SZENT ISTVÁN KATOLIKUS TECHNIKUM ÉS GIMNÁZIUM

SÁTORALJAÚJHELY

**Szakma megnevezése: Szoftverfejlesztő és - tesztelő**

**Szakma azonosító száma: 5 0613 12 03**

**SZOFTVERFEJLESZTÉS ÉS –TESZTELÉS VIZSGAREMEK**

**Személygépjármű bérlés**

**Balogh Dávid**

**Füredel Valentin Szilveszter**

**Tarnóczi Levente Tibor**

2/14C

Sátoraljaújhely, 2023

**TARTALOMJEGYZÉK**

Tartalom

[Bevezetés 3](#_Toc120102375)

[Felhasználói Dokumentáció 4](#_Toc120102376)

[Rendszerkövetelmény 4](#_Toc120102377)

[Hardver követelmények: 4](#_Toc120102378)

[Szoftver követelmények 4](#_Toc120102379)

[Telepítés menete 5](#_Toc120102380)

[Adatbázis hozzáadása 5](#_Toc120102381)

[Weboldal telepítés menete: 6](#_Toc120102382)

[Java alkalmazás telepítése: 7](#_Toc120102383)

[Szoftver használata 8](#_Toc120102384)

[Web alkalmazás használata 8](#_Toc120102385)

[Java alkalmazás használata 14](#_Toc120102386)

# Bevezetés

Azért választottuk ezt a szakmát, mert régóta érdeklődünk szoftverfejlesztéssel kapcsolatos témák iránt. Vannak olyan kihívások, amik felkeltik a figyelmünket például összetettebb rendszerek készítése és működése. Később szeretnénk ebben a szakmában elhelyezkedni, tevékenykedni vagy továbbtanulni.

Az utóbbi években kis városunkban megnőtt a turizmus és ennek köszönhetően megnőtt a gépjármű bérlésre az igény.

A mi projektünk célja, hogy a hétköznapi emberek számára könnyebbé és egyszerűbbé tegye a gépjármű bérlés lehetőségét, a cégek számára könnyebbé és átláthatóbbá tegye a gépjárművek nyilvántartását és a bérlések kezelését.

Azért választottuk ezt a témát mivel érdeklődünk a személy-gépkocsik iránt. Korábbi autóbérlésünk során találkoztunk néhány nehézséggel, így szeretnénk megkönnyíteni a városba érkező turisták vagy helyiek, vagy környékbeliek közlekedési problémáit, egyúttal egy vállalkozás munkáját, ami bérbeadással foglalkozik.

A projekt elkészítése során a következő programozási nyelveket használtuk: Java, PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript.

# Felhasználói Dokumentáció

## Rendszerkövetelmény

### Hardver követelmények:

Minimális rendszerkövetelmény:

**Operációs rendszer:** Windows 10/Linux/MacOS

**Processzor:** 1 GHz vagy gyorsabb

**RAM:** 1 GB

**Merevlemez**-**terület:** 1 GB

**Videókártya:** A DirectX 9-es vagy újabb verziójával kompatibilis.

**Kijelző:** 800x600

Ajánlott rendszerkövetelmény:

**Operációs rendszer:** Windows 10/Linux/MacOS

**Processzor:** 2 GHz vagy gyorsabb

**RAM:** 2 GB

**Merevlemez-terület:** 1 GB

**Videókártya:** A DirectX 9-es vagy újabb verziójával kompatibilis.

**Kijelző:** 1280x1024

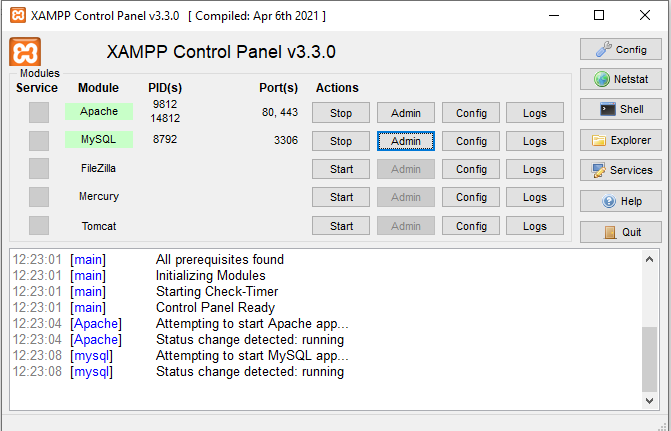
### Szoftver követelmények

* XAMPP v3.3.0
* PHP v8.1.6
* Java Runtime Enviroment(JDK) 11.0.14

## Telepítés menete

### Adatbázis hozzáadása

Indítsa el a xampp-ot, ha nincs feltelepítve a számítógépre, akkor telepítse a v3.3.0 verzió számú vagy újabb programot, amely 8.1.6 vagy újabb php-val rendelkezik. A telepítésének folyamata a telepitő állomány megnyitásával kezdődik, majd ha végzett a telepítés indítsa el az Apache és a MySQL szervert. Ez az adatbázis FONTOS a weboldal és a java alkalmazás futtatásához is!



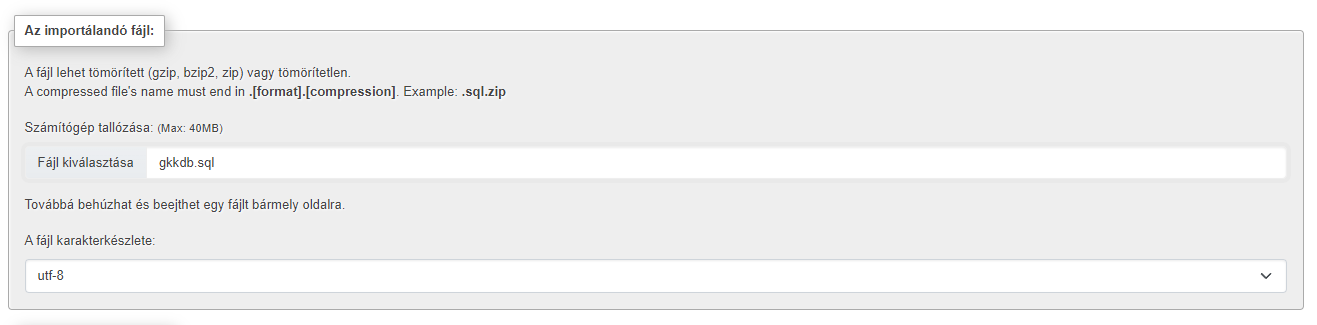
0‑1. XAMPP Control Panel v3.3.0

Nyisson meg egy böngészőt (pl.: Google Chrome) és lépjen be a phpMyadmin szerverére a <http://localhost/phpmyadmin/> címmel. Hozza létre a következő adatbázist ’***gkkdb***’ néven, a karakter kódolása utf8\_hungarian\_ci legyen.



0‑2. Adatbázis létrehozása

Nyissa meg a létrehozott adatbázist (gkkdb) és kattintson az ***import*** fülre. Kattintson a fájl kiválasztására, majd válassza ki a *GKKAPP/adatbázis* mappából a *gkkdb.sql* fájlt és kattintson az **indítás** gombra.



0‑3. Adatbázis importálása

### Weboldal telepítés menete:

A weboldal feltelepítése előtt keresse meg a *xampp/htdocs* nevű mappát, majd törölje annak minden tartalmát, ha ez megtörtént helyezze a *GKK WEB* mappa tartalmát a törölt fájlok helyére. Írja be a keresőmezőbe a *localhost* címet és élvezze weboldalunk nyújtotta szolgáltatásokat.

