



V3.0.20260216

KomFour

FS 2026 – Remo Bernhardsgrütter
Autoren: Simone Stitz, Mirko Ratti
<https://gitlab.com/ssstiz/komfour>

1 Komplexe Zahlen

1.1 Darstellungsformen von komplexen Zahlen

1.1.1 Normalform (kartesisch)

$$z = z_1 + jz_2 \quad z_1 = \operatorname{Re}(z) \quad z_2 = \operatorname{Im}(z) \quad |z| = \sqrt{z_1^2 + z_2^2}$$

Umrechnung in Polarform:

$$r = |z| = \sqrt{z_1^2 + z_2^2} \quad \varphi = \begin{cases} \arctan\left(\frac{z_2}{z_1}\right) & |z_1 \geq 0, \quad \arccos\left(\frac{z_1}{r}\right) |z_2 \geq 0 \\ \arctan\left(\frac{z_2}{z_1}\right) + \pi & |z_1 < 0, \quad -\arccos\left(\frac{z_1}{r}\right) |z_2 < 0 \end{cases}$$

1.1.2 Polarform / Eulerform

$$z = r \cdot \operatorname{cjs}(\varphi) = r \cdot [\cos(\varphi) + j \sin(\varphi)] = r \cdot e^{j\varphi} \quad \varphi = \arg(z)$$

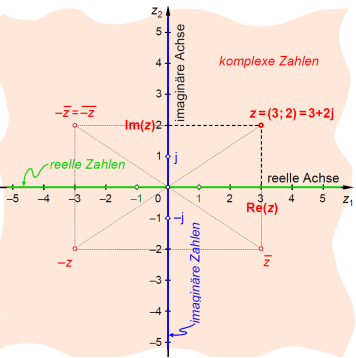
Umrechnung in Normalform (kartesisch):

$$\operatorname{Re}(z) = z_1 = |z| \cos(\varphi) \quad \operatorname{Im}(z) = z_2 = |z| \sin(\varphi)$$

1.1.3 Wichtige Zusammenhänge

$$j^2 = -1 \quad \frac{1}{j} = -j \quad e^{j\pi} = -1 \quad e^{j\frac{\pi}{2}} = j \quad j^j = e^{-\frac{\pi}{2} + 2k\pi} \quad |\operatorname{cjs}(\varphi)| = 1$$

1.1.4 Geometrische Aspekte von komplexen Zahlen



komplex-konjugieren:

⇒ Spiegelung an reeller Achse

$$\begin{aligned} \overline{a+b} &= \overline{a} + \overline{b} & \overline{a-b} &= \overline{a} - \overline{b} \\ \overline{a \cdot b} &= \overline{a} \cdot \overline{b} & \overline{a \div b} &= \overline{a} \div \overline{b} \end{aligned}$$

Multiplikation mit (-1):

⇒ Punktspiegelung am Ursprung

1.2 Rechenoperationen

1.2.1 Addition / Subtraktion

Gleiches Vorgehen wie in \mathbb{R} (kartesisch)

Addition: $(a_1 + ja_2) + (b_1 + jb_2) = (a_1 + b_1) + j(a_2 + b_2)$

Subtraktion: $(a_1 + ja_2) - (b_1 + jb_2) = (a_1 - b_1) + j(a_2 - b_2)$

1.2.2 Multiplikation

kartesisch: $(a_1 + ja_2) \cdot (b_1 + jb_2) = (a_1b_1 - a_2b_2) + j(a_1b_2 + a_2b_1)$

polar: $a \cdot b = |a||b| e^{j(\varphi_1 + \varphi_2)}$

⇒ Beträge multiplizieren und Argumente (Winkel) addieren

1.2.3 Division

kartesisch: $\frac{(a_1 + ja_2)}{(b_1 + jb_2)} = \frac{(a_1 + ja_2)(b_1 - jb_2)}{(b_1 + jb_2)(b_1 - jb_2)} = \frac{\text{ausmultiplizieren}}{b_1^2 + b_2^2}$

polar: $\frac{a}{b} = \frac{|a|}{|b|} e^{j(\varphi_1 - \varphi_2)}$

⇒ Beträge dividieren und Argumente (Winkel) subtrahieren

Hinweis: Es gilt: $\left| \frac{a}{b} \right| = \frac{|a|}{|b|}$

1.2.4 Potenzieren (De Moivre)

Potenzgesetze gelten weiterhin für ganzzahlige Exponenten!

$$z^n = r^n \cdot [\cos(\alpha) + j \sin(\alpha)]^n = r^n \cdot [\cos(n\alpha) + j \sin(n\alpha)] \text{ für } n \in \mathbb{N}$$

