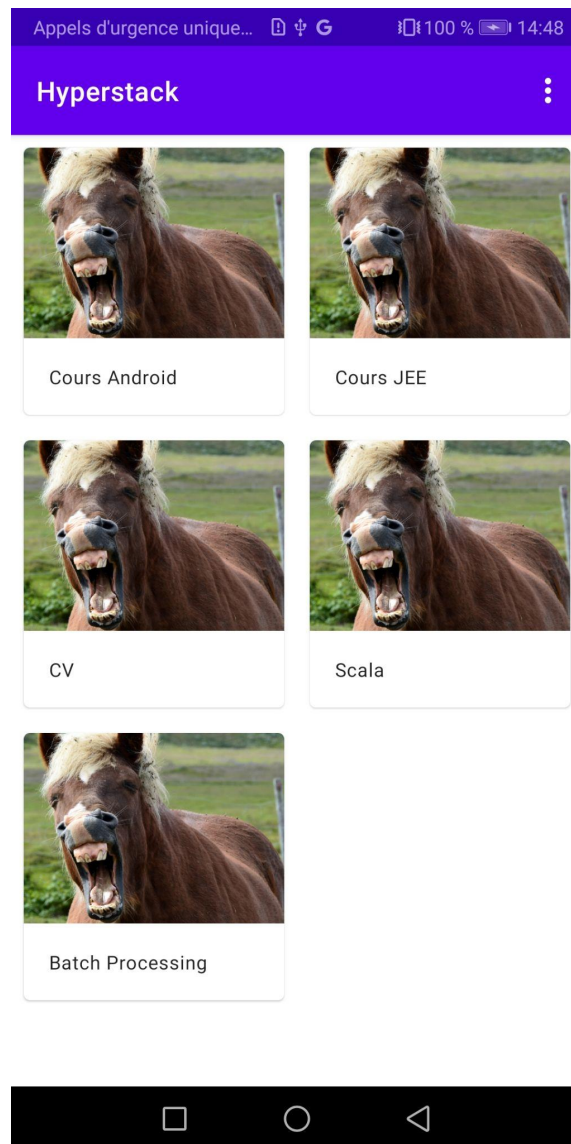


Rapport d'utilisateur

Création d'une présentation	2
Edition d'une diapositive	3
Croquis	3
Dessin à main levée	3
Formes géométriques	4
Éléments à insérer	4
Texte	4
Image et vidéo	6
Son	7
Ajout d'une slide	8
Suppression	10
Effacer la slide	10
Supprimer la slide	13
Navigation entre les slides	14
Navigation entre les slides adjacentes	14
Navigation par sélection de slide	15
Affichage de l'historique de modifications	18

Création d'une présentation

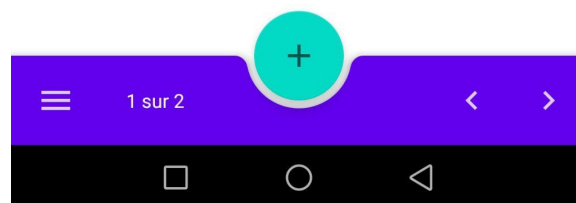
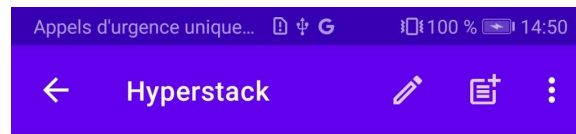


Écran d'accueil de l'application

Pour créer une présentation, il suffit :

1. d'appuyer sur les trois petits points en haut à droite de l'écran
2. un menu s'affiche, choisissez "Créer une présentation"
3. Suite à cela, une fenêtre de dialogue s'affiche et vous devez renseigner le nom de la nouvelle présentation
4. Enfin vous serez redirigé vers l'écran d'édition de cette nouvelle présentation