### Java alkalmazás telepítése:

#### Windows indítás:

Töltse le a git reposytort (<https://github.com/Florex001/GKKApp>). Majd csomagolja ki egy tetszőleges helyre. Indítsa el a „***GKKApp\_win.exe***” fájlt és próbáljon meg bejelentkezni. Ellenőrizze, hogy elérhető-e az adatbázis, ha nem akkor hajtsa végre az „Adatbázis hozzáadása” című fejezetben leírtak szerint az adatbázis létrehozását. Ha nincs, létrehozva az adatbázis ezt a hibaüzenetet fogja látni:



0‑4. Hiba üzenet Java

#### Arch Linux indítása:

Töltse le a git reposytort(<https://github.com/Florex001/GKKApp>). Majd csomagolja ki egy tetszőleges helyre. Indítsa el a „***Gkkapp\_linux.jar***” fájlt és próbáljon meg bejelentkezni. Ellenőrizze, hogy elérhető-e az adatbázis, ha nem akkor hajtsa végre az „Adatbázis hozzáadása” című fejezetben leírtak szerint az adatbázis létrehozását. Ha nincs, létrehozva az adatbázis ezt a hibaüzenetet fogja látni:



0‑5. Hiba üzenet Java

#### Debian Linux indítása:

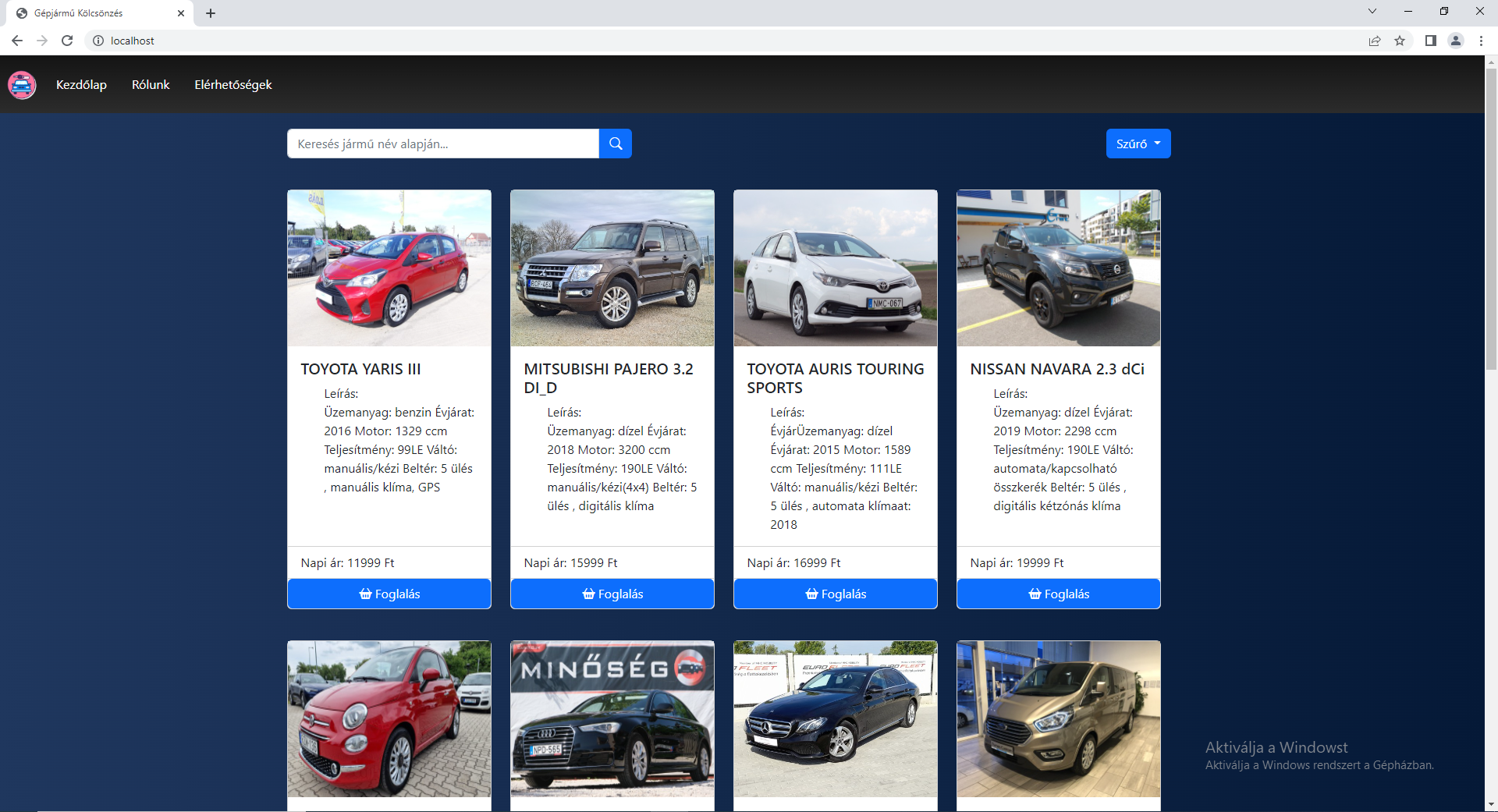
Töltse le a git reposytort(<https://github.com/Florex001/GKKApp>). Majd csomagolja ki egy tetszőleges helyre. Majd a projekt mappájában nyisson meg egy terminált. A terminálban írja be a következő parancsot: „*java –jar Gkkapp\_linux.jar”*. Nyomjon egy entert és már el is indul a program, Próbáljon meg bejelentkezni. Ellenőrizze, hogy elérhető-e az adatbázis, ha nem akkor hajtsa végre az „Adatbázis hozzáadása” című fejezetben leírtak szerint az adatbázis létrehozását. Ha nincs, létrehozva az adatbázis ezt a hibaüzenetet fogja látni:



