



# Code-Reuse Attacks for the Web: Breaking Cross-Site Scripting Mitigations via Script Gadgets

Quentin Dubois, Vinh Faucher,  
Florian Latapie, Elisa Roux

[github.com/FlorianLatapie/PNS-SI5-  
S9\\_Web\\_Apps\\_Security\\_Article\\_Review](https://github.com/FlorianLatapie/PNS-SI5-S9_Web_Apps_Security_Article_Review)

Mardi 30 janvier 2024

# Code-Reuse Attacks for the Web: Breaking Cross-Site Scripting Mitigations via Script Gadgets

Rédigé par

- Sebastian Lekies (Google)
- Krzysztof Kotowicz (Google)
- Samuel Groß (SAP)
- Eduardo A. Vela Nava (Google)
- Martin Johns (SAP)

**Sujets abordés :** XSS, Code-reuse attacks, script gadgets

# Définition : XSS

## **XSS** : Cross Site Scripting

- Attaque très répandue
- Faille de sécurité

## **Principe :**

Injection de code (JS/HTML) côté client qui sera interprété côté client par la suite

## **Différents types :**

- Stored : script stocké sur le serveur victime
- Reflected : chargement de paramètres de l'attaquant (lien)
- DOM XSS : injection dans un élément qui sera consommé

**DOM** (Document Object Model) : représentation dynamique de la page

# Mesures d'atténuations (mitigations)

Pour lutter contre ces attaques, plusieurs solutions possibles :

- **HTML Sanitizers** : Bibliothèques de “nettoyage” du HTML, ils suppriment ou transforment les éléments non fiables
- **Browser XSS filters** : Mis en œuvre par le navigateur, tente de neutraliser les attaques XSS
- **Web Application Firewalls** : Logiciel côté serveur filtrant et bloquant les requêtes malveillantes
- **Content Security Policy** : Fonctionnalité permettant de spécifier une politique de sécurité, notamment en permettant de différencier les scripts légitimes des scripts malveillants

# Définition : Gadget

## **Gadget :**

Ensemble d'instructions de code contenues dans une application

## **Code Reuse Attacks :**

Enchaînement de gadgets afin de modifier l'exécution de l'application

## **Script Gadget :**

Fragment de code JavaScript légitime



# Exemple de Script Gadget

**Code disponible dans notre dépôt : [js\\_examples/script-gadget/min.html](https://github.com/0x00sec/js_examples/blob/main/script-gadget/min.html)**

```
<div data-role="payload" data-text="alert('DOM XSS')"></div>
<script>
  const htmlMarkUp = document.querySelector('div[data-role="payload"]');
  if (htmlMarkUp) {
    const container = document.createElement('script');
    container.innerHTML = htmlMarkUp.getAttribute('data-text');
    document.body.appendChild(container);
  }
</script>
```

