

Voici une documentation sur le logiciel Windows Movie Maker qui est une application gratuite permettant le montage vidéo.

Sommaire

1	L'installation	2
2	L'interface principale	2
3	Les onglets	3
3.1	L'onglet fichier	3
3.2	L'onglet accueil	3
3.3	L'onglet animation	4
3.4	L'onglet effets visuels	4
3.5	L'onglet projet	4
3.6	L'onglet affichage	4

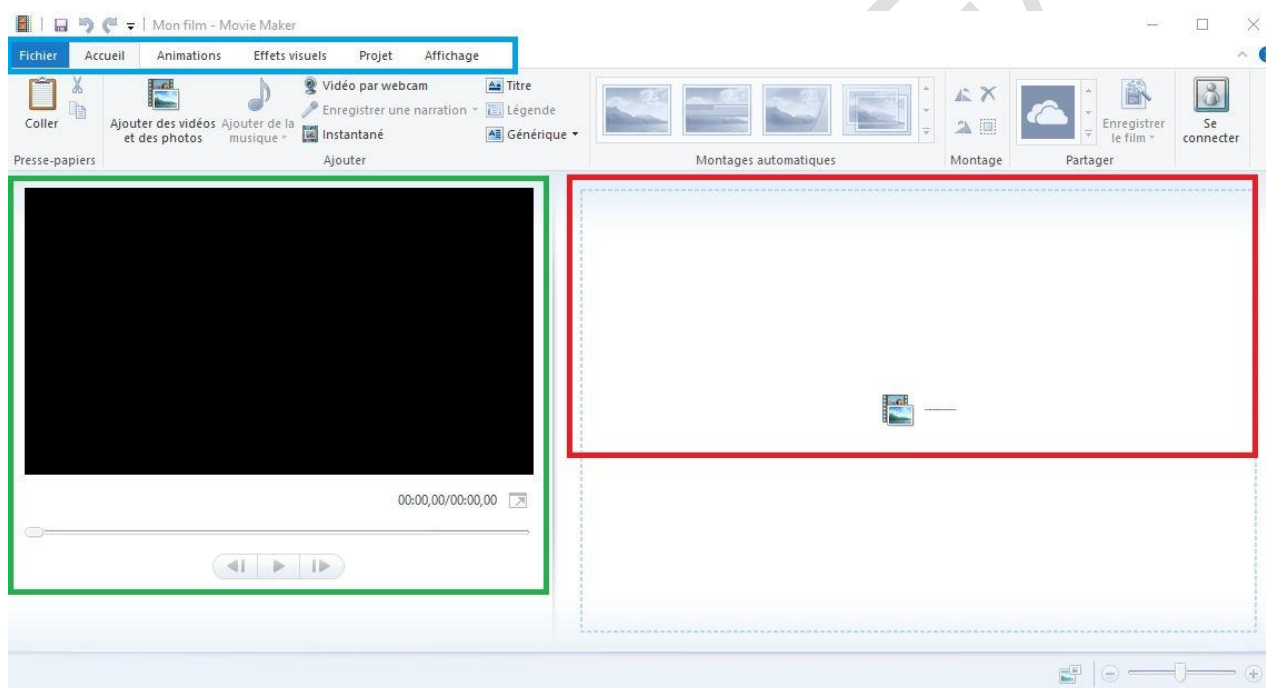
1 L'installation

L'installation est basique. Il suffit de se rendre sur un navigateur web et taper **Windows Movie Maker pour «système d'exploitation de la machine»**. De nombreux sites fournissent le téléchargement de l'installateur du logiciel.

Lancer l'installateur est suivre les instructions de l'installation.

2 L'interface principale

Voici l'interface principal du logiciel.



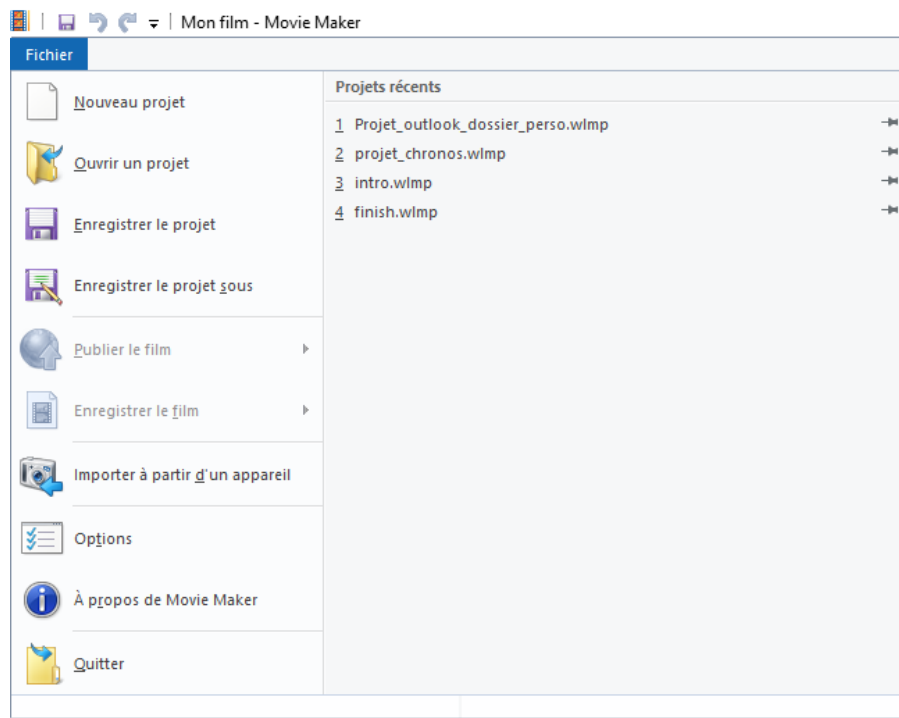
Cette fenêtre s'affiche au départ. Pour **modifier une nouvelle vidéo ou une image**, ou en ajouter une en plus, il suffit d'effectuer un **glissé-déposé** dans l'encadré rouge de l'objet souhaité.