6. Hiba üzenet Java

## Szoftver használata

### Web alkalmazás használata



0‑7. Kezdőlap

#### Általános információk

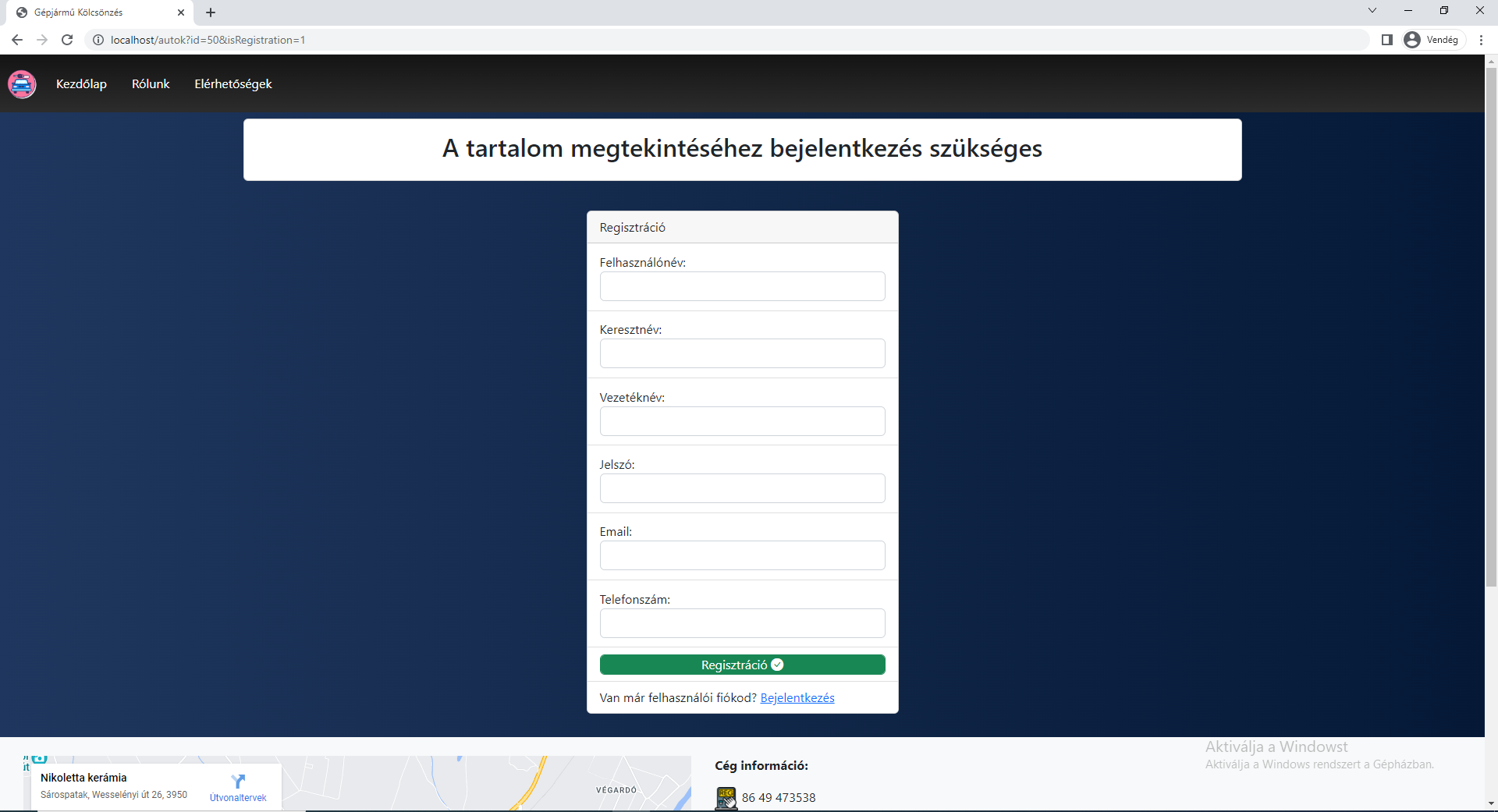
A weboldalunk olyan szolgáltatást nyújt, amelyen keresztül személygépjárműveket lehet bérelni. Az oldal fejlesztéséhez Google Chrome böngészőt használtunk, de más böngészőkkel is működik. A gépjárművekhez általános leírás is tartozik valamint a bérlés napi díjáról is kap tájékoztatás a felhasználó. A gépjárművek között lehet keresni, erre szolgál a weboldalba beépített keresőmotor. Ezen felül a felhasználó tudja rendezni a gépjárműveket *„Ár szerint növekvő”* és *„Ár szerint csökkenő”* sorrendbe a szűrő legördülő menü segítségével. A bérlés megkezdéséhez felhasználói fiókra van szükség.

#### Gépjárművek elrendezése

A gépjárművek kártyákban vannak elhelyezve a kezdőlapon. Ezek elrendezése négyzetrács szerűen van megoldva. A kártyák tartalmaznak egy képet a gépjárműről, egy címet, ami a gépjármű neve, egy leírást a gépjárműről és a gépjármű napi árát. Ezek mellett megtalálható egy foglalás nevű gomb is, amely átnavigálja a felhasználót a gépjármű foglalás oldalra, amelyhez bejelentkezés szükséges.