Contient une DOM XSS

# Exemple de Script Gadget

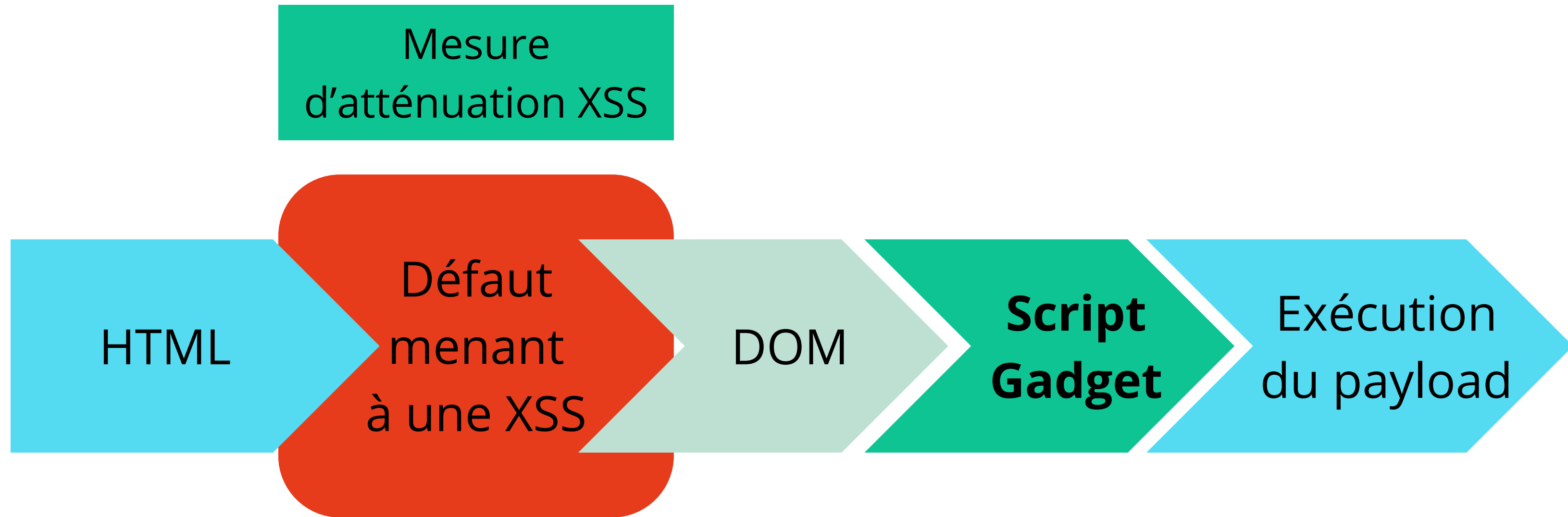
**Code disponible dans notre dépôt : [js\\_examples/script-gadget/min.html](https://github.com/0x00sec/js_examples/blob/master/script-gadget/min.html)**

```
<div data-role="payload">
<script>
  const htmlMarkUp = '<div data-role="payload">';
  if (htmlMarkUp) {
    const container = document.createElement('div');
    container.innerHTML = '<div data-role="payload">';
    document.body.appendChild(container);
  }
</script>
```

**LIVE DEMO !**

Contient une DOM XSS

# Modèle d'attaque





# Types de gadgets

Dans l'article, les chercheurs ont identifié 5 types de gadgets :

- **JavaScript execution sink gadgets**
- **Gadgets in expression parsers**
- String manipulation gadgets
- **Element construction gadgets**
- Function creation gadgets

# JavaScript execution sink gadgets

**Code disponible dans notre dépôt :** [js\\_examples/underscore/index.html](https://github.com/0x00sec/js_examples/underscore/index.html)

**JavaScript execution sink gadget :** utilisation dans un DOM XSS execution sink

```
<div id="template">  
  <% alert("underscore.js XSS") %>  
</div>
```

```
<div id="output"></div>
```

```
<script>  
  var template = _.template(document.getElementById("template").innerHTML);  
  document.getElementById("output").innerHTML = template();  
</script>
```

Appel à la bibliothèque **underscore.js**



# JavaScript execution sink gadgets

**Code disponible dans notre dépôt :** [js\\_examples/underscore/index.html](https://github.com/0x00sec/js_examples/underscore/index.html)

**JavaScript execution sink gadget :** utilisation dans un DOM XSS execution sink

```
<div id="template">
  <% alert("underscore.js") %>
</div>

<div id="output"></div>

<script>
  var template = _.template(document.getElementById("template").innerHTML);
  document.getElementById("output").innerHTML = template();
</script>
```

**LIVE DEMO !**

# Expression based gadgets

Les frameworks comme Aurelia permettent d'utiliser le templating coté client :  
Les pages sont affichées comme une interpolation des données à l'intérieur d'un template

```
<td>
  ${customer.name}
</td>
```



```
AccessMember.prototype.evaluate =
function(...) { // ...
  return /* ... */ instance[this.name];
};
```

```
<button foo.call="sayHello()">
  Say Hello!
</button>
```



```
CallMember.prototype.evaluate =
function(...) { // ...
  return func.apply(instance, args);
};
```

# Expression based gadgets

**Code disponible dans notre dépôt :** aurelia/app.html

**Gadget in expression parsers :** spécifique aux frameworks, exécute du code

```
<div
  ref="me"
  $.bind="$this.me.ownerDocument.defaultView.alert('Aurelia XSS')"
>
</div>
```

