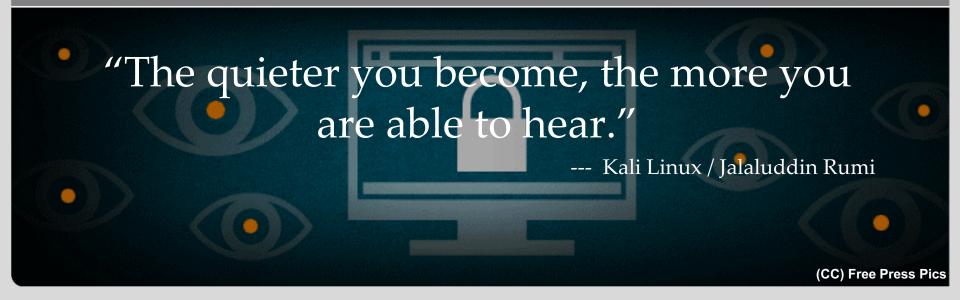


WPA2 Handshake and Half-Handshake Attacks

KASTEL-Praktikum Sicherheit
Benny Görzig (bgoerzig@gmail.com), Florian Loch (me@fdlo.ch)

Betreuer: Erik Krempel, Pascal Birnstill (Fraunhofer IOSB), Daniel Keller (LKA BW)

KOMPETENZZENTRUM FÜR ANGEWANDTE SICHERHEITSTECHNOLOGIE (KASTEL)





Agenda

- 1. Einleitung
- 2. WPA2-Cracking
- 3. Handshakes mitschneiden
- 4. Fazit & Ausblick





1. Einleitung

- 2. WPA2-Cracking
- 3. Handshakes mitschneiden
- 4. Fazit & Ausblick

- 1. Motivation
- 2. Zugangsschutz
- 3. Nutzerverhalten



Motivation



- Drahtlose Funknetzwerke heute wohl verbreitetste Art der Netzwerkanbindung
- Übertragung sensibler Informationen
- Physikalische sehr exponiert, (passiver) Angreifer muss lediglich in Reichweite sein
- Entsprechender Schutz der Verbindung auf OSI-Schicht 2 obligatorisch
 - Vertraulichkeit
 - Integrität
 - (Authentizität)



Motivation



- Sicherheit (gemäß genannter Ziele) abhängig von:
 - Aufbau des kryptografischen Verfahrens
 - Komplexität und Länge des geheimen Schlüssels
 - Fehlerfreiheit der technischen Umsetzung/Implementierung (Heartbleed etc.)





Verfahren für den Zugangsschutz



- Ziel: Absichern der drahtlosen Kommunikation auf Schicht 2
- Historie:
 - WEP (Wired Equivalent Privacy) Veraltet und sehr unsicher
 - WPA (Wi-fi Protected Access)
 - "Übergangslösung" bis zur vollständigen Standardisierung von IEEE 802.11i (a.k.a. WPA2)
 - Einsatz schwacher, heute als gebrochen eingestufter Kryptoverfahren wie TKIP auf Basis von RC4
 - WPA2 (Wi-fi Protected Access 2)
 - Verdrängt seit 2004 seine unsicheren Vorgänger



Zugangsschutz: WPA2



- Vollständige Umsetzung von IEEE 802.11i (RSN)
- Unterstützt zwei Authentifizierungsmodi
 - WPA2-PSK: "Personal" mit Pre-Shared-Key
 - WPA2-EAP: "Enterprise " mit 802.1X (EAP over IEEE 802)
- Aushandlung individueller Sitzungsschlüssel (PTK) in 4-Wege-Handshake
- Fokus heute: WPA2-PSK
 - De facto Standard für Heimnetzwerke & kleine Firmennetze



WPA2-PSK: Angriffe möglich?



- Angriffe auf Protokollebene (theoretisch) existent, jedoch ...
 - ... starke Vorannahmen
 - ... oftmals nicht praktikabel
- Rückgriff auf Bruteforce-Angriff, um PSK zu ermitteln



- Interessante Alternative: Social-Engineering-Attacken
 - Mensch oft das schwächste Glied bei Sicherheitsmechanismen
 - Nutzer durch geschickte Manipulation zur Preisgabe des Schlüssels bringen
 - Heute nicht Thema, für Interessierte: WifiPhisher, Fluxion



WPA2-PSK: Bruteforce in Praxis realistisch?

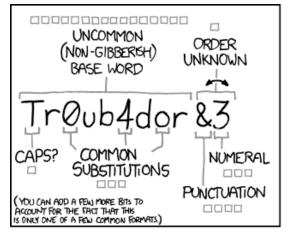


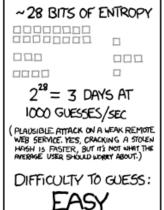
- Beständigkeit von WPA2 gegenüber Bruteforce-Angriffen hängt maßgeblich vom verwendeten PSK ab
 - "Most users will take the road of least resistance." [4]
 - Länge Ø 6 Zeichen (min. 8 für PSK bei WPA2)
 - 80% alphabetisch, nur 13.7% alphanumerisch
 - Menschen tendieren dazu, kurze, in Wörterbüchern gelistete Begriffe (oder Kombination daraus) zu verwenden
 - Standardpasswörter sterben nicht aus
 - ISPs und Hardware-Hersteller setzen teils erschreckend schlechte Standardpasswörter

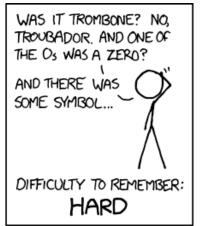


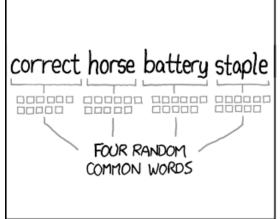
WPA2-PSK: Angriffe in Praxis realistisch?



