

Git et Gitlab

Par CFD-Innovation



Versioning de code

Par CFD-Innovation

Versionner son code

Pour gérer les versions du code au fur et à mesure des modifications

• Pourquoi?

- Pour garder un historique des modifications
 - L'auteur
 - La date et l'heure
 - L'explication
 - Les fichiers modifiés et leurs modifications
- Pour revenir en arrière
- Pour travailler en équipe (mais pas forcément! Nous y reviendrons)

• les commits

- Modifications de fichiers (modifications de lignes/créations/suppressions) = un commit
- Un commit correspond donc à une version du projet à un instant T
- Somme des commits = historique d'un projet



Les solutions de versioning

- Deux modèles existent :
 - Le modèle centralisé:

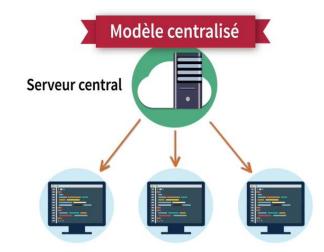
Un serveur central contient l'historique du code et des modifications.

Exemple: SVN (subversion)

• Le modèle distribué:

Chaque « dépôt » contient l'historique du code et des modifications. Quelques avantages de ce modèle : Moins de risque de perdre le code et son historique, on peut travailler en local sans être connecté au réseau de l'entreprise ou à internet

Exemple: Git







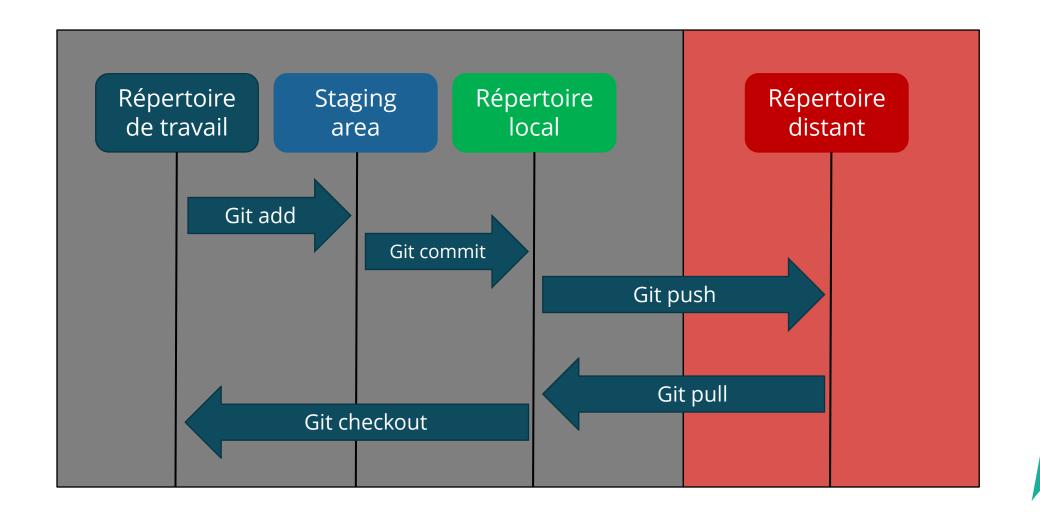




Utilisation de GIT – Les premiers pas

Par CFD-Innovation

GIT - Fonctionnement

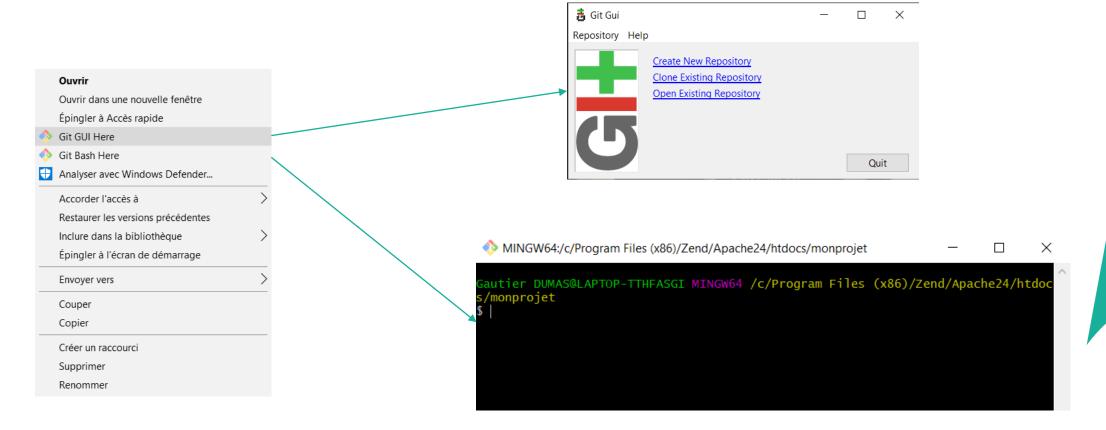






Installation GIT

- Téléchargement sur : https://git-scm.com/download/win
- Installation à effectuer sur les postes des développeurs
- En ligne de commande et petit GUI





Configuration du poste

- Une fois git installé, il est presque prêt à être utilisé
- Configuration des informations concernant le développeur

```
git config --global user.name "Gautier DUMAS"
git config --global user.email "gdumas@cfd-innovation.fr"
```

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet
$ git config --global user.name "Gautier DUMAS"

Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet
$ git config --global user.email "gdumas@cfd-innovation.fr"
```





Premiers pas – git init et git add

 Pour démarrer le versioning d'un dossier, positionnez vous sur le dossier à versionner et faire une initialisation avec

git init

Cela va générer un index contenant les fichiers à suivre (vide par défaut) dans un dossier « .git »

Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet
\$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet/.git/

o Puis ajoutez dans l'index git les fichiers à suivre à l'aide d'une instruction git add

Pour un fichier: git add fichier_a_suivre.txt

Pour tous les fichiers d'un répertoire : git add .





Git status

• Pour connaitre l'état à un instant T d'un repository git

git status

 Permet de savoir s'il y a des fichiers non indexés, des fichiers modifiés ou créés non « commités » etc...

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/jsonValidate (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
```

Exemples:

tout est ok, la branche est« up to date »

 Le fichier my_new_file.php n'est pas indexé (untracked files) p. IC



Premiers pas – git commit

• Une fois les fichiers « indexés », vous pouvez effectuer le premier commit

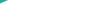
```
git commit -m "Mon premier commit ! Contient la première version"
```

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet (master)

$ git commit -m "Mon premier commit! Contient la première version"
[master (root-commit) 2ef5f4f] Mon premier commit! Contient la première version 3 files changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 css/style.css
create mode 100644 index.php
create mode 100644 js/traitement.js
```

- N'oubliez pas l'option « m » qui permet de préciser un message dans le commit. Ce message sera très important pour la consultation et la compréhension de l'historique, ainsi que dans la coordination des équipes de développeurs
- L'option « a » (--all) permet d'effectuer directement le commit sur tous les fichiers suivis et ayant subi une modification

git commit -am "Commit de mes modifications"





Git – git diff

• Pour connaitre la différence entre l'état actuel de votre projet et un commit donné

```
$ git diff ba08cf3
diff --git a/my_new_file.php b/my_new_file.php
index e69de29..f9a2fdf 100644
--- a/my_new_file.php
+++ b/my_new_file.php
@@ -0,0 +1 @@
+modif
```

git diff ba08cf3

Pour comparer avec une autre branche

```
$ git diff master
diff --git a/my_new_file.php b/my_new_file.php
index f9a2fdf..ecda087 100644
--- a/my_new_file.php
+++ b/my_new_file.php
@@ -1 +1 @@
-modif
+modif 2
```

git diff master





Premiers pas – Consulter l'historique

 Le git commit permet de pousser les modifications dans une version, pour les consulter, nous utiliserons git log

git log

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdoc
$ /monprojet (master)
$ git log
commit 31f55668e407e22c0a24279021f38a16f8352821 (HEAD -> master)
Author: Gautier DUMAS <gdumas@cfd-innovation.fr>
Date: Fri Jan 17 11:47:29 2020 +0100

Deuxième commit

commit 2ef5f4f96db3ef0e320ad462586cf2e693f83e64
Author: Gautier DUMAS <gdumas@cfd-innovation.fr>
Date: Fri Jan 17 11:44:02 2020 +0100

Mon premier commit ! Contient la première version

Commit 1
```



Premiers pas – git checkout

 Permet de se positionner sur une version ou sur une branche (concept des branches exploré plus tard)

```
git checkout ID_COMMIT
Ou
git checkout master
Ou
git checkout ma_branche
```

 Afin de revenir à une version antérieur du code (pour comparer, tester, vérifier, rollback ...)

