



## Dokumentationskonzept

---

### Festlegung der Qualitätsstandards, Vorgehensweisen und Verantwortlichkeiten

**Version 4.0**

**Team Apollon:**

Paul-Benedict Burkard

Florian Albert

Leon Jerke

Daniel Kröker

Alfred Rustemi

Etienne Zink

Projektbezeichnung	APOLLON
Projektleiter	Paul-Benedict Burkard
Verantwortlich	Paul-Benedict Burkard
Versionsdatum	26.03.2021



## 1. Einleitung

Ausführliche Dokumentation werden in Softwareprojekte gerne vernachlässigt, stattdessen wird sich vollumfänglich auf das Produzieren von Quellcode gestürzt. Widersprüchlich dazu, setzt jedes Konzept des Projektmanagement, egal ob im Bereich der Softwareentwicklung oder anderweitig, eine ausführliche Planung, verständliche Dokumentation und bindende Verantwortlichkeitsverteilung voraus.

Daraus folgernd ist es bedeutend für die Durchführung eines Projekts, bereits während der Planung ein Dokumentationskonzept zu erstellen und die Dokumentationsrichtlinien festzulegen und durchzusetzen. Diese Aspekte ermöglichen jedem Teammitglied einen simplen und schnellen Zugriff auf alle Dokumente und vereinheitlichen die Struktur dieser. Weitergehend sorgen Code-Richtlinien für übersichtlichen, verständlichen und einheitlichen Quellcode.

## 2. Dokumentationsrichtlinien

Zur Dokumentation gibt es zwei unterschiedliche Flughöhen der Betrachtung. Einerseits muss eine Quelltextnahe Dokumentation stattfinden, andererseits muss vom Code losgelöst das Design dokumentiert werden.

### 2.1 Quelltextdokumentation

Die verwendete Programmiersprache C# bietet in Zusammenhang mit Microsofts IDE Visual Studio 2019 XML-Dokumentationskommentare. Beim Anlegen von Membern, Types, Interfaces und weiterer Komponenten werden diese Kommentare oberhalb der Definition eingefügt und vom zuständigen Entwickler ausformuliert. Der Compiler verarbeitet diese Kommentare und erstellt automatisiert eine XML-Dokumentationsdatei. Weitere Informationen zu XML-Kommentaren in C# können unter <https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/csharp/codedoc> (zuletzt abgerufen am 26.03.2021) gefunden werden.

### 2.2 Design-Dokumentation

Die Dokumentation des Designs wird als eigenständiges Dokument realisiert und im geschützten Bereich der Projekt-Website abgelegt. Somit kann jeder interne Mitarbeiter diese nutzen, um sich einen Überblick über die Gesamtheit des Projekts zu verschaffen. Das Dokument setzt sich aus textuellen Beschreibungen kombiniert mit UML-Diagrammen zusammen



### 3. Coding Conventions

Zum einheitlichen und übersichtlichen schreiben von Quellcode gibt es verschiedenste Herangehensweisen, die in sogenannten „Coding Conventions“ festgehalten werden. Im Projekt Apollon wird sich an die folgenden Conventions gehalten:

- 📖 C#: <https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>
- 📖 HTML: [https://www.w3schools.com/html/html5\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_syntax.asp)
- 📖 CSS: <https://docs.ckan.org/en/ckan-2.7.3/contributing/css.html>

### 4. Verantwortlichkeiten

In der Rolle des Verantwortlichen für Qualitätssicherung und Dokumentation steht Daniel Kröker, stellvertretend Alfred Rustemi. Hierbei sind sie in der Verantwortung, die erstellten Dokumentationen auf ihre Vollständigkeit zu überprüfen und bei Fehlern die entsprechenden Autoren darauf aufmerksam zu machen. Bei der Kontrolle des Quellcodes geht es maßgeblich darum, die Benennung, die Kommentierung und die Vorgaben der Coding-Conventions zu kontrollieren.



## Versions-Historie

Version	Datum	Bearbeiter	Art der Änderung	Stand
1.0	26.03.2021	Paul Burkard	Erstes Aufsetzen des Dokuments	Fertiggestellt
2.0	26.03.2021	Team Apollon	Besprechung des Entwurfs	Fertiggestellt
3.0	28.03.2021	Daniel Kröker	Verbesserung des Dokuments	Fertiggestellt
4.0	28.03.2021	Daniel Kröker	Qualitätskontrolle	Fertiggestellt