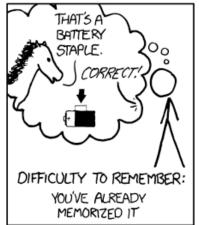












THROUGH 20 YEARS OF EFFORT, WE'VE SUCCESSFULLY TRAINED EVERYONE TO USE PASSWORDS THAT ARE HARD FOR HUMANS TO REMEMBER, BUT EASY FOR COMPUTERS TO GUESS.

Quelle: https://xkcd.com/936/





- 1. Einleitung
- 2. WPA2-Cracking
- 3. Handshakes mitschneiden
- 4. Fazit & Ausblick

- Der WPA2-Handshake
- Online-Cracking
- Offline-Cracking



Cracking: Viele Wege führen nach Rom...



- Zwei generelle Ansätze für Bruteforce-Angriffe:
 - Online
 - Offline
- Für Bruteforce-Angriffe auf WPA2-PSK gilt immer:
 - Passwortkandidaten finden, mit dem Authentifikation beim Access Point möglich ist (Kollision)



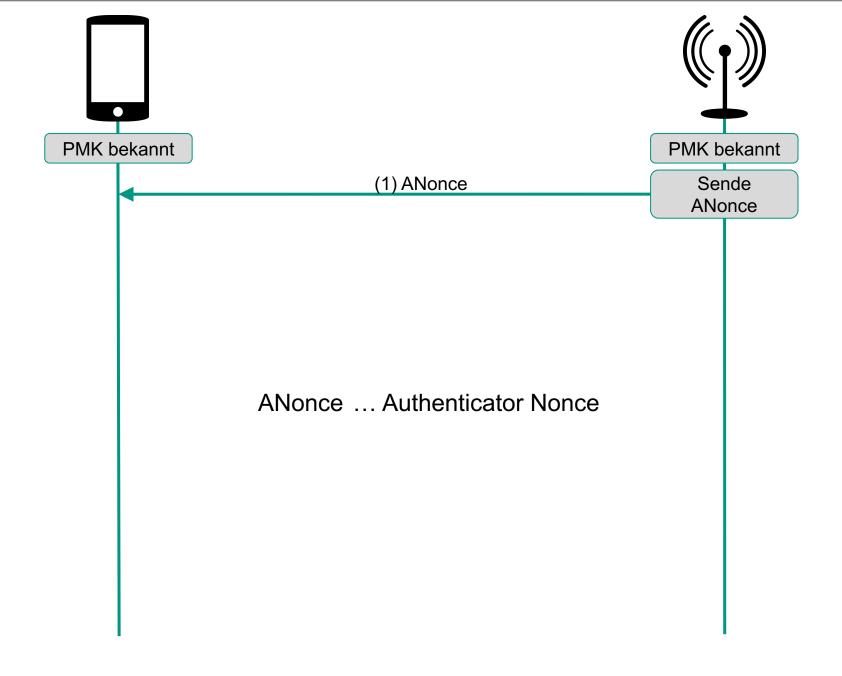


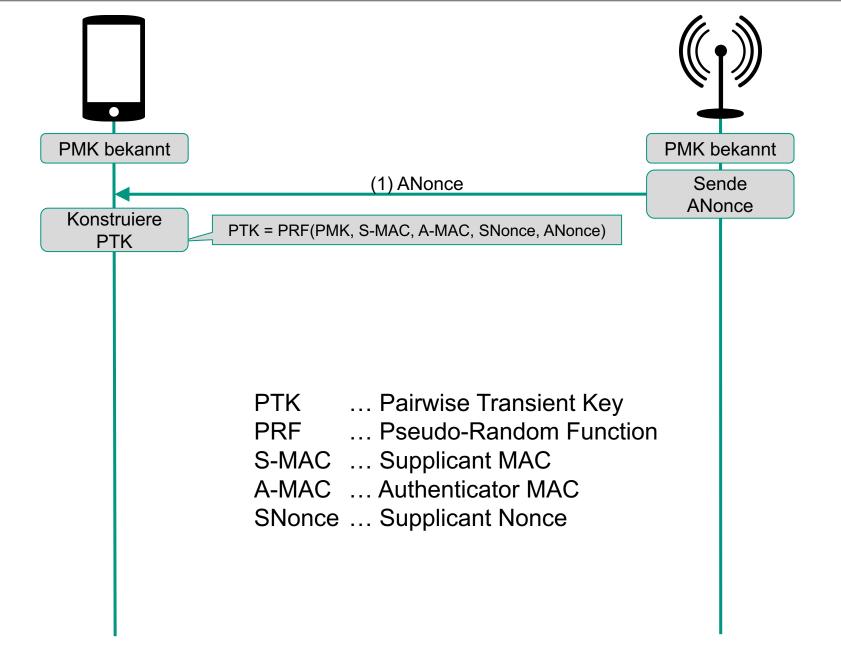
PSK ... Pre-Shared Key, Passwort

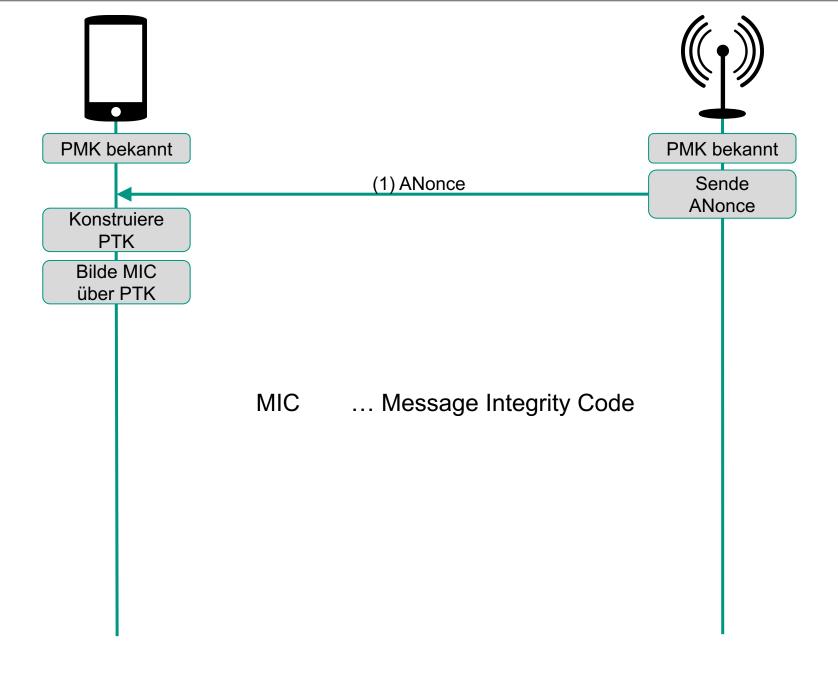
PMK ... Pairwise Master Key

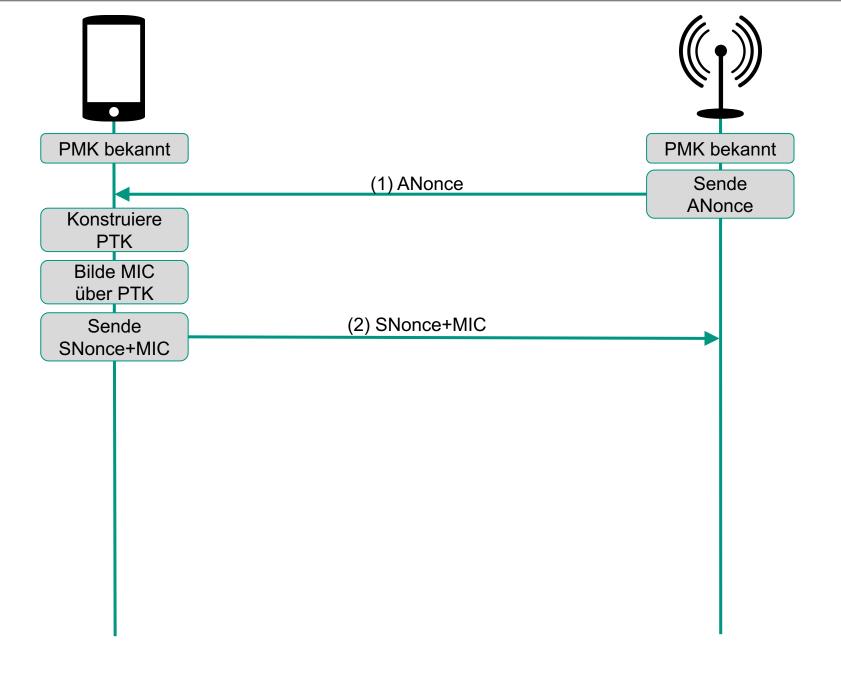
PBKDF2... Pseudo-Random Function

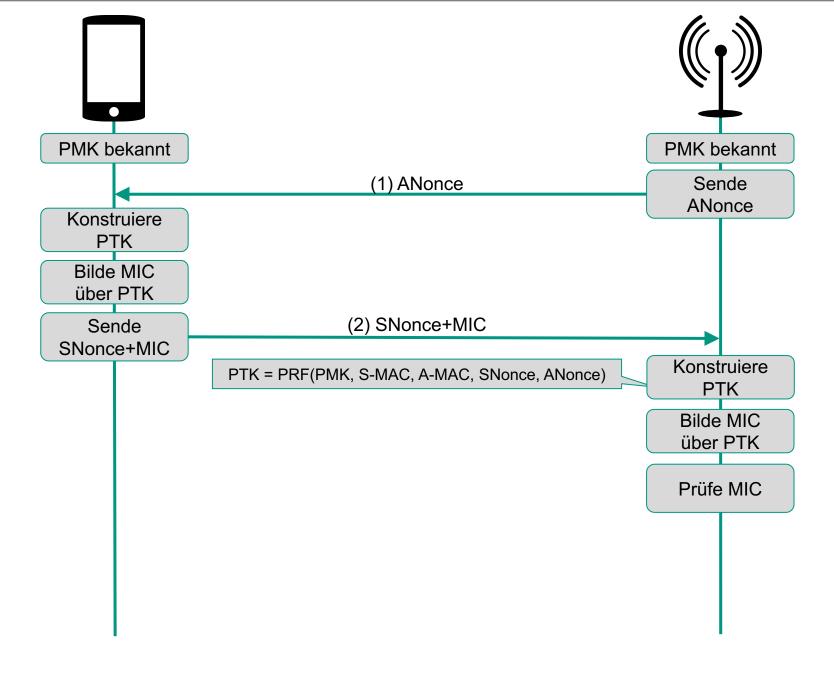
