

Florian TRAYON

Étudiant en développement Web

eh

Cannes-La-Bocca 06.80.56.44.30 floriantrayon942@gmail.com

IDENTITÉ

https://www.florian-dev.fr/ https://www.linkedin.com/in/fl orian-trayon-826841227/ https://github.com/FlorianLeCh at

23 ans - Permis B

À PROPOS DE MOI

Passionné par le monde du Web, autonome et responsable. Je cherche un stage de développeur afin de compléter et enrichir mes compétences.

COMPÉTENCES

Informatique

★ Rust, Python, Amazon S3

Slack, Discord, Skype

★★ C#, SQL (MongoDB, MySQL, MariaDB), TypeScript (NodeJS, Express, React, npm), CMS (Wordpress)
★★★ Lua, HTML, CSS (SASS, SCSS), JavaScript (jQuery, AJAX), PHP (TWIG, Composer, PHPMyAdmin)

Logiciels

★ Axure RP, Figma, Adobe (Photoshop, Illustrator),
 Draw.io, Google SVN, JIRA
 ★ ★ Trello, Apache, Nginx, Gantt Project, VMWare,
 Google Analytics
 ★ ★ Visual Studio (Code), Git (GitHub, GitLab),

LANGUES

Français (langue natale)

Anglais (niveau **B2**)

Espagnol (niveau A1)

FORMATION

2021-2022

Licence Professionnelle - Informatique Multimédia Appliquée

Nice, France – Université Côte d'Azur (Campus Carlone)

- Enseignements en HTML/CSS/SASS, PHP, Symfony/Twig, JavaScript, jQuery/AJAX, CMS (Wordpress), Bootstrap, Ergonomie, Web Design, SEO, Base de données (MySQL/PHPMyAdmin), Projets et Droit International.
- Création d'un Portfolio sous forme d'un site Web.
- Projet tuteuré « *Source Web Console* », une **interface d'administration** pour serveurs de jeux en ligne utilisant le protocole de communication « *RCON* » de Valve.

2020-2021

Licence - Sciences et Technologies - Parcours Informatique

Nice, France – Université Côte d'Azur (Campus Valrose)

- Enseignements en **Python et C**, Fondements en Mathématiques, Modélisation des données, Algorithmie, Base de données (**MySQL/Adminer**) et Projets.
- Création d'un programme de type « CLI » en Java pour générer des formes mathématiques complexes.

2018-2020

Brevet de Technicien Supérieur - Systèmes numériques

Cannes, France - Lycée général et technologique Jules Ferry

- Enseignements en HTML/CSS/PHP, Électronique Analogique et Numérique, Principe de communication des systèmes numériques, Base de données (PHPMyAdmin) et Projets sur cartes Arduino avec méthode SCRUM.
- Habilitation électrique **B1V** et **BR** pour intervenir en milieu basse tension.
- Projet de fin d'année « CubeSat », un petit satellite qui peut être envoyé dans l'espace à basse altitude pour réaliser des mesures scientifiques diverses et variées.

FORMATION

2015-2018

Baccalauréat Professionnel - Systèmes électroniques numériques

Cannes-La-Bocca, France - Lycée professionnel Alfred Hutinel

- Enseignements en **HTML/CSS**, Électronique embarqué, Appareils audio-visuels, Vidéo-surveillance, Réseaux Informatique.
- Brevet de Sauveteur Secourisme au Travail (SST).

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2017-2019

Technicien réseaux

4 mois

Cannes-La-Bocca, France – EAS Ingénierie

- Installation de systèmes de réception TV satellitaires et terrestres pour particuliers.
- Dépannage de réseaux informatiques d'entreprises (PME).
- Relation et support clientèle.
- · Création de cahier de charges.

2016

Technicien audio-visuel (stage)

6 semaines

Mandelieu-La-Napoule, France – DOMO Lumidis

- Installation de produits audio-visuels (télévision, home-cinéma, ...).
- Conception de systèmes de vidéo-surveillance pour particuliers.
- Réalisation des fiches produits et devis.

2015

3 mois

Technicien réseaux (stage)

Cannes, France – DIM Technologies

- Installation d'appareils dans des parcs informatiques d'entreprises (baies de brassage, ordinateur, station téléphonique, serveurs, ...).
- Création de réseaux virtuels sous serveurs Windows et Linux (CentOS 6).
- Conception et réalisation de systèmes complets de vidéo-surveillance.
- Prise en charge des maintenances et des dépannages d'appareils informatiques pour particuliers et entreprises.

ACTIVITÉS

En dehors de mes activités, je suis un passionné de cuisine et de jeux vidéo. J'exerce cette dernière passion notamment au travers de la création de divers projets développés sur mon GitHub.