

#### Processus et Redirections

Présentation: Stéphane Lavirotte

Auteurs: ... et al\*

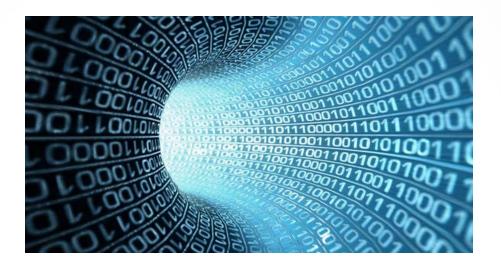
(\*) Cours réalisé grâce aux documents de : Stéphane Lavirotte, Jean-Paul Rigault

Mail: Stephane.Lavirotte@univ-cotedazur.fr

Web: http://stephane.lavirotte.com/

Université Côte d'Azur





# Redirection des Flux d'Entrée-Sorties

**Quelques Rappels** 

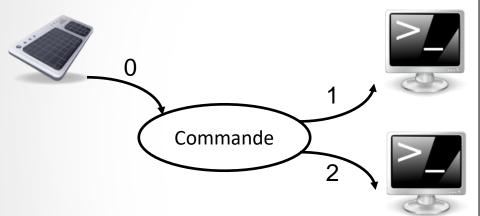


#### Les Redirections en Shell

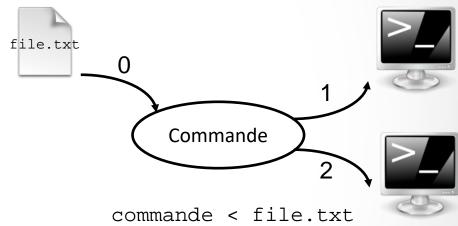
- ✓ Chaque processus a des canaux de communication par défaut:
  - 0: Entrée standard (par défaut le clavier)
  - 1: Sortie standard (par défaut le terminal, donc l'écran)
  - 2: Sortie standard d'erreur (par défaut le terminal, donc l'écran)
- ✓ Il est possible de rediriger ces canaux de communication
  - Vers ou bien à partir d'un fichier (<, >, >>)
  - Vers un autre canal du même programme (>&)
  - Vers le canal d'un autre programme ( )
- ✓ Si on ne spécifie pas de numéro avec la redirection > ou
   >> c'est le canal 1 qui est celui par défaut

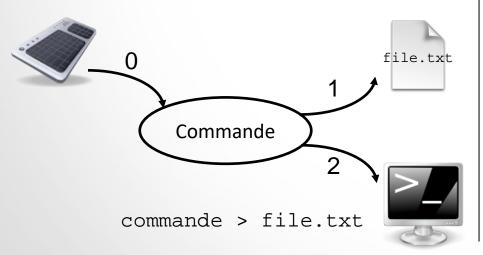


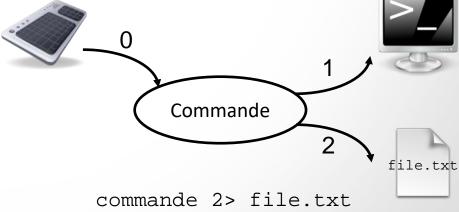
#### Les Redirections en Images Vers des Fichiers



Comportement normal de toute commande









### Quel est le résultat de la commande suivante ?

Soit l'exécution suivante :

file1.txt < mon\_script.sh > file2.txt

Que fait ce script avec ces deux redirections?

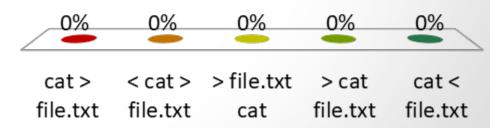
- 1. Lit les données dans file1.txt et écrit les résultats dans file2.txt.
- 2. Ecrit les résultats dans file2.txt
- 3. Lit les données dans file1.txt
- 4. J'obtiens une erreur quand j'exécute cette commande





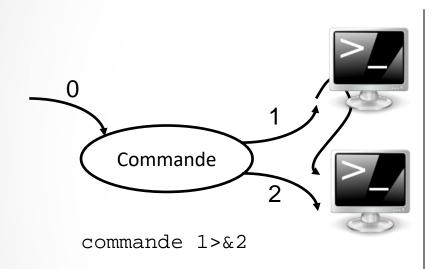
#### **Quelle commande permet de remplir** le contenu d'un fichier à partir du clavier?

