

Variance 1: booking

DÉFINITION DU SCOPE

Pour ce projet, il nous a été attribué la variance V1 du sujet qui consiste à créer deux applications: une web et une mobile au travers desquelles les utilisateurs auraient la possibilité d'effectuer des réservations de billets de train.

Acteurs:

- Utilisateurs de l'application
- Banque
- Système fournissant la liste des trains ainsi que les informations relatives au train
- Tout ingénieur voulant ajouter des modifications à la solution (Documentation)

Services externes :

- Liste des trains
nombre de wagon (TGV / TER), nombre de places
- Banque (Confirmation ou non du paiement)

Fonctionnalités couvertes pour le POC:

- La possibilité offerte à l'utilisateur aussi bien sur l'application web que l'application mobile d'acheter un billet de train
- Nous considérons que la liste des trains disponibles est fournie par un système extérieur. Ces données seront sous forme de "mocks"
- Les places de trains n'auront que les états "payé" ou "non payé"
- Le positionnement dans le train ne sera pas pris en compte
- La répartition des places sera faite de façon aléatoire
- La notion de fidélité et d'avantage n'est pas prise en compte
- Un mail de confirmation sera reçu une fois le paiement validé par la banque
- La banque étant un service externe, on suppose dans un premier temps que toutes les opérations seront acceptées par la banque.
- Nous essaierons de prendre en compte la notion de compte client afin de donner la possibilité de revenir à une transaction en cours

Personas:

Antoine, âgé de 22 ans, est un étudiant en Sciences Informatiques à l'Université Polytech Nice et habitant à Antibes. Originaire de Paris, il rentre régulièrement dans sa ville pour les vacances. Il souhaiterait pouvoir acheter des billets de train depuis chez lui avec son téléphone portable.

Rosalie, âgé de 26 ans, est une ingénieur travaillant chez Atos à Sophia-Antipolis et habitant à Antibes. Originare de Paris, elle rentre régulièrement dans sa ville voir sa famille. Elle souhaiterait pouvoir acheter des billets de train de n'importe où mais n'a pas beaucoup de temps et à souvent des empêchements de dernière minute

USER STORIES

1 - Création de compte utilisateur

Description

En tant qu'utilisateur (Antoine), je veux me créer un compte afin d'avoir une trace de mes activités et d'avoir une meilleure gestion de mes réservations

Critères d'acceptation

La possibilité de suivre mes opérations au travers d'un compte

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: J'arrive sur la page dédiée à l'inscription sur l'application

Action: Je remplis le formulaire d'informations puis le valide

Résultat: Je reçois un mail de prise en compte de mon inscription

2 - Consultation de la liste des trains en fonction d'un trajet

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Antoine), je veux consulter la liste des trains vers une destination dans le but d'effectuer ma réservation

Critères d'acceptation

La possibilité d'obtenir une liste de trains correspondant aux trajets et à l'heure de train approximative recherchée

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: Je me rends sur l'application mobile ou le site

Action: Je remplis les champs nécessaires à la réservation d'un train (Date, trajet, départ , arrivée , heure) puis je valide les informations remplies

Résultat: J'obtiens la liste des trains correspondants à ma recherche

3 - Visualisation du récapitulatif de ma réservation

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Antoine), je veux visualiser le récapitulatif de ma réservation de train avant de procéder au paiement

Critères d'acceptation

La possibilité de visualiser le récapitulatif suite à des choix effectués dans l'application

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: J'ai fini de remplir puis de valider le formulaire. L'application me propose donc une liste de train correspondant aux informations remplies

Action: Je choisis le train que dans lequel je souhaiterais avoir une réservation

Résultat: J'obtiens un récapitulatif de mon choix comportant notamment le numéro de mon train, l'heure et la gare de départ et d'arrivée ainsi que ma place dans le train (numéro de wagon et place assise)

4 - Paiement d'une réservation

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Antoine), je veux procéder au paiement de mon billet de train

