Compte rendu de stage 1ère année BTS SIO

Florian Martin

Année 2018-2019

Table des matières

| 1. I | Présentation de l'entreprise | 1 |
|------|--|------|
| 2. I | Présentation de la mission | 1 |
| 2 | 2.1. But de l'application | 1 |
| 2 | 2.2. Technologies utilisées | 2 |
| 2 | 2.3. Organisation du travail | 2 |
| 2 | 2.4. Méthodologies et procédés de travail | 2 |
| 2 | 2.5. Prérequis et installation de l'environnement de travail | 4 |
| 3. I | Développement de l'application | 4 |
| 3 | 3.1. Initialisation de l'environnement de travail | 4 |
| 3 | 2.2. Développement de l'application | 4 |
| | 3.1.1. Résolution de ticket | 4 |
| | 3.1.2. Réalisation de tâches | 9 |
| 4. | Mise en place d'un test | . 19 |
| 5. | Gestion de version du projet | . 19 |

1. Présentation de l'entreprise

Modis est un acteur mondial du conseil en ingénierie, services numériques et sciences de la vie et est le partenaire des entreprises pour les accompagner dans leur transformation et leur recherche de performance.

Pour ce stage de BTS SIO 1ère année option SLAM, j'ai effectué mon stage dans l'entreprise Modis, à Clermont-Ferrand.

2. Présentation de la mission

2.1. But de l'application

A mon arrivée, on m'a proposé de travailler sur un projet interne à l'entreprise Modis. Ce projet est en fait une application développée pour les ressources humaines et les chefs de projets nommée Cassandia, qui aura pour but, à terme, de mieux connaître les collaborateurs et de mieux suivre les compétences des différents salariés de l'entreprise. Cela permet notamment lorsqu'une nouvelle mission est proposée à l'entreprise Modis de retrouver rapidement les développeurs qui possèdent les compétences nécessaires en fonction des compétences technologiques demandées par le client dans la mission.

Ce projet a été conçu en partant de deux principaux constats. Tout d'abord, chez Modis, il n'y avait aucun processus de suivi des compétences des collaborateurs. Second constat, les collaborateurs travaillant dans différents lieux ne se connaissent pas ou peu.

L'application possède 3 onglets différents qui permettent de gérer principalement trois types de fonctionnalités : la gestion du profil, la gestion des événements et la gestion du collaboratif (les feedback).

La gestion du profil regroupe la création de son compte dans l'application, l'actualisation de son profil, la consultation du trombinoscope contenant le profil de chaque utilisateur et l'exportation d'un profil en CV.

La gestion des événements regroupe la création d'un événement, la consultation des actualités Modis et du planning collectif.

La gestion du collaboratif regroupe la création d'un sondage et la réponse à celui-ci. Elle permet le suivi de l'humeur hebdomadaire des collaborateurs.

2.2. Technologies utilisées

Pour cette mission, je me suis servi du framework Angular développé par Google, basé sur le langage TypeScript qui est un sur-ensemble du langage JavaScript, associé à l'IDE Visual Studio Code.

Au niveau du versionning, je me suis servi du logiciel de gestion de versions Git en association avec la plateforme TFS (Team Foundation Server).

2.3. Organisation du travail

J'ai travaillé sur ce projet en équipe avec d'autres développeurs qui eux aussi travaillaient sur le projet. Ainsi, j'ai réalisé plusieurs tâches au cours de mon stage pour cette application de gestion des compétences.