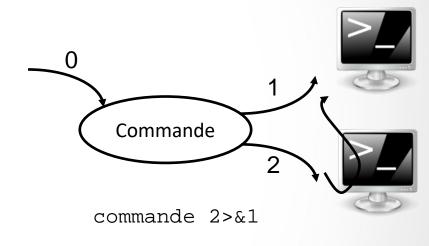
- 1. cat > file.txt
- 2. < cat > file.txt
- 3. > file.txt cat
- 4. > cat file.txt
- 5. cat < file.txt

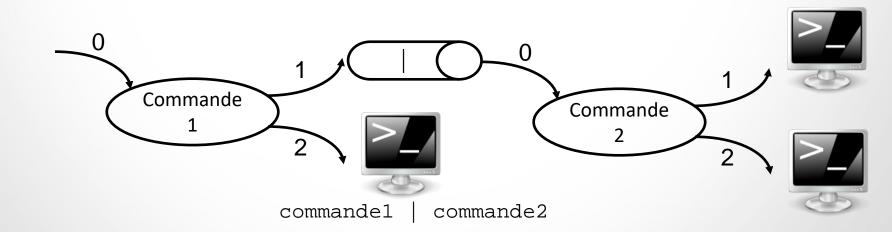




#### Les Redirections en Images Vers des Canaux









#### UNIVERSITÉ Que fait la redirection suivante?

Soit le script mon\_script.sh:

```
#!/bin/bash
echo -n "Message 1 "
echo "Message 2" >&2
```

#### et l'exécution suivante:

```
mon_script.sh > file.txt
```

Que contient le fichier file.txt?

- Message 1
- 2. Message 1 Message 2
- 3. Message 2
- 4. Rien



Message 1 Message 2 Rien Message 2



#### UNIVERSITÉ Que fait la redirection suivante?

Soit le script mon\_script.sh:

```
#!/bin/bash
echo -n "Message 1 "
echo "Message 2" >&2
```

#### et l'exécution suivante:

```
mon_script.sh 2>&1 > file.txt
```

Que contient le fichier file.txt?

- 1. Message 1
- 2. Message 1 Message 2
- 3. Message 2
- 4. Rien



Message 1 Message 2 Rien
Message 2



## Que fait l'enchainement de commandes suivantes ?

▶ Soit le fichier /etc/passwd suivant:

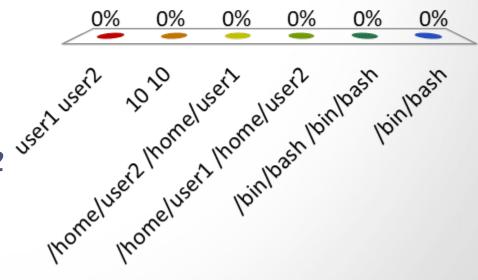
```
user2:x:11:21::/home/user2:/bin/bash
user1:x:10:10::/home/user1:/bin/bash
```

#### et l'exécution de commandes suivantes:

```
cat /etc/passwd | cut -d ":" -f 6 | sort |
uniq
```

#### Qu'est ce qui sera affiché?

- user1 user2
- 2. 10 10
- 3. /home/user2/home/user1
- 4. /home/user1/home/user2
- 5. /bin/bash/bin/bash
- 6. /bin/bash



10



# Des suites de commandes pour « tout faire »!

- ✓ Des traitements complexes peuvent être réalisés grâce à la redirections de flux de données
  - Compter le nombre de fichiers (ou dossiers) à partir d'un dossier

```
■ ls -alR /etc | grep '^-' | wc -l
```

Créer la liste des utilisateurs (ou des groupes) de votre machine

```
■ cat /etc/passwd | cut -d ":" -f 1 | sort
```

- Connaître le nombre de comptes qui ont bien un mot de passe

```
sudo cat /etc/shadow | cut -d ":" -f 2 | grep -v
"^[^*!]$" | wc -l
```