Critères d'acceptation

La possibilité de procéder au paiement par l'intermédiaire de la banque

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: J'ai visualisé le récapitulatif de mon billet de train

Action: Je remplis les informations relatives à ma carte de crédit et je valide le formulaire

Résultat: J'obtiens la réponse du système pour savoir si la banque a accepté ou rejeté mon paiement

5 - Visualisation de mon billet de train (réservation déjà effectuée)

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Rosalie), je veux revoir les informations relatives à mon billet de train précédemment acheté

Critères d'acceptation

La possibilité de visualiser les informations relatives à un billet déjà acheté

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: Je vais sur la page dédiée à la consultation des billets de trains

Action: Je renseigne mon nom ainsi que le numéro de ma réservation dans le formulaire puis je le valide

Résultat: J'obtiens un récapitulatif de mon billet de train

6 - Annulation d'une réservation par un utilisateur

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Rosalie), je voudrais annuler ma réservation déjà payée.

Critères d'acceptation

La possibilité d'annuler une réservation déjà payée avant l'heure de départ.

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: Je suis un utilisateur sans compte, j'ai payé mon billet mais je souhaiterais annulé ce dernier avant l'heure de départ

Action: Avec l'application train-booking, je vais dans la page 'voyages' puis je renseigne la référence de mon billet et mon nom puis j'annule mon billet.

Résultat: J'obtiens une notification qui dit que mon annulation est bien faite.

Scénario 2:

Initialisation: Je suis un utilisateur avec un compte, j'ai payé mon billet mais je souhaiterais annulé ce dernier avant l'heure de départ

Action: Avec l'application train-booking, je vais dans la page 'voyages' puis je me connecte après je sélectionne le voyage que je veux annuler puis j'annule mon billet.

Résultat: J'obtiens une notification qui dit que mon annulation est bien faite.

Scénario 3:

Initialisation: Je suis un utilisateur sans compte, j'ai payé mon billet mais je souhaiterais annulé ce dernier avant l'heure de départ

Action: Avec l'application train-booking, je vais dans la page 'voyages' puis je renseigne une mauvaise référence et mon nom.

Résultat: J'obtiens une notification qui dit que mon annulation est annulée car la référence est mauvaise .

7 - Finaliser sur mobile une réservation commencée sur l'application web

(ou vice-versa)

Description

En tant qu'utilisateur de train-booking (Rosalie), je veux pouvoir finaliser, sur mon application mobile, la réservation que j'ai commencé plus tôt sur la page web

Critères d'acceptation

Mise en place d'un système de mise à jour rapide des informations sur un compte utilisateur afin d'avoir la possibilité de continuer sur une autre plateforme

Tests d'acceptance

Scénario 1:

Initialisation: J'ai rempli le formulaire de recherche de train puis je le valide sur l'application web.

Je suis contrainte d'aller en réunion mais je souhaiterais quand même finaliser ma réservation

Action: Je me connecte sur mon application mobile afin de la finaliser

Résultat: J'obtiens sur l'application mobile le résultat de ma recherche de train préremplie.

Scénario 2:

Initialisation: J'ai rempli le formulaire de recherche de train mais je n'ai pas eu le temps de le valider sur l'application web. Je suis contrainte d'aller en réunion mais je souhaiterais quand même finaliser ma réservation

Action: Je me connecte sur mon application mobile afin de la finaliser

Résultat: Je remplis de nouveau ce formulaire afin de continuer ma recherche

Scénario 3:

Initialisation: J'ai fini de faire mes choix relatifs au train que je voudrais prendre et obtenu un numéro de réservation sur l'application web. Je suis contrainte d'aller en réunion mais je souhaiterais quand même finaliser ma réservation

Action: Je me connecte sur mon application mobile afin de la finaliser

Résultat: En entrant mon numéro de réservation, je reviens à la page de paiement de la réservation