Mit der Formel von de Moivre können **Mehrfachwinkelformeln** aus der Trigo hergeleitet werden:

$$\begin{aligned} & \underbrace{[\cos(\zeta) + j \sin(\zeta)]^2}_{= \cos(2\zeta) + j \sin(2\zeta)} \\ & [\cos(\zeta)]^2 + 2\cos(\zeta) \cdot j \sin(\zeta) + j^2 [\sin(\zeta)]^2 \\ & = [\cos(\zeta)]^2 - [\sin(\zeta)]^2 + j \cdot 2\sin(\zeta)\cos(\zeta) \end{aligned}$$

$$\cos(n\alpha) = [\cos(\alpha)]^n - \binom{n}{2} [\cos(\alpha)]^{n-2} [\sin(\alpha)]^2 + \binom{n}{4} [\cos(\alpha)]^{n-4} [\sin(\alpha)]^4 - \dots$$

$$\sin(n\alpha) = \binom{n}{1} [\cos(\alpha)]^{n-1} \sin(\alpha) - \binom{n}{3} [\cos(\alpha)]^{n-3} [\sin(\alpha)]^3 + \dots$$

1.2.5 Wurzel ziehen (Radizieren)

Die Wurzelgesetze gelten in den komplexen Zahlen NICHT!

Die n -te Wurzel einer (komplexen) Zahl hat n **Lösungen**, angeordnet in einem regelmässigen n -Eck um den Ursprung.

$$z^n = a \quad |z| = \sqrt[n]{|a|} \quad \arg(z) = \frac{\arg(a)}{n}$$

Beispiel: $\sqrt[4]{-16}$ ($z^n = a = -16$)

$$|z| = |z_1| = \sqrt[n]{|a|} = \sqrt[4]{16} = 2$$

$$|z_1| = \sqrt[4]{16} = 2$$

$$\arg(z_1) = \frac{\arg(a)}{n} = \frac{180^\circ}{4} = 45^\circ$$

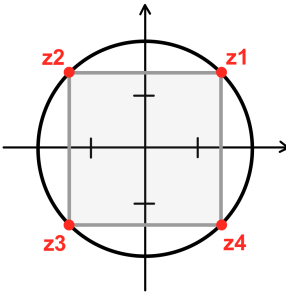
$$\arg(z_2) = 45^\circ + \frac{360^\circ}{4} = 135^\circ$$

$$\arg(z_3) = 135^\circ + 90^\circ = 225^\circ$$

$$\arg(z_4) = 225^\circ + 90^\circ = 315^\circ$$

$$\begin{aligned} z_1 &= \sqrt{2} + j\sqrt{2} & z_2 &= -\sqrt{2} + j\sqrt{2} \\ z_3 &= -\sqrt{2} - j\sqrt{2} & z_4 &= \sqrt{2} - j\sqrt{2} \end{aligned}$$

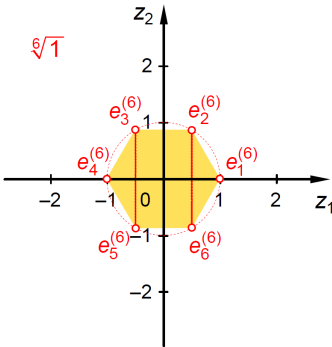
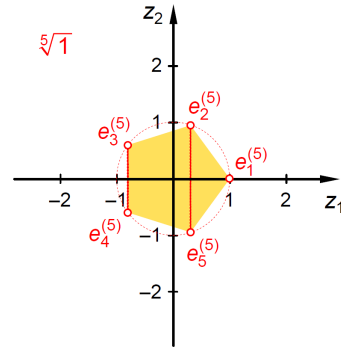
$$z = r \cdot e^{j\varphi} \rightarrow z^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{z} = \{ \sqrt[n]{z} \cdot e^{j(\frac{\varphi}{n} + k \cdot \frac{2\pi}{n})} \mid k \in \mathbb{N} \ \& \ k > n \}$$



Einheitswurzel $\sqrt[n]{1}$:

Durch Multiplikation mit der n -ten Einheitswurzel erreicht man eine reine Drehung um $\frac{360}{n}$ Grad im **Gegenuhreigersinn**.

Achtung! Die erste Lösung von $\sqrt[n]{1}$ ist immer die reelle Zahl 1
⇒ nächste Lösung verwenden!



