



GLOBAL SOLUTION

ECONOMIA AZUL: **SeaKids**

SÃO PAULO, BRASIL



GLOBAL SOLUTION

ECONOMIA AZUL: **SeaKids**

MACIRANDER SOUZA DE MIRANDA FILHO - RM551416 - 2TDSPF
CARLOS GABRIEL DE FREITAS FLORES FERREIRA - RM97528 - 2TDSPX
HEMILY NARA DA SILVA - RM550889 - 2TDSPX
KAIQUE GABRIEL TOSCHI - RM551165 - 2TDSPX
VINICIUS ARIEL MONTEIRO TEIXEIRA - RM98839 - 2TDSPX

SÃO PAULO, BRASIL

Relevância e Inovação: 10 pontos

- **O projeto aborda um problema ou desafio significativo na área ambiental?**

Nosso projeto aborda um problema na base da área ambiental, o problema se trata da falta de educação e conscientização infantil no que se diz respeito aos ecossistemas marinhos e conservação dos mesmos. É lógico esperar a degradação oceânica por meio da poluição gerada por pessoas que não foram instruídas durante a vida e nem mesmo quando crianças.

- **A solução proposta tem potencial para melhorar a qualidade dos oceanos?**
- **O projeto apresenta uma ideia inovadora ou uma abordagem criativa para resolver o problema?**

O potencial de melhora está na lógica de que quando há instrução e educação na base, as pessoas tendem a desenvolver maior nível de consciência, consequentemente de responsabilidade. Quando crianças, temos uma maior janela de neuroplasticidade, a nossa solução estratégica de por meio de uma app intuitivo ensinar e aproximá-las de assuntos como ecossistemas marinhos e conservação oceânica através de curiosidades e vídeos, acaba sendo ideal, gerando familiaridade com o assunto. Em geral, tendem a absorver a informação e crescerem conscientizados, assim não exercem comportamentos errôneos voltados à poluição.

- **A solução proposta incorpora tecnologias modernas e emergentes de forma eficaz?**

Incorporamos tecnologias voltadas ao desenvolvimento de aplicativos de maneira eficaz e suficiente.

- **Qual é o potencial impacto positivo da solução na vida marinha e no cuidado ambiental?**

Crianças quando bem educadas e conscientizadas, tendem a absorver a informação e crescerem conscientizados, assim não exercem comportamentos errôneos voltados à poluição durante a vida. Consequentemente, boa parte da poluição é evitada, facilitando assim a preservação do ecossistema marinho.

Viabilidade e Usabilidade: 10 pontos

- **A solução proposta é tecnicamente viável?**

É tecnicamente viável, tendo em vista que não há altos custos no desenvolvimento de um aplicativo infantil voltado ao tema e de que não requer um nível de complexidade alto para a criação.

- **Os alunos demonstraram compreensão das tecnologias utilizadas e sua aplicação no projeto?**

Todos nós compreendemos as tecnologias utilizadas, pois são derivadas das que aprendemos durante nossa jornada no curso até então.

- **A solução é fácil de usar para o público alvo e outros stakeholders?**

É super fácil de usar, tendo em vista que o público alvo são as crianças, então além das cores o design é intuitivo e facilmente compreendido.