



Florian Allard

Développeur concepteur de jeux vidéo

Passionné par la création de jeux vidéo, je suis à la recherche d'une nouvelle mission qui me permettra d'approfondir mes compétences et de relever de nouveaux défis.

Créateur de jeux depuis près de 7 ans, majoritairement avec le moteur Unity, j'ai pour objectif de contribuer à des projets marquants afin de laisser une empreinte durable dans l'industrie. Guidé par des valeurs d'efficacité, de rigueur et de créativité, j'accorde une grande importance à la qualité et à l'innovation.

📍 Métropole lilloise

🚗 Permis B, véhiculé

☎ 06 37 64 52 90

✉ allardflorian.pro@gmail.com

🌐 /florianallard-gamedev



Visitez mon portfolio pour en apprendre plus sur mes projets !

Pour en profiter pleinement, utilisez le lien ci-dessous sur ordinateur.

<https://florianallard.framer.website/>

📁 Expérience

Lead Designer • OverSOC

Juin 2022 à juin 2024 • Lille

Refonte de la charte graphique de l'entreprise et création d'un design system, refonte de l'expérience utilisateur et de l'interface de l'application, responsable du process design, gamification du logiciel, création de sprints, rédaction de tickets, proxy PO...

Développeur Unity • OverSOC

Juin 2021 à juin 2022 • Lille

Développement de nouvelles fonctionnalités front-end et de prototypes, tests unitaires et fonctionnels, développement d'interfaces et d'outils internes avec UI Toolkit...

🎓 Formation

Devenir responsable de produit Agile

Mai 2024 • M2i Formation

Identifier le rôle de Product Owner, appliquer Scrum dans un rôle de responsable de produit, se positionner au sein de l'équipe Agile, optimiser la réussite du projet...

UX Design et ergonomie des sites Web

Juin 2023 • ORSYS Formation

Modélisation de personae, maquettage, évaluation de IHM Webs, préparation et animation de tests utilisateurs, comprendre les concepts clé de l'ergonomie Web...

Master "Chef de projet jeu vidéo et dispositifs interactifs"

Septembre 2019 à juin 2021 • 3axes Institut • Tourcoing

Conception et UX design, gestion de projet, management, direction artistique, veille et connaissance des marchés, programmation avancée (intelligence artificielle, base de données, optimisation)...

Licence "Concepteur Développeur jeu vidéo et dispositifs interactifs"

Septembre 2016 à juin 2019 • 3axes Institut • Tourcoing

Unity, programmation orienté objet, C#, HTML, CSS, Game design, Level design, UI design, infographie 2D et design graphique (logo, charte graphique, direction artistique)...

🛠 Outils

Unity

GitHub

Jira

Confluence

Microsoft 365

Google Workspace

Photoshop

Illustrator

Airtable

Figma

🧠 Compétences

Game design

UI design

UX design

Gamification

Prototypage

Tests utilisateur

Infographie 2D et 3D

C#

HTML

CSS/LESS

Tests unitaires et fonctionnels

Rédaction de documentation technique

Français (courant)

Anglais (courant)

Agilité

Gestion de projet

Travail en équipe

Autonomie

Réactivité

Créativité

Motivation

😊 Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Littérature SF

Cinéma

Musique

Cuisine

Nature