1.2.6 Komplexwertige Exponentialfunktion

$$e^z = e^{z_1 + jz_2} = e^{z_1} \cdot e^{jz_2} = e^{z_1} \cdot \operatorname{cjs}(z_2)$$

⇒ Die Exponentialfunktion ist $2\pi j$ -periodisch (auf imaginärer Achse)

Exponentialgesetze:

Die Exponentialgesetze bleiben in \mathbb{C} für ganzzahlige Exponenten erhalten!

$$\begin{aligned} e^a \cdot e^b &= e^{a+b} & e^a : e^b &= e^{a-b} & a, b &\in \mathbb{C} \\ (e^a)^k &= e^{ka} & & & k &\in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

Beispiel: Exponentialfunktion

$$\begin{aligned} \bullet e^z &= e^{1 - \frac{\pi}{2}j} = e^1 \cdot \operatorname{cjs}\left(-\frac{\pi}{2}\right) = e \cdot (-j) = -2.781j \\ \bullet e^z &= e^{\ln(2) + 3\pi j} = e^{\ln(2)} \cdot \operatorname{cjs}(3\pi) = 2 \cdot \operatorname{cjs}(\pi) = -2 \end{aligned}$$

1.2.7 Komplexwertige Logarithmusfunktion

Ehemalige Log-Gesetze sind nur noch Kongruenzgesetze!

$$\operatorname{Ln}(z) = \ln(|z|) + j \arg(z) \quad (z \in \mathbb{C}, z \neq 0)$$

⇒ Die Exponentialfunktion ist $2\pi j$ -periodisch (wie komplexe Exponentialfunktion)

1.2.8 Allgemeine Potenzfunktion

Es existieren keine Potenz- oder Kongruenzgesetze!

$$a^b = e^{b \cdot \operatorname{Ln}(a)} \quad (a, b \in \mathbb{C}, a \neq 0)$$

1.2.9 Komplexwertige Trigonometrische Funktionen

$$\sin(z) = \frac{e^{jz} - e^{-jz}}{2j} \quad \cos(z) = \frac{e^{jz} + e^{-jz}}{2} \quad \tan(z) = \frac{\sin(z)}{\cos(z)}$$

1.3 Polynome (vgl. Radizieren)

Alle Nullstellen des Polynoms $p(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_0$ liegen in der Gauss'schen Zahlenebene in einer Kreisscheibe um den Ursprung mit Radius $\sum_{k=0}^n \left| \frac{a_k}{a_n} \right|$

Für Gleichungen vom Grad ≥ 5 existieren **keine** nur aus den 4 Grundoperationen und Wurzeln zusammengesetzten Lösungsformeln.

1.3.1 Polynome mit Koeffizienten ∈ ℂ

Wichtige Eigenschaften von komplexen **und** reellen Polynomen:

- 1. Jedes komplexe Polynom vom Grad ≥ 1 hat in ℂ mindestens eine Nullstelle
- 2. Ein komplexes Polynom vom Grad *n* zerfällt in ℂ in lauter Linearfaktoren.
Die Faktoren müssen **nicht** verschieden sein. Die Zerlegung ist bis auf die Reihenfolge eindeutig.
Beispiel: $a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_0 \xrightarrow{\text{umformen}} a_n \cdot (z - z_1) \cdot (z - z_2) \cdot \dots \cdot (z - z_n)$
- 3. Vielfachheit: Ein komplexes Polynom vom Grad *n* hat in ℂ genau *n* (verschiedene) Nullstellen, wenn diese mit ihrer Vielfachheit gezählt werden

Tipps und Tricks für Lösung von $p(z) = 0$:

Methode	Beispiel für Anwendung
Mitternachtsformel	$p(z) = z^2 + (5 - 4j)z + (3 - 11j)$
Wurzel ziehen	$p(z) = z^3 - 8j \Leftrightarrow z^3 = 8j$
ausklammern	$p(z) = 1z^3 + jz^2 + 4z + 4j = z^2(z + j) + 4(z + j)$
3. Binom	$(z^2 + 4) = (z^2 - (-4)) = (z^2 - (2j)^2)$
2. Binom	$(z^4 - 4jz^2 - 4) = (z^4 - 4jz^2 + 4j^2) = (z^2 - 2j)^2$
NS abspalten	Polynomdivision: $p(z) : (z - z_0)$ mit $z_0 = \text{NS}$

1.3.2 Spezialfall: Polynome mit Koeffizienten ∈ ℝ

Wichtige Eigenschaften von **reellen** Polynomen:

