




 exp_pygame.CheckBox.CheckBox


 `__init__(self, pos, text, size, color, ident, group)`

 `draw(self, win)`

 `get_x(self)`

 `get_y(self)`


 `set_x(self, x)`

 `set_y(self, y)`

 `get_colliding_x(self)`

 `get_colliding_y(self)`

 `get_checked(self)`

 `set_checked(self, checked)`

 `c`

 `ident`

 `size_y`

 `size_x`

 `x`

 `y`

 `checked`

 `text`

 `group`

 `font`