



Florian Allard

Développeur Fullstack

Développeur fullstack passionné, je cumule près de 8 ans de pratique à travers des projets professionnels et personnels, allant du jeu vidéo au développement de sites web et d'outils métier.

Aujourd'hui à la recherche de ma prochaine mission, je souhaite approfondir mes compétences techniques et relever de nouveaux défis. Curieux et polyvalent, je possède également une solide expérience professionnelle en design et en gestion de projet.

📍 Métropole lilloise

🚗 Permis B, véhiculé

☎ 06 37 64 52 90

✉ allardflorian.pro@gmail.com

🌐 /florianallard-dev



Visitez mon portfolio pour en apprendre sur mon parcours et mes projets !

Pour en profiter pleinement, utilisez le lien ci-dessous sur ordinateur.

<https://florianallard.github.io/>

📁 Expérience

Développeur Fullstack • Les Fabricants

Juillet 2025 à octobre 2025 (stage) • Villeneuve d'Ascq

Développement d'une API NestJS et mise en place de CI pour un outil de logistique
Développement de pages web avec Nuxt, Tailwind et NestJS pour un site
Mise en place de migrations de données hebdomadaires entre Pipedrive et MongoDB

Lead Designer & Product Owner • OverSOC

Juin 2022 à juin 2024 • Lille

Refonte de la charte graphique de l'entreprise et création d'un design system, refonte de l'expérience utilisateur et de l'interface de l'application, responsable du process design, gamification du logiciel, création de sprints, rédaction de tickets, maintien du backlog...

Développeur Unity • OverSOC

Juin 2021 à juin 2022 • Lille

Développement de nouvelles fonctionnalités front-end et de prototypes en C#, tests unitaires et fonctionnels, développement d'interfaces et d'outils internes avec UI Toolkit...

🎓 Formation

Titre professionnel "Développeur Web et Web Mobile"

Février 2025 à octobre 2025 • AFCI Formation

Conception et développement d'interfaces web responsives, maîtrise des langages HTML, CSS, JavaScript et frameworks modernes. Gestion de bases de données, développement sécurisé, optimisation des performances et du référencement, travail en équipe selon les méthodes agiles.

UX Design et ergonomie des sites Web

Juin 2023 • ORSYS Formation

Modélisation de personae, maquettage, évaluation de IHM Webs, préparation et animation de tests utilisateurs, comprendre les concepts clé de l'ergonomie Web...

Licence, Master "Chef de projet jeu vidéo et dispositifs interactifs"

Septembre 2016 à juin 2021 • 3axes Institut • Tourcoing

Développement de projets jeux vidéo en équipe et en solo
Unity, programmation C#, HTML, CSS, design, infographie 2D et 3D, gestion de projet...

</> Languages

JS TS JavaScript / TypeScript C# PHP

SQL HTML CSS / Sass

⚡ Frameworks & outils

Vue Nuxt Angular

Tailwind NestJS Symfony

Git GitHub Docker

Postman MongoDB Figma

🧠 Compétences

CI / CD Documentation technique

Mise en production et maintenance

UI/UX design

Français (langue maternelle)

Anglais (courant)

Agilité / Scrum

Gestion de projet

😊 Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Littérature SF

Cinéma

Musique

Cuisine

Nature