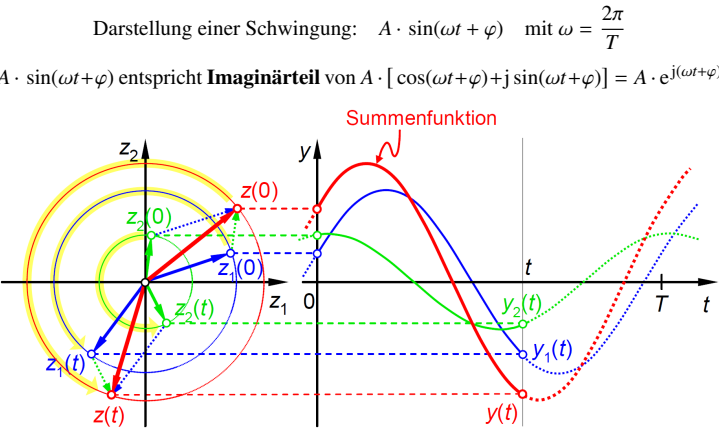
- 1. Nicht-reelle Nullstellen treten immer als konjugiert-komplexe Paare mit gleicher Vielfachheit auf
Beispiel: $(z - z_0) \cdot (z - \overline{z_0}) \xrightarrow{\text{quadratischer reeller Faktor}} (z^2 - 2 \operatorname{Re}(z_0) \cdot z + |z_0|^2)$
- 2. Im reellen zerfällt $p(z)$ in (reelle) Linearfaktoren und nicht weiter zerlegbare quadratische Faktoren
- 3. Ein Polynom mit reellen Koeffizienten von **ungeradem** Grad hat mindestens eine reelle Nullstelle

Hinweis:

Wenn man eine (komplexe) Nullstelle z_0 des reellen Polynoms kennt, so kennt man auch die Nullstelle $\overline{z_0}$

Man muss nun **beide** Nullstellen bzw. ein **reelles quadratisches Polynom** von $p(z)$ abspalten!

1.4 Überlagerung von sinusförmigen Schwingungen



Komplexe Amplitude $z_i(0)$ $z_i(0) = A \cdot e^{j\varphi_i}$ (zeitunabhängig)
'Schwingung' / 'Rotation' $z(t) = A \cdot e^{j(\omega t + \varphi)} = \underbrace{A \cdot e^{j\varphi}}_{z_i(0)} \cdot e^{j\omega t}$ (zeitabhängig)

Überlagerung gleichfrequenter Schwingungen ($z(t) = z_1(t) + z_2(t)$):
Überlagerung gleichfrequenter Schwingungen entspricht grafischer Addition der beiden 'Zeiger' zu jedem Zeitpunkt.

reelle Amplitude: $A = |A_1 \cdot e^{j\varphi_1} + A_2 \cdot e^{j\varphi_2}|$ (Betrag)
Nullphasenwinkel $\varphi_0 = \arg(A_1 \cdot e^{j\varphi_1} + A_2 \cdot e^{j\varphi_2})$ (Winkel)

2 Komplexe Funktionen (Abbildungen)

- $f : \mathbb{D}_f \subseteq \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{W}_f \subseteq \mathbb{C}, z \mapsto w = f(z)$
- Winkeltreue für komplex differenzierbare Funktion mit $f'(z) \neq 0$
⇒ Drehstreckung mit Drehwinkel $\arg[f'(z)]$ und Streckfaktor $|f'(z)|$
 - Die Ableitung $f'(z)$ beschreibt, was lokal im Punkt z passiert
⇒ Streckfaktor und Drehwinkel im Punkt z
Beispiel: $f'(z) = \frac{1}{2}j \Rightarrow$ Steckung um $\frac{1}{2}$ und Drehwinkel $\frac{\pi}{2}$

2.0.1 Parametergleichung von Bildkurven

Parametergleichung einer Bildgeraden kann **immer** ermittelt werden!

waagerechte Gerade: $z = z(r) = r + jc_2$ mit $r \in \mathbb{R}$
senkrechte Gerade: $z = z(r) = c_1 + js$ mit $r \in \mathbb{R}$

⇒ in $w = f(z)$ so einsetzen und ausrechnen / vereinfachen
⇒ Beispiel-Resultat: $w = (r^2 - c^2) + j2rc$

2.0.2 Koordinatengleichung von Bildkurven

Kann nur bei **einfachen** Parametergleichungen ermittelt werden!

Vorgehen: In GlSys Parameter *r* eliminieren

Beispiel: Koordinatengleichung von $w = (r^2 - c^2) + j2rc$

$$\begin{cases} w_1 = r^2 - c^2 \\ w_2 = 2rc \end{cases}$$

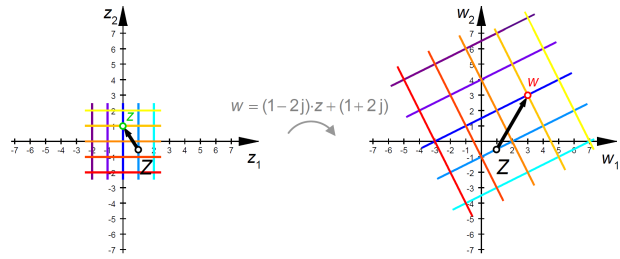
$$r = \frac{w_2}{2c} \Rightarrow \text{einsetzen in } w_1$$

$$w_1 = \frac{w_2^2}{(2c)^2} - c^2$$

2.1 Lineare Funktion

$f : z \mapsto w = f(z) = az + b$ mit $a, b \in \mathbb{C}$ und $a \neq 0$

- für $a = 1$ eine Translation um den Ortsvektor \vec{b}
- für $a \neq 1$ eine Drehstreckung mit Zentrum $\frac{b}{1-a}$, dem Drehwinkel $\arg(a)$ und dem Streckfaktor $|a|$