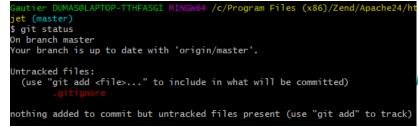




Fichier .gitignore

- Utilisation d'un fichier .gitignore qui va « blacklister » les fichiers à ignorer (simple fichier .gitignore à positionner à la racine du projet et contenant la liste des fichiers à ignorer sur chaque ligne)
- Pour des raisons de sécurité et de clarté, nous ignorons régulièrement
 - Les fichiers de configurations (pouvant contenir des passwd ou des clés privés ne devant pas être partagés)
 On préfèrera « commiter » un template/exemple du fichier de configuration
 Ex: config.inc.sample.php
 - Les fichiers et les dossiers temporaires ou les fichiers contenant les « datas »
 - Les fichiers propres aux environnements de développement souvent créés par l'IDE ou l'OS (.project, .workspace ...)
- Le fichier .gitignore est lui-même un fichier à suivre et à versionner

```
index.php index.php index.php index.php index.php index.php index.php
```





Création du .gitignore

Git status après .gitignore

TP 1 – Git bash

- 1. Assurez vous d'avoir git bash installé dans votre environnement. Sinon installez-le.
- 2. Dans un dossier local nommé « formationWeb », initialisez le versioning avec git
- 3. Copiez les supports de formation PDF dans ce dossier et versionnez les à l'aide d'un commit.
- 4. Ajoutez un fichier « .gitignore » dans lequel vous indiquerez le dossier « notes_perso » comme à ignorer et versionnez le.
- 5. Créez un sous-dossier notes_perso et ajoutez un fichier à l'intérieur.
- 6. Observez les résultats de la commande « git status » et essayez d'ajouter le dossier au versioning. Que se passe t il ?
- 7. Ajoutez un nouveau document Word à la racine du dossier formationWeb « notes_formation.docx ». Ajoutez au contrôle de version ce document vierge. Puis ajoutez quelques lignes à l'intérieur et commitez les modifications.
- 8. Listez l'historique des modifications du dossier formationWeb







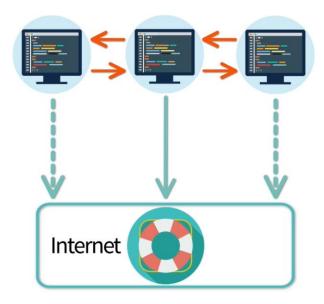


Remote Git: Introduction

Par CFD-Innovation

Remote git

- Inconvénients du modèle distribué :
 - Tout l'historique du code étant en local, si le PC tombe (vol, crash, accident ...), le code et l'historique de celui ci est perdu
 - Le poste local n'est pas forcément accessible aux autres développeurs
- L'utilisation d'un remote git va principalement permettre de
 - Réaliser des sauvegardes externes à l'environnement de développement
 - Faciliter le travail en équipe (mise à disposition du code dans un endroit partagé)







Github - Gitlab - BitBucket

- **Github, Gitlab et BitBucket** sont des solutions de remote git, proposant :
 - des solutions SaaS dans le Cloud
 - hébergeant des dépôts GIT (privés et/ou publiques selon les solutions)
 - des interfaces web pour consulter les évolutions du projet et gérer les « à côtés »
- Dans le cadre de cette formation, nous aurons un aperçu de GitHub (en tant que consommateur) et c'est la solution GitLab qui sera explorée notamment pour :
 - ses fonctionnalités de versioning
 - ses fonctionnalités de gestion de projets (Issues, CI/CD, Wiki ...)
 - la possibilité d'héberger en on-premise un serveur GITLAB



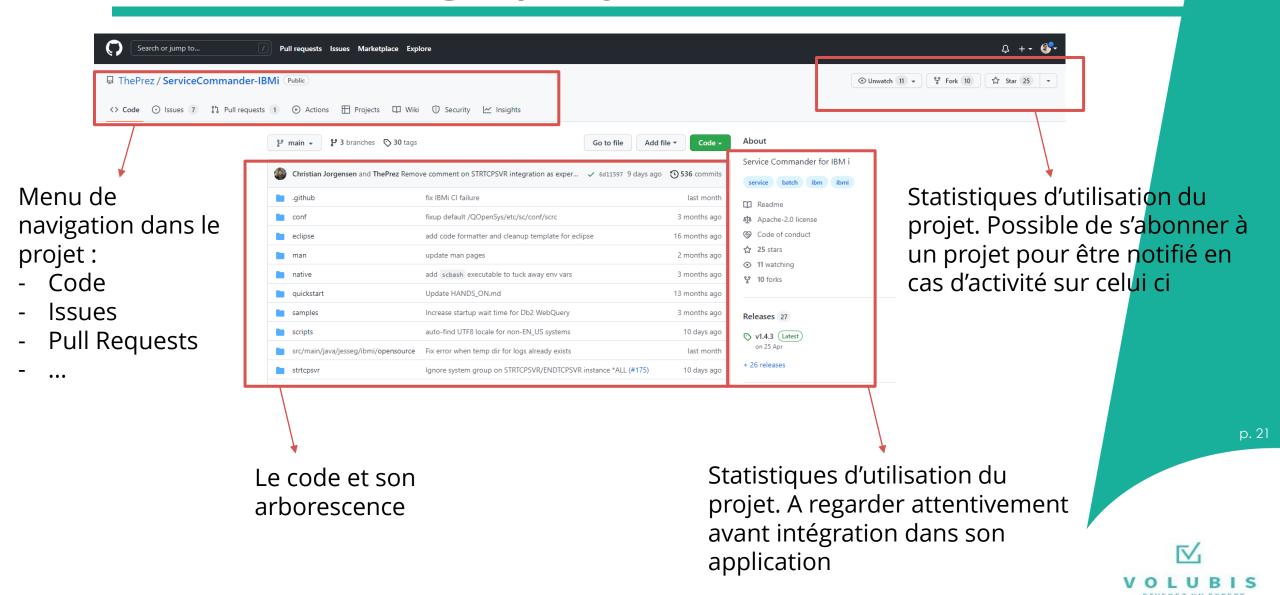


GitHub – Introduction

- Accessible en mode SaaS sur https://github.com/
- Véritable CV des développeurs en ligne
- Un standard pour les projets Open Source
 - des millions de projets (85 M à l'écriture du document), qui font de GitHub la plateforme d'hébergement de code la plus grande du monde
- Très largement utilisé par les développeurs qui souhaitent utiliser des codes ou librairies Open Source (tout langage confondu)

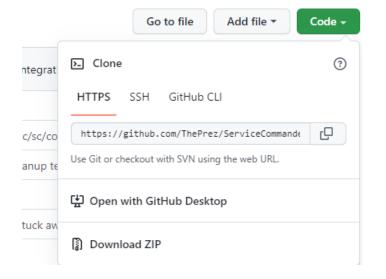


GitHub – Page projet



GitHub – Clone du projet

- Pour récupérer dans son environnement local les sources d'un projet Open Source sur GitHub :
 - Bouton « Code »
 - Propose les différentes possibilités de récupération du code :
 - HTTPS
 - SSH
 - Download en ZIP
 - GitHub CLI
 - 0 ..







Suite avec GitLab

- Dans la suite du support, nous allons explorer la solution GitLab
- La plupart des fonctionnalités et concepts exprimés sont très similaires d'un environnement à l'autre



Ouverture d'un compte GitLab.com

Création d'un compte pour chaque collaborateur / développeur sur

https://gitlab.com/users/sign_in#register-pane

GitLab.com

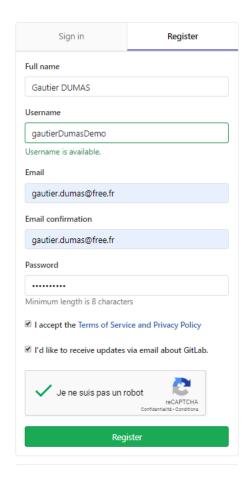
GitLab.com offers free unlimited (private) repositories and unlimited collaborators.

- · Explore projects on GitLab.com (no login needed)
- More information about GitLab.com
- GitLab.com Support Forum
- GitLab Homepage

By signing up for and by signing in to this service you accept our:

- Privacy policy
- · GitLab.com Terms.