2.4. Méthodologies et procédés de travail

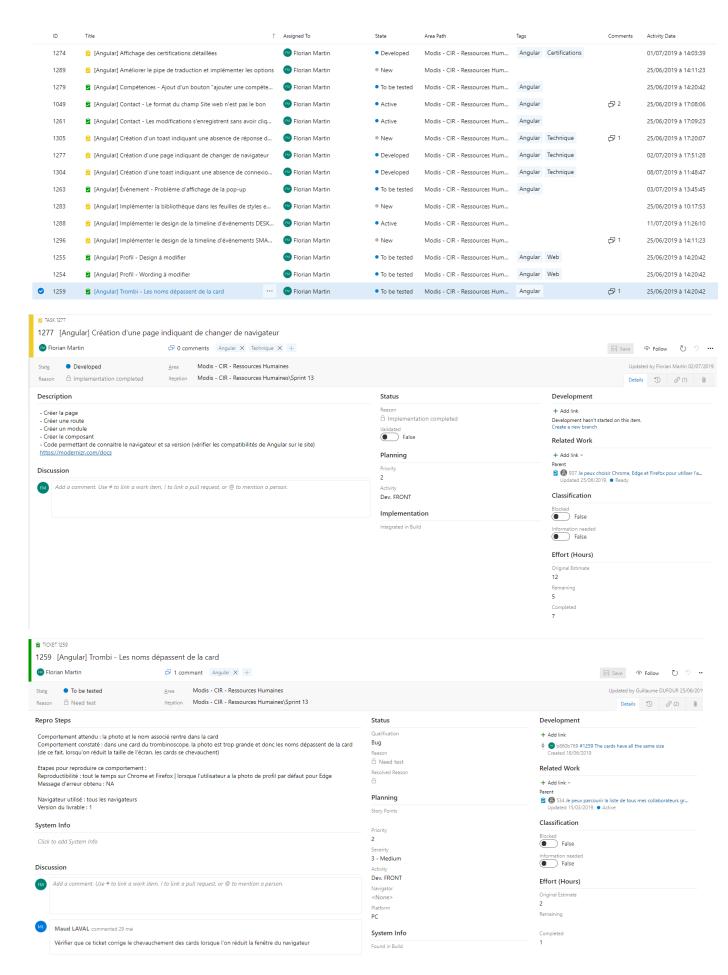
Modis possède plusieurs normes, standards et habitudes de travail.

Tout d'abord, la méthode Agile est la méthode adoptée par le service dans lequel j'ai effectué mon stage. La méthode Agile permet de découper un projet en différents modules appelés des "sprint". Un sprint est ensuite découpé en différentes tâches (appelées dans le service ou je suis "user story") et ces différentes tâches sont elles-mêmes découpées en autres tâches (appelées "task").

En effet, chaque matin pendant 15 minutes une réunion est organisée. Chaque membre de l'équipe annonce la tâche qu'il a effectué la veille et la tâche qu'il va effectuer dans la journée. Cela permet de faire un bilan chaque jour, de motiver l'équipe et également de savoir qui peut avoir potentiellement besoin d'aide sur une tâche ou même d'annoncer certains problèmes à régler.

A chaque fin de sprint, qui dure chez Modis 5 semaines, une réunion le lundi après-midi est organisée afin de planifier le sprint suivant, d'assigner les différentes tâches aux différents développeurs et également de planifier les nouveaux objectifs sur les 5 prochaines semaines.

Voici ci-dessous à titre d'exemple des captures d'écran de TFS avec des tickets et tâches qui m'ont été assignées :



2.5. Préreguis et installation de l'environnement de travail

Durant la première semaine de mon stage, on m'a formé sur le framework Angular dont j'allais me servir. On m'a également demandé d'installer les différents outils sur mon poste de travail nécessaires au développement tels que l'IDE Visual Studio Code ou le langage serveur Node.js.

Lors de cette première semaine, on m'a également présenté l'application dans son état actuelle ainsi que le but de cette application et ce qu'il restait à développer.

3. Développement de l'application

3.1. Initialisation de l'environnement de travail

Afin de commencer le développement de tâches, j'ai tout d'abord dû récupérer le projet actuel sur le dépôt Git sur la plateforme TFS.

3.2. Développement de l'application

3.1.1. Résolution de ticket

Dans un premier temps, j'ai commencé par résoudre des tickets d'incidents afin de rentrer plus facilement dans le projet sous les recommandations du chef de projet.

Voici ci-dessous différents tickets que j'ai réalisés.