Edition d'une diapositive

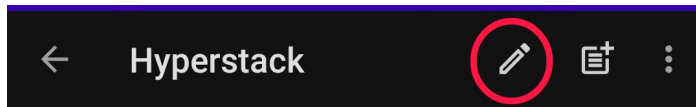


Écran d'édition d'une présentation

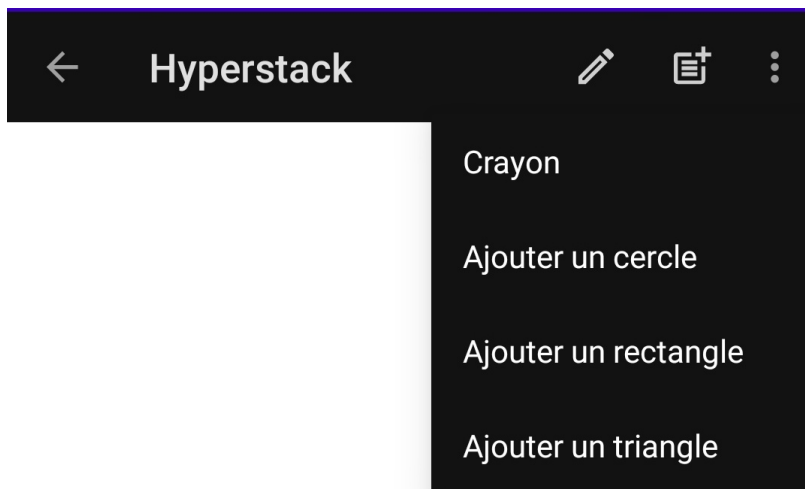
Croquis

Dessin à main levée

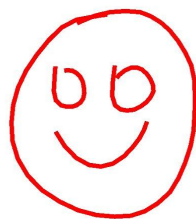
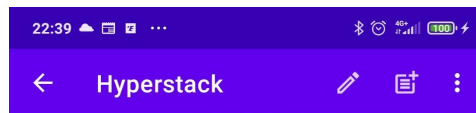
1. Appuyez sur l'icône suivante dans la barre d'action en haut de l'écran



2. Sélectionnez l'option "Crayon"

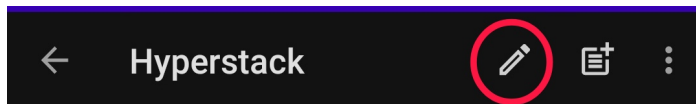


3. Maintenez votre doigt sur la zone d'édition et déplacez-le pour réaliser un tracé

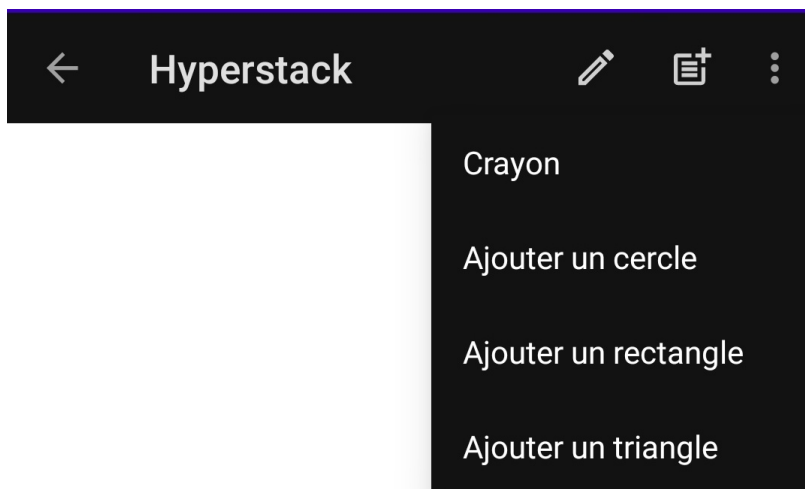


Formes géométriques

1. Appuyez sur l'icône suivante dans la barre d'action en haut de l'écran



2. Sélectionnez une des options



3. Appuyer sur la zone d'édition et déplacez vous dessus pour que la figure se dessine
4. En maintenant appuyé une figure déjà dessiner vous pouvez la déplacer