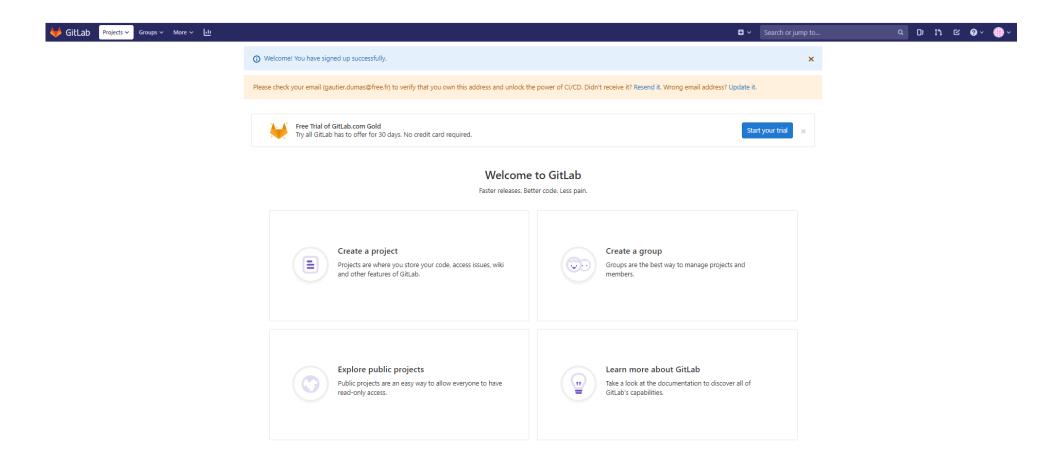
- Un nombre illimité de projets (repositories) privés
- Un nombre illimité de collaborateurs
 Est récemment devenu payant à partir de 5 développeurs dans une équipe
- Support de la communauté par le forum







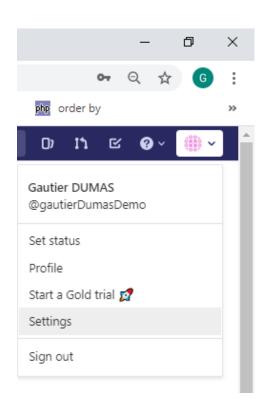
Welcome page

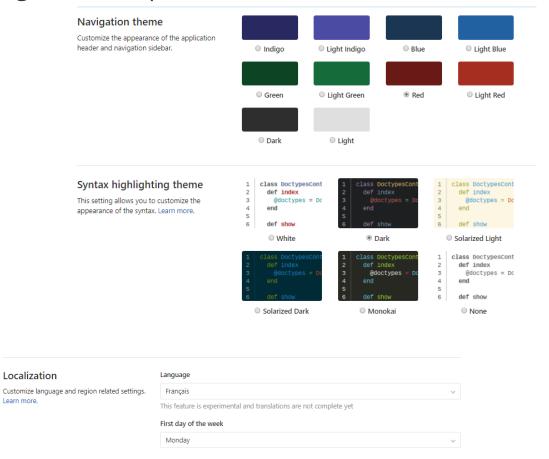




Paramètres initiaux – Profil et Préférences

- Compléter le profil (avatar, profil, email ...)
- Préférences (Thème, langage, page d'accueil par défaut)



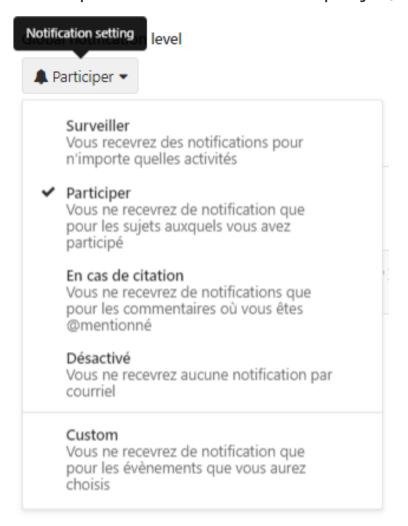




Paramètres initiaux - Notifications

Choisir le mode de notification global (configurable par la suite au niveau projet)

otifications	Global notification settings	
u can specify notification level per group or	Notification email	
r project.	gautier.dumas@free.fr	,
default, all projects and groups will use the obal notifications setting.	Global notification level ♣ Participer ▼ ■ Receive notifications about your own activity	
	Groups (0) Projects (0)	
	To specify the notification level per project of a group you belong to, you need to visit project page and change notification level there.	







Premier groupe

- Les groupes permettent
 - De gérer plusieurs projets et d'y collaborer à plusieurs
 - Les membres d'un groupe ont accès à tous ses projets
- Les groupes peuvent également être imbriqués en créant des sousgroupes
- Les projets appartenant à un groupe sont préfixés avec l'espace de noms du groupe.
- Les projets existants peuvent être déplacés dans un groupe

DemoGroup	
URL du groupe	
https://gitlab.co	om/ demogroup3
Description du g	roupe (optional)
	va contenir tous les projets Démo et tous les collaborateurs devant ources de la démo
Avatar de groupe	е
Choose file	Aucun fichier sélectionné
	e autorisée pour un fichier est de 200 Kio.
La taille maximale	e datorisce pour air namer est de 200 moi
La taille maximale Niveau de visibili	·
Niveau de visibil	·
Niveau de visibili Qui sera en mesu Privé	ité



Premier projet

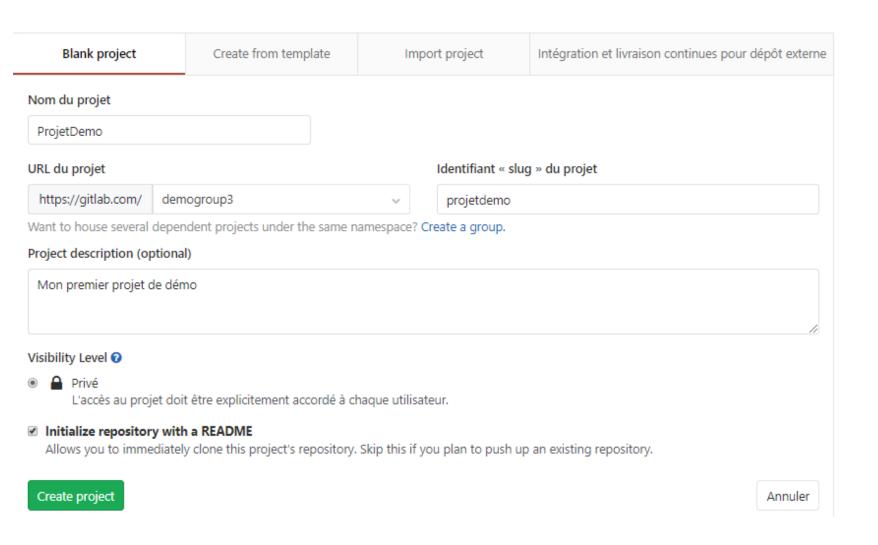
Création à la racine, dans un groupe ou un sous-groupe

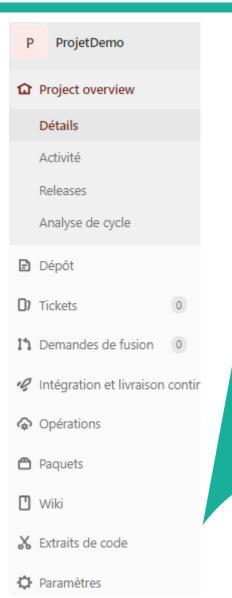


- Le projet est l'endroit où nous allons
 - Héberger les fichiers (dépôt)
 - Planifier le travail (tickets)
 - Documentez le projet (wiki)



Premier projet

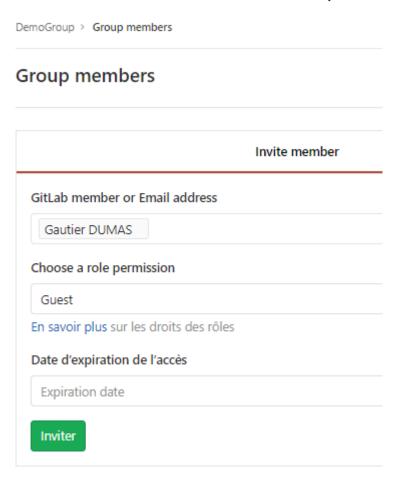


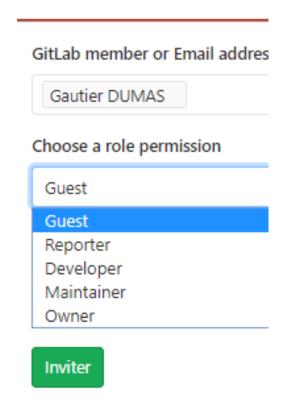




Membres d'un groupe

- Inviter les acteurs du projet dans un groupe
- Détails des rôles et permissions sur : https://gitlab.com/help/user/permissions