Tout d'abord, certaines données du profil ne doivent être affichées que si elles sont remplies. Ce cas n'était pas géré, en effet toutes les données étaient constamment affichées. Sur la capture d'écran ci-dessous, on peut voir que les valeurs étaient affichées soit dans une condition « if » soit dans une condition « else ». J'ai donc enlevé la condition « else » pour n'afficher les valeurs que si elles sont présentes. A savoir que les lignes en rouge sont celles qui étaient présentes à l'origine et les vertes les nouvelles lignes modifiées :

profile-detail-page.component.html +3 -18 /src/app/profile/page/detail/profile-detail-page.component.html

```
51
            <app-edition-mode (editionCallback)="changeProfileControlMode($event)" [editable]="isProfileEditable">
   51
             <div fxLayout="column">
52
   52
               <div *ngIf="!isProfileInEditionMode">
53
   53
                54
   54 +
                55
   55
                  {{form.controls['job'].value}}
56
   56
                <ng-template #elseJob>
57
                 {{'profile.detail.job.empty' | translate}}
58
59
                </ng-template>
60
                57
                61
                  <mat-icon>cake</mat-icon>{{'profile.detail.birth' | translate}}
   58
62
   59
                  {{form.controls['birthDate'].value | date : format : 'shortDate'}}
                63
                <ng-template #elseBirth>
                 65
66
                   <mat-icon>cake</mat-icon>
67
                   {{'profile.detail.birth.empty' | translate}}
68
                  69
                </ng-template>
                70
                61 +
                  <mat-icon>cake</mat-icon>{{'profile.detail.arrival_date' | translate}}
71
   62
                  {{form.controls['arrivalDate'].value | date : 'shortDate'}}
72
   63
73
                64
                <ng-template #elseArrivalDate>
74
75
                 76
                   <mat-icon>cake</mat-icon>
                   {{'profile.detail.arrival_date.empty' | translate}}
77
78
                 79
                </ng\text{-template}>
80
               </div>
               <div *ngIf="isProfileInEditionMode">
81
                <mat-form-field class="size-large">
```

Un autre ticket concernait un bouton « ajout » sur le profil permettant d'ajouter des compétences techniques ou métier à son profil ou des centres d'intérêts. Sur la capture d'écran, on peut voir que j'ai ajouté le texte sur le bouton permettant de savoir à quoi correspond le bouton sur lequel on s'apprête à cliquer. On peut voir que la ligne 120 correspondant à une balise <app-edition-mode>. En fait, cette balise correspond à un composant Angular. Au moment où on appelle le fichier HTML correspondant à ce composant, tout le contenu va être affiché à la place de la balise <app-edition-mode>. On peut ainsi, au moment de l'appelle de cette balise, fournir des propriétés :

Ainsi, le composant app-edition-mode récupère les valeurs fournis par le composant parent grâce à l'annotation @Input comme on peut le voir sur la capture d'écran ci-dessous :

```
edition-mode.component.ts +4
 /src/app/shared/edition-mode.component.ts
18
            /** Define if the component is currently in edition on not */
    18
            isInEdition = false;
19
    19
20
    20
     21 + /** Define the text to display, on the button, to add a technical skill, business skill or interest */
     22 + @Input()
     23 +
            textButtonAdd = '';
            /** Change edition mode */
    25
21
           changeMode(): void {
22
    26
              this.isInEdition = !this.isInEdition;
23
```

Sur la capture d'écran suivante, je me suis occupé d'ajouter le texte sur les boutons permettant d'ajouter des compétences ou des centres d'intérêts :

```
edition-mode.component.html +6 -1
<0>.
     /src/app/shared/edition-mode.component.html
          - <div class="container" [ngClass]="editable ? 'editable' : ''">
       1 + <div *ngIf="editable" class="container" [ngClass]="editable ? 'editable' : ''">
              <ng-content></ng-content>
   2
              <button class="edition-buttons" *ngIf="editable" mat-icon-button (click)="changeMode()">
               <mat-icon *ngIf="!isInEdition">create</mat-icon>
   4
               <mat-icon *ngIf="isInEdition">save</mat-icon>
   5
       5
             </button>
   6
       6
           </div>
       8 + <mat-action-row *ngIf="editable">
             <button class="action-button" mat-button (click)="changeMode()">
               {{textButtonAdd | translate }}
      10 +
      11 + </button>
      12 + </mat-action-row>
```