SSID ... Netzwerkname

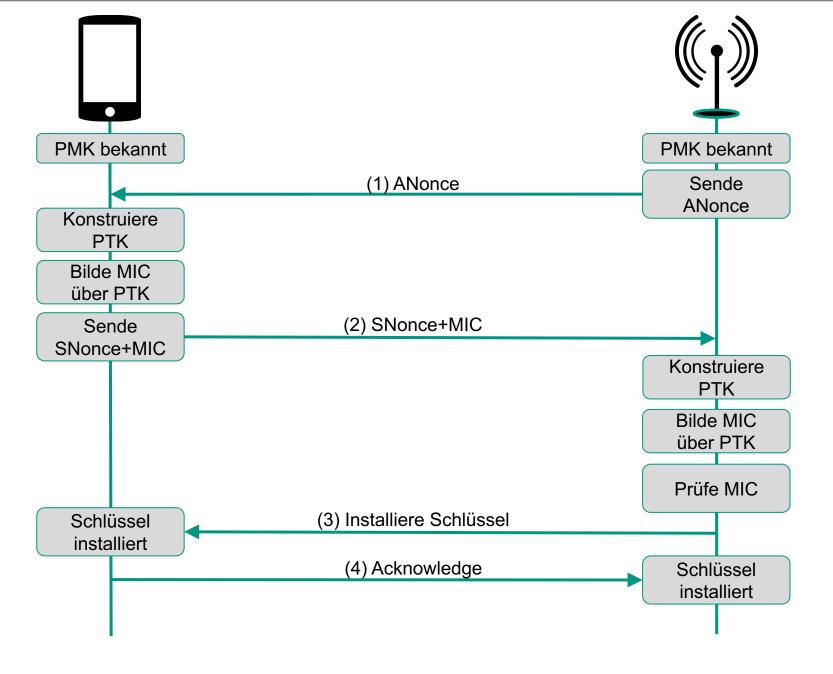












Cracking: Online



- Annahme: Angreifer in Reichweite von AP
- Angreifer "rät" das Passwort, gibt sich als Client aus
- Durchführen des Handshakes...
 - ... bis inklusive Schritt 3
 - Wenn MIC von AP akzeptiert und bestätigt → Passwort korrekt
- Nachteile:
 - Mehrere Bottlenecks (AP & Medium) auf die Angreifer keinen Einfluss hat
 - Angriff leicht zu detektieren und bspw. durch Wartezeiten einfach zu verhindern



Online-Cracking: Realitätscheck



Annahme:

- Kompletter Handshake und Verifikation durch Router benötigt lediglich 50 ms, dann 20 Hashes/Sekunde
- Es sei bekannt, dass das Passwort aus genau 8 Kleinbuchstaben besteht(= 26⁸ = 208.827.064.576)
- Hash-Kollision hier nach circa 165 Jahren zu erwarten
- Bedrohung also äußerst gering, Hashes/Sekunde-Rate viel zu limitiert
 - Erfolgschancen verschwindend gering
- Geht das nicht auch effizienter? ⇒ Offline-Cracking

