

# Cryptographie : un jeu d'enfant ?

KENZOUA Florian 47332 Session 2024

# Plan détaillé :

## **① Étude théorique du chiffrement RSA :**

- ① Les méthodes de chiffrement
- ② Le chiffrement RSA
- ③ Tests de primalité et grands nombres premiers

## **② Implémentation du code RSA sur Python :**

- ① Chiffage d'un message numérique
- ② Extension aux messages textuels

## **③ Exploitation des failles du RSA :**

- ① Méthode de Coppersmith
- ② Algorithme de réduction LLL
- ③ Conclusion sur la faisabilité des attaques

# 1) Les méthodes de chiffrement :

## Chiffrement symétrique et chiffrement asymétrique :

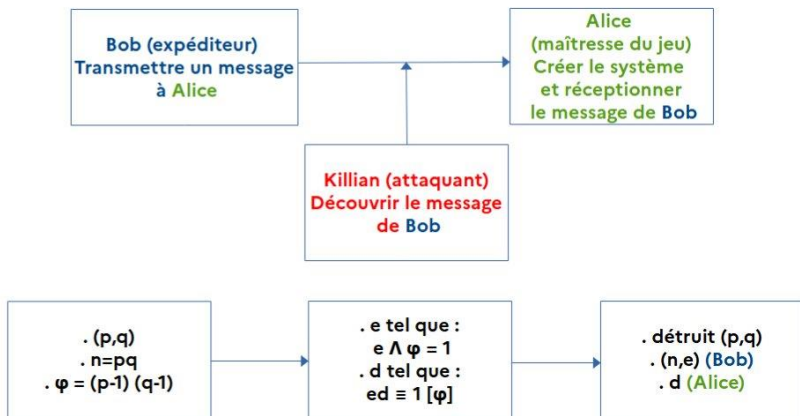
- Chiffrement symétrique :
  - Une clé publique pour chiffrer et pour déchiffrer
- Chiffrement asymétrique :
  - Une clé publique pour chiffrer
  - Une clé privée pour déchiffrer

## Intérêt du chiffrement asymétrique :

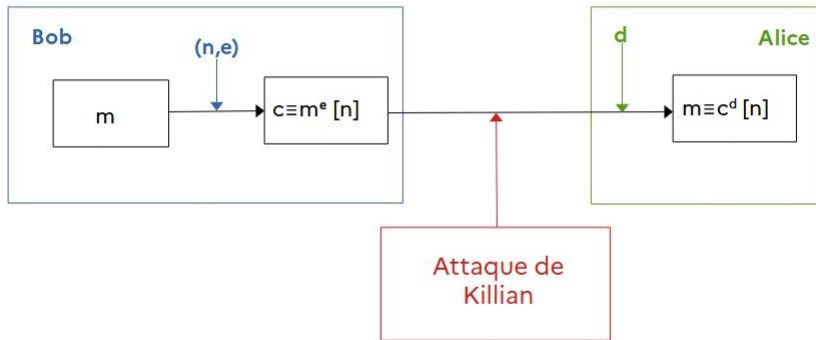
- Mathématiques plus complexes
- Sécurité accrue

## 2) Le chiffrement RSA :

- Décrit en 1977 par Ronald Rivest, Adi Shamir et Leonard Adleman
- Chiffrement asymétrique (Clé publique et Clé privée)



## 2) Le chiffrement RSA :



(Annexe 1)

### 3) Tests de primalité et grands nombres premiers :

**Comment Alice peut-elle déterminer son couple de grands nombres premiers (p,q) ?**

Pour cela, on peut utiliser :

- Bibliothèque random de Python
- Exponentiation rapide (Annexe 2)
- Test de Miller-Rabin

```

1  # Miller-Rabin trial :
2
3  def miller_rabin(n, k) :
4      if n <= 3 :
5          return n == 2 or n == 3
6      if n % 2 == 0 :
7          return False
8      for i in range(k) :
9          a = random.randint(2, n - 2)
10         if cont_trial(a, n) :
11             return False
12     return True
13