Enfin, sur cette dernière capture d'écran, j'ai ajouté des variables globales à l'application qui sont réutilisables dans l'ensemble de l'application (variables au format json sous forme de clé/valeur) :

```
fr.json +3
 /src/assets/i18n/fr.json
            "profile.detail.certifications add": "Ajouter une certification",
89
   89
            "profile.detail.contact": "Contact",
90 90
            "profile.detail.delete_confirm": "Êtes-vous sûr de vouloir supprimer cette mission ? ",
91 91
    92 + "profile.detail.technicalskill_add": "Ajouter une compétence technique",
     93 +
            "profile.detail.businessskill_add": "Ajouter une compétence métier",
     94 + "profile.detail.interests_add": "Ajouter un centre d'intérêt",
            "profile.example_skill": "En manque d'inspiration ?",
   95
92
   96
93
94 97
           "profile.contact.email": "Email",
```

Un autre ticket concernait le fait de pouvoir afficher la description d'une certification ou d'un diplôme obtenu non pas sur une mono-ligne mais sur plusieurs lignes. Pour cela, comme on peut le voir sur la capture d'écran ci-dessous, il m'a suffi de changer la balise input par une balise textarea :

Un autre incident reporté est le fait que sur la page d'inscription, le nombre de caractères d'un champ devait être de maximum 50 caractères. Comme on peut le voir sur la première capture d'écran, lors de l'appel du composant <app-autocomplete> à la ligne 122, on passe à la propriété « maxlength » la valeur 50 (qui correspond au nombre de caractères limite) :

```
walkthrough.component.html +2 -1
    /src/app/walkthrough/walkthrough.component.html
   121 121
122 122
                           {{'walkthrough.customer.mission_job' | translate}}
                          <app-autocomplete class="autocomplete-item" size="size-large"</pre>
   123 123
                             [control]="form.controls['missionForm'].controls['name']"
                           [placeholder]="getPlaceholder('job') | translate">
                           [placeholder]="getPlaceholder('job') | translate"
[maxlength]="50">
        124
        125 +
                           </app-autocomplete>
   125 126
                           <app-datepicker [dateControl]="form.controls['missionForm'].controls['start']" [max]="todayDate"</pre>
   126 127
                             size="size-large" placeholder="walkthrough.customer.job-date">
   127
       128
```

Ensuite, dans la seconde capture d'écran, dans le composant « autocomplete », on récupère grâce à l'annotation @Input la valeur passée par le composant parent :

```
TS autocomplete.component.ts +4
     /src/app/shared/autocomplete.component.ts
   . . . . . . . .
                @Input()
    22
        22
    23
        23
                placeholder: string;
    24
         25 + /** Input to limit the input length. */
         26 + @Input()
                maxlength: string;
         27 +
         28 +
                 /** Input to set options in the autocomplete form. */
    25
         29
                @Input()
    26
        30
                values: string[];
    27
         31
```

Enfin, on applique la limitation du nombre de caractères directement dans la balise <input> dans le fichier HTML :

```
autocomplete.component.html +1
/src/app/shared/autocomplete.component.html
            <mat-icon matPrefix>search</mat-icon>
2
     2
     3
            <input
3
     4
              matInput
4
              [maxlength]="maxlength"
     5
              type="text"
5
     6
     7
              [disabled]="disabled"
6
              [placeholder]="placeholder"
```

3.1.2. Réalisation de tâches

Pour ce qui est de l'interface graphique, j'avais des maquettes à respecter. En effet, il y avait dans l'équipe un analyste fonctionnel qui s'était occupé de créer toutes les maquettes de l'application.

Ainsi, après avoir résolu différents tickets, j'ai commencé à réaliser des tâches, donc le développement de nouvelles fonctionnalités pour l'application.

La première tâche que j'ai effectué a été de développer l'affichage des certifications détaillées lorsque l'on consulte un profil. Sur la première capture d'écran on peut voir au clic sur une certification détaillée d'un collaboratif, l'exemple type d'une certification. On peut y voir l'intitulé de la certification, la date d'obtention et la date d'expiration si celle-ci expire ainsi que la description :