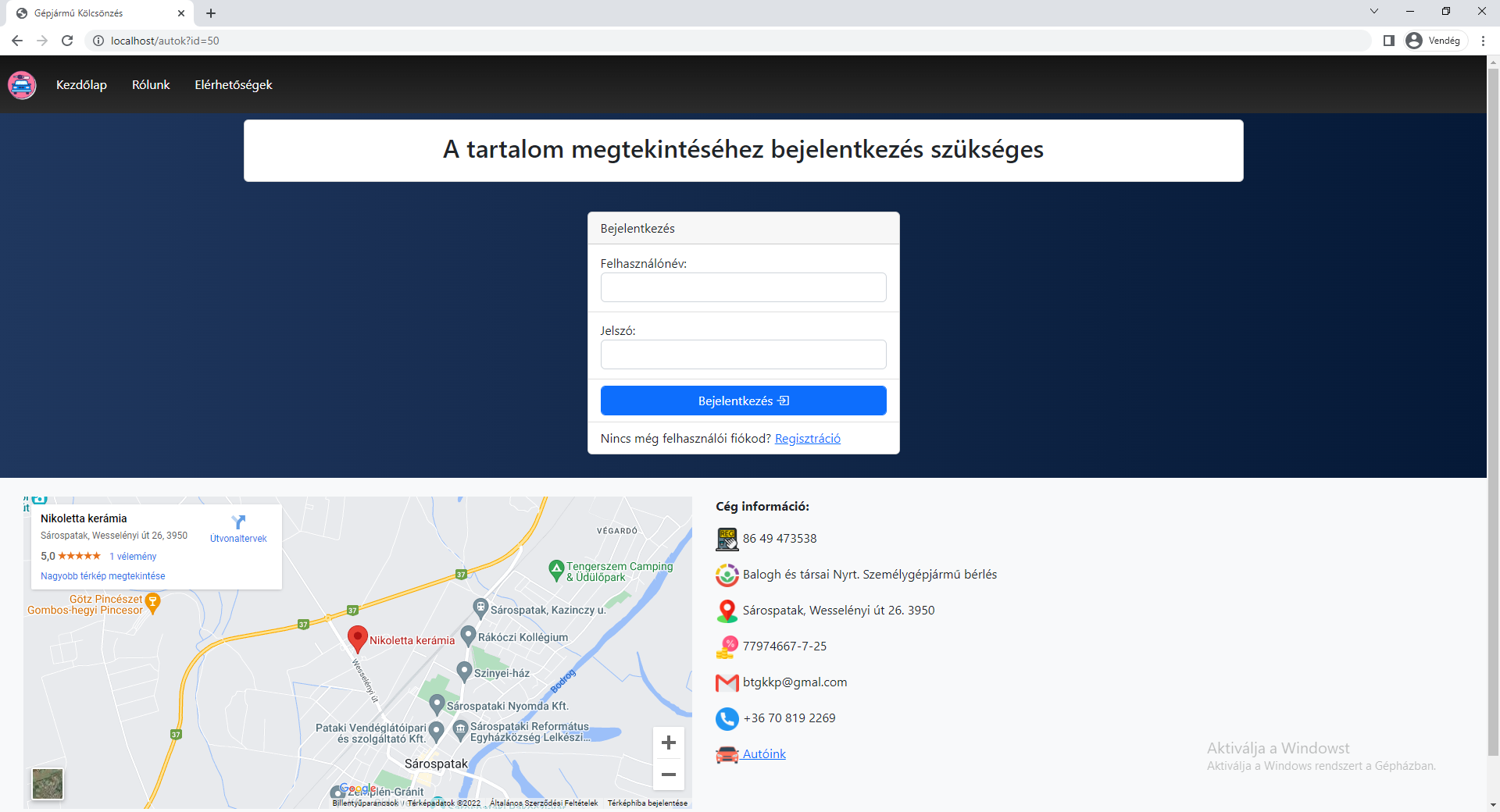
0‑8. Gépjármű kártya

#### Regisztráció és Belépés



0‑9. Regisztráció

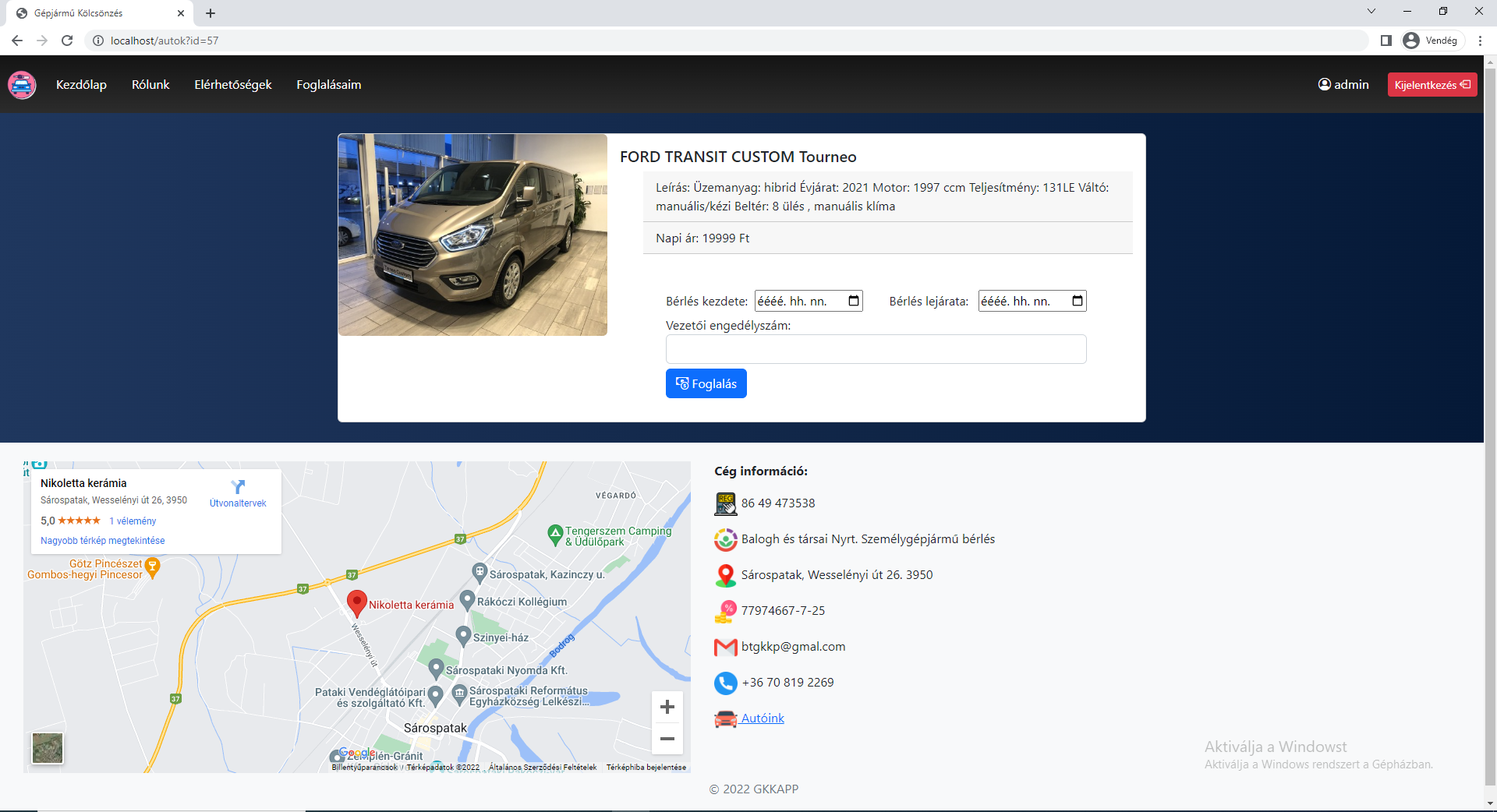
Ahhoz hogy a felhasználó regisztrálni tudjon, ki kell választania az egyik gépjárművet majd a foglalás gombra kattintani (Regisztráció vagy Bejelentkezés esetén nem kerül foglalásra az adott gépjármű!). Majd át navigálja a weboldal a felhasználót hogy *„A tartalom megtekintéséhez bejelentkezés szükséges”*. Ha rendelkezik felhasználói fiókkal jelentkezzen be. Ha nincs még felhasználói fiókja, akkor kattintson a *„Nincs még felhasználói fiókod? Regisztráció”* Regisztráció linkre. Ha rákattintott, akkor az oldal automatikusan átnavigálja a regisztráció oldalra, ahol minden adat megadása kötelező.



0‑10. Bejelentkezés

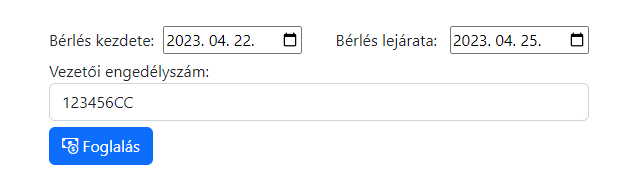
A bejelentkezésnél Felhasználónév és Jelszó megadása kötelező. Ha sikeres a bejelentkezés egy sütit fogunk eltárolni a böngészőjében. Ha sikeres a bejelentkezés, akkor a kiválasztott gépjárműnek a foglalás oldala fog megjelenni. Illetve a navigációs sávban megjelenik a kijelentkezés gomb, amire ha rá kattintunk, akkor törlődik az eltárolt süti és új bejelentkezésre lesz szüksége és még megjelenik a foglalásaim fül is ahol a felhasználó meg tudja tekinteni a gépjármű foglalásait. Profil oldal is elérhetővé vállik onnan ismerhető fel, hogy a felhasználónév lesz a neve annak a menünek.

#### Gépjármű foglalása

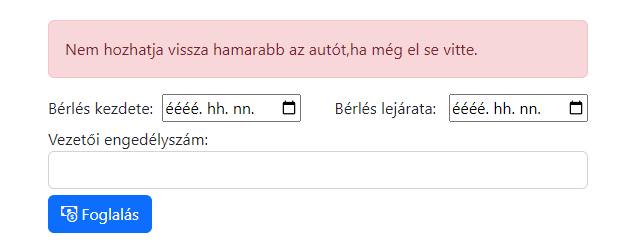


0‑11. Gépjármű foglalás

Ha sikeresen bejelentkezett, akkor foglalás oldal fog megjelenni a kiválasztott autójával. Ha biztos benne hogy azt az autót szeretné lefoglalni, akkor töltse ki az alábbi mezőket valós adatokkal:



0‑12. Adatok megadása foglaláshoz

Ha biztos benne hogy arra az időpontra szeretné kibérelni az adott gépjárművet és a vezetői engedélyszáma valós, akkor kattintson a ***Foglalás*** gombra. Ha sikeres a foglalás, akkor át navigálja a ***foglalásaim*** oldalra. Ha nem megfelelő a foglalás, akkor hiba üzenetet fog kapni: Például.:

