

## SP1: Gridbased game

I skal bygge videre på et lille spil der bliver introduceret idag.

- Der skal tilføjes mad som er grønt. Maden er levende og skal bevæge sig rundt ligesom fjenderne, men i stedet for at løbe mod spillere, skal de løbe væk fra dem.
- Hver gang du rammer et felt med mad på får du mere liv (playerLife) – dog aldrig mere end max (lav en variable til dette). Herefter forsvinder maden.
- Hver gang mad forsvinder, dukker en ny op et andet sted.
- Du skal lave endnu en spiller som er en anden farve end den første, men ikke samme som fjender og mad. Den nye spiller skal styres med piletasterne.
- Når en spiller har mindre end 1 playerLife tilbage, forsvinder den. Den sidste spiller der er tilbage vinder spillet.

**Aflevering:** upload jeres færdige projekt til github og aflevér linket på moodle inden torsdag den 1. Oktober, kl. 18.00.