

Proyectos

Informaciones Covid19
2022

junio

JavaScript – CSS – HTML

- Desarrollé una web que muestra al usuario informaciones importantes obtenidas de varias páginas.
- Implementé una API con JS puro, el mismo muestra los casos actualizados del Covid19 de un país según la fecha accedida a la web.
- Utilicé Bootstrap para el diseño.

El ataque de Zombies
2022

enero

TypeScript – Phaser

- Desarrollé un video juego utilizando la librería Phaser.
- Utilicé Tiled para la creación del mapa.

Chatbot
2021

noviembre

JavaScript – React Native

- Desarrollé un chatbot el cual muestra opciones turísticas según pregunta el usuario.
- Para mostrar las opciones se utiliza información obtenidas de Google.
- Utilicé Expo para hacer pruebas a través de un móvil.

Minitrailers

septiembre 2021

Java – Spring Boot - SQL

- Desarrollé una web que muestras videos de trailers.
- Los videos son mostrados desde una base de datos MySQL.

Acción RPG
2021

marzo - junio

GDScript

- Desarrollé un juego 2d con el motor Godot.

TaskCLI
2020

marzo

Nodejs – No SQL

- Desarrollé una aplicación estilo consola utilizando JS con Nodejs.
- La aplicación se trata de un crud con MongoDB.

Cruds
2019

noviembre

Ruby – Ruby on Rails – Postgresql

- Desarrollé una web utilizando el framework RoR.
- Los datos se guardan en una base de datos de postgresql.

Sistema de Ventas
2018

septiembre

Java – SQL

- Desarrollé una aplicación de escritorio de sistema de ventas.
- Utilicé MySQL para la base de datos.

Educación

2018-2022

Lic. Análisis de Sistemas Informáticos – Universidad Autónoma de
Encarnación (UNAE)

Tecnologías

Herramientas: Git, Visual Studio Code, MySQL Admin, PgAdmin, Godot, Tiled.

Lenguajes de programación: Java, Ruby, JavaScript, SQL, MongoDB, HTML, CSS, TypeScript, GDScript.

Frameworks: ReactJs, NextJs, Expo, React Native, Bootstrap, NodeJs, Ruby on Rails, Spring Boot, Phaser.

Idiomas

Español (Excelente) - inglés (Básico)