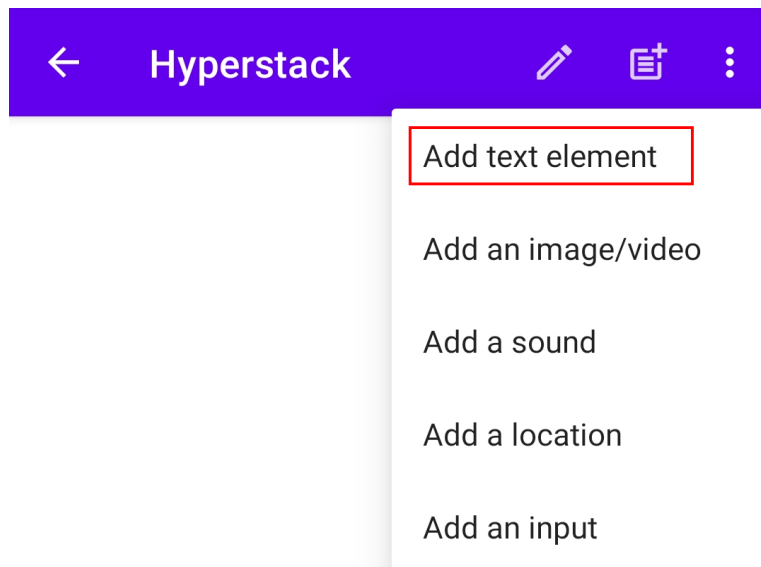
Éléments à insérer

Texte

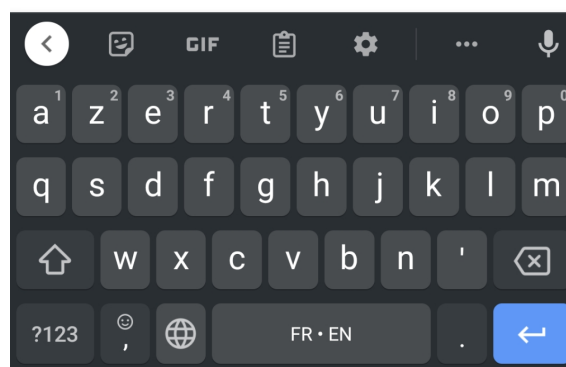
1. Appuyez sur l'icône suivante dans la barre d'action en haut de l'écran



2. Sélectionnez l'option "Add text element" ou "Ajouter un élément texte"



3. Une zone de texte et le clavier apparaissent. Saisissez votre texte, cliquez en dehors du clavier ou de la zone de texte pour fermer le clavier