13. Foglalási hiba üzenet

#### Foglalásaim oldal



0‑14. Foglalásaim menüpont

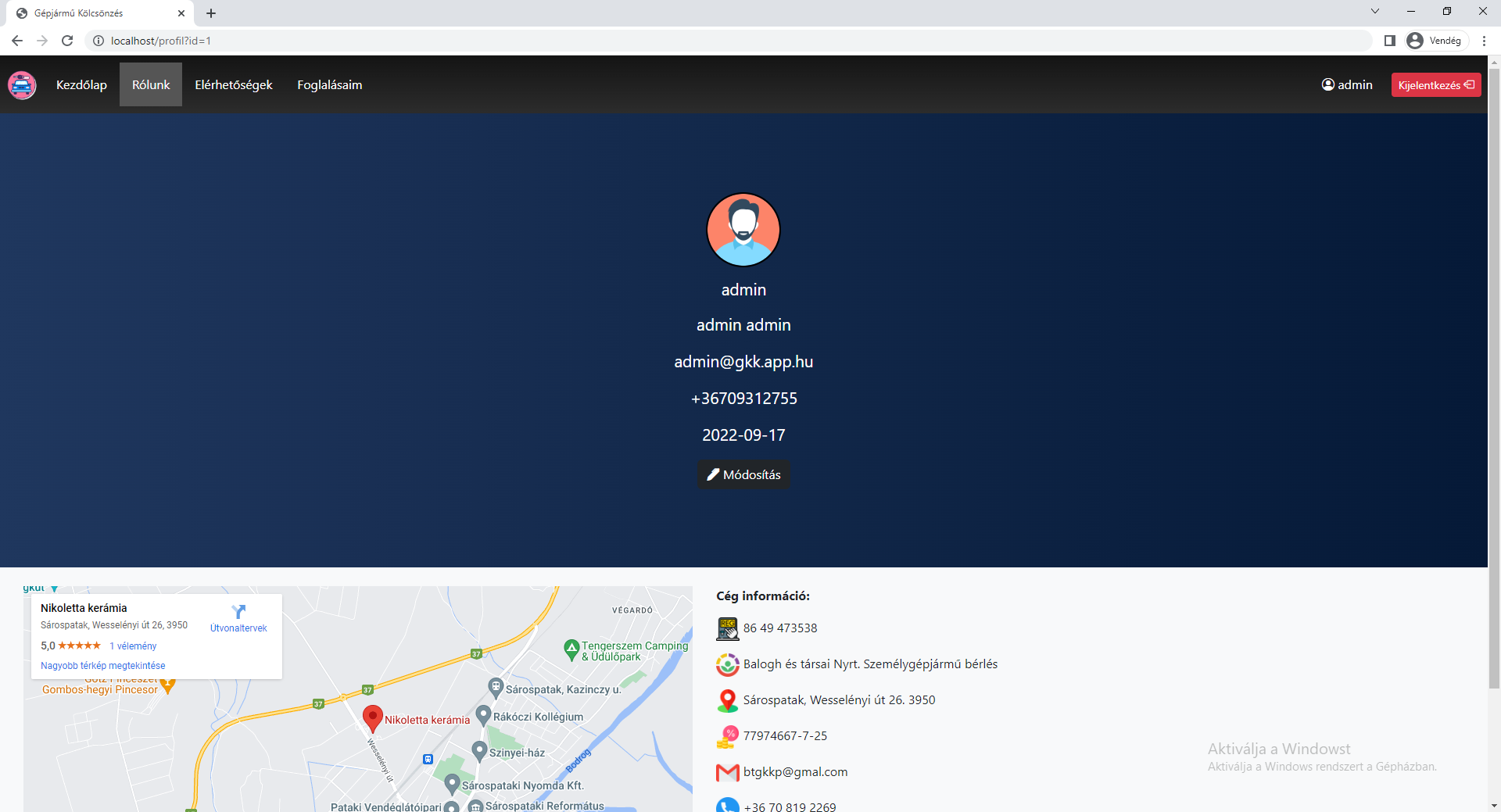
A foglalásaim menüpontra kattintva, vagy ha éppen foglalt egy gépjárművet és átnavigálásra került, akkor a saját foglalásait fogja látni. A foglalását csak a gépjármű átadásának idejéig fogja látni. Ha már a gépjárművet használja, amit bérel, abban az esetben már nem fogja látni foglalását. Fizetés gépjármű átadása előtt történik a telephelyen készpénzzel vagy bankkártyával. Amennyiben módosítani akarja foglalását akkor a navigációs menüben kattintson az ***Elérhetőségek*** menüpontra. Azt fogja tapasztalni, hogy az oldal aljára, fogja navigálni ahol, megjelennek a céggel kapcsolatos elérhetőségek. Módosításhoz hívja fel az ott található telefonszámot vagy írjon emailt. Foglalás lemondására az oldalon van lehetőség.



0‑15.Foglalás megjelenése

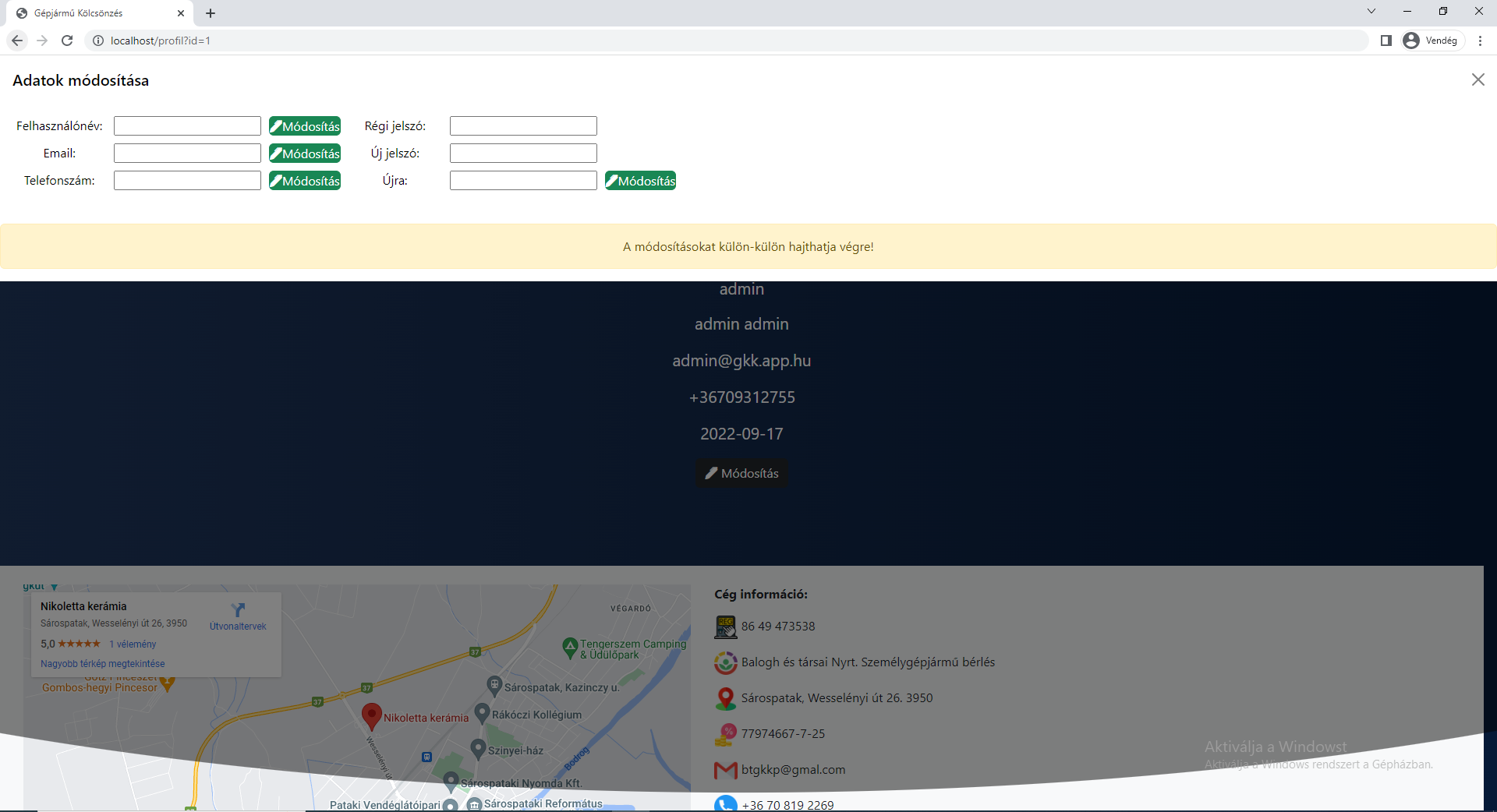
A saját foglalása a *0-15.Foglalás megjelenése* ábrának megfelelően fog megjelenni. Ebben látni fogja a foglalás azonosítóját, amit jegyezzen meg, mert fontos a gépjármű bérlése során. Ezen kívül megjelenik még a gépjármű neve, Foglalás kezdete, Foglalás vége illetve a teljes ár. A teljes ár a két megadott dátum közötti napok száma szorozva napi árral. A ***Foglalás lemondása*** gomb is itt jelenik meg, ha le akarja mondani a foglalását nincs más dolga csak rá kattintani.