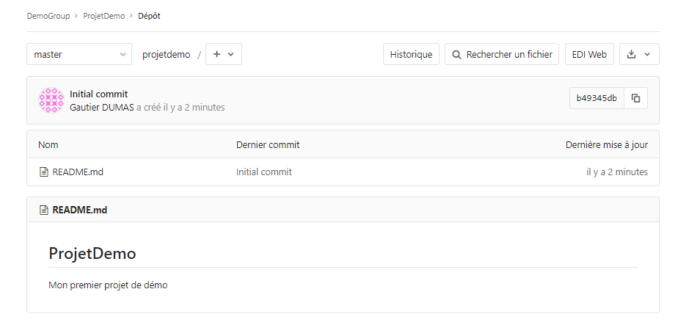






Gestion du dépôt

- Consultation du projet dans « Fichiers »
- Historique des commits
- Historique des branches et des étiquettes
- Statistiques de contributions par développeurs
- Représentation graphique des modifications (git graphique)
- Outil pour comparer les branches



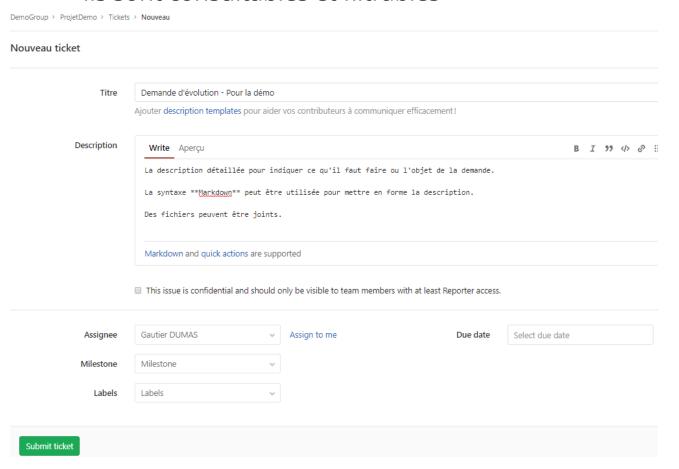






Gestion des tickets

- Les tickets GitLab peuvent être des bogues, des tâches ou des sujets de discussion.
- Ils sont consultables et filtrables



- Ouverture d'un ticket avec
 - Titre
 - Description
 - Développeur associé (un seul dans la version free)
 - Milestone (groupe de tickets pour des demandes plus importantes)
 - Etiquettes pour classifier les tickets
 - Date limite de résolution

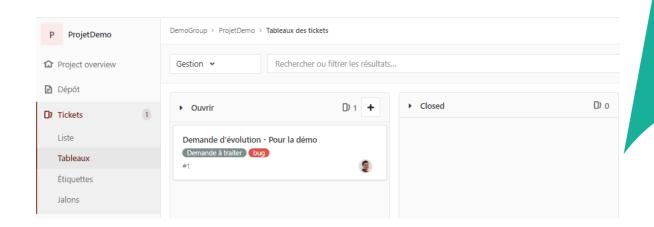


Gestion des tickets

- Affichage des tickets par liste
- Affichage par tableaux (type KanBan), personnalisation des listes et des étiquettes



Plusieurs tableaux possibles





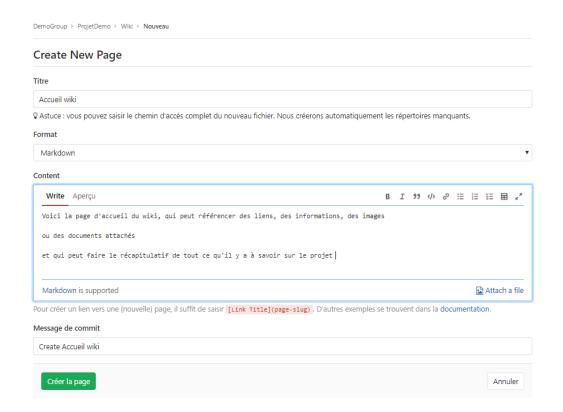
n 31

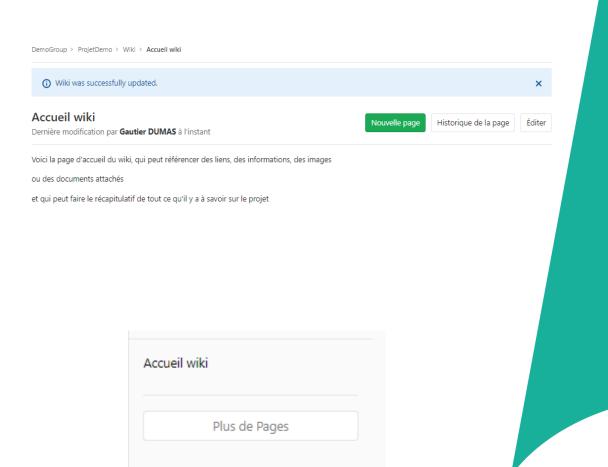
Wiki d'un projet

- Gitlab propose au niveau projet, les fonctionnalités d'un wiki
- Cela permet notamment d'écrire la documentation du projet
- C'est un endroit où nous pouvons stocker tous les détails concernant un projet :
 - Sa raison d'être
 - Ses principes
 - Comment utiliser le projet
 - 0 ...
- Un wiki est composé d'une ou plusieurs pages pouvant être hiérarchisées
- L'écriture des pages supporte le format Markdown, Rdoc, AsciiDoc, Org
- Les pages sont elles mêmes versionnées automatiquement et l'historique est consultable



Wiki – Première page



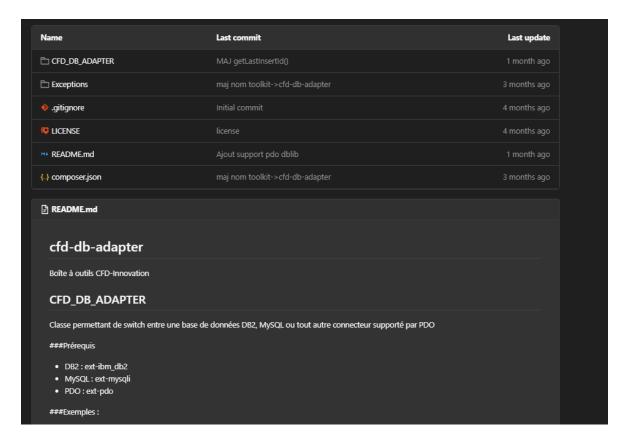




Le fichier .readme

Apparait sur la page d'accueil du repository sur Gitlab ou GitHub

Langage MarkDown







Le fichier .readme - MarkDown

• Mise en forme de titre, italique, gras, code

```
# Titre 1
##### Titre 5
Ou
**gras**
*italic*
Ou
```extrait de code```
```





#### Le fichier .readme - MarkDown

Citations