```

```

1  # One prime number generator :
2
3  def prime_num(bits, k) :
4      while True :
5          n = random.getrandbits(bits)
6          n |= (1 << (bits-1)) | 1
7          if miller_rabin(n, k) :
8              return n
9
10 # Two prime numbers generator :
11
12 def prime_nums(bits) :
13     p = prime_num(bits, 200) # Choose k
14     q = prime_num(bits, 200) # Choose k
15     while p == q :
16         q = prime_nums
17     return p, q
18

```

# 1) Chiffrement d'un message numérique :

```

1 def generate_keys(bits) :
2     p, q = prime_nums(bits)
3     n = p*q
4     phi_n = (p - 1)*(q - 1)
5     while True :
6         e = random.randint(2, phi_n)
7         r, u, v = extended_euclidean(e, phi_n)
8         if r == 1 :
9             e = e
10            d = u % phi_n
11            return e, d, n
12

```

```

1 # Encoding the message :
2
3 def encode(m, e, n) :
4     c = fast_exp(m, e, n)
5     return c
6
7 # Decoding the message :
8
9 def decode(c, d, n) :
10    m = fast_exp(c, d, n)
11    return m
12

```

Algorithme d'Euclide (Annexe 3)

Les fonctions permettent :

- Générer les clés (n,e) et d
- Bob : Chiffrer le message numérique m en c tel que :

$$c \equiv m^e \pmod{n}$$

- Alice : Déchiffrer le message c en m tel que :

$$m \equiv c^d \pmod{n}$$

# 1) Chiffrement d'un message numérique :

```
>>> (executing file "<tmp 8>")
Message : 1234567891011121314151617181920
```

```
Public key n : 689792825338116347856633882696255064772325148572201138965357400711432983288410379043540971333157584602
9154456309680165285052947133778013097412854306314716815146770650219941453810817068508457368410708064372182347728827406
0458386082687873148437799763929631563508354952109045863229973198329491420087089138851877422122488505076562029195807132
7488100837093980666018246449911448778351542747113347866299513006160520783903656191377510497519939359578049188361140110
```

```
Public key e : 191104014048527636179608528225229263683082195081177077139359891038416232034373135698502775059427842972
8526285178839103405609268260330785775766239834265858467615506316318990664709435685966095901464852757760584345527779717
9952272258134279720664501888339011026852849953922665210340395886909825569016448879826984347199109011184329368507124220
4118682063623168104592275450156103735875849412609796342027304554759000184185858019558604199088447221566370173475803220
```

```
Private key d : 26079683733192399773178206188672702373199949376786479704857071070415373215863906892656822276688242099
7159033636884920554415966412740501213239727924763770735034196546642119285337257506494016613346531511556354913065902032
1715363127163607434388413467289826043527874246488619733130869489596319853173946320975109869794655594739289169768397868
561233242334296462254011816959152767706654735433076779636118466277037745100623496640156238708498797382367512295146305
```

```
Encoded message : 660130008014904483911945419019249025297837327290151295532068687951458386544320967027369452493875234
9808609063708147125884504112477929074985093611334145400039646591327365965266577521425633699326631480621050765399495891
0596847189671206829718493552291301662600950647680327989367404380949715210564575321171441600830455719541744392767357142
0376682210216769780427952454817130119229966488103532180542752362146388008759204290252556710718479200827719921392757549
08
```

```
Decoded message : 1234567891011121314151617181920
```



## 2) Extension aux messages textuels :

**On génère un dictionnaire ASCII et le dictionnaire réciproque :**

```

1 def generate_dico(n) :
2     dico = {}
3     for i in range(n+1):
4         if i >= 32 and i != 39 :
5             dico[i] = len8(Ent2Bin(i))
6     return dico
7
8 ASCII = generate_dico(255)
9
10

```

```

1 def reverse_dico(dico) :
2     reversed_dico = {}
3     for i in range(32, 256) :
4         if i != 39 :
5             reversed_dico[ASCII[i]] = i
6     return reversed_dico
7
8 reversed_ASCII = reverse_dico(ASCII)
9
10

```

**On traduit ensuite :**

- Texte en binaire (Annexe 4.1)
- Binaire en texte (Annexe 4.2)

Bob et Alice peuvent désormais échanger des messages textuels

## 2) Extention aux messages textuels :

Message : Alice, voici mon message.