Compter le nombre de mots dans un document

```
cat untexte.txt | tr '[:punct:]' '\n' | tr -d '[ \t]' |
grep -v "^$" | sort | uniq -c
```



#### Résultats

- √ Si vous avez
  - 5 bonnes réponses: Vous savez tout sur les redirections. Bravo!
  - 4 bonnes réponses: Pas mal, vous avez des connaissances solides
  - ≤ 3 bonnes réponses: Il y a des choses à revoir
- ✓ Pour améliorer vos connaissances et votre pratique sur les redirections:
  - http://stephane.lavirotte.com/teach/cours/envinfo1/08-09 Redirections.pdf
- ✓ Ce sont des connaissances qui doivent être maîtrisées avant d'étudier comment programmer les redirections





#### **Processus et Redirections**

Mise en œuvre sous Posix C (une descente sous la surface des choses)



# Contrôle des Opérations sur Fichier

✓ Permet de réaliser des opérations sur les descripteurs de fichiers

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl>
int fcntl(int fd, int cmd, ...);
```

- ✓ Le nombre de paramètres dépend de cmd
- √ Commandes (cmd)
  - F\_DUPFD duplique le descripteur (voir diapo suivante)
  - F\_GETFL consulte indicateurs de open()
  - F\_GETLK consulte état verrouillage
  - F\_SETFL modifie indicateurs de open()
  - F\_SETLK ou F\_SETLWK modifie état verrouillage
  - etc.



### Duplication de descripteurs

✓ Duplication de descripteur

```
int newfd = fcntl(fd, F_DUPFD, minfd);
```

fd et newfd sont synonymes; ils désignent le même fichier,
 avec le même pointeur d'E/S

√ Fonctions spéciales de duplication

```
int newfd = dup(fd);
- équivalent à newfd = fcntl(fd, F_DUPFD, 0);
int newfd = dup2(fd, desiredfd);
- équivalent à:
    close(desiredfd);
    newfd = fcntl(fd, F_DUPFD, desiredfd);
```



### Duplication de descripteurs

2/2

- ✓ Exemple de duplication de descripteur :
  - Redirections du Shell

16/03/2021 Stéphane Lavirotte 16

# Communication de Données entre COTE D'AZUR Processus: Tube – pipe() 1/3

- √ Flot non structuré de caractères
- ✓ Gestion FIFO (First In, First Out)
- ✓ Synchronisation producteur/consommateur
  - write() peut être bloquant (read() aussi, bien sûr!)



- ✓ Plusieurs processus peuvent se partager les deux extrémités du pipe
  - Atomicité des lectures et écritures de moins de PIPE\_BUF caractères
  - Aucune structure des E/S n'est conservée dans le pipe
- ✓ Conditions aux limites
  - Si aucun processus n'a le pipe ouvert en écriture, une tentative de lecture reçoit une fin de fichier (EOF)
  - Si aucun processus n'a le pipe ouvert en lecture, un processus tentant d'écrire recevra le signal SIGPIPE (et, par défaut, se terminera)



```
#define MAXL 100
char msq[MAXL];
int fds[2];
pipe(fds);
switch (fork()) {
   case 0:
       close(fds[0]);
       write(fds[1], "Salut !", sizeof("Salut !");
       break;
    default:
       close(fds[1]);
       read(fds[0], msq, MAXL);
       printf("%s\n", msg);
       break;
```

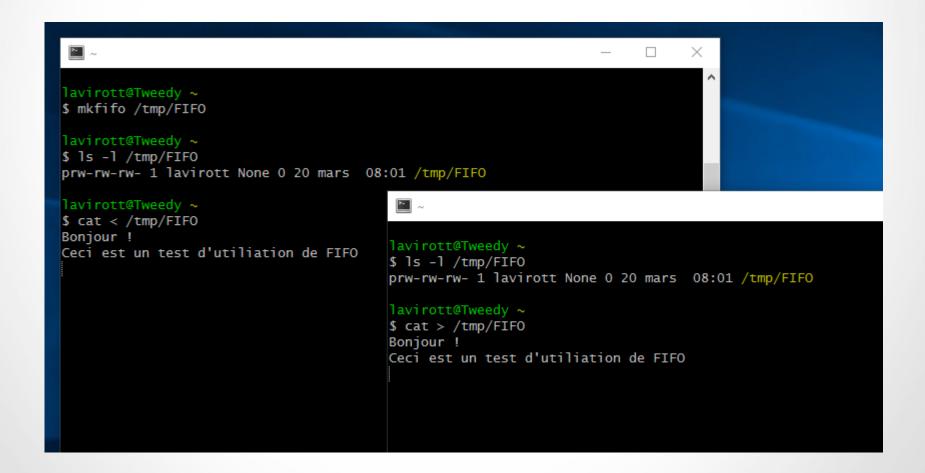
# Communication de données entre processus côte d'AZUR Pipe nommé (fichier FIFO)

- ✓ Inconvénient des pipes
  - Le pipe doit être créé par un ancêtre commun aux processus communicants
    - Les descripteurs correspondants sont hérités lors des fork()
- ✓ Pipe nommé (fichier FIFO)
  - Structure et synchronisation semblable au pipe
  - Désigné par un nom de fichier

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int mkfifo(const char *path, mode_t mode);
```