Sur la capture d'écran ci-dessous, on peut voir dans la balise <mat-button-toggle-group> (qui correspond à un bouton) que j'ai ajouté un listener lorsqu'on clique sur ce bouton. Ainsi, lorsqu'on clique sur ce bouton, on appelle la méthode « displayCertification » :

```
certification.component.html +4 -4
          11
          14
15
16
17
18
19
               </div>

<div class="flex-5">
    {{certification.name}}
</div>
   20 + </mat-button-toggle-group>
              <div *ngIf="editable" fxLayout="row" fxLayoutAlign="space-around center">
                cbutton mat-icon-button (click)="editCertification(certification)"
35
           <button mat-button *ngIf="showCurrent < certifications.length" (click)="increaseCertificationShow()">
             {{'profile.detail.see_more' | translate }}
36
37
38
39
           <button mat-button *ngIf="showCurrent === certifications.length && certifications.length !== 2"</pre>
             (click)="decreaseCertificationShow()">
          </button>
```

Ci-dessous, la méthode « displayCertification ». Elle s'occupe d'instancier une fenêtre qui va s'afficher à l'écran (qui correspond finalement à la fenêtre qui s'ouvre sur la première capture d'écran). Pour instancier cette fenêtre, on utilise le composant Angular « CertificationDialogComponent » qu'on a au préalable créé et que l'on passe en paramètre de la méthode « open ». On peut notamment voir qu'on s'occupe de renseigner la largeur et la hauteur de la fenêtre ainsi que les valeurs qui sont fournies à la fenêtre :

```
TS certification.component.ts +13
       /src/app/profile/page/detail/certification/certification.component.ts
                   // tslint:disable-next-line:max-line-length
             import { CertificationFormDalageComponent, CertificationFormGroup } from '../../certification/certification-form-dialog.component';
import { Certification } from '../../certification/certification';
+ import { CertificationDialogComponent } from '../../certification/certification-dialog/certification-dialog.component';
                   /** Component for the certification list in the profile detail view. */
     11
          12 @Component({
    126
                             });
          130 +
131 +
           132 +
                          * Display a certification in a pop-up.
                        * @param certification the certification to display
           134
           135 +
                        displayCertification(certification: Certification): void {
                         this.dialog.open(CertificationDialogComponent, {
                            width: '500px',
           137
                             data: {certification}
           139
           141 +
```

Ensuite, on se trouve dans le composant « CertificationDialogComponent ». On récupère dans le constructeur les valeurs qui sont fournies dans la méthode « displayCertification » :

TS certification-dialog.component.ts +29 /src/app/certification/certification-dialog/certification-dialog.component.ts

```
1 + import { Inject, Component, OnInit } from '@angular/core';
 2 + import { MatDialogRef, MAT_DIALOG_DATA } from '@angular/material';
 3 .
4 + import { Certification } from '../certification';
 5
 6 + @Component({
 7 + selector: 'app-certification-dialog',
 8 + templateUrl: './certification-dialog.component.html',
9 + styleUrls: ['./certification-dialog.component.scss']
10 + })
11 + export class CertificationDialogComponent{
12 +
        /** Certification form. */
13 +
      certification: Certification;
15 +
16 +
17 + * Constructor.
18 + * @param dialogRef Dialog ref.
       * Constructor.
      * @param data Data.
       */
20 +
21 + constructor(
22 + @Inject(MAI_DIALOO_DAIA,
23 + data: { certification: Certification }
24 + ) {
25 +
        this.certification = data.certification;
27 +
28 + }
29 +
```

Enfin, on affiche les valeurs récupérées dans le fichier HTML :

De la même façon que pour l'affichage détaillées des certifications, j'ai effectué des fenêtres qui s'ouvrent lorsqu'on souhaite visualiser les détails d'une mission effectuée par un collaboratif ou que l'on souhaite visualiser les détails des expériences d'un collaborateur. La