Public key n : 554491193589797331073879685259137818563282795777419432954926762313277245175482495574829455687571373715508995738109832470766187755025416703663313878723296183968869949170739914809324227432251132380840333935431220575628746517231052585425024117721266686916618645698486297485212181462177765485818006962507729064055184340664203310950655274586169491866934415981841164573904487165064095450008369803937974918994915994618502623323411380026795312027614925663595430473471959708711321680639615702331823424793097423531493337381101717553862764795759413162493359042891265595651365883963972360825561933353202195565906727611485049853089903

Public key e : 1766787772014543784765508355707120747086773891440233624258243932006638504055781810563833156805500468641417044364822455447533085359498544975471560191111173712681042130641381994860758851268964448741777414650801125948748514040082121520762867610513378347527437124809293409993802700581416627414564533776224397348645418691191473396465363131900969602237039012896581093616879883251618474118450037352234918499629560205271734110878523453566152901511988452774405599883748458358816826858704571234718374761390298417316096075301539776687147182395426640846253567103454256147611661930657590501734830415455237700464670644160274255146019311821

Private key d : 129996999731599033987298425033850989938572892654967170195386799367282038492818923766026168936364332416051753194096893511196021883058821220328408367733959066388234385101064886258176177710387576457619669427668758922321426919467336522628232366951887064134934356716056107308830494389934010153955781418041277611184975694386173254085609263856889699600203584739876913697896107347944673658147005184339337327217068542932778550911313792081500446562435286867679984836222599400340811415960305709932005240847075800043203886917384257066348469473631339747857546255504674342278204476090368540042962787796709517328794709825344876090686485

Encoded message : 16823698794720775632978666033063790590484744205198375505390295105455970462686002025966210405445072911790279587980771614980344753121892225853789832383221141970785019115102049336538608925904798725715754535208692927866085895649988129778306528768476845869588099423398500198490644384505143987829616007049091299623475431065916502219601732718559321966561974074656740790814719541817370891821912138563684598236469204388765721485160713815562738807339693718782285893944554601694696491943845289456248379075097378642651476944442725759284675079119276048637226759562990338853413766904786373839629298813549819039817129572768649034895732523

Decoded message : Alice, voici mon message.

# 1) Méthode de Coppersmith :

## L'attaque de Killian :

- La clé publique  $(n, e)$
- Une partie du message  $b$  telle que :  $m = b + x$  ( $x$  inconnu)
- $p(x) = (b + x)^e - c = 0 \pmod n$

## Méthode de Coppersmith :

- Résoudre le problème  $\Rightarrow$  Résoudre équation  $[n]$
- Résoudre équation  $[n] \Rightarrow$  Chercher racines dans  $\mathbb{Z}$  d'un polynôme

# 1) Méthode de Coppersmith :

Soit  $P \in \mathbb{Z}[x]$  unitaire,  $(a_0, \dots, a_d) \in \mathbb{Z}$  et  $X \in \mathbb{N}^*$  tel que :

- $\deg(P) = d \in \mathbb{N}$
- Pour tout  $x \in \mathbb{C}$ ,  $P(x) = \sum_{k=0}^d a_k x^k$
- $\exists x_0 \in \mathbb{Z}$ ,  $x_0 < X$ ,  $P(x_0) = 0 \pmod n$

On définit pour tout  $R \in \mathbb{K}[x]$  tel que  $R(x) = \sum_{k=0}^d q_k x^k$  le vecteur

$$v_R = (q_0, q_1 x, \dots, q_d x^d)$$

**Théorème de Howgrave-Graham (Annexe 5) :** Si  $x_0 < X$  est solution de  $P(x) = 0 \pmod n$  avec  $\|v_P\| < \frac{n}{\sqrt{d+1}}$  alors  $P(x_0) = 0$

## 2) Algorithme de réduction LLL :

Killian veut appliquer ce théorème à un polynôme engendré par la base réduite de :  $F = (v_{G_0}, \dots, v_{G_{d-1}}, v_P)$  où  $(G_i(x))_{0 \leq i \leq d-1} = (nx^i)_{0 \leq i \leq d-1}$

Gram-Schmidt jusqu'à obtenir :

- $\forall (i, j) \in [1, m], i < j, |\mu_{i,j}| \leq \frac{1}{2}$
- $\forall i \in [2, m], \|b_i^* + \mu_{i,i-1}b_{i-1}^*\|^2 \geq \frac{3}{4}\|b_{i-1}^*\|^2$

