Rapport TP6 techniques de test

Après avoir intégré l'implémentation de pokemon factory de la team rocket dans le projet, on peut voir que cette dernière passe tous nos tests déjà établis. Cependant, on observe grâce à codecov que nos tests ne suffisent pas à couvrir entièrement la nouvelle implémentation :

```
73.08%

@Override
public Pokemon createPokemon(int index, int cp, int hp, int dust, int candy) {
    String name;
    if(!index2name.containsKey(index)) {
        name = index2name.get(0);
    } else {
        name = index2name.get(index);
    int attack;
    int defense;
    int stamina;
    double iv;
    if(index < 0) {
        attack = 1000;
        defense = 1000;
        stamina = 1000;
        it = 0;
    }
}
```

On rajoute donc des tests pour :

 Vérifier si les noms des pokemons correspondent à leur index avec comme cas particulier le renvoi de misignio quand l'index est inconnu ou ash pikachu quand l'index est -1

On doit aussi vérifier les statistiques du pokemon particulier ash pikachu.