



User-Stories

Planung der Vorgehensweise zur Implementierung anhand der Pflichtenheft-Geschäftsprozesse

Version 3.0

Team Apollon:

Paul-Benedict Burkard

Florian Albert

Leon Jerke

Daniel Kröker

Alfred Rustemi

Etienne Zink

Projektbezeichnung	APOLLON
Projektleiter	Paul-Benedict Burkard
Verantwortlich	Florian Albert
Versionsdatum	02.05.2021



Einleitende Worte

Dieses Artefakt dient der Dokumentation der geplanten Vorgehensweise des Team-Apollon zur Implementierung des Endprodukts „Apollon-MUDs“. Das Dokument ist gegliedert in die vier einzelnen Wochen der Implementierung bis zur Abgabe. Für jede einzelne Woche werden hierbei, solange möglich, für jedes Programmierduo oder jeden Einzelprogrammierer der geplante Aufgabenumfang festgehalten.

Abänderungen in der Implementierungsabfolge sind durchaus möglich und werden, solange sie größeren Umfangs sind, in diesem Dokument im Nachhinein festgehalten. Hierbei handelt es sich demnach um keinen festgelegten Einsatzplan, sondern um eine grobe Rahmenplanung.

Falls möglich, werden für die Aufgaben eines Programmierers (Programmierpaars) zugehörige Geschäftsprozesse aus dem Pflichtenheft (stand 15.04.2021, Version 5.1) notiert. Sind diese nicht angegeben ist die Arbeit zu allgemein, um sich auf 10 oder weniger Geschäftsprozesse zu beziehen.

1. Implementierungswoche 1

1.1 Paired-Programmers Alfred Rustemi und Florian Albert

Dieses Duo arbeitet an der Implementierung der geplanten Modelle und somit mit dem Identity Framework. Diese Arbeit lässt sich keinem einzelnen Use Case zuordnen, da das komplette Backend Modell erstellt wird. Dieses umfasst alles, was Serverseitig zur Laufzeit gebraucht wird.

1.2 Paired-Programmers Daniel Kröker und Etienne Zink

Das Team Daniel und Etienne erstellt die verwendeten DTOs zur Anbindung des Frontend an das Backend. Auch diese Arbeit lässt sich keinem Use-Case direkt zuordnen, da jeder Use-Case den Objektaustausch zwischen Client und Server benötigt.

1.3 Paired-Programmers Leon Jerke und Paul Burkard

Leon und Paul implementieren das Frontend. Konkret geplant für Woche 1 sind die Oberflächen der Geschäftsprozesse: F0010, F0020, F0210 und F0310.

2. Implementierungswoche 2

Aufgrund des krankheitsbedingten Ausfalls Daniel Krökers wurde die Aufteilung in feste Programmierpaare aufgehoben

2.1 Florian Albert

Florian arbeitet an der Implementierung des Chat-Systems und somit am Geschäftsprozess F0110.

2.2 Etienne Zink

Etienne bearbeitete die Autorisierung und das UserManagement im Backend. Dies bezieht sich auf die Geschäftsprozesse: F0010, F0020 und Teile des F0410.



2.3 Alfred Rustemi

Alfred arbeitet am Login und erstellt die Test Cases für den Login. Die zugehörigen Geschäftsprozesse sind F0010 und F0020

2.4 Leon Jerke

Leon erstellt die Dungeon Master Übersicht im Frontend. Geschäftsprozesse: F0210, F0220.

2.5 Paul Burkard

Paul implementiert die Frontend Logik für die Komponenten zum Erstellen und Bearbeiten eines Dungeon sowie die GUI der Spielansicht. Geschäftsprozesse: F0120, F0130, F0210 und F0310.

3. Implementierungswoche 3

3.1 Florian Albert

Florian implementiert die Backend Komponenten zur Erstellung und Konfiguration eines Dungeon. Dies umfasst die Geschäftsprozesse F0210 und F0310.

3.2 Etienne Zink

Etienne beschäftigt sich mit dem Parsen der Befehle und nach Möglichkeit hilft er bei der Konfiguration und Erstellung des Dungeon. Geschäftsprozesse: F0130, F0210 und F0310.

3.3 Alfred Rustemi

Alfred hilft bei Florian und Etienne nach Bedarf aus. Hierbei konzentriert er sich zu größeren Teilen auf das Schreiben der Testkomponenten. Zugehörige Geschäftsprozesse siehe oben.

3.4 Leon Jerke

Leon bearbeitet im Frontend die fehlenden Seiten zur Ansicht der eigenen Avatare eines Dungeons, Erstellen eines neuen Avatars und Auswahl der betretbaren Dungeons. Entsprechende Geschäftsprozesse: F0140, F0150, F0160.

3.5 Paul Burkard

Paul arbeitet daran, die noch offene Logik des Frontends fertigzustellen und anschließend je nach Fortschritt des Backends hierbei zu helfen oder die Anbindung des Frontends an das Backend zu realisieren. Zugehörige Geschäftsprozesse: F0210 und F0310.



Versions-Historie

Version	Datum	Bearbeiter	Art der Änderung	Stand
1	01.05.2021	Paul Burkard	Einfügen des Abschnittes „Implementierungswoche 1“	Fertiggestellt
2	02.05.2021	Paul Burkard, Florian Albert	Einfügen des Abschnittes „Implementierungswoche 2“	Fertiggestellt
3	02.05.2021	Team Apollon	Einfügen des Abschnittes „Implementierungswoche 3“	Fertiggestellt