# Expression based gadgets

**Code disponible dans notre dépôt :** aurelia/app.html

**Gadget in expression parsers :** spécifique aux frameworks, exécute du code

```
<div
  ref="me"
  $.bind="$this.me.ownerDocument.defaultView.alert('Aurelia XSS')"
>
</div>
```

Attribut HTML bénin      document      window



# Expression based gadgets

Code disponible dans notre dépôt : aurelia/app.html

```
<div ref="me"
|  x.bind="$this.
</div>
```

Attribut HT

**LIVE DEMO !**

```
t('Aurelia XSS')">
```

# Etude empirique menée

Décomposée en 2 parties

- *Qualitative et manuelle*

→ **Les script gadgets dans les bibliothèques/frameworks Javascript**

- *Quantitative et automatisée*

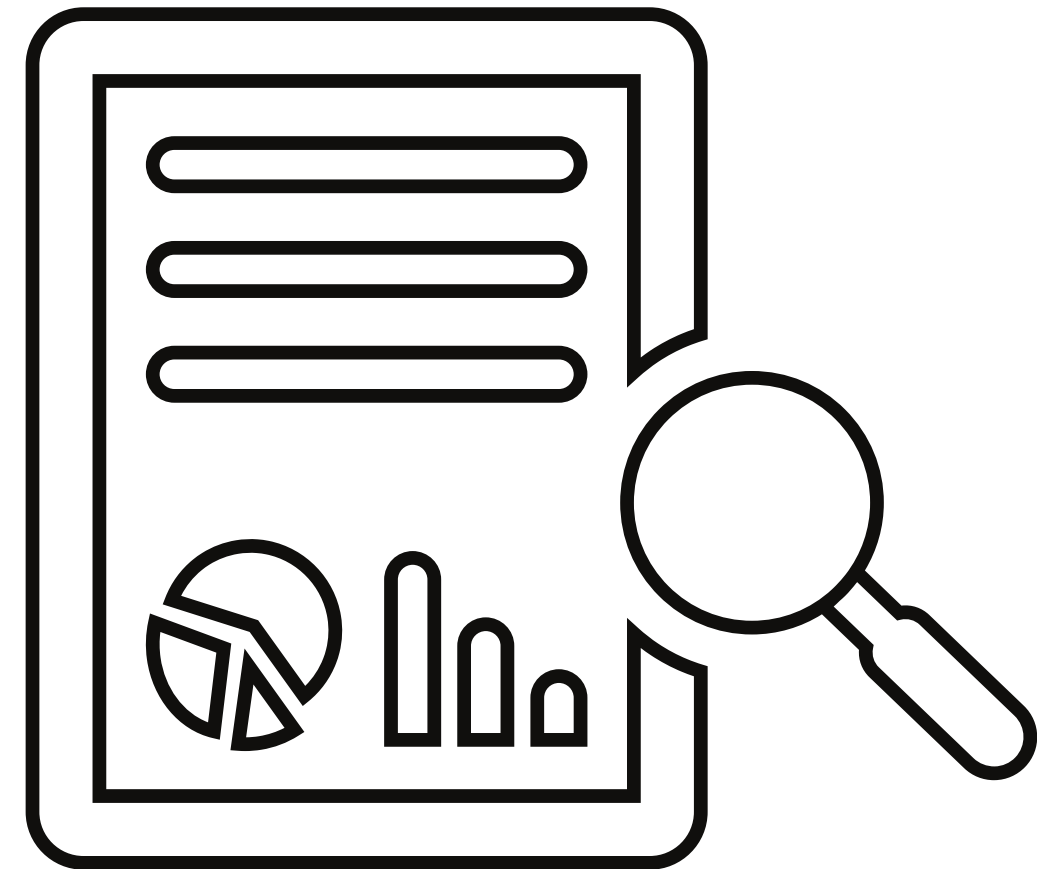
→ **Les script gadgets dans les bibliothèques/frameworks Javascript**