4. Votre texte s'affiche à l'écran. Pour modifier le texte, il suffit de cliquer dessus pour faire apparaître le clavier



zone de texte

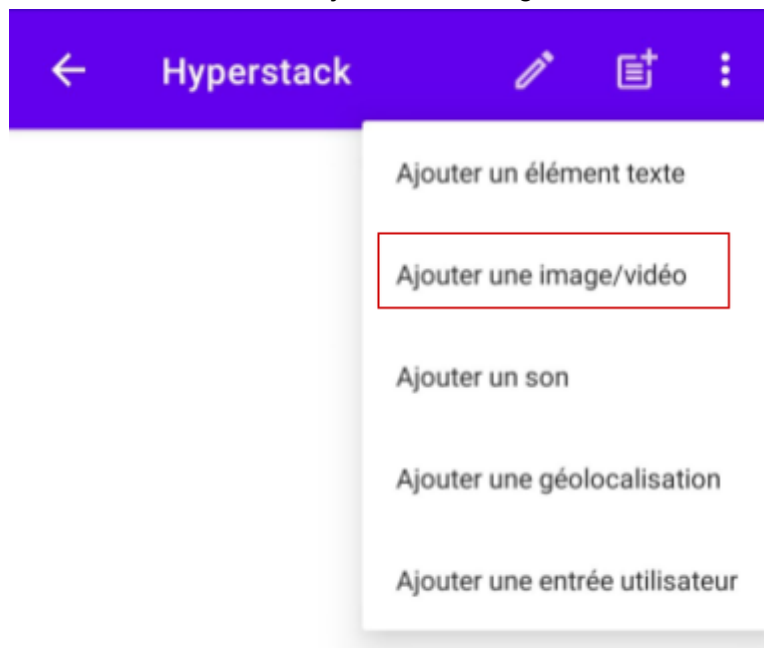
Image et vidéo

1. Appuyer sur l'icône suivante dans la barre d'action en haut de l'écran



a.

2. Un menu s'affiche, choisissez "Ajouter une image/vidéo"



a.

3. Maintenant en bas de l'écran quatre choix se présentent à vous :

 Importer une image

 Importer une vidéo

 Prendre une photo

 Prendre une vidéo

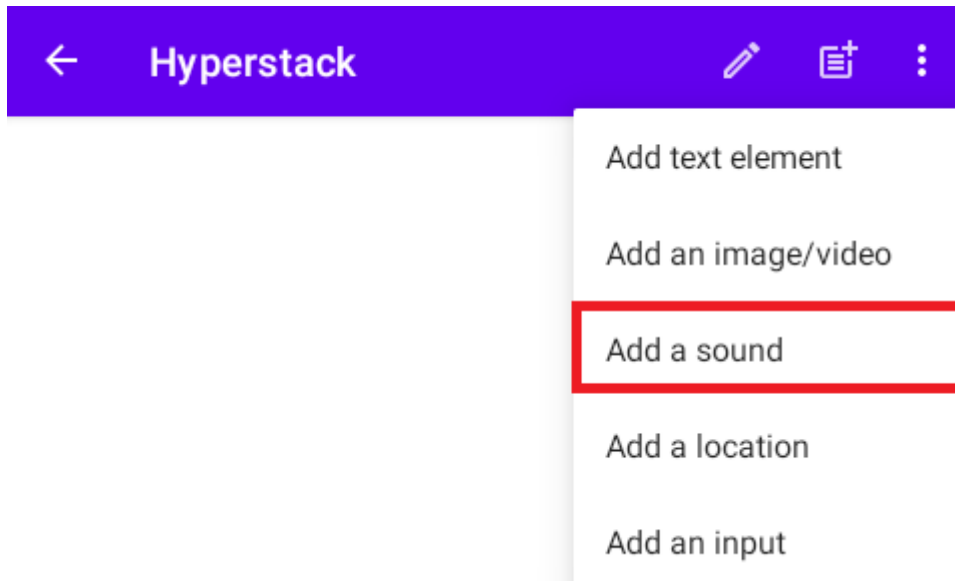
- a.
 - b. **Importer une image**
 - i. Appuyer sur ce texte pour commencer l'importation d'une image qui existe déjà sur votre appareil.
 - ii. Votre Galerie s'affiche et vous devez choisir l'image à importer.
 - c. **Importer une vidéo**
 - i. Appuyer sur ce texte pour commencer l'importation d'une vidéo qui existe déjà sur votre appareil.
 - ii. Votre Galerie s'affiche et vous devez choisir la vidéo à importer.
 - d. **Prendre une photo**
 - i. Appuyer sur ce texte pour commencer la prise d'une photo en direct.
 - ii. Votre caméra s'active et vous devez prendre une photo.
 - e. **Prendre une vidéo**
 - i. Appuyer sur ce texte pour commencer la prise d'une vidéo en direct.
 - ii. Votre caméra s'active et vous devez prendre une vidéo.
- 4. Vous pouvez annuler l'importation en appuyant sur le bouton *retour* de votre téléphone.
 - 5. Après avoir choisi ou capturé le média, il s'affichera sur la diapositive courante.

