



UNIVERSIDAD

— DE SAN CARLOS DE GUATEMALA —

Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Catedrático: Ing. Manuel Castillo
Auxiliar: René Corona
Proyecto 1

Proyecto 1, Manual de Usuario “Copy Analyzer”

NOMBRE	CARNÉ
Julio César Eduardo Flores Tubac	2012-12558

Guatemala, miércoles 8 de septiembre del 2021

Introducción

El siguiente documento contiene información sobre el uso adecuado de la aplicación solicitada COPY ANALIZER. El cual cuenta con pasos a seguir para usarla de la forma correcta.

Fue realizada en el lenguaje JAVA, con librerías como JFLEX, JCUP principalmente, y con programación orientada a objetos.

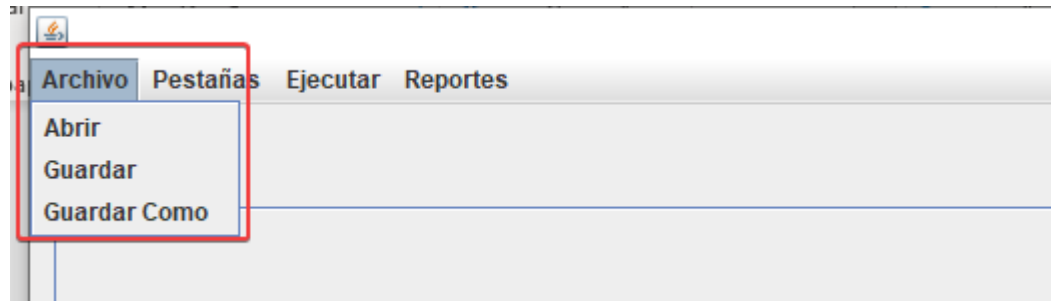
Objetivos

- El objetivo principal de esta aplicación es buscar y encontrar copias entre proyectos
- Generar reporte de token
- Generar reporte de errores
- Generar graficas para comparaciones.

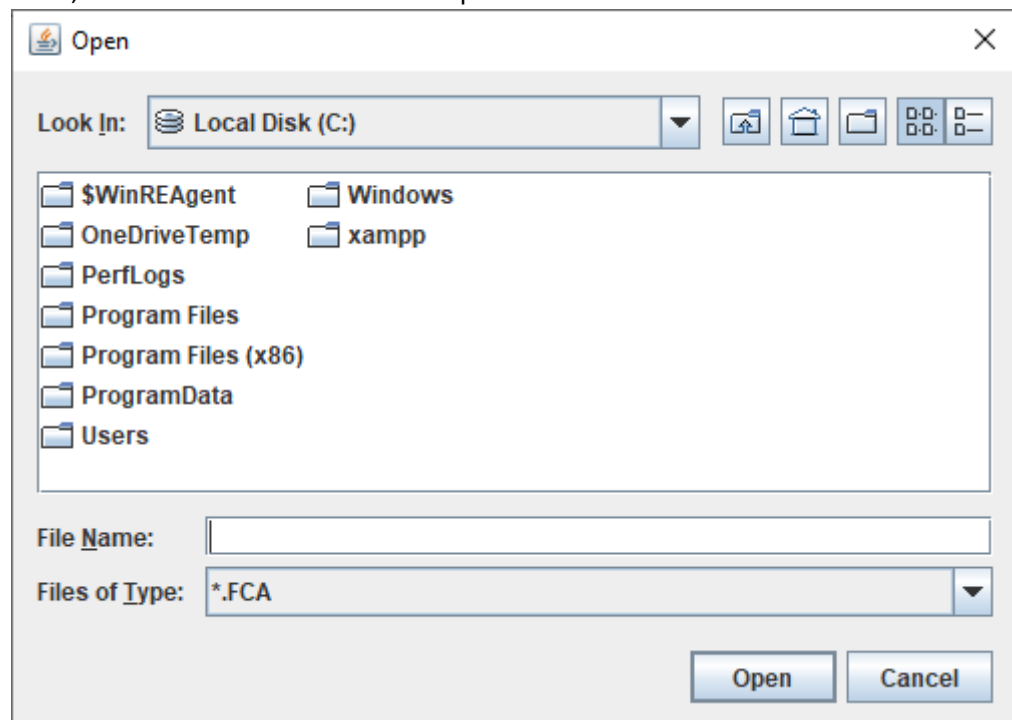
Uso correcto de la Aplicación.