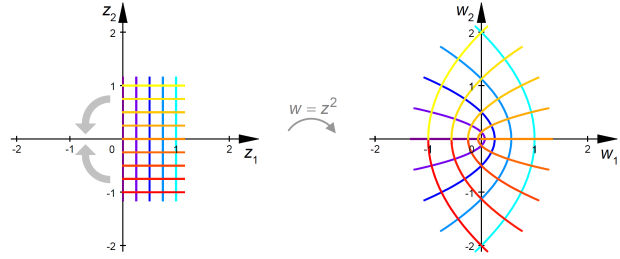


2.2 Quadratfunktion / Wurzelfunktion

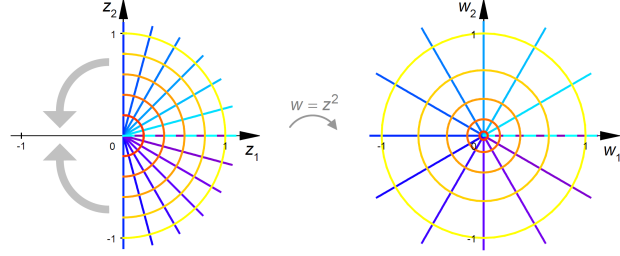
$f(z) = z^2$ Verdoppelung des Winkels $\arg(z)$ und Quadrierung des Abstandes zum Ursprung $|z|^2$

$f(z) = \sqrt{w}$ Halbierung des Winkels $\arg(z)$ und (reelle) Wurzel des Abstandes zum Ursprung $|z|$

Quadratfunktion (kartesische Koordinaten):



Quadratfunktion / Wurzelfunktion (Polarkoordinaten):

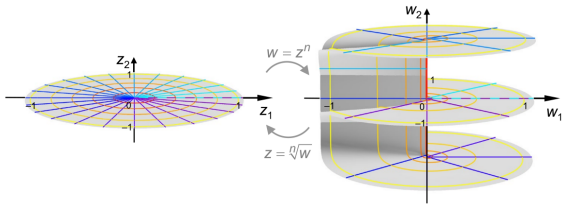


2.2.1 Eigenschaften der Quadrat- und Wurzelfunktion

- rechte Hälfte der *z*-Ebene wird schon auf ganze *w*-Ebene abgebildet
- Doppelwertig, wenn linke Hälfte auch noch abgebildet wird
- bijektiv, bei 2-blättriger Riemann'scher Fläche
- Quadratfunktion überall winkeltreu ausser im Ursprung, weil dort $f'(z) = 2z = 0$
- Wurzelfunktion überall winkeltreu ausser im Ursprung, weil $f'(z) = \frac{1}{2\sqrt{z}}$ nicht definiert

2.3 Potenzfunktion / Wurzelfunktion

$f(z) = z^n$ n -facher Winkel von $\arg(z)$ und Abstand $|z|^n$ zum Ursprung
 $f(z) = \sqrt[n]{w}$ n -ter Teil des Winkels $\arg(z)$ und (rele) n -te Wurzel des Abstandes zum Ursprung $|z|$



2.3.1 Eigenschaften der Potenz- und Wurzelfunktion

- bijektiv, bei n -blättriger Riemann'scher Fläche
- Beide Funktionen überall winkeltreu ausser im Ursprung

2.4 Kreisspiegelung

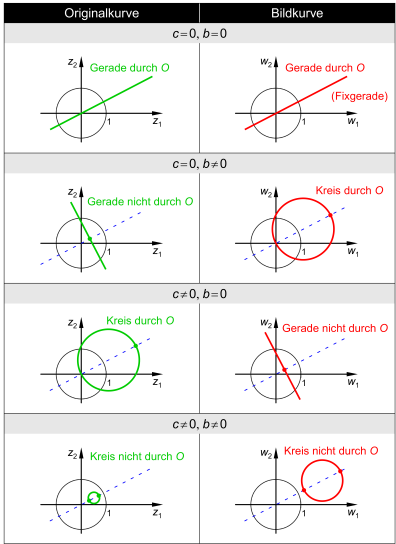
$f: z \mapsto w = \frac{1}{\bar{z}}$

Abstand: $|w| = \frac{1}{|z|}$ Winkel: $\arg(w) = -\arg(z)$

2.4.1 Eigenschaften der Kreisspiegelung

- bijektiv auf $\mathbb{C} \cup \{\infty\}$
- winkeltreu (bis auf das Vorzeichen)
- Geraden / Kreise gehen in Geraden / Kreise über
- Einheitskreis ist ein **Fixpunktkreis**
- Rand eines Kreises geht in den Rand des Bildkreises über