#### Exemple de Communication de données entre Processus – Pipe Nommé –fichier FIFO



16/03/2021 Stéphane Lavirotte 21



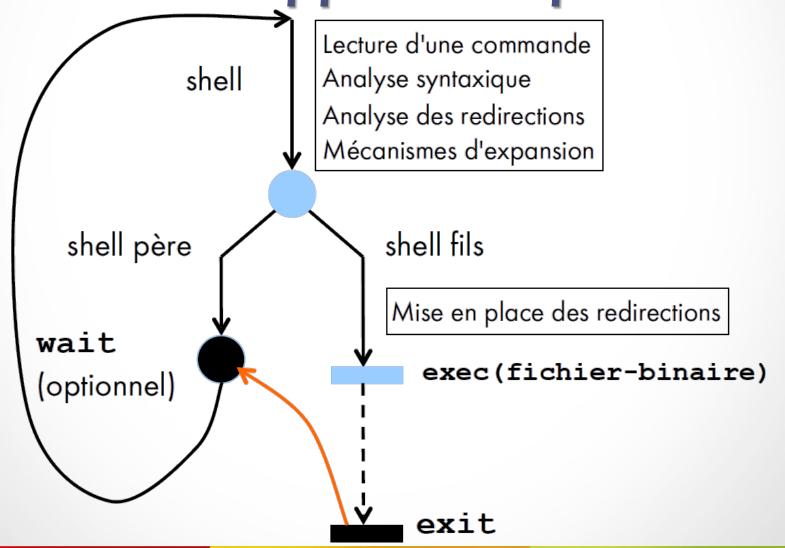


# Illustrations de différentes commandes

Avec fork, exec et redirections



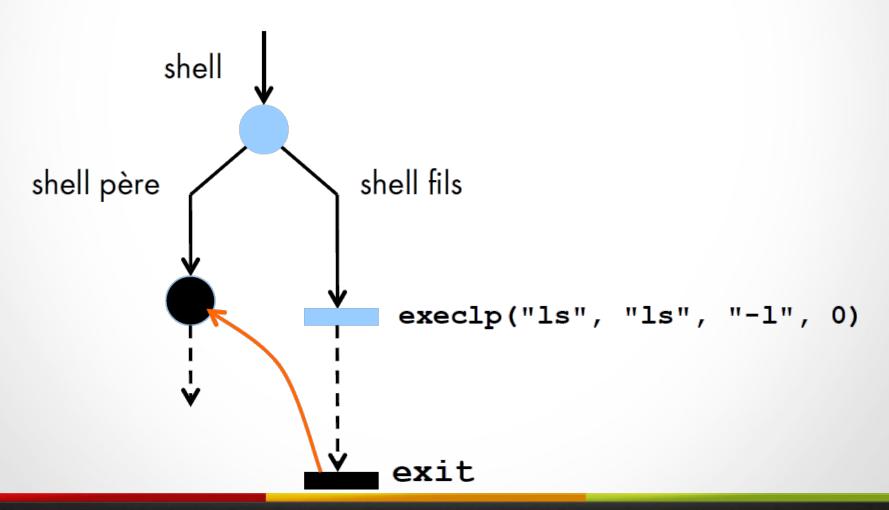
#### Exécution du Shell Rappel Principe Général