La aplicación cuenta con pestañas, Archivo, Pestañas, Ejecutar y Reportes, cada una de estas poseen distintas tareas

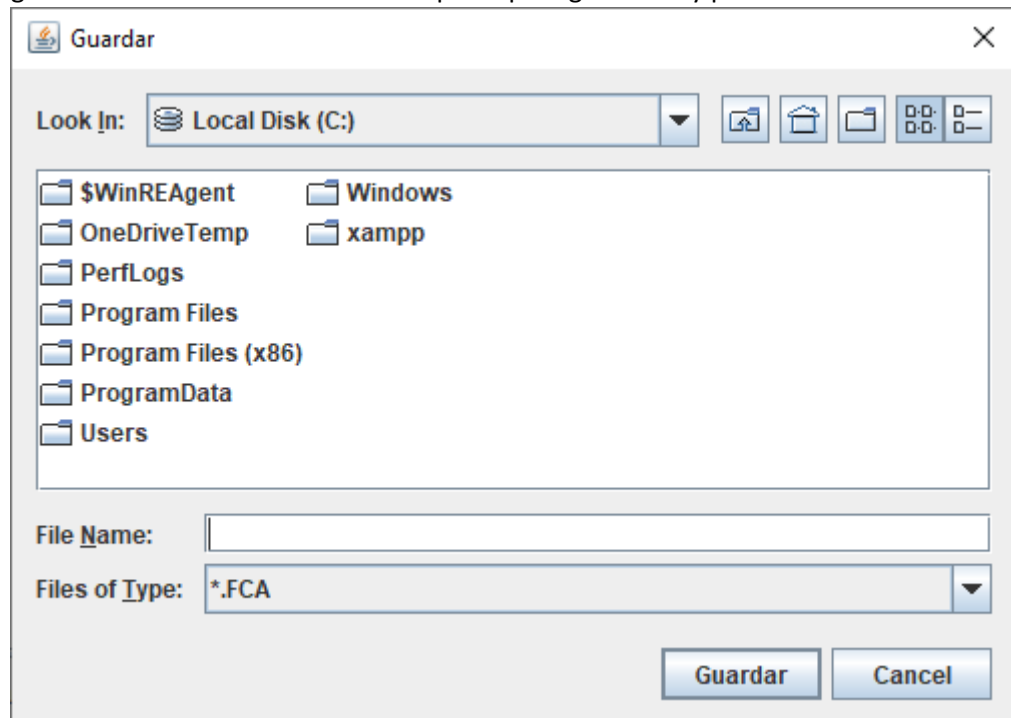
- Archivo



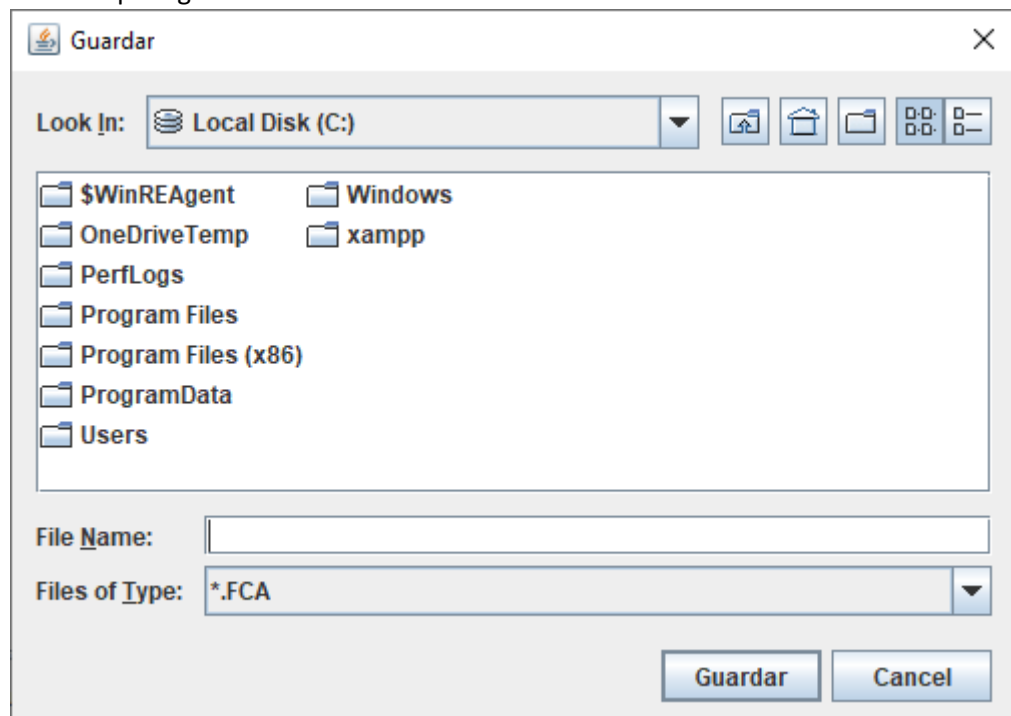
- Abrir, abrirá un buscador de archivos para abrir el archivo con extensión "fca"