logique est la même que pour l'affichage des détails d'une certification, exception faite des valeurs fournies qui différent. A titre d'exemple, voici quelques captures d'écrans du code que j'ai écrit pour développer ces composants. Ici, on s'occupe d'afficher les valeurs récupérées à l'utilisateur :

```
experience-dialog.component.html +37
/src/app/experience/edit/experience-dialog.component.html
     1 + <button mat-button [mat-dialog-close]="true" class="close-cross">
     2 + <mat-icon>close</mat-icon>
    2 * \mac ---
3 + \/button\>
4 + \(\text{org-container *ngIf="experience"}\)
5 + \(\div \text{class="align-center"}\)
\( \text{Aiv class="align-center"} \)
                 <h1> {{experience.job.name}} </h1>
             </div>
             <div class="align-center dialog-text">
               {{experience.start | date:'MMM y'}}
   10 +
                 {{experience.end ? (experience.end | date:'MMM y') : 'experience.unknown.date' | translate}}
              </div>
              <div class="dialog-text">
              {{'profile.detail.on_mission' | translate}}
{{experience.customer.name}}
   15 +
16 +
17 +
              <div class="dialog-text">
    18 +
19 +
20 +
               {{'profile.detail.on_site' | translate}}
{{experience.place}}
              </div>
    21
              <div class="dialog-text">
   22 +
               {{'profile.detail.on_project' | translate}}
{{experience.name}}
    25 +
26 +
              <div *ngIf="experience.skills?.length">
    29 +
               <mat-chip-list>
                 <mat-chip *ngFor="let skill of experience.skills" class="container-chip-list">
                     {{skill}}
                 </mat-chip>
                </mat-chip-list>
              </div>
            </div>
    36 + </ng-container>
```

Ici, nous récupérons les valeurs dans le constructeur qui sont affichées dans le fichier HTML sur la capture d'écran précédente :

TS experience-dialog.component.ts +24

/src/app/experience/edit/experience-dialog.component.ts

```
1 + import { Inject, Component } from '@angular/core';
2 + import { MatDialogRef, MAT_DIALOG_DATA } from '@angular/material';
4 + import { Mission } from '../../mission/mission';
5
6 + @Component({
7 + selector: 'app-experience-dialog',
8 +
      templateUrl: './experience-dialog.component.html',
      styleUrls: ['./experience-dialog.component.scss']
9 +
10 + })
11 + export class ExperienceDialogComponent {
12 +
13 +
      /** Experience form. */
14 +
      experience: Mission;
15 +
16 + constructor(
17 +
       @Inject(MAT_DIALOG_DATA)
        data: { experience: Mission }
18 +
19 + ) {
20 +
        this.experience = data.experience;
21 +
      }
22 +
23 + }
24 +
```

De la même manière, sur les deux captures d'écran ci-dessous, on affiche les valeurs à l'utilisateur, récupérées au préalable dans le constructeur (présent sur la seconde capture d'écran) :

training-dialog.component.html +31 /src/app/training/view/training-dialog.component.html

```
1 + <button mat-button [mat-dialog-close]="true" class="close-cross">
2 + <mat-icon>close</mat-icon>
3 + </button>
 4 + <ng-container *ngIf="training">
 5 + <div>
         <div class="align-center">
           <h1>{{training.school}}</h1>
        </div>
8 +
        <div class="align-center dialog-text date">
          {{training.start | date:'MMM y'}}
10 +
            {{training.end ? (training.end | date:'MMM y') : 'training.unknown.date' | translate}}
         </div>
         <div class="dialog-text">
13
          {{'training.dialog.graduation' | translate}}
{{training.school}}
14
15 +
         </div>
16
         <div class="dialog-text">
17
          {{'training.dialog.field' | translate}}
19
           {{training.field}}
20
         </div>
         <div class="dialog-text">
21
          {{'training.dialog.school' | translate}}
22
            {{training.school}}
23
         <div class="dialog-text">
          {{'training.dialog.city' | translate}}
27 +
            {{training.city}} ({{training.department}})
28 +
         </div>
29 +
      </div>
30 + </ng-container>
```

TS training-dialog.component.ts +29 /src/app/training/view/training-dialog.component.ts

```
1 + import { Component, OnInit, Inject } from '@angular/core';
 2 + import { MatDialogRef, MAT_DIALOG_DATA } from '@angular/material';
4 + import { Training } from '../training';
 5 +
6 +
7 + @Component({
 8 + selector: 'app-training-dialog',
9 + templateUrl: './training-dialog.component.html',
10 + styleUrls: ['./training-dialog.component.scss']
11 + })
12 + export class TrainingDialogComponent {
13 +
14 + /** Training form. */
15 + training: Training;
16 +
17 + /**
       * Constructor.
18 +
19 +
       * @param dialogRef Dialog ref.
       * @param data Data.
20 +
21 +
22 + constructor(
      @Inject(MAT_DIALOG_DATA)
23 +
24 +
        data: { training: Training }
25 + ) {
        this.training = data.training;
27 + }
28 + }
29 +
```

