

SMG

Concept

een 2 handed semi automatisch wapen dus je kan gewoon schieten of je flipt een switch en dan is het een automatisch. er is een klein schermpje met je ammo count op de gun.

Attack

als je schiet in de automatisch mode dan houdt je de knop ingedrukt om te blijven schieten maar je hebt ook een single shot mode en dan schiet je maar een keer als je de knop indrukt

Reloading

je hebt de gun vast met 2 handen als je de a of b knop in klikt is er hapticfeedback en een klik sfx dan draai je de gun naar rechts en vliegt de mag er uit. Dan pak je een nieuwe mag van je heup en stop je hem in de gun dan hoor je weer een klik en haptics. dan trek je de bolt naar achter en hoor je weer een sfx er bij dan is hij reloaded.

Visuals & Effects

- Gebruik van diepte en vormen op de surface van de gun voor een sci fi feel.

- Texture gebruik voor player guidance, bijvoorbeeld handvatten andere textuur geven dan bijvoorbeeld de body van de gun.

- Modulair (upgradeable)

- Interessante silhouetten door onderdelen in de diepte te creëren.

- Een gevoel van lichtgewichtheid door negative space in het silhouet te maken.