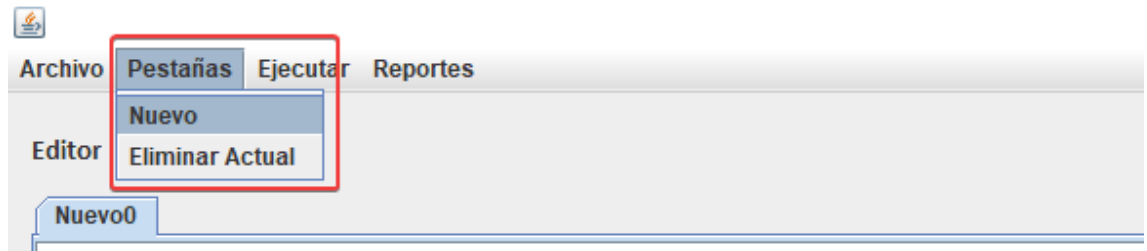
- Guardar, Guardara automáticamente el archivo y si es uno que no se ha guardado abrirá un buscador de carpetas para guardarlo y ponerle nombre



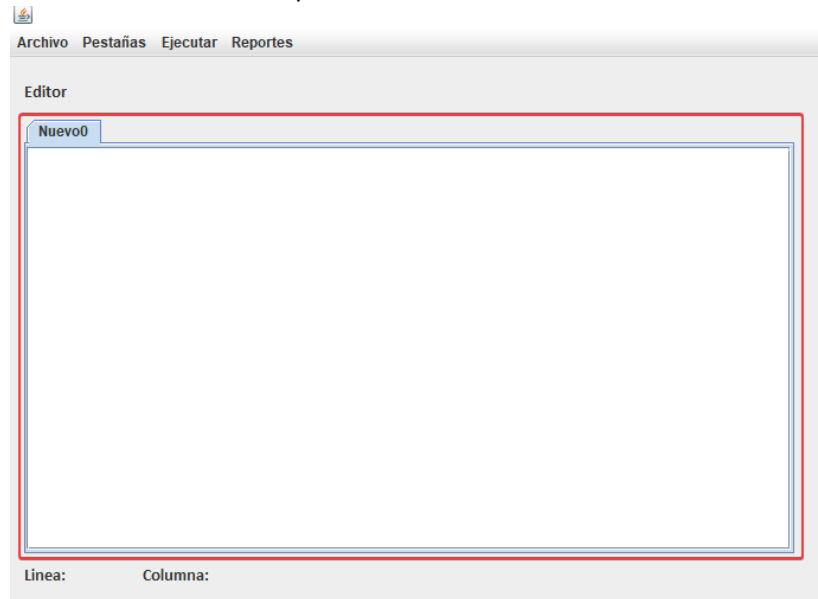
- Guardar Como, de igual forma que el botón guardar, abrirá un buscador de archivos para guardar



