并行计算效率、引入更高效的推理框架,从而缩短生成时间。
- 现有代码缺少分析环节。可利用现有 NLP/ML 工具 (如话题建模、情感分析 API)
  辅助 LLM 对输入内容进行语义分析与要点提炼,再基于分析结果生成主题视频。
- 现有代码生成内容局限于简短动画,情节单一。可拓展为更丰富的叙事场景,例如: 知名科学家的生平介绍、特定领域的科普故事、产品使用教程、近现代重大历史事件回顾等,以提升生成内容的多样性与应用价值。
- 现有视频仅依赖静态图像拼接,镜头语言较为单调。可优化图像到视频的平滑转换、 转场效果与字幕排版;同时引入分镜头设计理念,合理安排每帧的顺序、画面元素 布局,精心设计镜头的远近切换和局部特写等,增强叙事的沉浸感与表现力。
- 现有代码主要依赖图像生成 API。可进一步接入更先进的视频创作、编辑与剪辑 API
  (如 Runway、Pika 等),以获得更高质量的视频效果与更多创意表达形式。

#### 三、交付要求

#### 3.1 整体安排

- 分小组 (每组 4-5 人) 共同完成代码复现与改进、项目报告撰写、PPT 制作与汇报;
- PPT 汇报时间和地点: 2025-11-23 8:30-12:00 45 楼 A108 (暂定);
- 每组上传一份节课材料到智慧树,截止时间: 2025-11-30。

#### 3.2 结课材料

- 项目源码。含源码、注释、环境与运行说明。
- 项目报告。使用指定模板,要求内容详实、图文并茂、写作规范,不少于 12 页。
- 汇报 PPT。含背景与目标、技术路线,实现效果等。

附:报告格式

# 天岸大学

# 《数据库应用实践》课程报告



# 小组编号:

姓名	学号	专业	年级

年 月 日

# 一、 报告摘要

- 1、具体解决方案概述。
- 2、小组分工

## 二、 方案展示

图文并茂展示全部实现内容。

## 三、 小组总结

总结自己在上机实验过程中遇到的各类问题、困难以及解决过程中的收获,对上机实验内容等方面的体会与建议。