Killian applique donc LLL à  $F : (g_1, \dots, g_{d+1})$

On note  $G$  le polynôme associé à  $g_1$

Howgrave-Graham appliqué à  $G$  (Annexe 6) : Si  $X < \frac{1}{\sqrt{2}^{d+1}} n^{\frac{2}{d+1}}$

et si  $x_0 < X$  est solution de  $P(x) = 0 \pmod n$  alors  $x_0$  est solution de  $G(x) = 0$  sur  $\mathbb{Z}$

### 3) Conclusion sur la faisabilité des attaques :

```

1 n = 10001
2 X = 10
3 poly = Polynomial([-222, 5000, 10, 1])
4 base_1 = Poly_to_Basis(poly, n, X)
5 base_1 = oLLL.reduction(base_1, 0.75)
6 G = Vect_to_Poly(base_1[0], X)
7

```

Polynôme P dont on cherche une racine modulo  $n = 10001$  :  $P(x) = -222.0 + 5000.0 x + 10.0 x^{**2} + 1.0 x^{**3}$

Polynôme G engendré par notre base réduite :  $G(x) = 444.0 + 1.0 x - 20.0 x^{**2} - 2.0 x^{**3}$

Tableau des racines de G :  $\text{Rac}(G) = [-7.-2.54950976j \quad -7.+2.54950976j \quad 4.+0.j]$

Partie entière réelle de la racine de G et donc de P modulo 10001 qui nous intéresse pour la vérification à la main :  $x = 4$

**En effet :**

$$P(4) = 4^3 + 10 \times 4^2 + 5000 \times 4 - 222 = 20002$$

**Or :**

$$2 \times n = 2 \times 10001 = 20002 \text{ d'où } P(4) \equiv 0 \pmod{n}$$

### 3) Conclusion sur la faisabilité des attaques :

Méthode de Coppersmith est compliquée à mettre en place

Une autre méthode : **Factorisation de Richard Schroepel** :

- entier  $n$
- $O(e^{\sqrt{\log n \cdot \log(\log n)}})$

Longueur	Nb. d'opérations	Durée
50	$1.4 \cdot 10^{10}$	3.9 heures
75	$9.0 \cdot 10^{12}$	104 jours
100	$2.3 \cdot 10^{15}$	74 années
200	$1.2 \cdot 10^{23}$	$3.8 \cdot 10^9$ années
300	$1.5 \cdot 10^{29}$	$4.9 \cdot 10^{15}$ années
500	$1.3 \cdot 10^{39}$	$4.2 \cdot 10^{25}$ années

Figure – [www.lix.polytechnique.fr](http://www.lix.polytechnique.fr)

## Conclusion :

- Le chiffrement RSA est une méthode très réputée en cryptographie
- On a proposé une implémentation du chiffrement RSA sur Python
- Exploiter les failles du RSA est très difficile à mettre en place



## Remerciements :

Merci de votre attention.

# Annexe 1 :

## Démonstration du système RSA :

Soit  $m \in \mathbb{N}$  et  $(p, q) \in \mathbb{P}^2$

On définit  $n, \phi$  tels que :

- $n = pq$
- $\phi = (p - 1)(q - 1)$

On prend  $e$  et  $d$  tels que :

- $\text{pgcd}(e, \phi) = 1$
- $ed \equiv 1 \pmod{\phi}$

Il existe  $k \in \mathbb{N}$  tel que  $ed = 1 + k\phi$

- Si  $p \mid m$  alors  $m^{ed} \equiv m \pmod{p}$
- Sinon  $m = m(m^{p-1})^{k(q-1)} \equiv m \pmod{p}$  d'après le petit théorème de Fermat
- De même  $m^{ed} \equiv m \pmod{q}$

Or  $\text{pgcd}(p, q) = 1$  donc  $m^{ed} \equiv m \pmod{pq}$  d'après le théorème des restes chinois

## Annexe 2 :

```
1 def fast_exp(m, e, n) :  
2     result = 1  
3     base = m % n  
4     while e > 0 :  
5         if e % 2 == 1 :  
6             result = ( result * base ) % n  
7             base = ( base * base ) % n  
8             e //= 2  
9     return result  
10
```