Une autre tâche que j'ai eu à réaliser a été d'indiquer à l'utilisateur qui se connecte à l'application de changer de navigateur si le navigateur utilisé par ce dernier n'est pas pris en charge par l'application. Car l'application ne supporte que trois navigateurs à savoir : Chrome, Edge et Firefox. Ainsi, pour cela, j'ai commencé par récupérer le navigateur de l'utilisateur connecté comme on peut le voir ci-dessous. En effet, la méthode « validBrowser() » retourne vrai si le navigateur de l'utilisateur est un navigateur accepté, faux dans le cas contraire :

```
TS app.component.ts +9
     /src/app/app.component.ts
             import { Component } from '@angular/core';
         3 + const NAVIGATORS = ['Edge', 'Chrome', 'Firefox']
         4 +
     3
         5
              /** App component. */
             @Component({
               selector: 'app-root',
     5
   . . .
     8
        10 })
        11 export class AppComponent {
        12
               title = 'cassandia';
    10
         13 +
         14 + /** check if the browser is a valid browser for the application. */
         15 + validBrowser() {
                const {userAgent} = window.navigator;
         16 +
                 const isValidNav = NAVIGATORS.reduce((acc, nav) => acc || Boolean(userAgent.match(nav)), false);
         18 +
                 return isValidNav;
        19 + }
    11
        20
    12
```

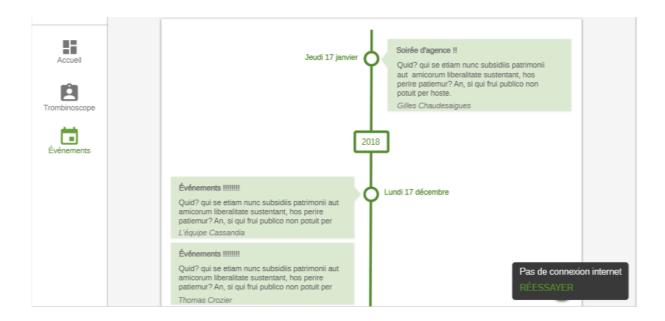
Ensuite, dans le « app.component.html qui est la porte d'entrée de l'application et qui s'occupe d'afficher les différents composants Angular en fonction des actions de l'utilisateur, on s'occupe avant toute chose de vérifier si le navigateur est valide ou non», comme on peut le voir sur la seconde capture d'écran. S'il l'est, on génère les composants Angular souhaités :

Sinon, on affiche à l'utilisateur le composant <app-brower-page-redirect> qui affiche, comme on peut le voir sur la troisième capture d'écran, « Oups, Cassandia n'est pas supporté par ce navigateur » :

```
browser-page-redirect.component.html +3
/src/app/browser-page-redirect/browser-page-redirect.component.html

1 + <h1 class='insupported'>Oups, Cassandia n'est pas supporté par ce navigateur</h1>
2 + <h1>Utilisez Chrome, Edge ou Firefox !</h1>
3 +
```

Enfin, la dernière tâche qu'il m'a été demandée de réaliser durant ce stage est d'afficher une petite pop-up indiquant à l'utilisateur que la connexion internet est perdue en cas de problème de connexion. Sur la capture d'écran, on peut voir un aperçu du pop-up qui s'affiche, en bas à droite, lorsque la connexion internet est perdue :



On peut voir qu'on récupère l'état de la connexion du client. Si la connexion est active, la variable « isConnected » est à vrai et à faux dans le cas contraire. Également, dans le cas où « isConnected » est à faux, on ouvre le pop-up qui s'affiche sur l'écran de l'utilisateur :