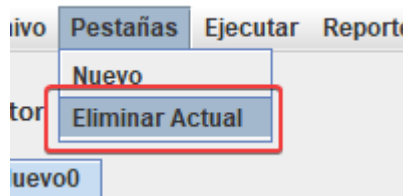
- Pestañas



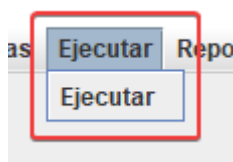
- Nuevo: abre una nueva pestaña



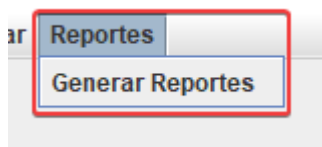
- Eliminar actual: elimina la pestaña que se muestra en pantalla



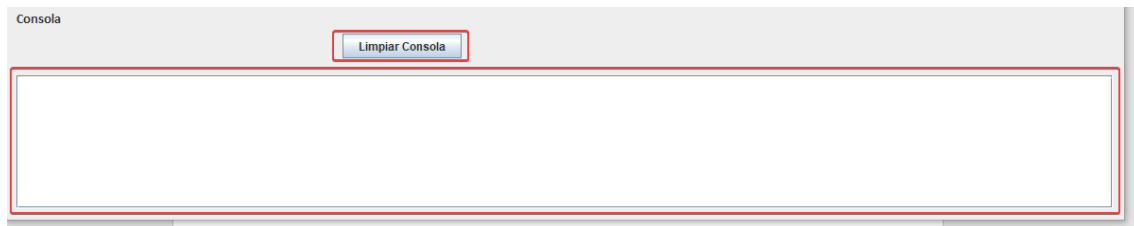
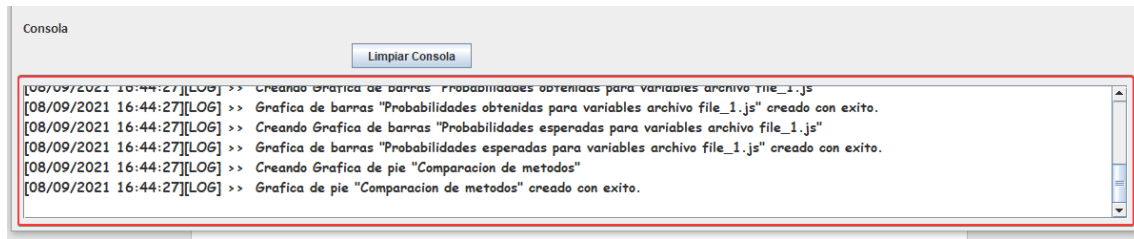
- Ejecuta, solo mostrara un botón para ejecutar



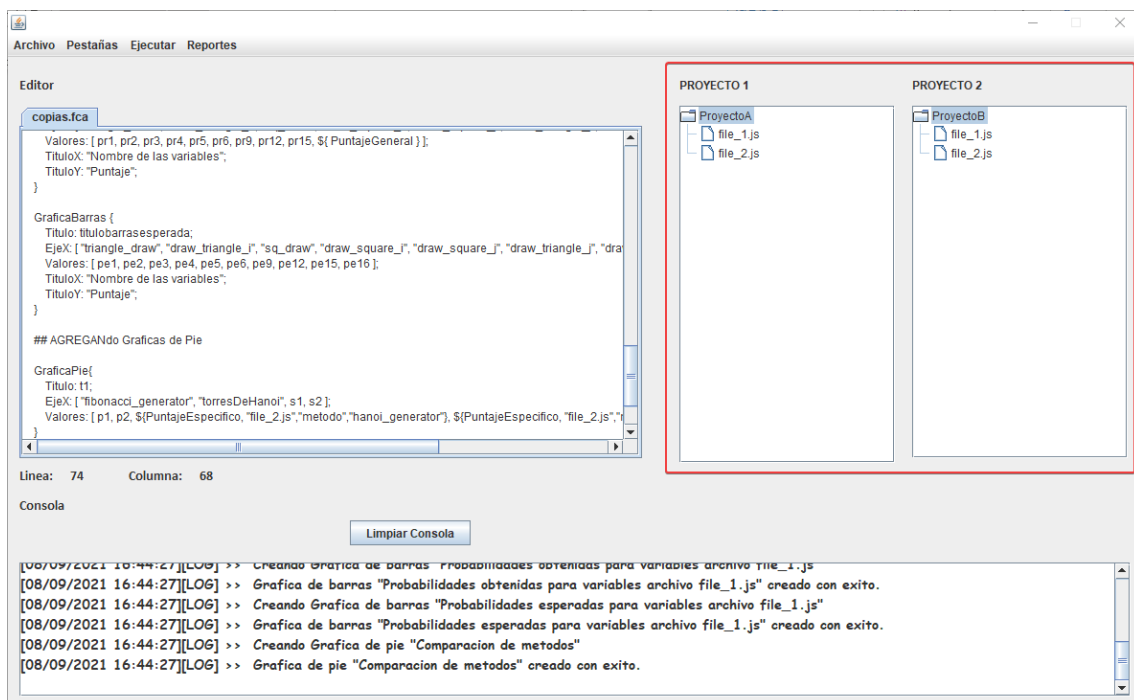
- Reportes, generara los reportes HTML y JSON