Son

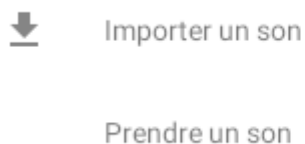
1. Appuyer sur l'icône suivante dans la barre d'action en haut de l'écran



2. Un menu s'affiche, choisissez "Add a sound"



3. Maintenant en bas de l'écran deux choix se présentent à vous :



a. Importer un son

- i. Appuyer sur ce texte pour commencer l'importation d'un son qui existe déjà sur votre appareil
- ii. Votre explorateur de fichier s'affiche et vous devez choisir le fichier audio à importer

b. Prendre un son

- i. Appuyer sur ce texte pour commencer à choisir un son qui existe au sein de l'application
- ii. Une liste s'affiche avec les différents sons de l'application et vous devez choisir un son.

4. Après avoir choisi l'audio, un bouton suivi du nom de l'audio vous permettra de jouer le son ou de l'arrêter.

Ajout d'une slide

1. Appuyez sur le bouton + en bas de l'écran :

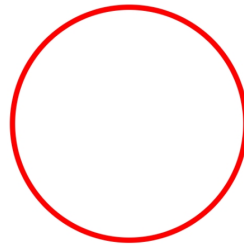
Une slide s'est ajoutée à la diapositive. Vous pouvez le vérifier en regardant le nombre de slide en bas à gauche :



Suppression

Effacer la slide

Vous avez ajouté des éléments sur la slide et vous souhaitez la nettoyer.

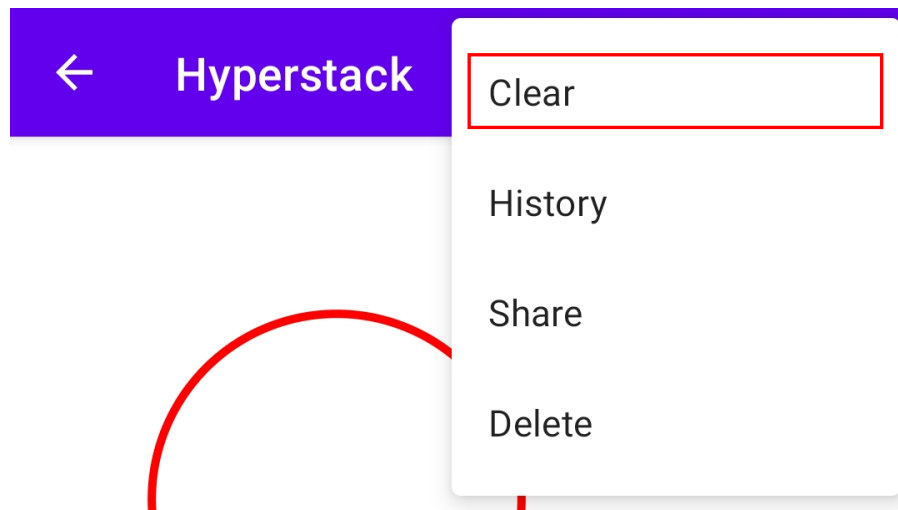


Rien de plus simple :

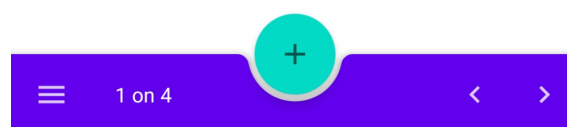
1. Appuyez sur la dernière icône



2. Sélectionnez "Clear" ou "Effacer"



La slide est maintenant vide :