# **Exécution du Shell Commande Simple**

% 1s -1

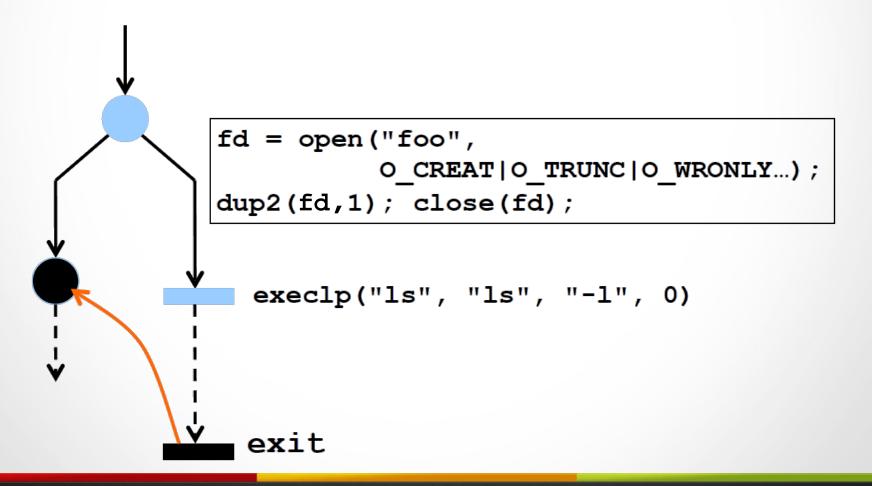


16/03/2021 Stéphane Lavirotte 24



# Exécution du Shell Commande avec Redirection

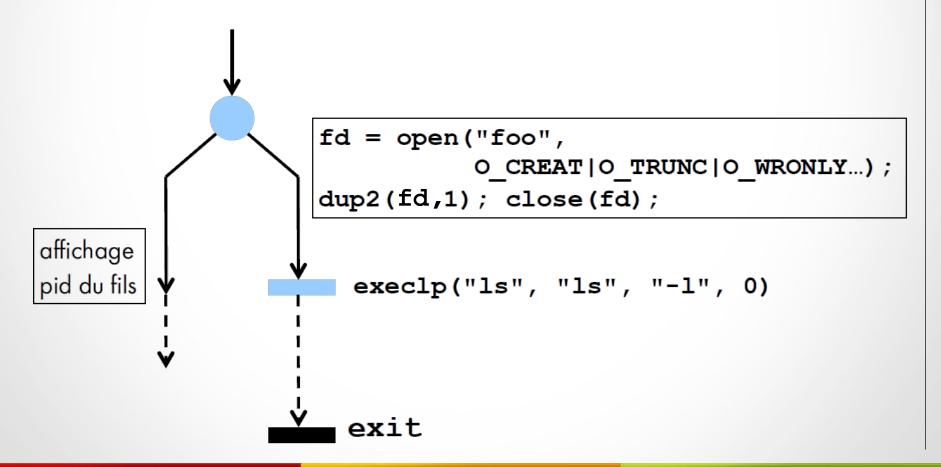
% 1s -1 > foo





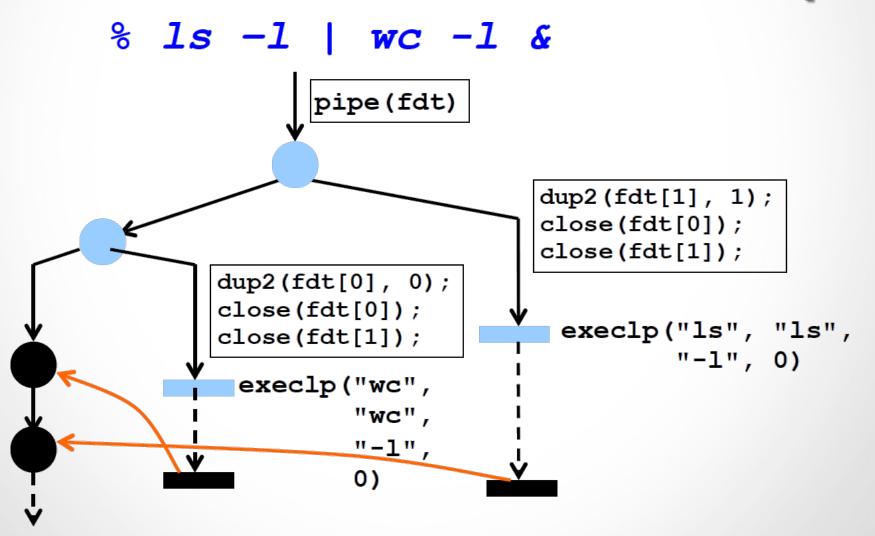
# Exécution du Shell Commande en Arrière plan

