



Florian Allard

Développeur Fullstack

Développeur fullstack passionné, je cumule près de 7 ans de pratique à travers des projets personnels et professionnels, allant du jeu vidéo au développement web.

Aujourd'hui à la recherche de ma prochaine mission, je souhaite approfondir mes compétences techniques et relever de nouveaux défis. Curieux et polyvalent, je possède également une solide expérience en UI/UX design, ce qui me permet de concevoir des solutions à la fois performantes, ergonomiques et esthétiques.

📍 Métropole lilloise

🚗 Permis B, véhiculé

☎ 06 37 64 52 90

✉ allardflorian.pro@gmail.com

🌐 /florianallard-dev



Visitez mon portfolio pour en apprendre sur mon parcours et mes projets !

Pour en profiter pleinement, utilisez le lien ci-dessous sur ordinateur.

<https://florianallard.github.io/>

👛 Expérience

Lead Designer & Product Owner • OverSOC

Juin 2022 à juin 2024 • Lille

Refonte de la charte graphique de l'entreprise et création d'un design system, refonte de l'expérience utilisateur et de l'interface de l'application, responsable du process design, gamification du logiciel, création de sprints, rédaction de tickets, maintien du backlog...

Développeur Unity • OverSOC

Juin 2021 à juin 2022 • Lille

Développement de nouvelles fonctionnalités front-end et de prototypes en C#, tests unitaires et fonctionnels, développement d'interfaces et d'outils internes avec UI Toolkit...

🎓 Formation

Développeur Web et Web Mobile

Février 2025 à octobre 2025 • AFCI Formation

Conception et développement d'interfaces web responsives, maîtrise des langages HTML, CSS, JavaScript et frameworks modernes. Gestion de bases de données, développement sécurisé, optimisation des performances et du référencement, travail en mode projet selon les méthodes agiles.

UX Design et ergonomie des sites Web

Juin 2023 • ORSYS Formation

Modélisation de personae, maquettage, évaluation de IHM Webs, préparation et animation de tests utilisateurs, comprendre les concepts clé de l'ergonomie Web...

Master "Chef de projet jeu vidéo et dispositifs interactifs"

Septembre 2019 à juin 2021 • 3axes Institut • Tourcoing

Gestion de projet et d'équipe, veille et connaissance des marchés, programmation avancée (intelligence artificielle, base de données, optimisation)...

Licence "Concepteur Développeur jeu vidéo et dispositifs interactifs"

Septembre 2016 à juin 2019 • 3axes Institut • Tourcoing

Unity, programmation orienté objet, C#, HTML, CSS, UI & UX design, infographie 2D et 3D (logo, charte graphique, direction artistique, modélisation, animation)...

</> Languages

📄 HTML

🔗 CSS / Sass

📜 JavaScript / TypeScript

📄 PHP

📄 SQL

📄 C#

⚙ Frameworks & outils

🔗 ReactJS

📄 Angular

📄 Symfony

📄 Git

📄 Docker

📄 Postman

📄 Figma

📄 Unity

🧠 Compétences

Tests automatisés

Documentation

Mise en production et maintenance

UI/UX design

Maquettage

Prototypage

Français (langue maternelle)

Anglais (courant)

Agilité / Scrum

Gestion de projet

😊 Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Littérature SF

Cinéma

Musique

Cuisine

Nature