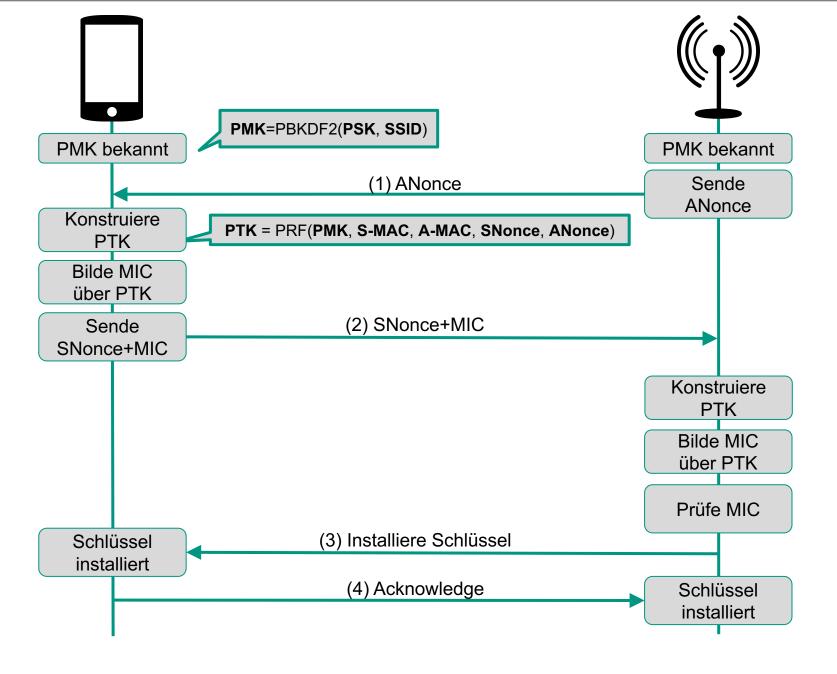


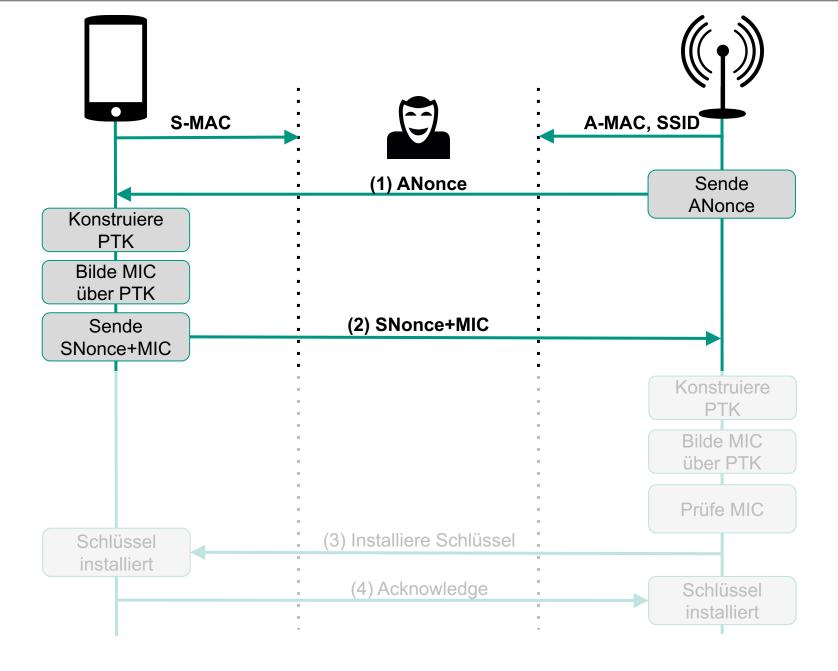
Cracking: Offline

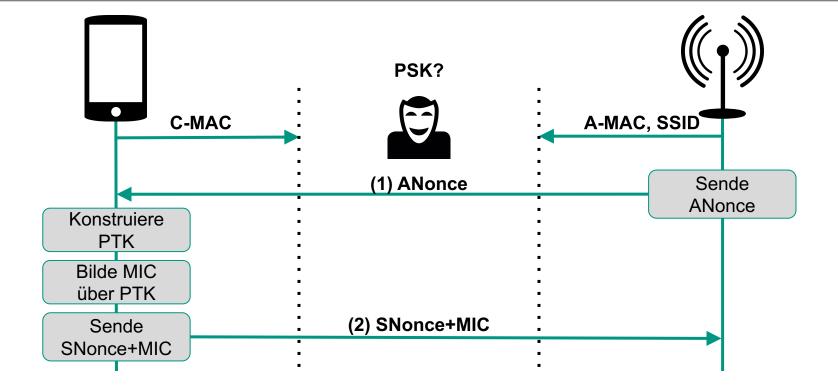


- Idee: Angreifer spielt Rolle des AP beim Handshake (später) lokal nach
 - Es werden allerdings einige Informationen benötigt: SSID, SNonce, ANonce usw.
- Woher diese nehmen? Siehe Handshake!









- Angreifer spielt Handshake jetzt lokal nach
 - Möglichen Wert für PSK bestimmen
 - PMK für diesen berechnen (4096 Runden PBKDF2)
 - Berechneter MIC == aufgezeichneter MIC? → mögliches Passwort gefunden

Cracking: Offline (Tonspur)



- Benötigt werden:
 - Schicht-2-Adressen von Client und Access Point
 - S(upplicant)Nonce und A(uthenticator)Nonce, SSID, MIC
- ⇒ Alle nötigen Informationen nach Schritt 2 übertragen, Schritt 3+4 entbehrlich ⇒ sprich "halber" Handshake benötigt
- Angreifer spielt Handshake lokal nach
 - Möglichen Wert für PSK bestimmen
 - PMK für diesen berechnen (4096 Runden PBKDF2-Hashfunktion)
 - Berechneter MIC == aufgezeichneter MIC? → mögliches Passwort gefunden



Offline-Cracking: Realitätscheck



- Hardware: Verbund aus 8 x Nvidia GTX 1080 + 2 x Intel Xeon E5 2620V3 leistet 3177,6 kHashes/Sekunde (Sagitta Brutalis, ca. 18500 \$) [7]
- Passwort aus vorherigem Beispiel voraussichtlich in 9h gebrochen (statt in 165 Jahren!)
- 8 alphanumerische Zeichen benötigen aber immer noch im Mittel 400 Tage
- Problem: Suchraum gigantisch, Laufzeit der erschöpfenden Suche explodiert

lacksquare Geht das nicht auch effizienter? \Rightarrow Wörterbuchangriff



Cracking: Offline mit Wörterbuch



- Motivation: Nutzer favorisieren leicht zu merkende Passwörter
 - "Users may fulfill policy requirements in predictable ways, such as basing their passwords on names, or words" [5]