Figure – Exponentiation rapide

## Annexe 3 :

```
1 def extended_euclidean(a , b) :  
2     r0, u0, v0 = a, 1, 0  
3     r1, u1, v1 = b, 0, 1  
4     while r1 != 0 :  
5         r2 = r0 % r1  
6         q2 = r0 // r1  
7         u, v = u0, v0  
8         r0, u0, v0 = r1, u1, v1  
9         r1, u1, v1 = r2, u - q2*u1, v - q2*v1  
10    return (r0, u0, v0)  
11
```

Figure – Algorithme d'Euclide

## Annexe 4 :

```

1 def carac_to_bin(carac) :
2     code = ord(carac)
3     bin = ASCII[code]
4     return bin
5
6 def text_to_bin(text) :
7     n = len(text)
8     bin = ''
9     for i in range(n) :
10         bin += carac_to_bin(text[i])
11     return bin
12

```

Figure – Annexe 4.1 Texte en binaire

```

1 def bin_to_carac(bin):
2     code = reversed_ASCII[bin]
3     carac = chr(code)
4     return carac
5
6 def bin_to_text(bin) :
7     n = len(bin)
8     n = int(n/8)
9     text = ''
10    for i in range(n) :
11        carac = bin[i*8: (i*8) + 8]
12        text += bin_to_carac(carac)
13    return text
14

```

Figure – Annexe 4.2 Binaire en texte

## Annexe 5 :

### Démonstration du théorème de Howgrave-Graham :

On rappelle que :  $P(x) = \sum_{k=0}^d a_k x^k$  et que  $x_0 < X$  avec  $X \in \mathbb{N}^*$

$$\text{alors } |P(x_0)| \leq \sum_{k=0}^d |a_k| X^k$$

$$\text{ie } |P(x_0)| \leq \sqrt{d+1} \sqrt{\sum_{k=0}^d (a_k X^k)^2} \text{ d'après Cauchy-Schwartz}$$

$$\text{ie } |P(x_0)| \leq \sqrt{d+1} \|v_P\| < n$$

D'où :

$$\|v_P\| < \frac{n}{\sqrt{d+1}}$$

## Annexe 6 :

### Démonstration du théorème de Howgrave-Graham appliqué à $G$ :

On rappelle que :

$$(1) : \forall (i, j) \in [[1, m]], i < j, |\mu_{i,j}| \leq \frac{1}{2}$$

$$(2) : \forall i \in [[2, m]], \|b_i^* + \mu_{i,i-1} b_{i-1}^*\|^2 \geq \frac{3}{4} \|b_{i-1}^*\|^2$$

Ce qui donne que :

$$(3) : \forall (i, j) \in [[1, m]], \|b_j\|^2 \leq 2^{i-1} \|b_i^*\|^2$$

Puis applique (3) avec  $j=1$  et en passant au produit de  $i$  allant de 1 à  $m$  :

$$(4) : \|b_1\| \leq 2^{\frac{(m-1)}{4}} D^{\frac{1}{m}} \text{ avec } D = \prod_{i=1}^m \|b_i^*\|$$

Or, on peut montrer avec la famille  $(G_0, \dots, G_{d+1}, P)$  que :

$$D = X^{\frac{d(d+1)}{2}} n^d$$

On injecte enfin dans (4) avec  $m=d+1$  et on obtient :

$$X < \frac{1}{\sqrt{2}(d+1)^{\frac{1}{d}}} n^{\frac{2}{d(d+1)}}$$



## Annexe 7 :

### Détail complet du code :

```

1 import random
2 import numpy as np
3 from numpy.polynomial import Polynomial
4 import o111
5
6 ## USUAL ALGORITHM :
7
8 # Fast exponentiation :
9
10 def fast_exp(m, e, n) :
11     result = 1
12     base = m % n
13     while e > 0 :
14         if e % 2 == 1 :
15             result = ( result * base ) % n
16             base = ( base * base ) % n
17             e //= 2
18     return result
19
20 # r = pgcd(a, b) and (u, v) as a*u + b*v = r :
21
22 def extended_euclidean(a, b) :
23     r0, u0, v0 = a, 1, 0
24     r1, u1, v1 = b, 0, 1
25     while r1 != 0 :
26         r2 = r0 % r1
27         q2 = r0 // r1
28         u, v = u0, v0
29         r0, u0, v0 = r1, u1, v1
30         r1, u1, v1 = r2, u - q2*u1, v - q2*v1
31     return (r0, u0, v0)
32

