Beschreibung des Codes Zur Bachelor Arbeit

Florian Omiecienski

1 Beschreibung

In diesem Ordner befindet sich der python3-Code, der die Experimente der Bachelor Arbeit umsetzt. Die Modelle und Experimente werden in dem Order ./modelle123/ behandelt. Der Code und die Programme zum Erstellen der Akteur-Embeddings befindet sich in dem Ordner ./entity-embedding-bootstrap/. In beiden Ordnern liegt ein Dokument, welches den jeweiligen Ordnerinhalt beschreibt. Dort sind auch die jeweilige Installations- und Benutzungs-Hinweise zu finden.

Die Ordnerstruktur entspricht der Struktur die benötigt wird, um die Experimente durchzuführen. Teile der Daten mussten jedoch wegen ihrer Größe ausgespart bleiben. Alle Experiment-Ergebnisse sind enthalten wurden jedoch in zip-Dateien komprimiert. Es fehlen die trainierten Modell-Instanzen sowie die FastText-Daten. Zudem fehlen die Wikipedia-Artikel in ./wikipedia_daten/database/pages, die Meta-Daten (Download-Zeitpunkt und Artikel-URL) sind aber noch vorhanden.

Die Ergebnisse der zwei Experimente sind unter ./ergebnisse/ und ./ergebnisse_random/ zu finden. Der letzte der beiden Pfade enthält die Ergebnisse der Experimente, die mit zufälligen Akteur-Embeddings durchgeführt wurden. Die Ergebnis-Dateien können mit dem Programm ./modelle123/show_evaluation.py betrachtet werden. Die trainierten und die zufällig erzeugten Akteur-Embeddings sind unter ./akteur_embeddings/ zu finden.

2 Benutzungs-Hinweis

Laden sie die deutschen FastText-Vektoren¹ in den Ordner ./data_fasttext_german/. Durch ausführen der zwei Skripte ./entity-embedding-bootstrap/entity_bootstrap.sh und ./modelle123/experimente.sh können nun erst die Akteur-Embedding erstellt werden und dann die Modelle trainiert werden. Es ist zu beachten, dass das durchführen der Experimente bis zu 26 Stunden dauern kann.

sh ./entity-embedding-bootstrap/entity_bootstrap.sh sh ./modelle123/experimente.sh

¹Textversion der deutschen Vektoren https://fasttext.cc/docs/en/crawl-vectors.html