2.4.2 Vorgehen Bildkurve / Bildfläche zeichnen



1. Ist Bild eine Gerade oder ein Kreis?
2. Gibt es Fixpunkte? (Einheitskreis)
3. Abstand zu Ursprung auf Strahl reziprok
4. Symmetrien beachten
5. Fläche schraffieren: geeigneten Punkt aus Originalfläche abbilden

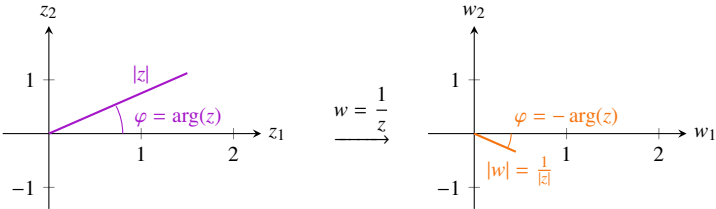
Hinweis: Bei Bedarf Originalkurve in Kreise und Geraden zerlegen!

2.5 Kehrwertfunktion

$f: z \mapsto w = \frac{1}{z}$

Abstand: $|w| = \frac{1}{|z|}$ Winkel: $\arg(w) = -\arg(z)$

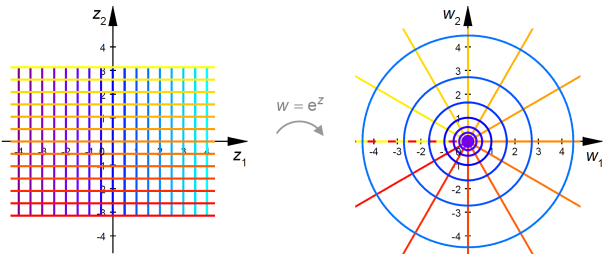
⇒ Grosse Ähnlichkeit zur Kreisspiegelung!



2.6 Exponentialfunktion / Logarithmusfunktion

$e^z = e^{z_1} \cdot e^{jz_2} = e^{z_1} \text{cjs}(z_2)$ $\text{Ln}(z) = \ln(|z|) + j \arg(z)$

⇒ Der Nullpunkt (Ursprung) wird **nicht** abgebildet!



- Horizontale Geraden: Stahlen von Ursprung weg
- Vertikale Geraden: Kreise um Ursprung

2.6.1 Eigenschaften der Exponential- und Logarithmusfunktion

- bijektiv, bei ∞ -blättriger Riemann'scher Fläche ($2\pi j$ -periodisch) ausser im Punkt 0 (weil $e^z \neq 0$)
- Exponentialfunktion e^z überall winkeltreu
- Umkehrfunktion $\text{Ln}(w)$ überall in \mathbb{D}_f winkeltreu ($\mathbb{C} \setminus \{0\}$)

2.7 Möbiustransformation

Die Möbiustransformation ist eine veralgemeinerung der Kehrwertsfunktion:

$f(z) = w = \frac{az + b}{cz + d}$ Umkehrfunktion: $f(w) = z = \frac{-dw + b}{cw - a}$

$a, b, c, d \in \mathbb{C}, c \neq 0 \ \& \ ad - bc \neq 0 \Rightarrow$ sonst wäre f konstant

$f: z \xrightarrow[\text{lineare Funktion}]{u = cz + d} u \xrightarrow[\text{Kehrwertfunktion}]{v = \frac{1}{u}} v \xrightarrow[\text{lineare Funktion}]{w = \frac{bc-ad}{c}v + \frac{a}{d}} w$

2.7.1 Eigenschaften der Möbiustransformation

- Die Möbiustransformation ist winkel- und kreistreu
 - Die Umkehrfunktion ist wieder eine Möbiustransformation
- Achtung:** Es sind nur 3 Parameter! \Rightarrow ein Parameter kann gekürzt werden

3 Fourierreihen periodischer Funktionen

Darstellung einer **periodischen** Funktion $f(t)$ mit Periodendauer $T > 0$ durch eine Linearkombination von Sinus- und Kosinusfunktionen, deren Frequenzen ganzzahlige Vielfache der Kreisfrequenz (Winkelgeschwindigkeit) $\omega_f = \frac{2\pi}{T} = 2\pi\nu$ sind.

Hinweis: In **blau** ist jeweils die komplexe Fourier-Theorie abgebildet.