```
> Ceci est une citation
```

Listes

```
* une élément
* un autre
 * un sous élément
 * un autre sous élément
* un dernier élément
```

Checkbox

- [ ] Checkbox
- [x] Checkbox cochée



## Exemple complet - markdown







## Demandes de fusion et Intégration continue

- La solution GitLab possède les modules pour
  - Faire des demandes de fusions (Merge requests)
  - Configurer de l'intégration continue (livraison automatique, suivi des livraisons etc...)

Les notions de CI/CD ne sont pas explorées dans cette formation.

р. т



#### TP2 - GitLab

- Créez vous un compte sur <u>https://gitlab.com/users/sign\_up</u> avec votre adresse professionnelle et personnalisez votre profil
- 2. Créez un premier projet privé (**supports**) dans votre espace par défaut (doit correspondre à votre nom de profil GitLab)
- 3. Créez et versionnez un fichier README.md avec la mise en page ci-contre (vous pouvez utiliser le Web IDE disponible dans GitLab et faire un commit directement dans la branche main)
- 4. Initialisez une page du wiki du projet avec le texte « Bienvenue sur le wiki du projet »
- 5. Communiquez votre profil GitLab au formateur qui vous ajoutera dans un projet partagé

Name	Last commit
M+ README.md	Update README.md



#### Mon premier projet GitLab

Ce projet va contenir les différents supports de formation de la pépinière IBM i :

- support Introduction Open Source
- Le versioning avec Git
- Développement web
  - HTML/CSS/JS
  - o PHP
  - NodeJS
  - Node-red

#### Documentation

Pour récupérer le projet, reportez vous aux différentes méthodes de récupération (clonage) du projet.

Reportez vous au wiki pour plus d'informations.









# Le nouveau workload

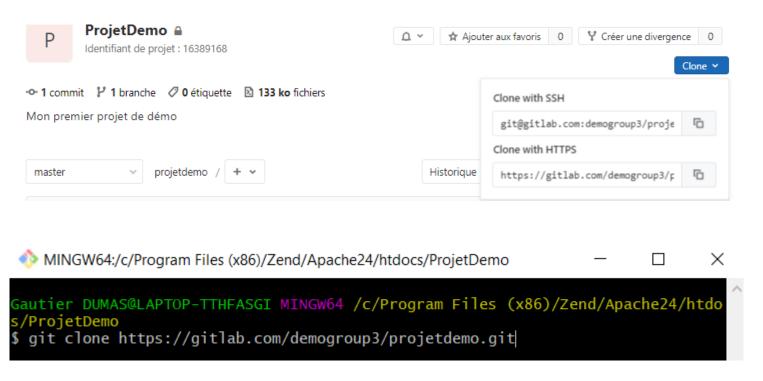
Par CFD-Innovation

#### Récupérer un projet sur le poste

 Pour commencer à travailler sur un projet ou simplement récupérer des sources/documents, il faut commencer par le cloner sur le poste du développeur

```
git clone https://adresse_du_projet
```

• L'adresse est à récupérer dans le projet GitLab (2 protocoles au choix : SSH ou HTTPS)





## Récupérer un projet sur le poste

```
MINGW64:/c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/ProjetDemo
 autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
 « Zend > Apache24 > htdocs > ProjetDemo > projetdemo
 git clone https://gitlab.com/demogroup3/projetdemo.git
 loning into 'projetdemo'...
 Nom
 Modifié le
 Type
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
 .git
 18/01/2020 15:14
 Dossier de fichiers
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
 README.md
 18/01/2020 15:14
 Fichier MD
 autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
 s/ProjetDemo
```

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git log
commit b49345db2bb4e4b69460ac0387405cc1b0fb69a6 (HEAD -> master, origin/master,
 origin/HEAD)
Author: Gautier DUMAS <gautier.dumas@free.fr>
Date: Sat Jan 18 13:26:58 2020 +0000
 Initial commit
```



#### Pousser du code sur le remote

- Une fois le code récupéré, nous allons procéder à plusieurs commits locaux (du développement!)
- Ajout de « index.php » dans le répertoire

```
autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git status
 On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
 Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
 cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git add .
 autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
§ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git commit -am "Ajout de index.php - premier commit git local"
[master 60eb93b] Ajout de index.php - premier commit git local
 1 file changed, 5 insertions(+)
 create mode 100644 index.php
```



#### Pousser du code sur le remote

Modification de « index.php » (deuxième commit pour l'exemple)

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
 (use "git push" to publish your local commits)
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git commit -am "Modification de index.php - deuxième commit git local"
[master aa138b3] Modification de index.php - deuxième commit git local
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
```



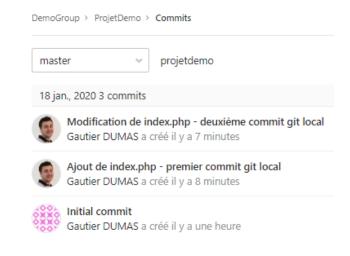
#### Pousser du code sur le remote

• Enfin, voici le moment de pousser le code sur GitLab

```
git push origin master
```

- Cette commande demande à Git : « Envoie mes modifications dans la branche master de mon remote origin »
- origin est le nom par défaut donné au remote
- **master** représente la branche qui contient le code courant

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdo
cs/ProjetDemo/projetdemo (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 695 bytes | 695.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://gitlab.com/demogroup3/projetdemo.git
b49345d..aa138b3 master -> master
```







#### Récupérer le travail des autres

De GitLab au repo local

```
git pull origin master
```

- A faire régulièrement et absolument avant chaque push
- Permet de récupérer les développements / modifications des autres contributeurs avant de pousser ses propres modifications afin d'être synchro.

```
autier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/Proj
 emo/projetdemo (master)
 git pull origin master
remote: Enumerating objects: 8, done.
emote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (6/6), done.
From https://gitlab.com/demogroup3/projetdemo
 master
 -> FETCH HEAD
 aa138b3..e4b7594 master
 -> origin/master
Updating aa138b3..e4b7594
Fast-forward
developer1.txt | 3 +++
index.php
2 files changed, 6 insertions(+), 1 deletion(-)
 create mode 100644 developer1.txt
```



#### Fiche récapitulative du workload

//récupérer le projet en local

git clone https://adresse\_projet\_remote

#### //Développer

- git add.
- git commit –am "message"
- git commit –am "message"
- 0
- git commit –am "message"
- git commit –am "message"

//Envoyer son code sur le remote en récupérant avant les modifications des collaborateurs

- git pull origin master
- git push origin master



#### Importer son projet git local dans remote

- Nous avons notre repository git local, contenant l'ensemble du code et son historique sur le poste (ou l'IFS) du développeur
- La phase d'initialisation consiste à remonter le dépôt dans un projet GitLab remote
  - Pour les sauvegardes (duplication du code et de l'historique)
  - Pour le travail collaboratif

```
cd existing_repo
git remote rename origin old-origin
git remote add origin https://gitlab.com/demogroup3/importdemo.git
git push -u origin --all
git push -u origin --tags
```



#### Importer son projet local dans remote

Pour importer son projet local non encore git (simple répertoire non versionné)

```
cd existing_repo
git init
git remote add origin https://gitlab.com/demogroup3/importdemo2.git
git add .
git commit -m "Initial commit"
git push -u origin master
```



#### TP3 - GitLab

- 1. Depuis l'interface web GitLab, dans le dossier « espace personnel », créez un sousgroupe « formation ».
- A l'intérieur de ce sous-groupe, créez un projet à votre nom (première lettre du prénom et votre nom de famille).
   Exemple : Gautier DUMAS => gdumas

#### Du Local -> GitLab:

- 3. Pousser votre dépôt local du TP1 dans le projet formation->gdumas créé au point précédent
- 4. Ajoutez des fichiers dans votre dossier et poussez les sur le remote pour pouvoir les retrouver depuis l'interface GitLab

#### De GitLab -> Local:

5. Récupérez le contenu du projet GitLab espace\_perso->formation->gdumas dans un nouveau dossier local « supportsWebEtOpenSource » à créer au même niveau que « formationWeb » créé dans le TP1





#### TP3 - GitLab

Pour les 3 prochaines questions, nous allons travailler avec le premier projet collaboratif : <a href="https://gitlab.com/pepiniereibmi2022/formation">https://gitlab.com/pepiniereibmi2022/formation</a>

- 6. Vérifiez que vous y avez bien accès et cloner le sur votre poste local (la VM)
- 7. Ajoutez un fichier à votre nom dans le dossier local cloné Exemple : gdumas.txt
- 8. Versionnez le et poussez le dans le remote pour le partager avec les autres membres de l'équipe
- 9. Récupérez les fichiers des différents membres de l'équipe à l'aide de l'instruction git pull





# Pour aller plus loin

Par CFD-Innovation

#### Création de branches

- Permettent de travailler sur des versions de code qui divergent de la branche principale contenant le code courant
  - Pour développer une nouvelle fonctionnalité en test, n'étant pas sûr de l'intégrer un jour
  - Pour développer une nouvelle fonctionnalité longue sans impacter le master/main (pour appliquer des correctifs par exemple)
- Pour consulter les branches d'un dépôt (par défaut, branche master uniquement)

```
git branch
```

Pour créer une nouvelle branche

```
git branch ma_nouvelle_branche
```

Pour se placer dans une branche (une nouvelle ou dans la courante)

```
git checkout ma_nouvelle_branche
ou
git checkout main
```





#### Fusion de branches

- Une fois le développement terminé (dev, test, recette...) dans la branche de développement, il faut la fusionner avec la branche principale
- 1. Se positionner sur la branche main

git checkout main

2. Fusionner avec la branche souhaitée

git merge ma\_branche

- L'inverse est aussi possible pour récupérer dans une branche les modifications réalisées dans le main (pour ne pas trop s'éloigner du code courant)
- 1. Se positionner sur la branche souhaitée

git checkout ma\_branche

2. Fusionner avec la branche main

git merge main



#### Résoudre des conflits

- Dans le déroulement courant d'un projet de développement, la fusion de branches pourra provoquer des conflits
  - Lorsque plusieurs personnes travaillent en même temps sur un même fichier
  - Lorsqu'un même fichier est modifié différemment dans différentes branches
- Ces conflits sont alors indiqués dans la console suite au « git merge xxx »