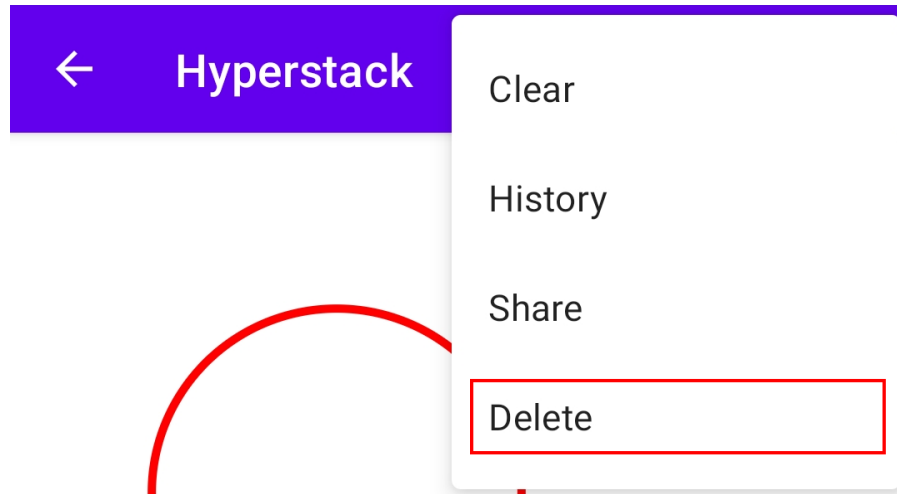


Attention : La suppression ne fonctionne pas sur les éléments de texte.

Supprimer la slide

Pour supprimer entièrement une slide :

1. Effectuez l'étape 1 d'effacement d'une slide
2. Sélectionner l'option "Delete" ou "Supprimer"



La slide est maintenant supprimée. Vous pouvez le vérifier en regardant le nombre de slide indiqué en bas à gauche de l'écran :



Navigation entre les slides

Pour naviguer entre les slides, vous pouvez soit utiliser les flèches directionnelles en bas à droite, soit la sélection de slide en bas à gauche :

Navigation entre les slides adjacentes

En utilisant les flèches gauche et droites en bas de l'écran, vous pouvez naviguer entre la slide précédente et la slide suivante. Vous pouvez le vérifier en regardant le numéro de slide en bas à gauche.

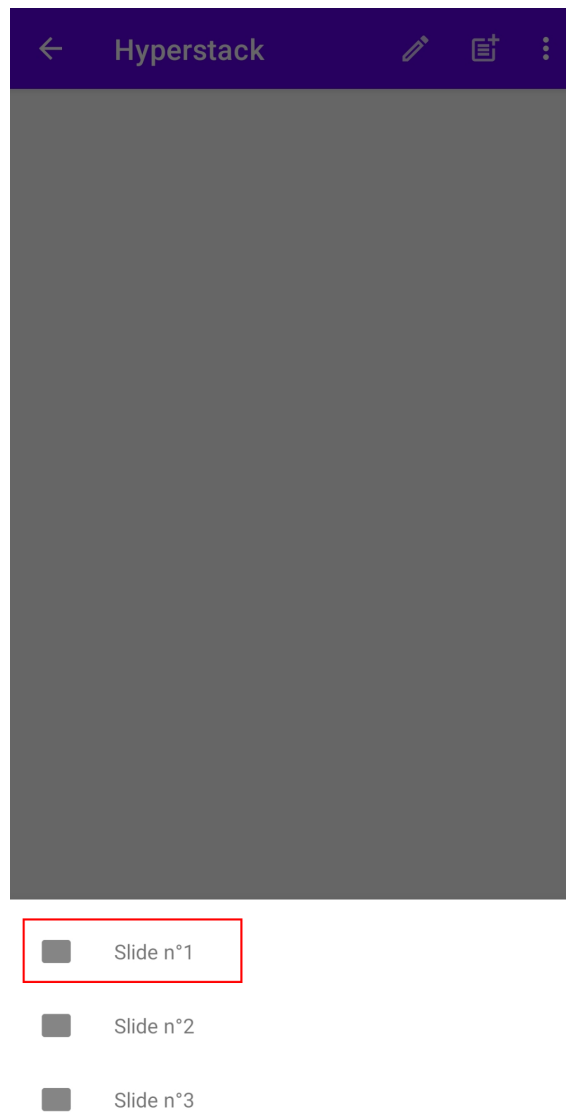


Navigation par sélection de slide

En utilisant le bouton en bas à gauche, vous pouvez choisir quelle slide afficher à l'écran. Dans cette situation, la deuxième slide est affichée à l'écran :