% 1s -1 > foo &



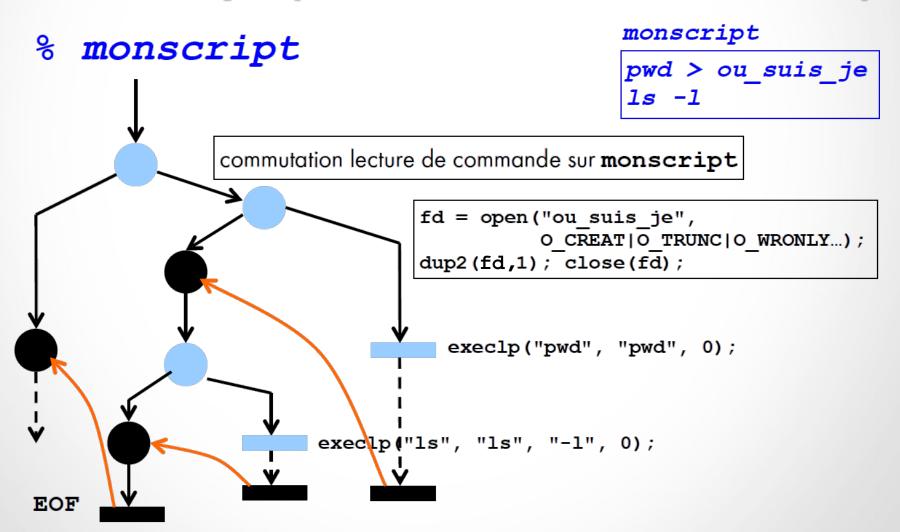


# Exécution du Shell Commande avec Pipe



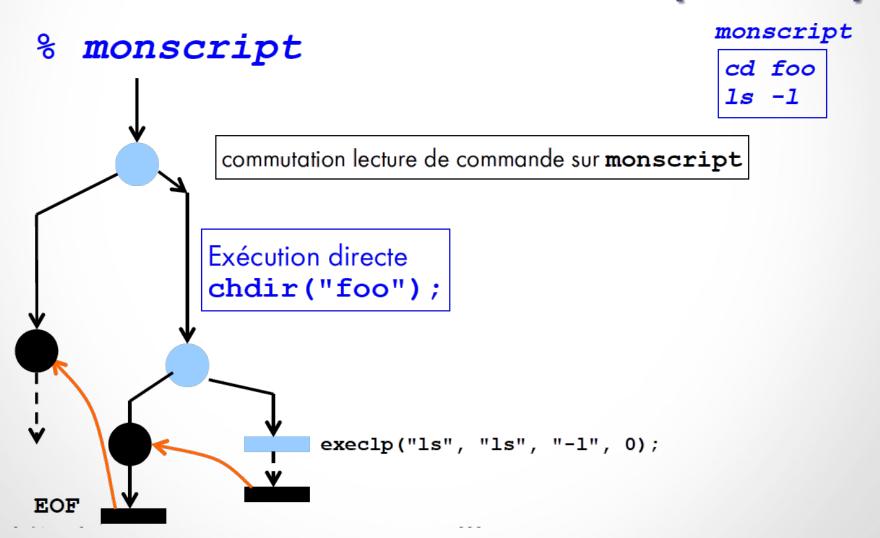


# Exécution du Shell Script (fichier de commandes)





# Exécution du Shell Commande interne (builtin)



16/03/2021 Stéphane Lavirotte 29