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Program Files (x86)/Zend/Apache24/htdocs/monprojet (master)

$ git merge newbranch
Auto-merging index.php

CONFLICT (content): Merge conflict in index.php

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

 Vous pouvez éditer ce conflit en ouvrant directement le(s) fichier(s) en conflit avec votre éditeur ou IDE habituel

```
echo "La deuxième version de mon projet";
```

```
Gautier DUMAS@LAPTOP-TTHFASGI MINGW64 /c/Pr
jet (master|MERGING)
$ git commit -a
[master OdO965e] Merge branch 'newbranch'
```





- L'un des problèmes les plus récurent qui peut arriver lorsque plusieurs développeurs travaillent sur une même branche est l'apparition de conflits.
- Prenons comme exemple un développeur, Dev1, travaillant sur un projet versionné.
- Un second développeur, Dev2, travaille également sur ce même projet.
- Dev1 et Dev2 travaillent chacun sur une partie différente du projet, cependant, des fichiers sont en communs dans ces deux parties.
- Dev1 push son travail, tout se passe normalement.
- Vient maintenant le tour de Dev2 de push :



- En effet, lorsque Dev2 tente de push, cela échoue car il tente de push sur une version du répertoire « périmé » qu'il a en local. Tout cela étant dû au fait que Dev1 et Dev2 aient travaillés en même temps et que Dev2 ai push en premier.
- Pour résoudre ce problème, il faut mettre à jour le répertoire local afin de pouvoir re-push. De la, deux possibilités :
  - Soit le « git pull » se passe bien et git arrive à mélanger les modifications seul et dans ce cas il suffit de re-push derrière.
  - Soit le « git pull » échoue car git n'arrive pas à mélanger les modifications seul et il s'agit alors d'un conflit :



 Une fois que le conflit est constaté, les fichiers listés et mis en cause sont modifiés et, aux endroits posant problèmes, ressembleront à ca :

```
C'est un fichier
<<<<< HEAD
C'est un conflit !
======
C'est un premier édit !
>>>>> 16b5ee2c42904b1ee60d8877fd4c89770b379307
```

- Avec, suivant le « HEAD » les changements de Dev2 qui n'ont pas pu être push
- Et en second les modifications d'ores et déjà push sur le répertoire distant et push par Dev1





• Il faut alors modifier les fichiers afin de corriger les conflist que Git n'a pas sû

corriger seul:

```
C'est un fichier Bec, 1
C'est un premier édit !
C'est un conflit !
```

• Maintenant que les modifications sont faites, on peut re-tenter de push :

```
ierre BEC@LAPTOP-BMF8B71J MINGW64 /d/Pierre BEC/OneDrive - CFD-INNOVATION/Forma
tions/Formation Inter/Git/formation-git (main|MERGING)
$ git add fichier.txt
 ierre BEC@LAPTOP-BMF8B71J MINGW64 /d/Pierre BEC/OneDrive - CFD-INNOVATION/Forma
tions/Formation Inter/Git/formation-git (main|MERGING)
git commit -m "résolution de conflit"
[main b9ef5a5] r osolution de conflit
 ierre BEC@LAPTOP-BMF8B71J MINGW64 /d/Pierre BEC/OneDrive - CFD-INNOVATION/Forma
cions/Formation Inter/Git/formation-git (main)
$ git push
warning: redirecting to https://gitlab.com/pbec-cfd/formation-git.git/
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (6/6), 629 bytes | 314.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://gitlab.com/pbec-cfd/formation-git
 16b5ee2..b9ef5a5 main -> main
```





#### git stash

 Si vous devez revenir en urgence (pour un correctif par exemple) sur le master alors que vous n'avez pas terminé votre développement dans une branche, plutôt que de faire un commit « à moitié fait », vous pouvez mettre de côté le code modifié avec la commande git stash.

git stash

 Pour récupérer les modifications en cours et une fois revenue sur la branche de développement, utilisez la commande git stash pop.

git stash pop

 N'oubliez jamais de faire un « git commit » ou « git stash » avant de changer de branche sous peine de perdre vos modifications





#### Retrouvez qui a fait une modification

 Avec la commande git blame, vous pouvez consulter l'historique ligne à ligne d'un fichier. Nous retrouvons pour chaque ligne l'identifiant du dernier commit

• Pour plus de détails sur le commit en question, git show

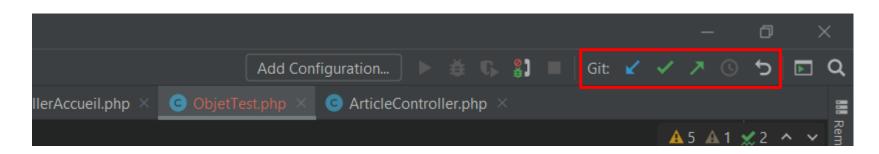
 Vous avez donc une explication (dans le message du commit), l'auteur et la date de la modification.

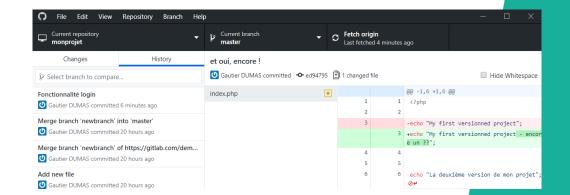




## Utilisation d'un client GIT graphique

- Il en existe beaucoup!
- Desktop GitHub :
  - Solution Open Source et gratuite
  - propose une interface graphique simple et intuitive
  - peut se connecter au dépôt GitLab
  - Téléchargement sur <a href="https://desktop.github.com/">https://desktop.github.com/</a>
- Intégration dans PHPStorm
- Intégration dans VSCode (va être détaillé dans la suite de la formation)







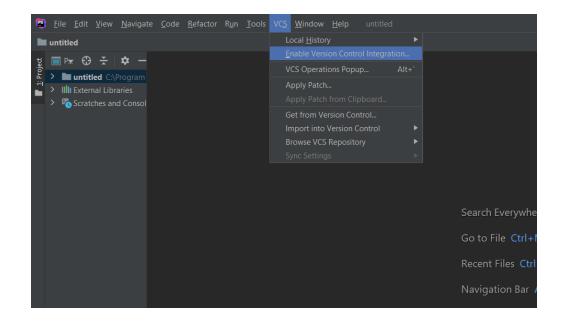


## Intégration git PHPStorm

Par CFD-Innovation

#### Utilisation de Git via PHP Storm (1/4)

 Si vous voulez versionner un projet déjà existant il faudra activer le versioning depuis le menu

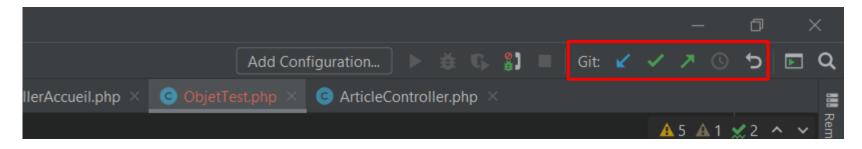


 Si vous démarrez un projet depuis un dépôt Git existant alors le versioning sera activé de base sur le projet

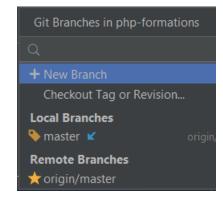


#### Utilisation de Git via PHP Storm (2/4)

 Afin de faciliter l'utilisation de git, un plugin vous permet de gérer votre VCS via une interface



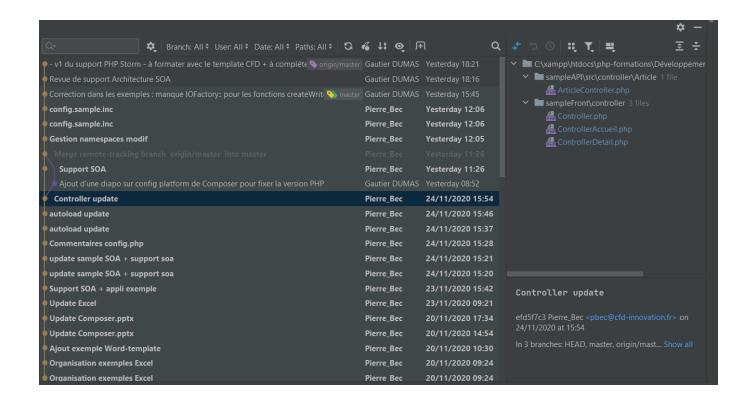
• Ce plugin fourni également un menu de gestion des branches en bas à droite