#### Profil oldal



0‑16. Profil oldal

A profil oldalon megjelenik egy profilkép, a felhasználónév, a felhasználó vezetékneve és keresztneve, az e-mail címe illetve a regisztráció időpontja. Láthatunk egy módosítás gombot is amely arra a célra szolgál, hogy ha módosítani szeretnénk az adatokat, akkor erre ad lehetőséget.



0‑17. Adatok Módosítása

Az adatok csak külön-külön változtathatók meg. A felhasználónév, az e-mail cím, a telefonszám és a jelszó módosítható. A jelszót csak a régi jelszó tudatában tudja módosítani és az új jelszónak és az újra mezőnek egyeznie kell. Ha a vezetékneve és keresztneve változott vegye fel velünk a kapcsolatot e-mail címen.

### Java alkalmazás használata

#### Általános Információk

A Java alkalmazásban a dolgozók a foglalásokkal és a gépjárművekkel kapcsolatos információkat tudják kezelni. Ha a felhasználó jogosultsága admin akkor megtekinthető számára az admin felület is. Ezen felül a dolgozó és az admin számára is megtekinthető az céginformációk, üzenet küldés és a saját profiljának adatai.

#### Bejelentkezés

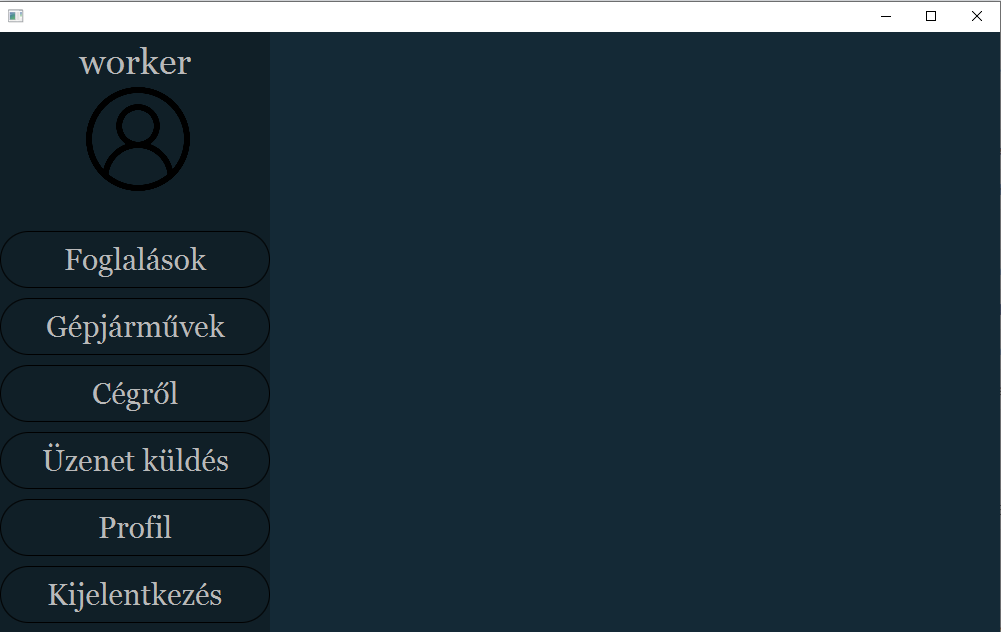
A bejelentkezéshez már egy létező felhasználó szükséges aminek *„worker”* vagy *„admin”* jogosultsága van. Írja be a felhasználónevét és jelszavát majd kattintson a **Bejelentkezés** gombra. Ha nincs megfelelő jogosultsága kérjen meg egy dolgozót, hogy vegye fel a kapcsolatot az adminisztrátorral.

****

18. Bejelentkezés

#### Főoldal

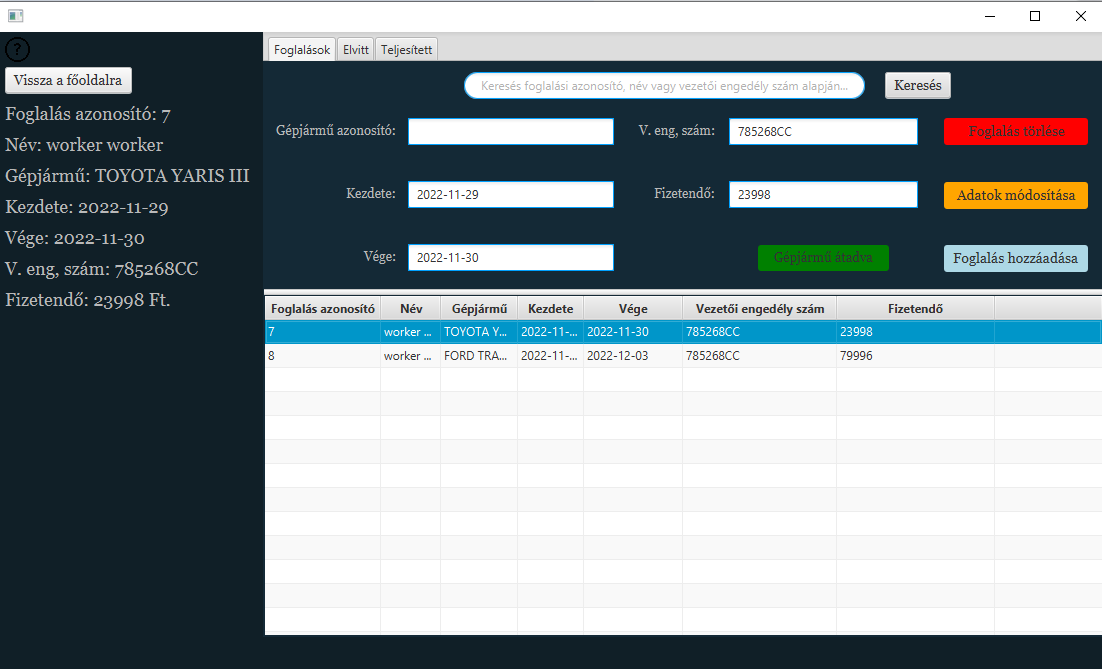
A főoldalon megtalálható a felhasználónév, **Foglalások**, **Gépjárművek**, **Cégről**, **Üzenet küldés**, **Profil** és egy **Kijelentkezés** gomb.