$\text{FR}[f(t)] = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} [a_n \cdot \cos(n \omega_f t) + b_n \cdot \sin(n \omega_f t)]$

$\text{FR}[f(t)] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} (c_k \cdot e^{jk \omega_f t})$

3.1 Orthogonalitätsbeziehungen Basisfunktionen

$\int_0^T \cos(m \omega_f t) \cdot \cos(n \omega_f t) dt = \begin{cases} T, & m = n = 0 \\ \frac{T}{2}, & m = n > 0 \\ 0, & m \neq n \end{cases} \quad (m, n \in \mathbb{N}_0)$

$\int_0^T \sin(m \omega_f t) \cdot \sin(n \omega_f t) dt = \begin{cases} \frac{T}{2}, & m = n \\ 0, & m \neq n \end{cases} \quad (m, n \in \mathbb{N})$

$\int_0^T \cos(m \omega_f t) \cdot \sin(n \omega_f t) dt = 0 \quad (m \in \mathbb{N}_0, n \in \mathbb{N})$

3.2 Berechnung der Fourier-Koeffizienten

$\frac{a_0}{2}$ entspricht dem Mittelwert (Gleichstromanteil) der Funktion $f(t)$ auf dem Intervall $[0; T]$

$a_n = \frac{2}{T} \cdot \int_0^T f(t) \cdot \cos(n \omega_f t) dt \quad (n = 0, 1, 2, \dots)$

$b_n = \frac{2}{T} \cdot \int_0^T f(t) \cdot \sin(n \omega_f t) dt \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$

$c_n = \overline{c_{-n}} = \frac{1}{T} \int_0^T f(t) \cdot e^{-jn \omega_f t} dt \quad (n = 0, 1, 2, \dots) \Rightarrow \text{Für } n = 0: c_0 = \frac{a_0}{2}$

⇒ Trigo-Produkte in Integralen in SUMMEN umwandeln!!

3.2.1 Umrechnung der Fourierkoeffizienten

$c_n = \overline{c_{-n}} = \frac{a_n - jb_n}{2} \quad (n = 0, 1, 2, \dots \text{ wobei } b_0 = 0)$

$a_n = 2 \text{Re}(c_n) = c_n + c_{-n} \quad (n = 0, 1, 2, \dots)$

$b_n = -2 \text{Im}(c_n) = j(c_n - c_{-n}) \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$

3.3 Sätze zur Berechnung der Koeffizienten

3.3.1 Symmetrie von Funktionen

	gerade	ungerade	gerade:	$f(-t) = f(t)$
gerade	gerade	ungerade		
ungerade	ungerade	gerade	ungerade:	$f(-t) = -f(t)$

$f(t)$ gerade $b_n = 0$ $a_n = \frac{4}{T} \cdot \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \cdot \cos(n \omega_f t) dt$
 $\text{Im}(c_k) = 0$ $c_n = \frac{a_n}{2}$ (reell)

$f(t)$ ungerade $a_n = 0$ $b_n = \frac{4}{T} \cdot \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \cdot \sin(n \omega_f t) dt$
 $\text{Re}(c_k) = 0$ $c_n = j \frac{b_n}{2}$ (imaginär)

3.3.2 Linearität

$f(x)$ mit Koeffizienten $a_n^{(f)}$, $b_n^{(f)}$ $g(x)$ mit Koeffizienten $a_n^{(g)}$, $b_n^{(g)}$
 $\Rightarrow h(t) = r \cdot f(t) + s \cdot g(t)$ mit festem $s, r \in \mathbb{R}$

$a_n^{(h)} = r \cdot a_n^{(f)} + s \cdot a_n^{(g)}$ $b_n^{(h)} = r \cdot b_n^{(f)} + s \cdot b_n^{(g)}$

3.3.3 Zeitstreckung / -stauchung / -spiegelung ("Ähnlichkeit")

$g(t) = f(r \cdot t)$ mit $0 \neq r \in \mathbb{R}$ $\omega_g = \frac{2\pi}{T_g}$ in Basisfunktionen!

$a_n^{(g)} = a_n^{(f)}$ $b_n^{(g)} = \text{sgn}(r) \cdot b_n^{(f)}$

3.3.4 Zeitverschiebung

$g(t) = f(t + t_0)$

$a_n^{(g)} = \cos(n \omega_f t_0) \cdot a_n^{(f)} + \sin(n \omega_f t_0) \cdot b_n^{(f)}$ $n = 0$ [mit $b_0 = 0, 1, 2, \dots$]
 $b_n^{(g)} = -\sin(n \omega_f t_0) \cdot a_n^{(f)} + \cos(n \omega_f t_0) \cdot b_n^{(f)}$ $n = 1, 2, 3, \dots$
 $c_k^{(g)} = e^{jk \omega_f t_0} \cdot c_k^{(f)}$ $k = 1, 2, 3, \dots$

3.4 Konvergenzverhalten von Fourierreihen

3.4.1 Optimalität der Fourierreihe

Abstand zwischen zwei Funktionen zeigt, wie gut die Approximation der Funktion ist
 $\Rightarrow f$ und g sind T -periodisch und stückweise stetig mit Limes

