



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Práctica 11

Java FX para Interfaces Gráficas

2066033 FLORES LÓPEZ DIEGO

Grupo 035

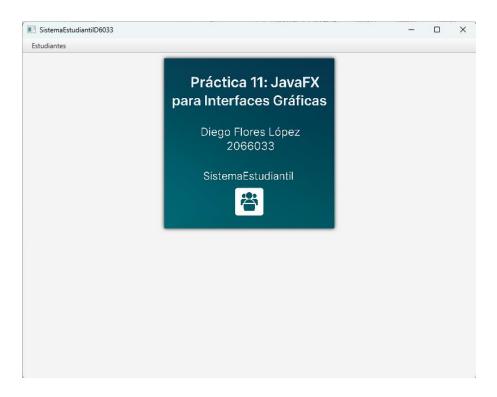
Licenciatura en Ciencias Computacionales

JOSÉ ANASTACIO HERNANDEZ SALDAÑA DOCENTE

Este sistema estudiantil permite realizar un CRUD de los estudiantes con los siguientes campos:

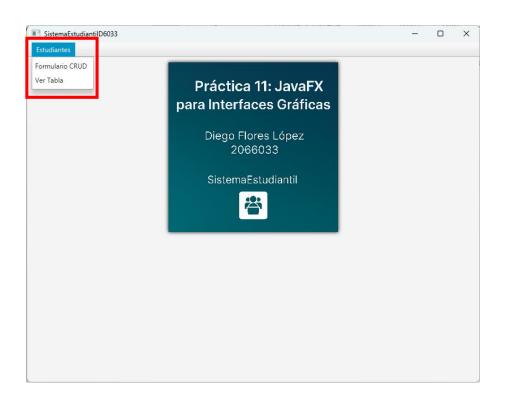
- Nombre
- Matricula de 7 dígitos

Al iniciar el programa la ventana principal será la siguiente:

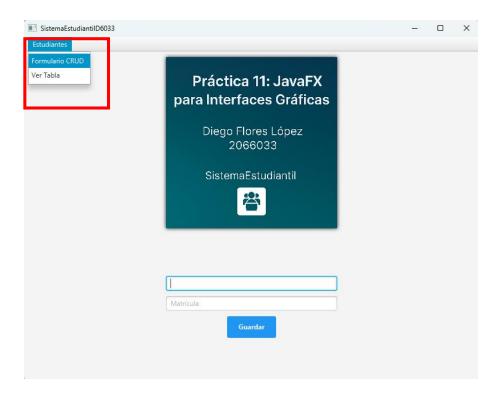


Donde se encuentra una imagen de bienvenida y el menú principal que cuenta con las siguientes dos opciones:

- Formulario CRUD.
- Ver Tabla.



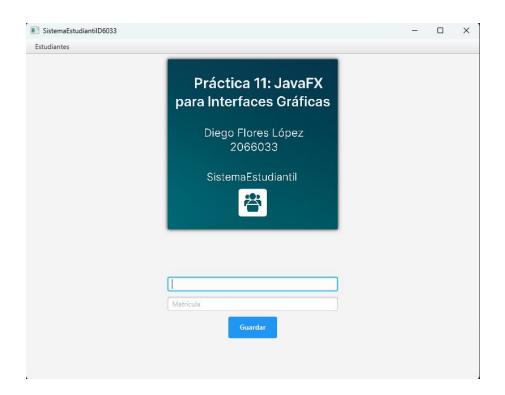
Formulario CRUD



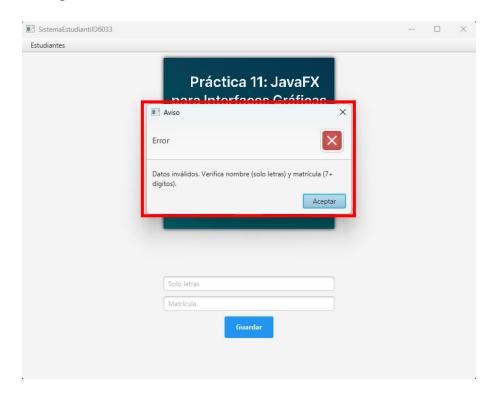
En esta opción nos abrirá el modal para introducir el nombre y matricula, ambos campos están validados de la siguiente manera:

• **Nombre:** Solo puede contener letras.