 - Häufig: Simple Kombinationen (bspw. <Wort> + <Zahl>) und Permutationen (O -> 0, A -> 4) um Richtlinien zu erfüllen
- Statt raten: Passwörter mit Wörterbuch "zusammenbauen"
- Probleme:
 - Güte und Verfügbarkeit von Wörterbuch entscheidend
 - 4096 Runden PBKDF2 pro PMK sind teuer; kann nur bedingt vorgeneriert werden da von SSID abhängig



Wörterbuch-Cracking: Realitätscheck



- Hardware: Verbund aus 8 x Nvidia GTX 1080 + 2 x Intel Xeon E5 2620V3 leistet 3177,6 kHashes/Sekunde (Sagitta Brutalis, ca. 18500 \$) [7]
- Annahmen:
 - Passwort aus max. 2 oft benutzen Wörtern (Top 10.000)
 - enthält bis zu eine Zahl aus maximal 2 Ziffern
 - Ordnung der Einzelteile beliebig
 - **1** = 10.001 * 10.001 * 111 * 3 = 33.306.660.333
- Circa 3 Stunden für Prüfen des vollständigen Suchraums nötig
- Falls man keine entsprechende Hardware besitzt...
 - ... Kapazitäten bei AWS mieten
 - ... Online Services für WPA2-Cracking (Seriosität fraglich)



Offline-Cracking in der Cloud



- Falls man keine entsprechende Hardware besitzt...
 - ... Kapazitäten bei AWS mieten
 - ... Online Services für WPA2-Cracking
 - Bspw.: GPUHash.me
 - GPU-Cluster mit 1,6 MHashes/Sekunde4\$/erfolgreichem Handshake, 25% Erfolgsrate
 - Viele weitere Services, teilweise gratis
 - Seriosität der Anbieter fraglich





- 1. Einleitung
- 2. WPA2-Cracking
- 3. Handshakes mitschneiden
- 4. Fazit & Ausblick

- On-Site
- Off-Site



Handshakes (effizient) mitschneiden



- Es existieren zwei Familien von Angriffen
 - On-Site
 - Passives Lauschen, "Abwarten-und-Tee-Trinken"
 - Authentifizierungen eher selten, ineffizienter Angriff
 - Deauth-Angriff
 - Off-Site