En sélectionnant “Slide n°1”, la première slide est affichée à l’écran :



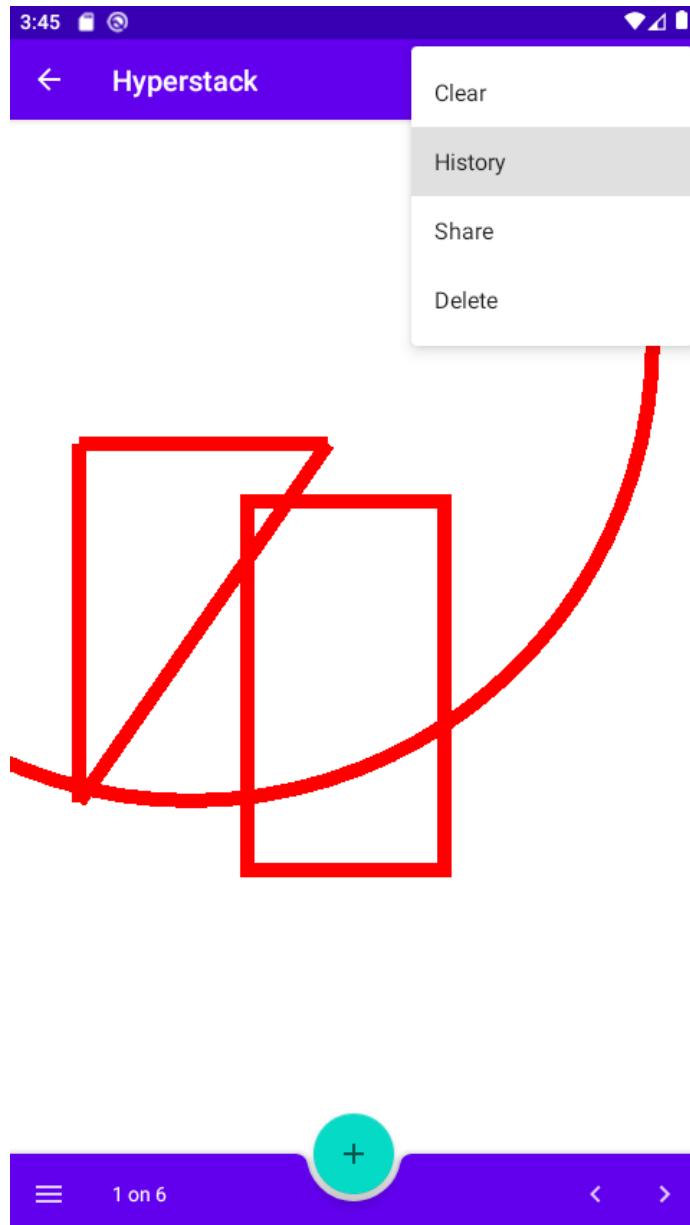
Vous pouvez le vérifier en regardant le numéro de slide en bas à gauche.



Attention: La navigation par sélection ne fonctionne plus si slide a été précédemment supprimée.

Affichage de l'historique de modifications

NE FONCTIONNE QU'UNIQUEMENT AVEC LES FORMES GÉOMÉTRIQUES
L'utilisateur peut parcourir depuis le menu vers l'historique des actions effectuées.



cela mènera vers un menu contenant le temps enregistré pour chaque action. Les temps sont en milliseconde.



Cliquer sur l'un des timestamp renverra forcément sur un canvas vide, puisque la fonctionnalité est encore incomplète.

KNOWN ISSUE :

- Toute modification après la confirmation du choix d'un état précédent entraînera un crash de l'application.
- Comme mentionné plus haut, l'application ne parvient seulement d'enregistrer l'action du crayon, cercle, triangle, rectangle. Toute autre action n'est pas enregistrer.