• Matricula: Solo deben ser 7 dígitos exactos.



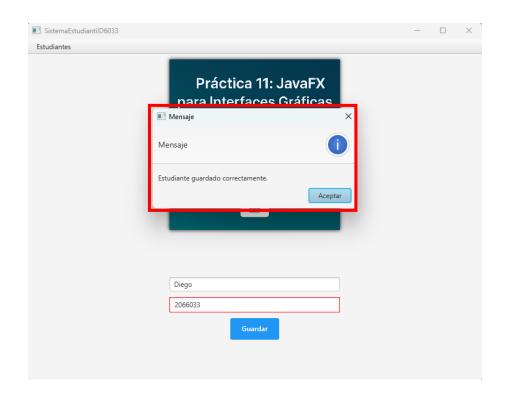
En caso de intentar introducir un dato no valido se despliega la siguiente ventana emergente:



Para volverlo a intentar solo hace falta hacer clic en el botón de "Aceptar".

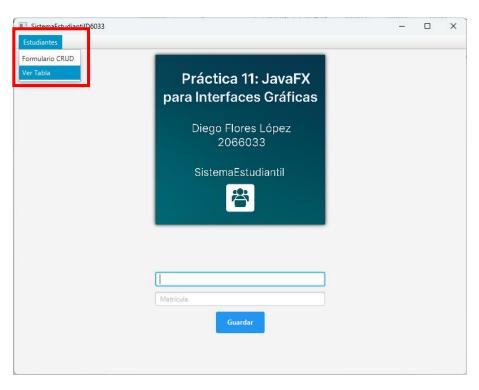
Cuando ambos campos sean válidos se mostrará un mensaje de éxito y se escribirá en el archivo "alumnos.txt"

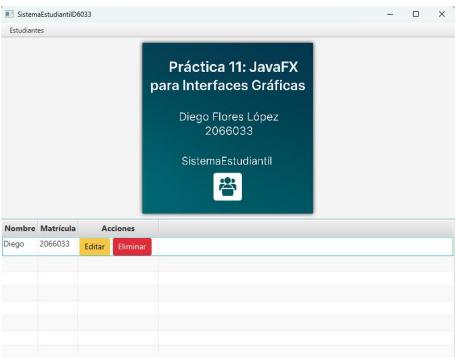
IMPORTANTE: el archivo "alumnos.txt" ya debe existir



Ver Tabla

Cuando seleccionamos esta opción en el menú nos mostrara todos los registros que tenemos.

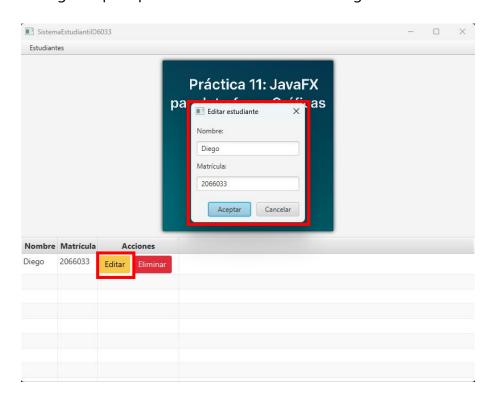




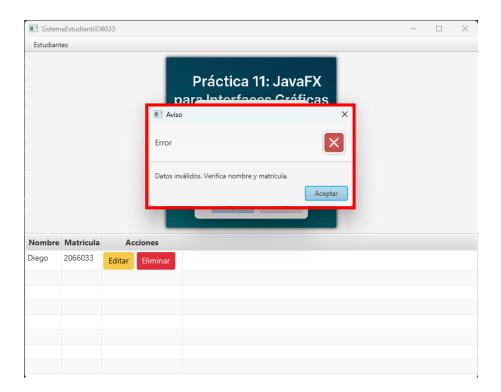
La tabla consta de 3 columnas:

- Nombre.
- Matrícula
- Acciones

Las primeras dos se encargan de mostrar los datos mientras que la columna de "Acciones" completa el sistema CRUD, al seleccionar "Editar" se abrirá una ventana emergente para poder cambiar los datos del registro.



Estos campos, al igual que en formulario inicial están validados y en caso de intentar modificar los datos a unos no permitidos mostrará la siguiente alerta:



En el caso de "Eliminar" solo debemos hacer clic para llevar a cabo la acción

