

## Installationsanleitung

Das fertige Programm kann im „/build/products“ Ordner gefunden werden. Hierbei wird eine Version für Mac und eine Version für Windows bereitgestellt.

Um den Quellcode dieser Applikation zum Laufen bringen zu können, müssen Node.js, git und Bower global auf dem Rechner installiert sein. Danach müssen folgende Konsolenbefehle innerhalb des Ordners der Applikation ausgeführt werden.

```
# Install npm dependencies
npm install

# Install bower dependencies
bower install

# Run the app in test mode
npm start

# build application for release
npm run-script dist
```

Die zusammengestellte Applikation befindet sich nach Ausführung des „dist“-Scripts anschließend im „/dist“ Ordner.

Unter „/game-field/config.json“ lässt sich außerdem die Sprache („en“ für Englisch und „de“ für deutsch) sowie die Intervallgeschwindigkeit (Angabe in Millisekunden) ändern.

Eine ausführlichere Dokumentation beinhaltet die Datei „documentation.pdf“.

Diese Applikation kann ebenfalls auf <https://github.com/FlorianFe/Cells> gefunden werden und wird auch nach der Abgabe für die [it-talents.de](https://it-talents.de) Coding Challenge noch weiterentwickelt.