Diagramme de composants

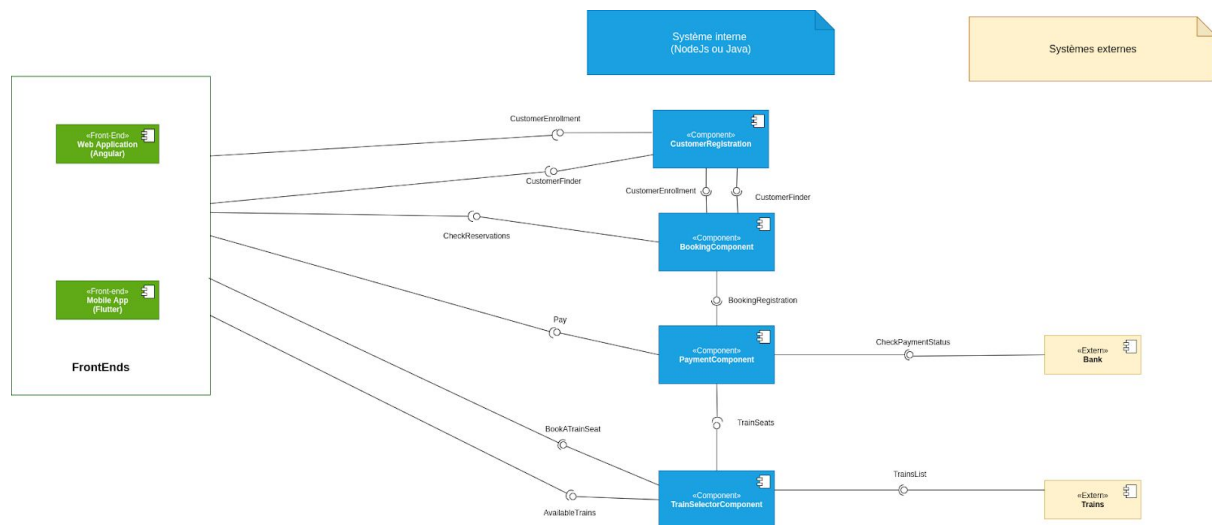


Figure 1 : Architecture du système train-booking

(PS : Image également consultable sur

<https://github.com/wak-nda/train-booking-al-20-21-team-c/tree/master/deliverables/train-booking-components-diagram.png>)

CHOIX D'ARCHITECTURE ET DES TECHNOS DU SYSTÈME TRAIN-BOOKING

I. Description du diagramme de composants

Pour notre projet nous implémenterons deux clients.

Web Application : comme son nom l'indique, c'est une application web qui permet à l'utilisateur de réserver un train via un navigateur. Cette application sera implémentée en Angular.

Mobile application : Ce client permet à l'utilisateur de réserver un train à travers une application mobile qui sera implémentée en Flutter.

Nous avons opté pour 2 applications car cela permet de monter la communication, la synchronisation de données entre les 2 applications . Aussi, l'application web offrira des fonctionnalités que l'application mobile ne fera pas comme par exemple le login , voir la liste de toutes ses réservations, modifier les informations personnelles de son compte.

II. Description du BackEnd

1. Interne

Notre backend pour le mvp à rendre bientôt est composé de 4 composants qui sont :