# Script Gadgets dans les bibliothèques JS

## Analyse des bibliothèques JS

### 16 bibliothèques populaires :

- AngularJS 1.x, Aurelia,
- Bootstrap,
- Closure,
- Dojo Toolkit,
- Emberjs, Knockout,
- Polymer 1.x,
- Ractive, React, RequireJS,
- Underscore / Backbone,
- Vue.js,
- jQuery, jQuery Mobile, jQuery UI



# Script Gadgets dans les bibliothèques JS

## Mesures d'atténuation testées :

- **CSP** : whitelists, nonces, unsafe-eval, strict-dynamiuc
- **WAF** : ModSecurity
- **Sanitizer HTML** : Closure, DOMPurify
- **Filtres XSS** : Chrome, Edge, NoScript

## Résultats

CSP				XSS Filter			Sanitizers		WAFs
whitelists	nonces	unsafe-eval	strict-dynamic	Chrome	Edge	NoScript	DOMPurify	Closure	ModSecurity CRS
3/16	4/16	10/16	13/16	13/16	9/16	9/16	9/16	6/16	9/16

# Script Gadgets dans le code utilisateur

## Méthodologie

- **Dataset** : Top 5000 sites sur Alexa
- Utilisation d'un **taint tracking engine** créé par les chercheurs
  - Détection de flux de données
- Vérification par **simulation d'une Reflected XSS**
- **Générateur d'exploits** sous forme non exécutable

```
<div id="button"  
  data-text="&lt;svg onload=verify()&gt;">  
</div>
```

Les techniques de “mitigation” XSS modernes ne sont pas à la hauteur

- Gadgets présents dans **82%** du dataset
- 285 894 gadgets vérifiés sur 906 domaines (**19,88 %**)
- Détection & Vérification conservatrice (**sans faux négatifs**)
- Le vrai nombre est bien plus haut



- Mesures d'atténuation fonctionnent en **bloquant les attaques**
- Gadgets peuvent **contourner** ces mesures d'atténuations
- Gadgets sont **omniprésents** dans les **bibliothèques JS**
- Gadgets **existent** aussi dans le code source des **sites web**

# Conclusion

La sécurité est complexe à mettre en œuvre:

- Rétro compatibilité pour ne pas casser les anciens sites  
→ La sécurité n'est pas présente par défaut
- Un programmeur novice peut facilement ajouter des failles

## **Les fondations du web sont vulnérables**

- Réel besoin de changement au lieu d'ajouter de la sécurité à posteriori
- Primitives d'isolation
  - DOM API Sécurisé : Trusted Type API

# Trusted Types API

Force la sanitization avant l'ajout d'un élément dans le DOM (.innerHTML)

- Si la chaîne n'est pas sanitized
  - Le développeur reçoit une *TypeError*
  - et l'élément n'est pas inséré
- Sinon
  - Il est ajouté

Cela permet d'éviter les erreurs d'oubli de nettoyage des données

La fonction de nettoyage à appliquer est à la charge du développeur

# Demo Trusted Types API

```
<meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="require-trusted-types-for 'script'">
</head>
<body>
  <div id="myDiv"></div>

  <script>
    const escapeHTMLPolicy = trustedTypes.createPolicy("myEscapePolicy", {
      createHTML: (string) => DOMPurify.sanitize(string)
    });

    let el = document.getElementById("myDiv");
    const escaped = escapeHTMLPolicy.createHTML("<img src=x onerror=alert(1)>");
    //const escaped = "<img src=x onerror=alert(1)>";
    console.log(escaped instanceof TrustedHTML);
    el.innerHTML = escaped;
```

Toujours le même problème : CSP n'est pas activé par défaut

# Demo Trusted Types API

```
<meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="require-trusted-types-for 'script'">
</head>
<body>
  <div id="myDiv"></div>

  <script>
    const escapeHTMLPolicy = (policy, {
      createHTML: (
    });

    let el = document
    const escaped = escapeHTMLPolicy("require-trusted-types-for 'script'", {
      createHTML: (
    });
    //const escaped = "<img src=x onerror=alert(1)>";
    console.log(escaped instanceof TrustedHTML);
    el.innerHTML = escaped;
```

LIVE DEMO !

Toujours le même problème : CSP n'est pas activé par défaut