Angreifer provoziert Handshake

- Evil-Twin-Angriff
- Abstrakt: Schritt 1+2 des Handshakes zwischen Client und AP mitschneiden für späteres Offline-Cracking



Sniffing: On-Site (passiv)



- Voraussetzung: AP und Client in Reichweite des Angreifers
- Angreifer lauscht auf Medium bis Handshake vorkommt
- Aufzeichnen des Nachrichtenverkehrs
 - Nachträglich auf Handshakes analysieren (.pcap Captures)
 - Live auf dem Interface (BPF einsetzen)
- Nachteile:
 - (Neu-) Authentifizierungen eher selten
 - AP muss in Reichweite sein, nur umgebende Netzwerke und deren Nutzer angreifbar



Sniffing: On-Site (aktiv), aka "Deauth-Attack"

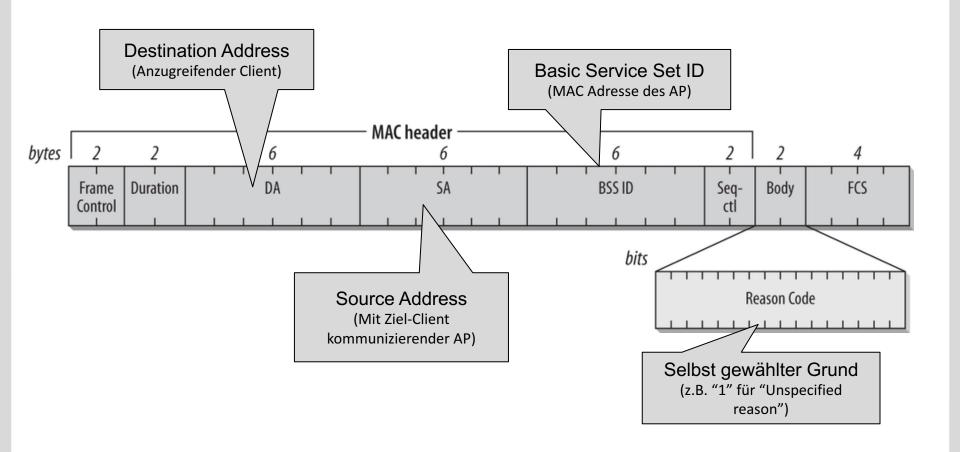


- Idee: Forciere Neu-Authentifizierung des Clients beim AP
- Ausnutzen von Deauth-Frames
 - Management-Frames unverschlüsselt; ohne Kenntnis von PSK erzeugbar
 - Angreifer sendet Deauth-Frame an Client (und AP)
 - Gespoofter Absender: MAC-Adresse des AP
- Nachteile:
 - Aktives Eingreifen in den Netzwerkverkehr
 - Je nach Szenario "leicht " detektierbar, für Nutzer jedoch quasi nicht wahrnehmbar



Sniffing: On-Site (aktiv), aka "Deauth-Attack"



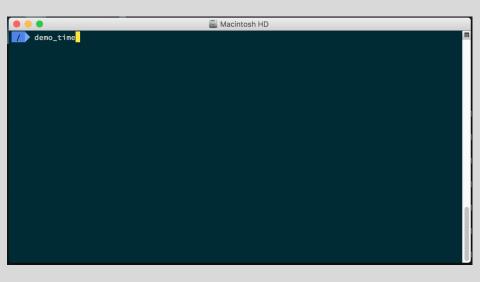


Quelle: https://www.safaribooksonline.com/library/view/80211-wireless-networks/0596100523/httpatomoreillycomsourceoreillyimages1595847.png





Demo



Deauth-Angriff:

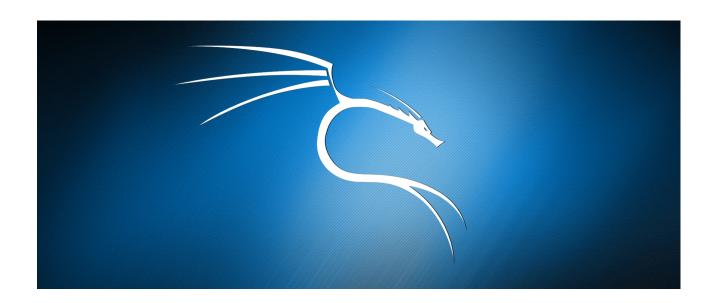
- (Ziel auswählen)
- Deauth-Pakete senden
- Handshake mitschneiden
- Handshake mit Wörterbuch brechen



Demo: Eingesetztes System



- Via Parallels virtualisiertes Kali Linux auf MacBook Pro
- Wi-fi-Adapter: TP-Link TL-WN722N mit Realtek rtl8187 Chipsatz





Cracking: Praktische Durchführung



- Monitor-Mode für Netzwerk-Interface aktivieren
 - airmon-ng start wlan0
- Aufzeichnen des relevanten Netzwerkverkehrs
 - airodump-ng --bssid <BSSID> -c <CHANNEL> --write ... wlan0mon
- Handshake provozieren, Client deauthentifizieren
 - ./deauth_jammer.py -a <BSSID> -t <TARGET MAC>
 -c <CHANNEL> -n 32
- Verifikation mit pyrit -r <DUMP> analyze
- Handshake cracken
 - Hier Aircrack-ng
 - Weitere Tools: Pyrit, Hashcat, Reaver, John The Ripper, CoWPAtty, Aircrack-ng, oclHashcat/cudaHashcat







```
Macintosh HD
airmon-ng start wlan0
```



"Deauth-Attack": Realitätscheck



Wie leicht zu erkennen?

