

## ECF N°1 -

# Maquetter et réaliser des interfaces utilisateur statiques

## Compétences évaluées

#### BLOC 1 - Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée

- C1 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile (Git/GitHub)
- C2 Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile (Figma)
- C3 Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile (HTML/CSS/Bootstrap)

Compétence supplémentaire : modéliser une base de données relationnelle

## Contexte

Vous êtes chargé de créer les maquettes et de réaliser les interfaces utilisateur statiques pour une nouvelle application web de gestion de recettes de cuisine. L'application doit être intuitive et responsive pour offrir une expérience utilisateur agréable sur différents appareils.

## Objectifs:

- Maquetter les interfaces utilisateur.
- Réaliser des interfaces utilisateur statiques.

#### Instructions:

#### 1. Maquettes des Interfaces Utilisateur :

- Créez des maquettes pour les pages suivantes en respectant la charte graphique

#### en Annexe:

- Page d'accueil : Présentation des recettes populaires et catégories.

1

- Page de détail d'une recette : Affichage des informations détaillées d'une recette (ingrédients, étapes, photo).
- Page de recherche : Formulaire de recherche et affichage des résultats. Utilisez un outil de design Figma pour réaliser les maquettes.
  - Les maquettes doivent être responsives et adaptées aux écrans mobiles.

#### 2. Réalisation des Interfaces Utilisateur Statiques :

- Convertissez les maquettes en HTML et CSS.
- Utilisez un framework CSS (Bootstrap) pour accélérer le développement. Assurez-vous que les interfaces sont responsives et accessibles.

#### 3. Conception de la base de données

- Créer le MCD pour les entités Recette, Catégorie et Ingrédient
- Déterminer les relations entre les entités
- Transformer le MCD en MLD

## Critères d'Évaluation:

- **Maquettes :** Qualité des maquettes, respect des principes de design responsive, clarté et organisation des éléments.
- Interfaces Statiques : Qualité du code HTML/CSS, respect des maquettes, accessibilité, et responsivité des interfaces.n

#### Livrables:

. . .

- Les maquettes au format PDF (exportées depuis Figma) sur Google Classroom - Un push de votre travail sur le dépôt GitHub Classroom qui vous a été attribué - Une capture d'écran de votre MCD et MLD réalisés sur Looping sur Google Classroom

# **Annexes**

# Palette de couleurs



# Typographie

Titres:

Corps de texte :

# Exemple