#### Utilisation de Git via PHP Storm (3/4)

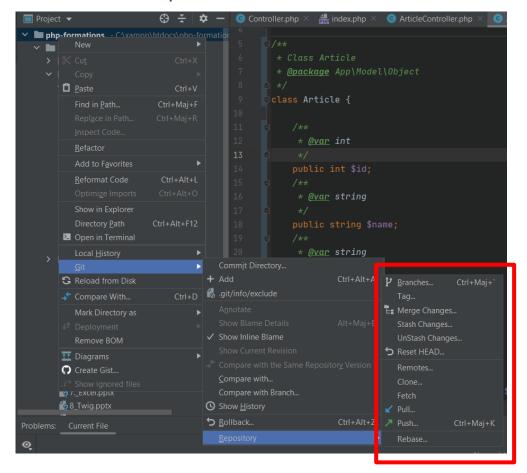
- Il vous est aussi mis à disposition un menu très complet vous permettant de visualiser l'évolution des branches avec un grand nombre d'actions possibles.
- Pour plus d'informations se référer à la documentation : <a href="https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/using-git-integration.html">https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/using-git-integration.html</a>





#### Utilisation de Git via PHP Storm (4/4)

- Attention : L'interface Git en haut à droite agit sur l'ensemble du projet PHPStorm
- Si vous avez plusieurs dépôts différents dans votre projet :
  - Utilisez le menu contextuel (clique droit sur le dossier)





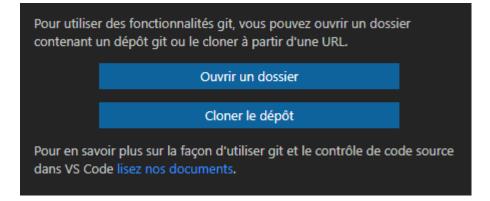


## Intégration git VSCode

Par CFD-Innovation

## Démarrer un projet

- Deux solutions pour démarrer un projet :
  - Ouvrir un dossier existant et versionné
  - Cloner un dépôt Git



- Afin de cloner un dépôt, il est nécessaire de
  - Renseigner l'url du dépôt
  - Sélectionner l'emplacement de travail local où sauvegarder le dépôt cloné

https://gitlab.com/cfd-innovation/skeleton/apiws

URL de dépôt https://gitlab.com/cfd-innovation/skeleton/apiws

© Cloner à partir de GitHub



# Démarrer un projet

 Afin de lier un nouveau projet à un dépôt distant, il faut commencer par initialiser le versioning du projet :

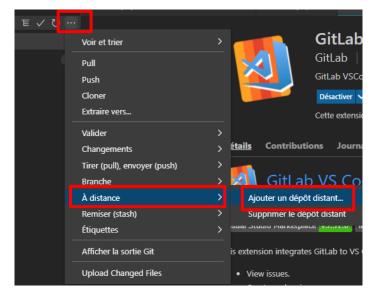
Le dossier actif ne contient aucun dépôt git. Vous pouvez initialiser un dépôt pour activer les fonctionnalités de contrôle de code source basées sur git.		
	Initialiser un dépôt	

· Une fois le dépôt local initialisé, il faut le lier à un dépôt distant via le menu général

de versioning:

 Il faut alors renseigner l'URL du dépôt distant et valider via la touche entrée

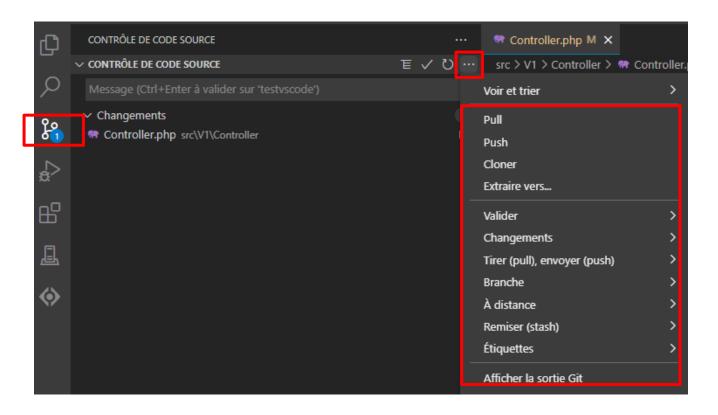






### Fonctionnalités de versioning

 Depuis le menu de versioning, il est possible d'avoir accès aux différentes fonctionnalités :

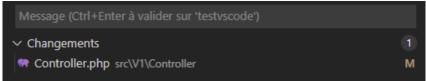






# Git commit et push

 Lorsque vous modifiez un ou plusieurs fichiers, il apparaissent dans la liste « changements » du menu de versioning.



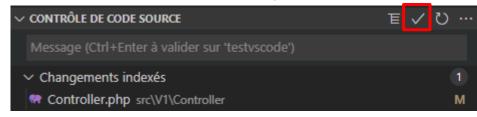
• Afin de « valider » les modifications, il faut les « mettre en attente via le bouton « + »



• Ces mêmes modifications apparaissent ensuite dans les changements indexés :



• Il est maintenant possible de faire un commit via le bouton « V » tout en haut de l'interface de versioning.



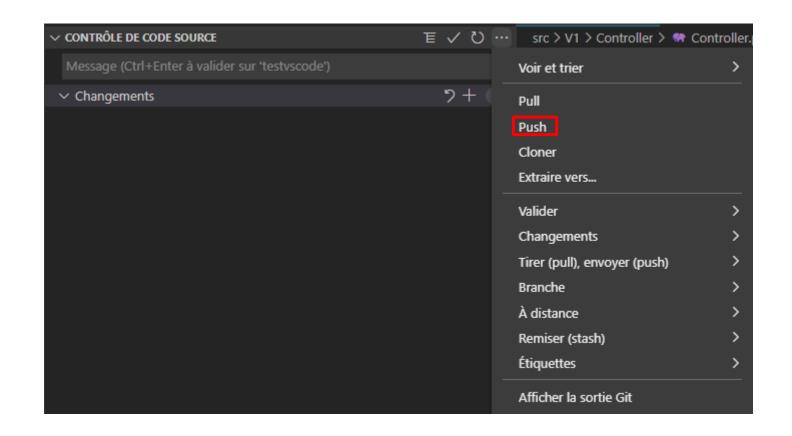
• Il suffit alors d'entrer le message de commit et d'appuyer sur entrée





# Git commit et push

 Une fois les changements commités, il faut push via le menu général de versioning pour que les changements soient envoyés sur le dépôt distant



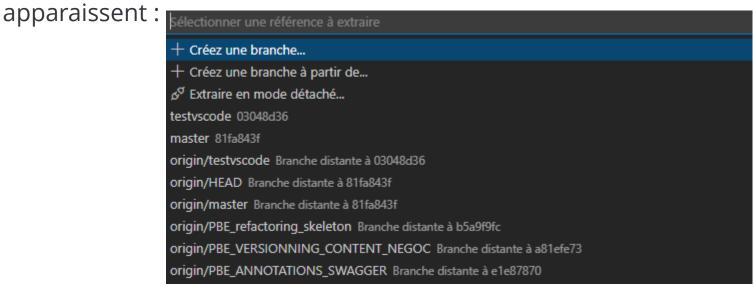


### Gestion des branches

Tout en bas à gauche de VSCode, le nom de la branche courante est affiché :



Lors du clique sur ce bouton, l'ensemble des fonctionnalités liées aux branches

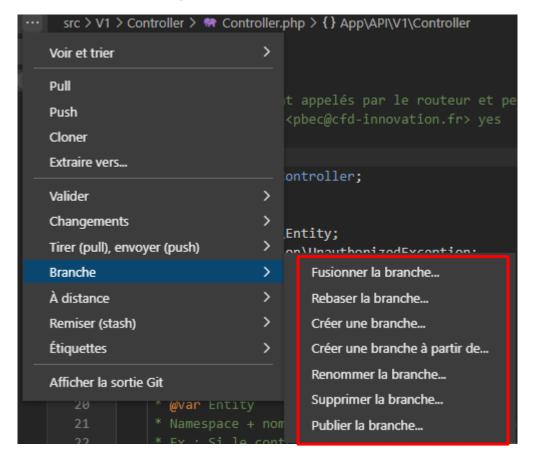


• Il est alors possible de créer une nouvelle branche ou alors de switcher sur les branches en local et sur le dépôt distant.