```

```

33 ## PRIME NUMBERS GENERATION :
34
35 # Control trial :
36
37 def cont_trial(a, n) :
38     k = 0
39     d = n - 1
40     while d % 2 == 0 :
41         k += 1
42         d //= 2
43     x = fast_exp(a, d, n)
44     if x == 1 or x == n - 1 :
45         return False
46     for i in range(k - 1) :
47         x = (x*x) % n
48         if x == n - 1 :
49             return False
50     return True
51
52 # Miller-Rabin trial :
53
54 def miller_rabin(n, k) :
55     if n <= 3 :
56         return n == 2 or n == 3
57     if n % 2 == 0 :
58         return False
59     for i in range(k) :
60         a = random.randint(2, n - 2)
61         if cont_trial(a, n) :
62             return False
63     return True
64

```

```

65 # One prime number generator :
66
67 def prime_num(bits, k) :
68     while True :
69         n = random.getrandbits(bits)
70         n |= (1 << (bits-1)) | 1
71         if miller_rabin(n, k) :
72             return n
73
74 # Two prime numbers generator :
75
76 def prime_nums(bits) :
77     p = prime_num(bits, 200)
78     q = prime_num(bits, 200)
79     while p == q :
80         q = prime_nums
81     return p, q
82
83 ## RSA KEY GENERATOR :
84
85 def generate_keys(bits) : # Génère les clés (n,e) et d du système.
86     p, q = prime_nums(bits)
87     n = p*q
88     phi_n = (p - 1)*(q - 1)
89     while True :
90         e = random.randint(2, phi_n)
91         r, u, v = extended_euclidean(e, phi_n)
92         if r == 1 :
93             e = e
94             d = u % phi_n
95             return e, d, n
96

```

```

97  ## TRANSLATION TEXT/BIN :
98
99  def Ent2Bin(Ent): # Traduit un entier en binaire.
100     n = 0
101     if Ent < 2:
102         return str(Ent)
103     else:
104         Q = Ent//2
105         R = Ent%2
106         BinQ = Ent2Bin(Q)
107         Bin = BinQ + str(R)
108         return Bin
109
110  def len8(chaine) : # Complète une chaîne de caractères de taille strictement
    inférieure à 8.
111     n = len(chaine)
112     if n <= 8 :
113         n = 8 - n
114         chaine = n*'0' + chaine
115         return chaine
116
117  def generate_dico(n) : # Génère notre dictionnaire ASCII.
118     dico = {}
119     for i in range(n+1):
120         if i >= 32 and i != 39 :
121             dico[i] = len8(Ent2Bin(i))
122     return dico
123
124  ASCII = generate_dico(255) # Génère le dictionnaire ASCII ci-dessous.
125