19. Főoldal

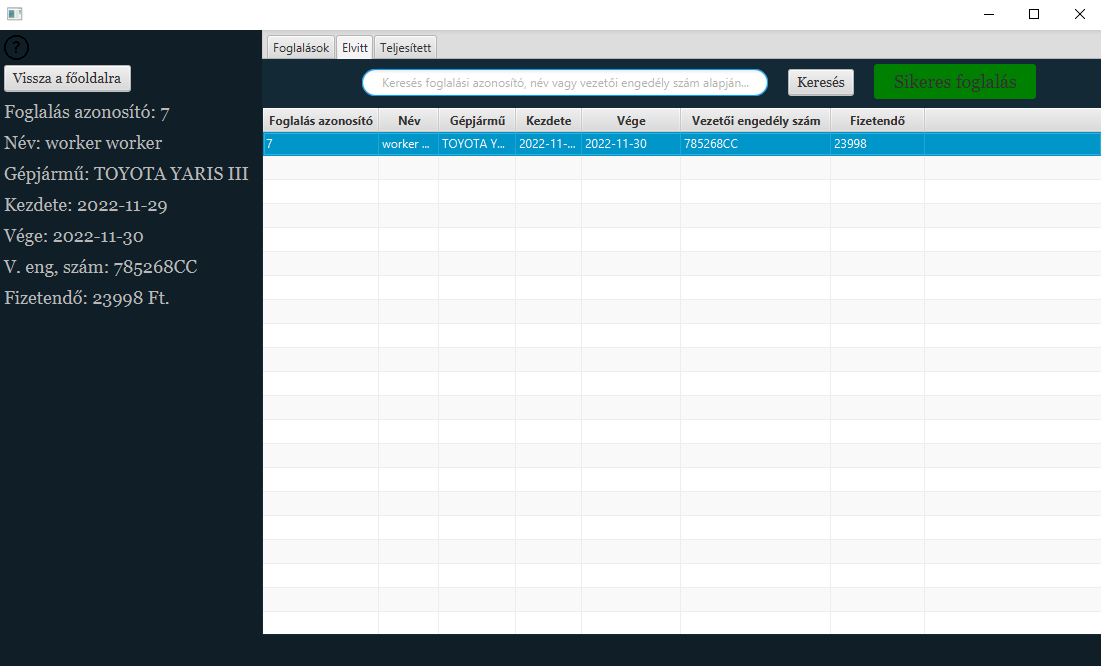
#### Foglalások

A foglalások menüpontban megtalálható az összes foglalás, a foglalásokról az összes adat, egy **Vissza a főoldalra** egy gomb. Ezek között megfigyelhető egy táblázat is ahol megjelenik az összes foglalás. Illetve a foglalások között tud keresni is, továbbá tud foglalást törölni, módosítani és hozzáadni. Tudja a kiválasztott foglalás státuszát is módosítani a **Gépjármű átadva** gombbal.



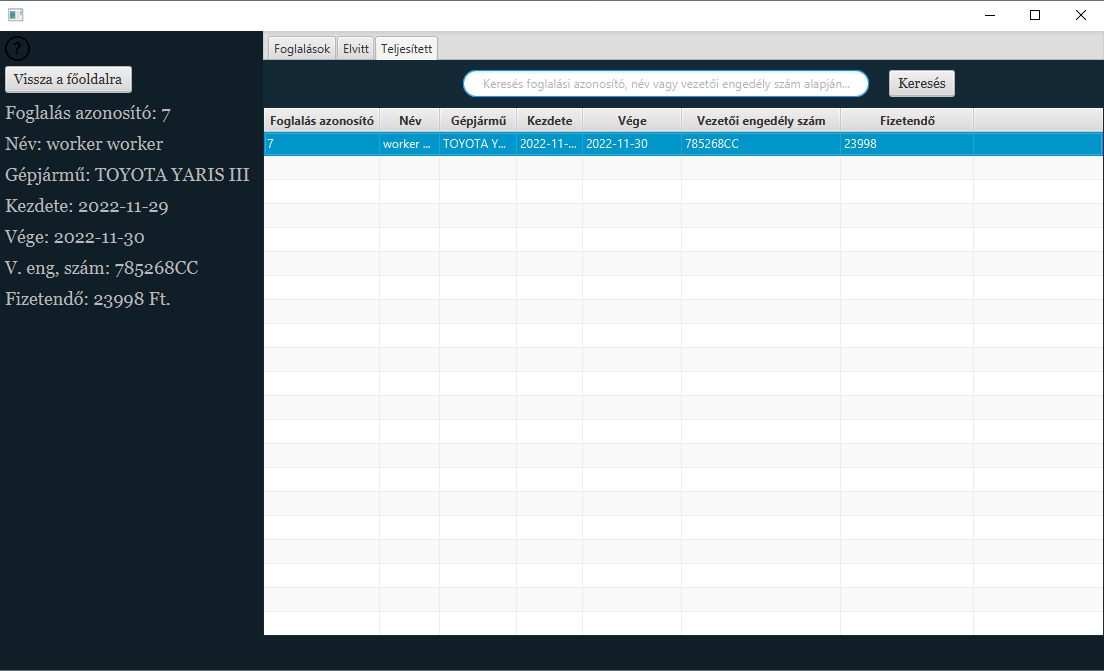
20. Foglalások oldal

A státuszát akkor kell módosítani, hogyha átadásra került a bérlő számára a gépjármű. Ezek után az elvitt menüpontba át fog kerülni a kiválasztott foglalás. A **Sikeres foglalás** gombra akkor kattintson, ha az adott gépjármű foglalása végbe ment.



21. Elvitt menüpont

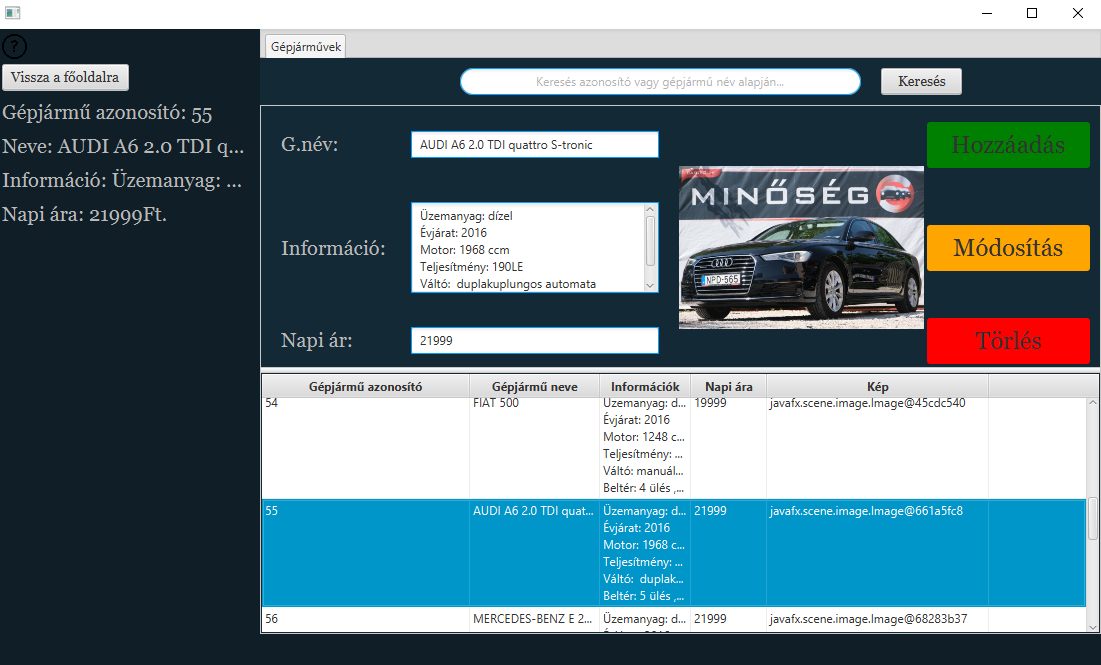
A Teljesített menüponton megtalálható az összes végbement foglalás és annak összes adata.