### Gestion des branches

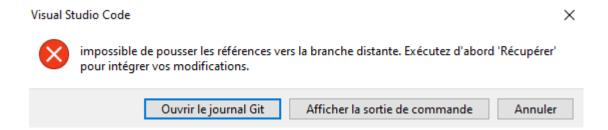
• Il est aussi possible d'avoir accès à plus de fonctionnalités sur la branche actuelle via le menu général de versioning :





### Gestion des conflits

 Lors d'une tentative de push sur une branche non pull, message d'erreur invitant à pull avant de push.

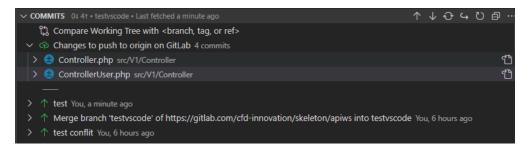




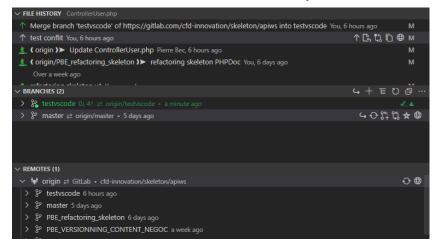


### Git Lens

- Afin d'accéder à plus d'informations comme l'historique des modifications par fichiers, historique des commits, etc... Une extension « Git Lens » existe.
- Elle permet notamment de visualiser l'historique des commits ainsi que ceux qui ne sont pas push.



• D'autres informations tel que le file history, les branches locales et les remotes :





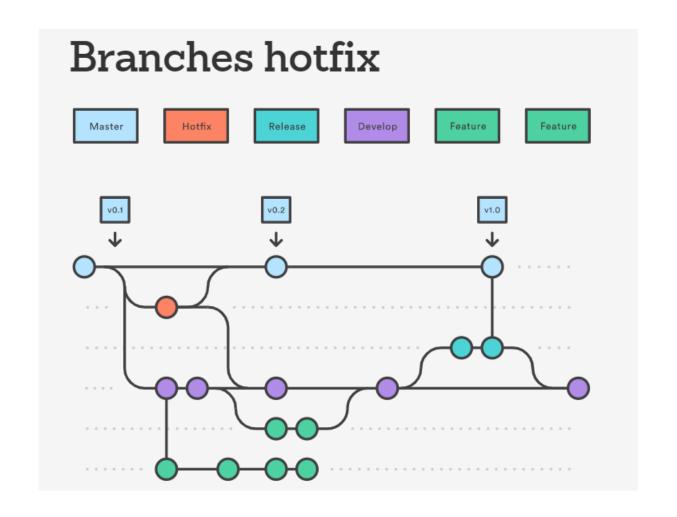


# Organisation - GitFlow

Par CFD-Innovation

# Git Flow – exemple complet

• <a href="https://www.atlassian.com/fr/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow">https://www.atlassian.com/fr/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow</a>







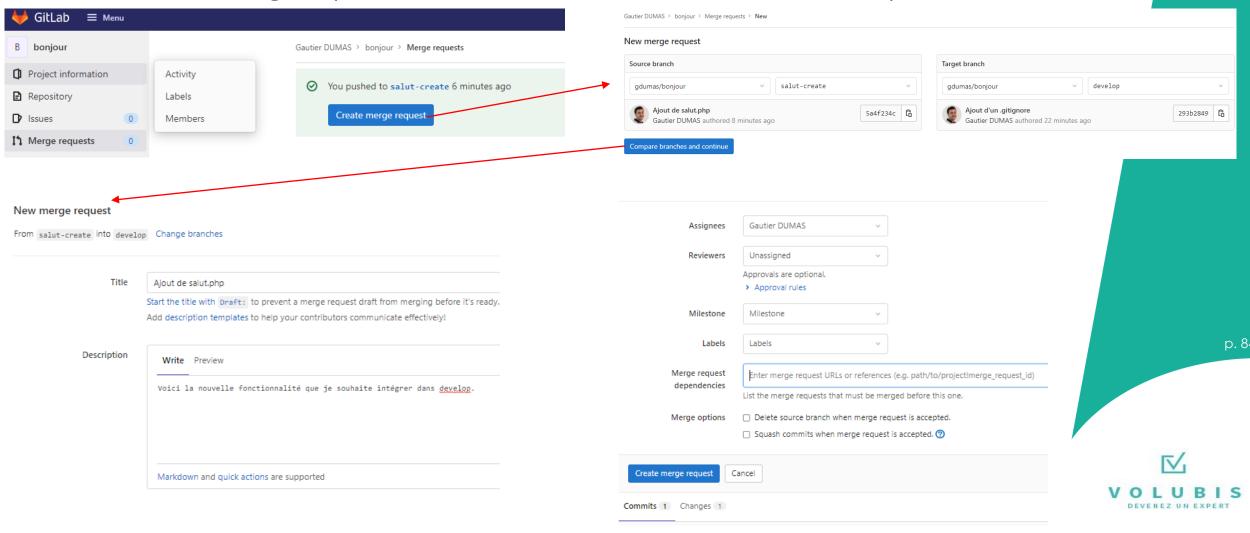
### Les principes par branches features

- La branche main (ou anciennement master) représentera les différentes versions de production
- La branche develop représentera la version fusionnée des différents développements
- A chaque nouvelle fonctionnalité à développer : une nouvelle branche feature permettra d'isoler le développement en cours
- Avant chaque mise en production, passage par une branche **release** (recette)
- Si Hotfix nécessaire sur la prod : branche de **hotfix** par correctifs
- Le fonctionnement par branche permet :
  - De cloisonner les différentes versions du code
  - D'organiser les développements et en connaitre leurs états au fur et à mesure
  - De garder l'historique en fonction de chaque fonctionnalité / hotfix
  - De sécuriser en interdisant les modifications directement dans les environnements de production ou sur des branches partagées telles que develop



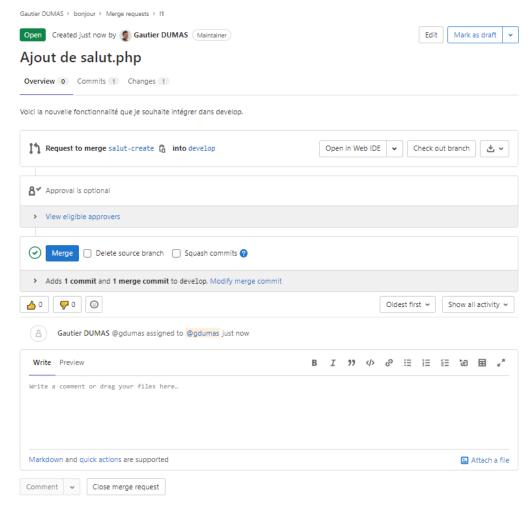
# Merge Request GitLab

Création merge request de la branche feature vers la branche develop



# Merge Request GitLab - Merge

 Une fois la Merge Request créée, une personne en charge d'une revue de code pourra l'accepter (ou la refuser) en cliquant sur « Merge »



Les développements sont maintenant intégrés à la branche develop.

Le développeur peut passer à une autre feature



### TP4 – Les branches git

Toujours avec le projet <a href="https://gitlab.com/pepiniereibmi2022/formation">https://gitlab.com/pepiniereibmi2022/formation</a> dans votre environnement de développement local (la VM)

- 1. Lister les branches du projet (git branch -a)
- 2. Positionnez vous sur la branche develop (git checkout develop)
- 3. Créez une branche « bonjour-formationxx » à partir de develop (où xx est votre numéro de profil) à l'aide de la commande « git branch bonjour-formationxx »
- 4. Positionnez vous dans cette branche (git checkout bonjour-formationxx)
- Dans le fichier « bonjour.txt », ajoutez votre prénom et nom associé à votre profil de formation.
   Pousser le code sur le remote une fois la fonctionnalité terminée (toujours dans votre branche)
- 6. Effectuez une « Merge Request » de votre branche « bonjour-formationxx » vers la branche « **develop** » afin de demander l'intégration de votre fonctionnalité dans la branche commune develop. Assignez le profil du formateur à la merge request pour qu'il valide l'ajout.







#### **Gautier DUMAS**

gdumas@cfd-innovation.fr 06 07 52 54 16 @GautierDumas /in/gautier-dumas

### Merci de votre attention

https://cfd-innovation.fr