```

```

126 ASCII = {32: '00100000', 33: '00100001', 34: '00100010', 35: '00100011', 36:
    '00100100',
127 37: '00100101', 38: '00100110', 40: '00101000', 41: '00101001', 42: '00101010',
128 43: '00101011', 44: '00101100', 45: '00101101', 46: '00101110', 47: '00101111',
129 48: '00110000', 49: '00110001', 50: '00110010', 51: '00110011', 52: '00110100',
130 53: '00110101', 54: '00110110', 55: '00110111', 56: '00111000', 57: '00111001',
131 58: '00111010', 59: '00111011', 60: '00111100', 61: '00111101', 62: '00111110',
132 63: '00111111', 64: '01000000', 65: '01000001', 66: '01000010', 67: '01000011',
133 68: '01000100', 69: '01000101', 70: '01000110', 71: '01000111', 72: '01001000',
134 73: '01001001', 74: '01001010', 75: '01001011', 76: '01001100', 77: '01001101',
135 78: '01001110', 79: '01001111', 80: '01010000', 81: '01010001', 82: '01010010',
136 83: '01010011', 84: '01010100', 85: '01010101', 86: '01010110', 87: '01010111',
137 88: '01011000', 89: '01011001', 90: '01011010', 91: '01011011', 92: '01011100',
138 93: '01011101', 94: '01011110', 95: '01011111', 96: '01100000', 97: '01100001',
139 98: '01100010', 99: '01100011', 100: '01100100', 101: '01100101', 102: '01100110',
    103: '01100111', 104: '01101000', 105: '01101001', 106: '01101010', 107: '01101011',
    108: '01101100', 109: '01101101', 110: '01101110', 111: '01101111', 112
140 : '01110000', 113: '01110001', 114: '01110010', 115: '01110011', 116: '01110100',
141   117: '01110101', 118: '01110110', 119: '01110111', 120: '01111000', 121: '01111001',
    122: '01111010', 123: '01111011', 124: '01111100', 125: '01111101', 126:
142 '01111110', 127: '01111111', 128: '10000000', 129: '10000001', 130: '10000010',
143 131: '10000011', 132: '10000100', 133: '10000101', 134: '10000110', 135: '10000111',
    136: '10001000', 137: '10001001', 138: '10001010', 139: '10001011', 140: '10001100',
    141: '10001101', 142: '10001110', 143: '10001111', 144: '10010000', 145: '10010001',
    146: '10010010', 147: '10010011', 148: '10010100', 149: '10010101', 150: '10010110',
    151: '10010111', 152: '10011000', 153: '10011001', 154: '10011010', 155: '10011011',
    156: '10011100', 157: '10011101', 158: '10011110', 159:
144 '10011111', 160: '10100000', 161: '10100001', 162: '10100010', 163: '10100011',
145 164: '10100100', 165: '10100101', 166: '10100110', 167: '10100111', 168: '10101000',
    169: '10101001', 170: '10101010', 171: '10101011', 172: '10101100', 173: '10101101',
    174: '10101110', 175: '10101111', 176: '10110000', 177: '10110001', 178: '10110010',
    179: '10110011', 180: '10110100', 181: '10110101', 182: '10110110', 183: '10110111',
    184: '10111000', 185: '10111001', 186: '10111010', 187: '10111011', 188: '10111100',
    189: '10111101', 190: '10111110', 191: '10111111', 192
146 : '11000000', 193: '11000001', 194: '11000010', 195: '11000011', 196: '11000100',
147   197: '11000101', 198: '11000110', 199: '11000111', 200: '11001000', 201: '11001001',
    202: '11001010', 203: '11001011', 204: '11001100', 205: '11001101', 206:
148 '11001110', 207: '11001111', 208: '11010000', 209: '11010001', 210: '11010010',
149 211: '11010011', 212: '11010100', 213: '11010101', 214: '11010110', 215: '11010111',
    216: '11011000', 217: '11011001', 218: '11011010', 219: '11011011', 220: '11011100',
    221: '11011101', 222: '11011110', 223: '11011111', 224: '11100000', 225: '11100001',
    226: '11100010', 227: '11100011', 228: '11100100', 229: '11100101', 230: '11100110',
    231: '11100111', 232: '11101000', 233: '11101001', 234: '11101010', 235: '11101011',
    236: '11101100', 237: '11101101', 238: '11101110', 239:
150 '11101111', 240: '11110000', 241: '11110001', 242: '11110010', 243: '11110011',
151 244: '11110100', 245: '11110101', 246: '11110110', 247: '11110111', 248: '11111000',
    249: '11111001', 250: '11111010', 251: '11111011', 252: '11111100', 253: '11111101',
    254: '11111110', 255: '11111111'}

```

```

153 def reverse_dico(dico) : # Permet d'inverser un dictionnaire.
154     reversed_dico = {}
155     for i in range(32, 256) :
156         if i != 39 :
157             reversed_dico[ASCII[i]] = i
158     return reversed_dico
159
160 reversed_ASCII = reverse_dico(ASCII) # Génère le dictionnaire pour le décodage.
161
162 def carac_to_bin(carac) : # Traduit un caractère en binaire.
163     code = ord(carac)
164     bin = ASCII[code]
165     return bin
166
167 def text_to_bin(text) : # Traduit une chaîne de caractères en binaire.
168     n = len(text)
169     bin = ''
170     for i in range(n) :
171         bin += carac_to_bin(text[i])
172     return bin
173
174 def bin_to_carac(bin) : # Traduit du binaire en son caractère correspondant.
175     code = reversed_ASCII[bin]
176     carac = chr(code)
177     return carac
178
179 def bin_to_text(bin) : # Traduit du binaire en texte.
180     n = len(bin)
181     n = int(n/8)
182     text = ''
183     for i in range(n) :
184         carac = bin[i*8: (i*8) + 8]
185         text += bin_to_carac(carac)
186     return text
187