- Feldversuch 1: WPA2-PSK Heimnetzwerk mit bis zu 8 aktiven Clients
 - Über 24 Stunden kein Deauth-Paket
 - Nur ein AP → keine Clientverwaltung notwendig
 - Keine Schlüsselneuaushandlung benötigt
 - Deauth-Attacke äußerst auffällig durch Spikes



"Deauth-Attack": Realitätscheck



- Feldversuch 2: WPA2-EAP als Firmennetzwerk mit bis zu 30 aktiven Clients
 - Ca. 2 Deauth-Pakete/min, oftmals in Spikes (5-10 Pakete "zeitgleich")
 - 3 APs in Reichweite → Clientverwaltung notwendig
 - Clients bewegen sich ("Reasoncode 8")
 - Stationäre Systeme benötigen Schlüsselneuaushandlung ("Reasoncode 2")
 - Auch hier: Deauth-Attacke auffällig durch (höhere) Spikes



Sniffing: Off-Site-Angriffe



- Ziel:
 - Angriffe gegen Client über Netzwerke, welche sich nicht in Reichweite befinden
 - Angriffsziele sollen nicht mehr von umgebenden Netzwerken sondern Clients in Reichweite abhängig sein
- Idee: Client zu Authentifizierungsversuch verleiten; Handshake provozieren
- Voraussetzungen:
 - Client muss sich weiterhin in Reichweite befinden
 - Konfiguration (SSID & Sicherheitskonfiguration) des Zielnetzwerkes muss bekannt sein
 - Woher erfährt der Angreifer die SSIDs die dem "Opfer" bekannt sind?



Exkurs: Probe-Requests und Probe-Responses



- APs senden in Intervallen sog. "Beacon-Frames" aus, um Netzwerk und Konfiguration bekannt zu machen
- Client kann Probe-Requests versenden
 - zwingend für Detektion von "versteckten Netzen"
 - enthält SSID
 - AP antwortet mit Probe-Response
- Probe Response enthält u.a.:
 - Unterstützte Datenraten des APs
 - Sicherheitskonfiguration (z.B. OPN, WPA2 PSK)





Exkurs: Probe-Requests und Probe-Responses



- Viele Geräte senden fortlaufend Probe-Requests aus...
 - Eigene Analysen:
 - Windows Phone, Windows 10, macOS
 - Android 6 sendet auch wenn verbunden!
 - ... auch für nicht versteckte Netze unnötig und unsinnig!
- Problem dabei:
 - Öffnet Tracking von Endgeräten Tür und Tor
 - Client verrät ihm bekannte Gegenstellen



Sniffing: Off-Site: "Evil-Twin-Attack"



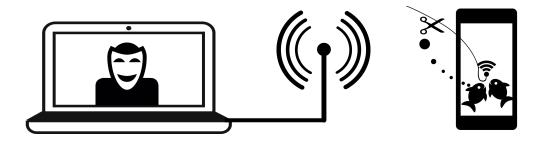
- Ist original AP nötig für validen Handshake? Nein!
 - Liefert lediglich ANonce und SSID
 - ANonce → beliebige Zufallszahl
 - SSID → bekannt aus Probe-Request
 - AP muss sich während WPA2-PSK-Handshake selbst nicht authentifizieren



Sniffing: Off-Site: "Evil-Twin-Attack"



- Erstelle eigenen Mimikry-AP mit SSID aus Probe-Request
 - Sende Beacon-Frames bzw. entsprechende Probe-Response an Client
- Wenn Client "anbeißt", dann Handshake bis Schritt 2 durchführen
- Anschließend Verbindungsabbruch
 - Agieren als MITM unmöglich, würde Kenntnis des PSK erfordern





Sniffing: Off-Site: "Evil-Twin-Attack"

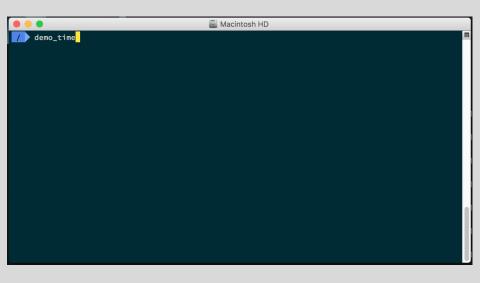


- Nachteile:
 - Client muss in Reichweite sein
 - Fake-AP auffällig → aktives Teilnehmen im Netzwerk
- Abhängig vom Endsystem wird Fake-AP "erkannt"
 - Windows-Phone/Windows 10: Erkennt Abweichung des Profils
 - Android 5/6, Windows 8.1: Verbindet automatisch, manche Geräte wechseln sogar bei aktiver Verbindung wenn Signal stärker
- Lösung: Mehrere Konfigurationen auf dem Interface öffnen





Demo



Evil-Twin-Angriff:

- (Ziel auswählen)
- (Probe-Requests auslesen)
- Evil-Twin aufsetzen
- Handshake mitschneiden
- PSK brechen



Evil-Twin-Angriff: Befehle



- airmon-ng check kill // andere, interferiernde Prozesse beenden
- airmon-ng start <interface> // in der Regel "wlan0"
- airodump-ng <interface> // Probe Requests mitlesen, Ziel wählen
- airbase-ng --essid <ESSID> -Z 4 -F dump <interface> // Fake-AP bereitstellen (interface in Monitoring-Mode, siehe Ergebnis von Schritt 2. AP verwendet WPA2-PSK und schreibt Traffic in PCAP-Datei
- pyrit -r <dump.pcap> analyze // Prüfen, ob gültiger Handshake in dump
 enthalten
- - // aircrack-ng versucht die generierten, über StdIn hineingereichten, Passwort-Kandidaten durch





- 1. Einleitung
- 2. WPA2-Cracking
- 3. Handshakes mitschneiden
- 4. Fazit & Ausblick

