Rapport TP6 techniques de test

Après avoir intégré l'implémentation de pokemon factory de la team rocket dans le projet, on peut voir que cette dernière passe tous nos tests déjà établis. Cependant, on observe grâce à codecov que nos tests ne suffisent pas à couvrir entièrement la nouvelle implémentation :

```
73.08%

@Override
public Pokemon createPokemon(int index, int cp, int hp, int dust, int candy) {
    String name;
    if(!index2name.containsKey(index)) {
        name = index2name.get(0);
    } else {
        name = index2name.get(index);
    int attack;
    int defense;
    int stamina;
    double iv;
    if(index < 0) {
        attack = 1000;
        defense = 1000;
        stamina = 1000;
        iv = 0;
```

On rajoute donc des tests pour la gestion des index et la vérification des statistiques des pokemon crées.