L'encadré vert est un aperçu de la vidéo en cours de montage. C'est ici que peuvent être réglé le placement **des titres et des légendes**.

L'encadré bleu montre différents onglets.

3 Les onglets

3.1 L'onglet fichier



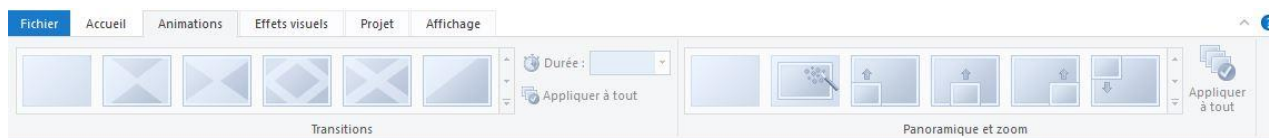
Cet onglet permet de créer un nouveau projet, l'enregistrer dans le format du logiciel, ou l'exporter (Ici, on exporte en MP4 en 1080p soit en format vidéo universelle et en haute définition).

3.2 L'onglet accueil



Cet onglet permet de **créer ou d'intégrer de nouveaux objets**. Cela peut être de la musique, de l'image ou de la vidéo. Il est également possible de créer **des génériques** pour les débuts et les fins de vidéo, ainsi que des **titres** pour faire des séparations. Ou encore des **légendes** (des annotations) qui apparaîtront sur la vidéo directement.

3.3 L'onglet animation



Cet onglet permet de créer des **mouvements de transitions** afin de faciliter le passage d'un objet à un autre. Divers types d'animations sont possibles. (Transitions est situé à gauche)

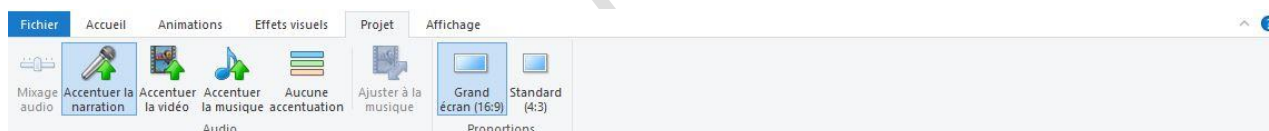
Il y a aussi la possibilité de donner des **effets de mouvement à l'objet sélectionné**. L'objet peut trembler, aller de gauche à droite ou de haut en bas par exemple. (Panoramique et zoom est situé à gauche)

3.4 L'onglet effets visuels



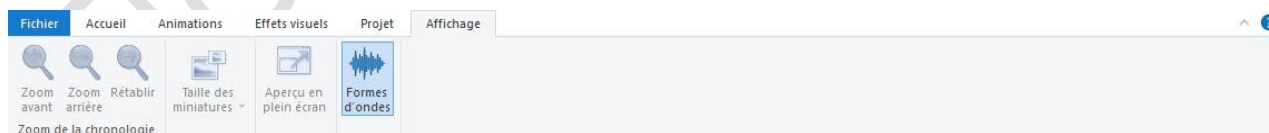
Cet onglet permet de **modifier la texture** de l'objet. Il est aussi possible de régler la luminosité de l'objet sélectionné grâce à cet onglet.

3.5 L'onglet projet



Cet onglet permet de régler la **résolution de la vidéo** en général (Grand écran ou standard) ainsi que **d'accentuer la voix** (la narration), **la vidéo** (le visuel) ou encore **l'audio** (la musique).

3.6 L'onglet affichage



Cet onglet permet de modifier l'interface du logiciel. Il est possible de **modifier la taille des miniatures des objets**, de **zoomé/dézoomé**, d'avoir **un aperçu en grand** écran (Attention : L'aperçu n'est pas de la même qualité que l'exportation final du projet), enfin, l'onglet permet aussi de voir ou non **les ondes du son** des différentes vidéos.