También cuenta con una consola donde se mostraran los logs y errores que vaya encontrando en la aplicación, también posee un botón para limpiar la consola.

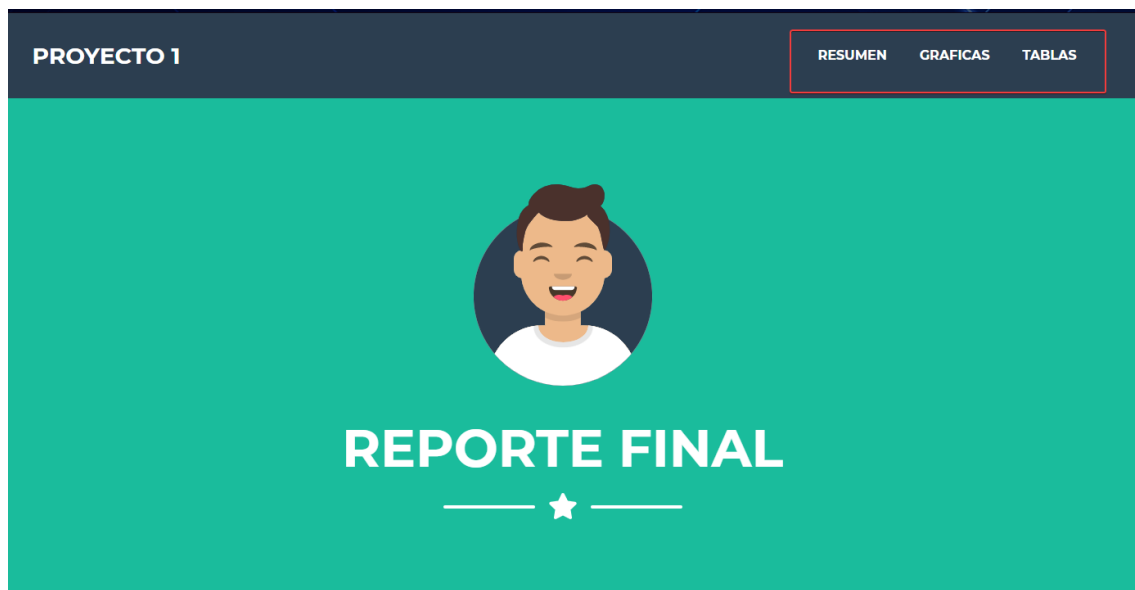


Posee un árbol de directorios donde se podrán ver los archivos de ambos proyectos que se están analizando.



Reporte HTML

Cuenta con 3 secciones, Resumen, Graficas y Tablas



- Resumen, se muestra una pequeña tabla donde se ve el resumen de los proyectos, como también las gráficas de línea donde indican que tanta coincidencia existe entre ambos proyectos.