TS no-connection.service.ts +25 /src/app/core/no-connection.service.ts

```
+ import { Injectable } from '@angular/core';
      + import { ConnectionService } from 'ng-connection-service';
 2
      + import { ToastConnectionService } from './toast-connection.service';
 3
 4
 5
     + @Injectable()
      + export class NoConnectionService {
 6
 7
8
        isConnected = true;
9
10
         * Constructor.
11
          * @param _connectionService ConnectionService.
12
13
         * @param _toastService ToastConnectionService.
14
        constructor(private _connectionService: ConnectionService,
15
16
                     private _toastService: ToastConnectionService) {
         this._connectionService.monitor().subscribe(isConnected => {
17
            this.isConnected = isConnected;
18
            if (!isConnected) {
19
               this._toastService.openSnackBar('error');
20
             }
21
22
          });
23
        }
      + }
24
25
```

Cela est réalisé grâce au service présent sur la capture d'écran ci-dessous qui s'occupe notamment d'ouvrir un pop-up grâce à un composant importé de la bibliothèque Angular et qui permet d'afficher un pop-up simplement :

TS toast-connection.service.ts +39

/src/app/core/toast-connection.service.ts

```
+ import { Injectable } from '@angular/core';
      + import { MatSnackBar } from '@angular/material/snack-bar';
      + import { disableDebugTools } from '@angular/platform-browser';
 3
 4
      + @Injectable()
 5
      + export class ToastConnectionService {
 6
 7
 8
        * Constructor.
9
        * @param _snackBar MatSnackBar.
10
11
      + constructor(private _snackBar: MatSnackBar) { }
12
13
      + /* Open a toast */
14
        openSnackBar(message: string) {
15
16
          if (message === 'error') {
17
            this.openSnackBarError();
          } else if (message === 'success') {
18
            this.openSnackBarSuccess();
19
20
21
22
        /* Open the toast when connection is enabled. */
23
        private openSnackBarSuccess() {
          this._snackBar.open('Connexion réussie', 'Bonne visite', {
25
26
            duration: 2000,
             panelClass: ['success-snackbar'],
27
28
          });
29
30
31
        /* Open the toast when connection is disabled */
        private openSnackBarError() {
32
          this._snackBar.open('Pas de connexion internet', 'RÉESSAYER', {
33
            duration: 5000,
34
             panelClass: ['error-snackbar'],
35
36
          });
        }
37
      + }
38
39
```

4. Mise en place d'un test

Afin de m'initier aux tests sous le framework Angular, j'ai réalisé un test sur un composant Angular créé pour l'application. Ce test s'occupe notamment de créer le composant « CertificationDialogComponent ». On déclare la constante « certification » avec des valeurs tests et on vérifie qu'à la création de ce composant, les différentes propriétés et contenues sont bien valables. Voici le test créé en question :

TS certification-dialog.component.spec.ts +15 -2

```
/src/app/certification/certification-dialog/certification-dialog.component.spec.ts
```

```
import { async, ComponentFixture, TestBed } from '@angular/core/testing';
     1 + import { TestBed } from '@angular/core/testing';
2
3
         import { CertificationDialogComponent } from './certification-dialog.component';
     4 + import { SharedModuleMock } from 'src/test/shared/shared.module.mock';
     5 + import { MAT_DIALOG_DATA } from '@angular/material';
4
     7 +
         describe('CertificationDialogComponent (minimal)', () => {
5
     8
     9
          it('should create', () => {
    10 +
           const certification = {
    11 +
              id: 63,
    12 +
              profileId: 63,
    13 +
              name: 'Bruce',
    14 +
              start: new Date(),
              end: new Date(),
    15 +
    16 +
              description: 'Lorem ipsum'
    17 + }
7
    18
            TestBed.configureTestingModule({

    declarations: [ CertificationDialogComponent ]

              imports: [SharedModuleMock],
    19 +
    20 +
             declarations: [CertificationDialogComponent],
    21 + providers: [{provide: MAT_DIALOG_DATA, useValue: {certification}}]
         });
9
    22
             const fixture = TestBed.createComponent(CertificationDialogComponent);
10
    23
             const component = fixture.componentInstance;
11
```

5. Gestion de version du projet

Afin de gérer les différentes versions fonctionnalités implémentées dans l'application, je me suis servi de Git par l'intermédiaire de Visual Studio Code qui propose des plugins prévus à cet effet. Ainsi, pour chaque nouvelles fonctionnalités ou ticket résolu, je créais des nouvelles branches afin de dissocier au maximum le travail que je réalisais.