- Fazit
 - WPA2
 - Vorgestellte Angriffe
- Ausblick



Fazit: WPA2-PSK



- Management-Frames sind nicht (implizit) authentifiziert
 - Erweiterung 802.11w erlaubt Authentifizierung einiger Management Frames
- Keine Perfect-Forward-Secrecy
- AP muss sich gegenüber dem Client bei Handshake nicht authentifizieren
- Probe-Requests kritisch bzgl. Tracking von Endgeräten
 - Erkenntnis: Endgeräte zu gesprächig
 - Ø 50 Probe-Requests/Stunde pro Gerät [9]
 - Android sendet mehr Probe-Requests als iOS, Mac OS, Windows 10



Fazit: Praktikabilität vorgestellter Angriffe



- Komplexität des Schlüssel entscheidet letztlich über Sicherheit von WPA2-Netzen
 - Schwache Schlüssel stellen eine realistische Sicherheitsbedrohung dar
 - Hinreichend komplexe Schlüssel nicht in annehmbarer Zeit zu brechen
- Netze müssen für Angriff auf deren PSK nicht in Reichweite sein
- Vorgestellte On- und Off-Site-Verfahren stellen in Kombination mit
 Wörterbüchern einen praktikablen Angriff auf den PSK dar



Fazit: Praktikabilität vorgestellter Angriffe



- Detektion von Deauth-Attacken:
 - Normalerweise: AP verwirft Pakete die nicht an ihn gerichtet sind
 - AP erhält Deauth-Paket von "sich selbst" → möglicher Angreifer im Netz!
 - Nutzen fragwürdig, Clients authentifizieren sich trotzdem
- Prävention von Evil-Twin-Attacken:
 - MAC Randomization erschwert gezielte Angriffe macht sie jedoch nicht unmöglich
 - Speicherung von Netzwerkprofilen zum Erkennen von Evil-Twins bei "falscher"
 Konfiguration
 - Speicherung von MAC-Adressen bekannter APs
 - neuer unbekannter AP → Nutzer notifizieren
 - Aufwändig für Clients bei vielen APs



Ausblick



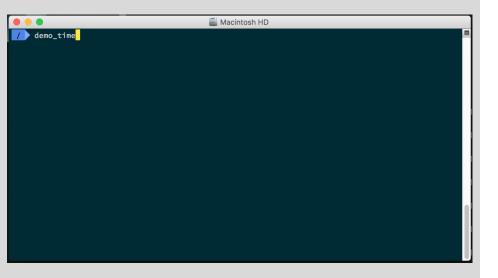
- Ein Verbesserungsansatz: Automatisierung des Evil-Twin-Angriffs
 - Horizontale Skalierung:
 - Für alle Probe-Requests eines Clients falsche APs bereitstellen
 - Viele Handshakes mitschneiden
 - Jeden Handshake lediglich gegen eine effiziente Wortliste prüfen
 - "Jedes Smartphone war einmal mit einem schlecht gesicherten Café-WLAN verbunden"
 - ⇒ Suche nach der "lowest hanging fruit"





Vorstellung von "Tool"

Demo







Fragen?





Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

Benny Görzig (bgoerzig@gmail.com) & Florian Loch (me@fdlo.ch)

https://github.com/kastel-wpa2



Literatur & Quellen



- [1] Jörg Rech. Wireless LANs: 802.11-WLAN-Technologie und praktische Umsetzung im Detail; 802.11a/h, 802.11b, 802.11g, 802.11i, 802.11n, 802.11d, 802.11e, 802.11f, 802.11s, 802.11ac, 802.11ad.
- [2] SANS Institute. IEEE 802.11 Pocket Reference Guide.
- [3] IEEE Computer Society: IEEE Std 802.11TM-2012 (Part 11: Wireless LAN Medium Access Control (MAC) and Physical Layer (PHY) Specifications). 2012.
- [4] Moshe Zviran: Password Security: An Empirical Study. 1999. URL:

 http://calhoun.nps.edu/bitstream/handle/10945/40319/haga_password_security.pdf?se
 quence=1
- [5] Richard Shay. Correct horse battery staple: Exploring the usability of system-assigned passphrases. 2012. URL: https://cups.cs.cmu.edu/soups/2012/proceedings/a7_Shay.pdf



Literatur & Quellen



- [6] J. Bonneau, E. Shutova. Linguistic properties of multi-word passphrases. 2012. URL: http://www.jbonneau.com/doc/BS12-USEC-passphrase_linguistics.pdf
- [7] Benchmark von Sagitta Brutalis. URL: https://gist.github.com/epixoip/a83d38f412b4737e99bbef804a270c40
- [8] Why MAC Address Randomization is not Enough: An Analysis of Wi-Fi Network Discovery Mechanisms. URL: http://papers.mathyvanhoef.com/asiaccs2016.pdf
- [9] Short: How Talkative is your Mobile Device? An Experimental Study of Wi-Fi Probe Requests

https://frdgr.ch/wp-content/uploads/2015/06/Freudiger15.pdf



Bildquellen



https://openclipart.org/detail/3619/hammer Icon made by alst
https://openclipart.org/detail/262305/smartphone Icon made by ciubotaru
http://www.flaticon.com/free-icon/anonymous_14446 Icon made by Picol
https://openclipart.org/detail/17423/wirelesswifi-symbol Icon made by ispyisail
https://openclipart.org/detail/208540/laptop Icon made by jmIrtinez
https://de.wikipedia.org/wiki/Aircrack#/media/File:Aircrack-ng-new-logo.jpg
https://www.kali.org/wp-content/uploads/2015/05/kali-dragon-middle.png
https://de.wikipedia.org/wiki/Heartbleed#/media/File:Heartbleed.svg