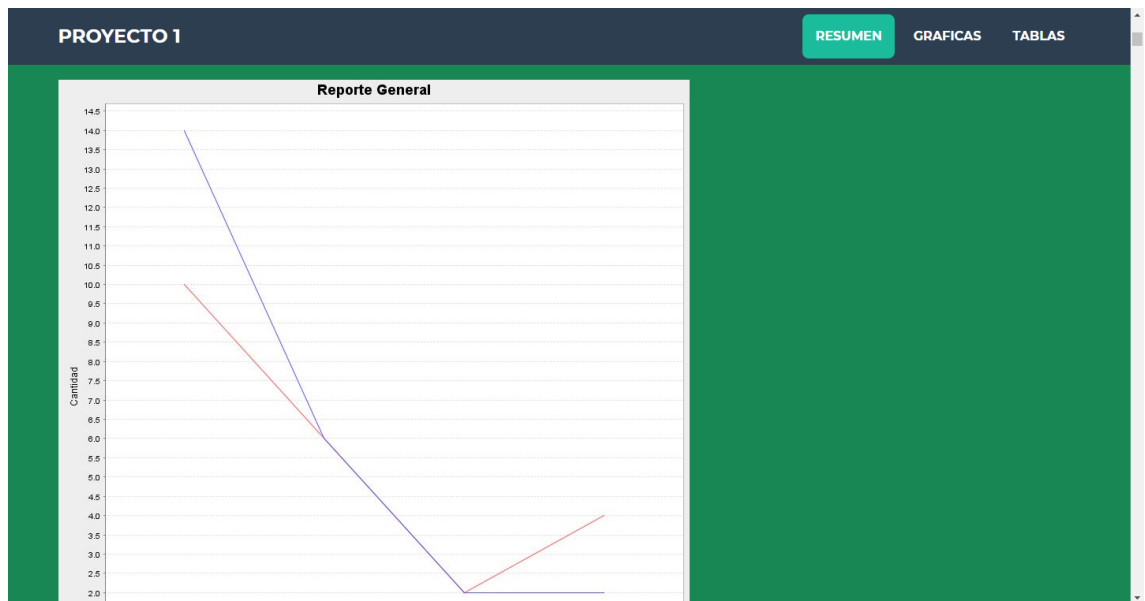
PROYECTO 1

RESUMEN GRAFICAS TABLAS

RESUMEN

TIPO	PROYECTO A	PROYECTO B
Variables	10	14
Total Metodos	6	6
Total Clases	2	2
Total Comentarios	4	2

Reporte General



- Graficas, muestra dos opciones, las gráficas de Barras y las graficas de líneas, al presionarlas se abrirá un modal donde se podrá visualizar todas las gráficas solicitadas de ese tipo.





- Tablas, la sección de tablas muestra las tables de tokens y la de errores.
 - Tokens

PROYECTO 1 RESUMEN GRAFICAS **TABLAS**

TABLAS

LEXEMA	TOKEN	LINEA	COLUMNA	ARCHIVO
tkGenerarReporteEstadistico	GenerarReporteEstadistico	2	0	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkLlaveA	[2	25	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkDefinirGlobales	definirglobales	4	4	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkLlaveA	[4	19	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkString	string	5	8	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkId	reporteResumen	5	15	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkIgual	=	5	30	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
tkFin	"Fin de la ejecución de la aplicación"	6	11	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica


- Errores


PROYECTO 1 RESUMEN GRAFICAS **TABLAS**

LEXEMA	TIPO ERROR	LINEA	COLUMNA	ARCHIVO
%	Lexico	21	2	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica
str	Sintactico	34	1	C:\Users\Eduardo Flores\Desktop\copias\ica

Eduardo Flores
2012-12558
15:51:06 08/09/2021

- Reporte JSON, genera un archivo con extensión “json”. Donde se podrá ver el puntaje General de la copia y el puntaje específico del archivo que se solicite.

 Reporte file_2_1.jpg

 ReporteJson.json

▼ object {2}

puntajeGeneral : 0.19166666666666665

▼ puntajeEspecifico [13]

▼ 0 {4}

archivo : \"file_1.js\"

tipo : \"variable\"

nombre : \"triangle_draw\"

puntaje : 0

▼ 1 {4}

archivo : \"file_1.js\"

tipo : \"variable\"

nombre : \"draw_triangle_i\"

puntaje : 1

▼ 2 {4}

archivo : \"file_1.js\"

tipo : \"variable\"

nombre : \"sq_draw\"

puntaje : 0

▶ 3 {4}

▶ 4 {4}

▶ 5 {4}

▶ 6 {4}