22. Teljesített menüpont

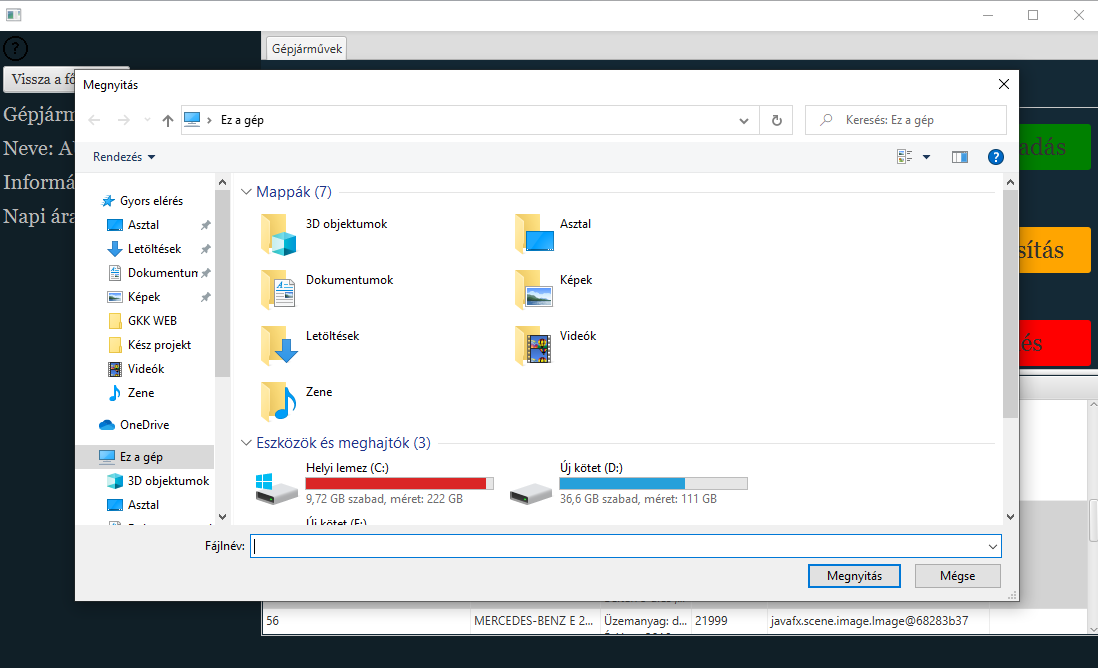
#### Gépjárművek

A gépjárművek oldalon megtalálható egy táblázatban az összes gépjármű amelyek között lehet keresni és a kiválasztott gépjárművet lehet módosítani vagy törölni. Módosításnál csak a gépjármű nevét, információját, és napi árát lehet módosítani.



23. Gépjárművek oldal

Ahhoz hogy gépjárművet tudjon hozzáadni, írja be először a gépjármű nevét, információját és a napi árát a beviteli mezőkbe majd kattintson a **Hozzáadás** gombra. Ezután egy fájlkezelő ablak fog megnyílni ahol kiválaszthatja, a gépjárműről a képet majd kattintson a **Megnyitás** gomra. Fog kapni egy felugró üzenet, ha sikeres a hozzáadás.



24. Fájlkezelő

#### Cégről

A **Cégről** gombra kattintva egy felugró ablak jelenik meg, amelyben megtalálható a cégről az összes információ, mint például Regisztrációs szám, Cégnév, Székhely és Adószám.



25. Céginformációk

#### Üzenet küldés

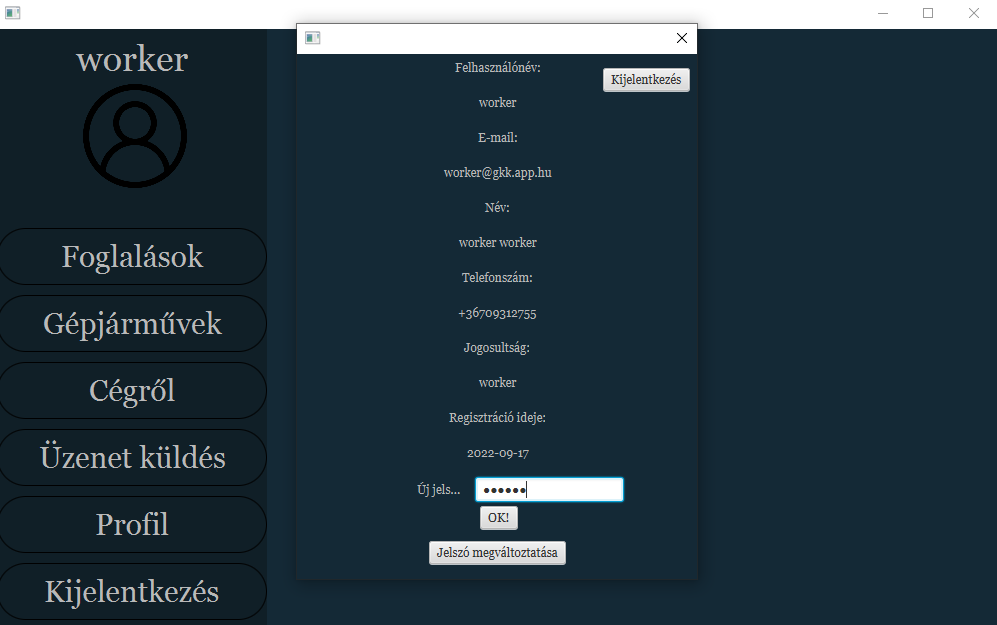
Az üzenet küldés oldalon írhat üzenetet az adminisztrátornak, hogyha valamelyik felhasználónak jogosultságot kell adni vagy elvenni illetve különböző profilmódosításokat lehet kérvényezni. Ha megírta az üzenetét akkor kattintson a **Küldés** gomra. Ezeket az adminisztrátor el tudja fogadni vagy el tudja utasítani az üzentet. Az elfogadásról vagy az elutasításról nem fog értesítést kapni.



26. Üzenet küldés ablak

#### Profil

A profil oldalon meg tudja tekinteni az összes felhasználói adatát, mint például felhasználónév, e-mail cím, telefonszám, nevét, regisztráció dátumát illetve jogosultságát. Ha rákattint a **Jelszó megváltoztatása** gombra megjelenik egy beviteli mező, amelybe beírhatja új jelszavát, ha beírásra került kattintson az **OK!** gombra.



27. Profil oldal

Abban az esetben, ha jogosultsága *admin* akkor az oldalon a **Kijelentkezés** gomb alatt megjelenik egy **Admin** gomb, amely átirányít az alkalmazás adminisztrátori felületére.