



 `exp_pygame.Label.Label`

 `__init__(self, text, aa, c, s, x, y)`

 `draw(self, win, font)`

 `set_x(self, x)`

 `set_y(self, y)`

 `get_x(self)`

 `get_y(self)`

 `aa`

 `c`

 `s`

 `x`

 `y`

 `text`