```

```
188 ## RSA ENCODING/DECODING :
189
190 # Encoding the message :
191
192 def encode(m, e, n) :
193     return fast_exp(m, e, n)
194
195 # Decoding the message :
196
197 def decode(c, d, n) :
198     return fast_exp(c, d, n)
199
200 ## SHOW RESULT :
201
202 print('CHIFFREMENT RSA :')
203 print('\n')
204
205 message = 'Alice, voici mon message.' # Message à transmettre.
206 print('Message : ', message)
207 print("\n")
208
209 message_bin = text_to_bin(message) # Passage du message en chaîne de 0 et 1.
210
211 if message_bin[0] == '0' : # Correction si premier terme est 0.
212     message_bin_copy = '1' + message_bin
213 else :
214     message_bin_copy = message_bin
215
216 message_bin_copy = int(message_bin_copy) # Passage du message en un nombre entier.
217
218 e, d, n = generate_keys(1048) # Générer les clés.
219
220 Keys = (e, d) # Clé privée.
221
```

```

222 encoded_message = encode(message_bin_copy, e, n) # Codage.
223
224 decoded_message = str(decode(encoded_message, d, n)) # Décodage.
225
226 if message_bin[0] == '0' : # Traitement de la correction, extraction du message
    initial.
227     decoded_message_copy = decoded_message[1:]
228 else :
229     decoded_message_copy = decoded_message
230
231 decoded_message_copy = bin_to_text(decoded_message_copy) # Passage du binaire au
    texte.
232
233 print('Public key n : ', n)
234 print("\n")
235 print('Public key e : ', e)
236 print("\n")
237 print('Private key d : ', d)
238 print("\n")
239 print('Encoded message : ', encoded_message)
240 print("\n")
241 print('Decoded message : ', decoded_message_copy)
242
243 ## Attaque par méthode de Coppersmith :
244
245 print('\n')
246 print('METHODE DE COPPERSMITH :')
247
248 # Méthode de Coppersmith :

```



```

250 def Poly_to_Vect(poly, X, size) : # Passage d'un polynôme à un vecteur associé.
251     d = poly.degree()
252     n = max(size, d + 1)
253     vect = np.zeros(n)
254     for i in range(n) :
255         if i < d + 1 :
256             vect[i] = poly.coef[i]*(X**i)
257     return vect
258
259 def Vect_to_Poly(vect, X) : # Passage d'un vecteur au polynôme associé.
260     n = len(vect)
261     poly = Polynomial([0])
262     for i in range(n) :
263         monomial = Polynomial([0]*i + [1])
264         poly += (vect[i]/(X**i))*monomial
265     return poly
266
267 def Poly_to_Basis(poly, N, X) : # Passage d'un polynôme à une base.
268     d = poly.degree()
269     a = np.zeros((d + 1, d + 1))
270     for i in range(d) :
271         monomial = Polynomial([0]*i + [1])
272         G = N*monomial
273         vect = Poly_to_Vect(G, X, d + 1)
274         a[i] = vect
275     a[d] = Poly_to_Vect(poly, X, d + 1)
276     return a
277
278 n = 10001
279 X = 10
280 poly = Polynomial([-222, 5000, 10, 1]) # Polynôme que l'on veut tester.
281 print('\n')
282 print('Polynôme P dont on cherche une racine modulo n = 10001 : P(x) =', poly)
283
284 print('\n')
285 base_1 = Poly_to_Basis(poly, n, X)
286 base_1 = olll.reduction(base_1, 0.75) # Réduction LLL.
287 G = Vect_to_Poly(base_1[0], X)
288 print('Polynôme G engendré par notre base réduite : G(x) =', G)
289 print('\n')
290 print('Tableau des racines de G : Rac(G) =', G.roots())
291 print('\n')
292 print('Partie entière réelle de la racine de G et donc de P modulo 10001 qui nous
intéresse pour la vérification à la main : x =', int(G.roots()[2].real))

```