- **CustomerRegistration** : ce composant se charge de la gestion des clients, donc création de compte client ou connection du client permettant à ceux qui veulent enregistrer un client (inscription) ou retrouver un client (connection/recherche) à travers les interfaces 'customerEnrollment' et 'customerFinder'
- **BookingComponent** : ce composant a la responsabilité de gérer les réservations (en ajouter principalement pour le mvp) et de permettre de voir les réservations d'un client donné. Ainsi il offre donc ces possibilités au travers de 2 interfaces 'checkReservations' et 'bookingRegistration'. Ce dernier a quand même besoin de connaître le client si ce dernier est en base de données ou sinon le créer de manière temporaire (je pense) pour associer la réservation à un client. Ainsi lorsque le client voudra regarder ces réservations en renseignant son nom et son email il verra la liste de ces réservations et si ce dernier donne son nom et la référence de sa réservation il aura accès aux données spécifiques de sa réservation.
- **PaymentComponent** : ce dernier offre la possibilité au client de payer sa commande une fois le train choisi. Il est possible de faire d'effectuer cette tâche par le biais de l'interface 'Pay' et au moment du paiement le composant demande une vérification au composant externe qu'est la 'bank' par le biais de l'interface offerte 'CheckPaymentStatus'. Une fois le paiement validé, le composant retire une place libre du train concerné par l'interface 'TrainSeats' offerte le trainSelectorComponent' et ensuite enregistre la réservation grâce l'interface 'bookingRegistration'
- **TrainSelectorComponent** : grâce à 'TrainSeats' , 'BookATrainSeat', 'AvailableTrains', le client peut regarder les trains disponibles et/ou réserver une place pour un train donnée en fonction des données renseignées (départ, destination voire peut être la date) ou aux autres composants de mettre à jour le nombre de place d'un train après un paiement validé. Il utilise l'interface 'TrainsList' du composant 'Trains' pour récupérer la liste de trains puis faire son filtrage pour renvoyer les trains disponibles en fonctions des filtres et aussi modifier le nombre de place libres du train concerné

2. Externe

- **Bank** : La banque nous permettra de valider le paiement des billets de train par un client ainsi que de fournir un historique des différentes transactions. La notion de paiement bien que fondamentale pour l'achèvement de l'opération de réservation, il n'est pas aussi proprement intégré à notre architecture. C'est un service externe qu'on suppose fourni par une banque réelle (ex de payload etc ..) qui nous permettra de conclure les opérations du client.

- **Trains** : Ce service n'est pas interne à notre architecture. Il s'agira d'une API distante REST qui nous permettra de récupérer divers informations qui sont au coeur de notre système de réservation de billets:
 - ❖ la liste des trains disponibles en fonction de plusieurs paramètres (horaires, journée, lieu, type de train TER/TGV , etc..)
 - ❖ les sièges disponibles
 - ❖ les classes de wagons etc

Ces 2 services externes seront fait avec une logique de code très simple .

III. Justification du choix d'architecture et techniques

Application	Technologie	Critères de Choix
Front-end Web	Angular	<p>Angular profite de la rigueur et flexibilité du langage TypeScript</p> <p>Contrairement à d'autres alternatives intéressantes telles que React, Angular n'est pas une "library" mais bien un framework avec une approche "batteries included".</p> <p>Angular fournit donc nativement tout le nécessaire pour produire une application entière avec une configuration standard :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Configuration de build et d'optimisation complète. ● Module d'animations. ● Module de "routing". ● Module de formulaires. ● Debug. ● Tests unitaires et e2e.

		<ul style="list-style-type: none"> • ... <p>Notre application sera très orienté composants et Angular est parfaitement adaptée pour cela</p>
Front-end Mobile	Flutter	<ul style="list-style-type: none"> -Multi-plateforme (Android et IOS) -Prise en main facile -Flexibilité -Facilité à introduire des animations -Multitude de composants -FireBase Cloud messaging s'intègre très bien à flutter et sera sûrement utilisé dans la suite du sujet pour gérer les communications en temps réel des données entre le site et l'app mobile
Back-end	Node JS	<ul style="list-style-type: none"> -Langage utilisé: JavaScript -Modularité -Déploiement facile -le module NPM nous donne accès à des librairies qui permettent de monter rapidement des architectures REST , socket , test mocha etc -Node intègre bien fireBase -Liaison simple à une base de données
Base de Donnée	MongoDB	<p>Si on a choisi une base de données NoSql dans un premier temps , c'était pour tirer partie de la flexibilité car la structure de la plupart de nos modèles vont très vite évoluer.. MongoDB est orienté document, permet une récupération des données ultra rapidement et s'adapte aux infrastructures de JavaScript existantes. Elle est très bien documentée et intègre maintenant des outils d'analyse comme Spark</p>

Documentation	Swagger	-Prise en main facile -Documentation claire et générée automatiquement
---------------	---------	--