$\|f - g\| = \sqrt{\frac{2}{T} \int_0^T [f(t) - g(t)]^2 dt}$

\Rightarrow Fourier-Reihe approximiert eine Funktion am Besten!

mittlere quadrierte Abweichung: $\frac{T}{2} \|f - g\|^2$

3.4.2 Bessel'sche Ungleichung

unendlich-dimensionaler Satz von Pythagoras

$\frac{a_0^2}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n^2 + b_n^2) \leq \frac{2}{T} \int_0^T [f(t)]^2 dt = \|f\|^2$

3.4.3 Satz von Parseval

unendlich-dimensionaler Satz von Pythagoras \Rightarrow Summe der Quadrate ist beschränkt

$\frac{a_0^2}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n^2 + b_n^2) = \frac{2}{T} \int_0^T [f(t)]^2 dt = \|f\|^2$

$\sum_{k=-\infty}^{\infty} |c_k|^2 = \frac{1}{T} \int_0^T [f(t)]^2 dt$

3.4.4 Konvergenz im Mittel

Jede Funktion f kann durch eine abbrechende Fourierreihe bezüglich ihres Abstandes beliebig genau approximiert werden. Die Fläche zwischen Approximation und Funktion geht gegen 0 $\|s_m(t) - f(t)\| \searrow 0$
 \Rightarrow Das heisst nicht, dass man überall absolute Übereinstimmung hat!

$\lim_{m \rightarrow 0} \left\| \sum_{n=1}^m [a_n \cdot \cos(n \omega_f t) + b_n \cdot \sin(n \omega_f t)] - f(t) \right\| = 0$

$\lim_{m \rightarrow 0} \left\| \sum_{k=-m}^m (c_k e^{jk \omega_f t}) - f(t) \right\| = 0$

3.4.5 Konvergenz der Fourierkoeffizienten

Die Fourierkoeffizienten bilden Nullfolgen

$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \cdot \cos(n \omega_f t) dt = 0$

$\lim_{n \rightarrow \infty} b_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \cdot \sin(n \omega_f t) dt = 0$

$\lim_{n \rightarrow \infty} c_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \overline{c_{-n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_0^T f(t) \cdot e^{-jn \omega_f t} dt = 0$

3.4.6 Konvergenzgeschwindigkeit der Fourierkoeffizienten

Ist die T -periodische Funktion f $(m-2)$ -mal stetig differenzierbar und ihre $(m-1)$ -ste Ableitung stückweise stetig mit Limes und stückweise monoton, so existiert eine (nur von f abhängige) Konstante $\in \mathbb{R}$ mit

$|a_n| \leq \frac{c}{n^m}$ und $|b_n| \leq \frac{c}{n^m}$ ($m, n \in \mathbb{N}$)

3.4.7 Punktweise Konvergenz (Satz von Dirichlet)

Wenn die linksseitige $f(t_0 - 0)$ und die rechtsseitige Ableitung $f(t_0 + 0)$ existieren, dann konvergiert die Fourierreihe gegen:

$\frac{f(t_0 - 0) + f(t_0 + 0)}{2}$ (Mitte einer Sprungstelle)

Ist die Funktion in t_0 stetig und die beidseitigen Ableitungen existieren, dann konvergiert die Fourierreihe gegen:

$\frac{f(t_0 - 0) + f(t_0 + 0)}{2} = \frac{f(t_0) + f(t_0)}{2} = f(t_0)$ (Funktionswert)

Hinweis: Der Satz von Dirichlet wird gebraucht, um aus Fourier-Koeffizienten Reihen darzustellen.

\Rightarrow Passende Entwicklungsstelle t_0 verwenden!

3.5 Summenberechnung S mit Fourierreihe

Die Summenberechnung soll anhand eines Beispiels erklärt werden.

Beispiel: Summenberechnung mit Fourierreihe

Aus der gegebenen Fourierreihe $FR[\sin(t)]$ soll die Summe S berechnet werden:

$FR[\sin(t)] = \frac{1}{2\pi} + \frac{15}{5\pi} \cdot \cos(t) + \frac{13}{2\pi} \cdot \sin(t) + \frac{15}{7\pi} \cdot \cos(t) + \dots$
 $S = \frac{1}{5} + \frac{1}{7} + \frac{1}{9} + \dots$

In der Fourierreihe $FR[\sin(t)]$ soll t so gewählt werden, dass die Schwingungen wegfallen und die Koeffizienten möglichst der Summe ähneln.
 \Rightarrow Wähle $t = 0$, sodass übrig bleibt:

$\underbrace{\frac{1}{2\pi} + \frac{15}{5\pi} + \frac{15}{7\pi} + \dots}_Q = \sin(0) = 0$

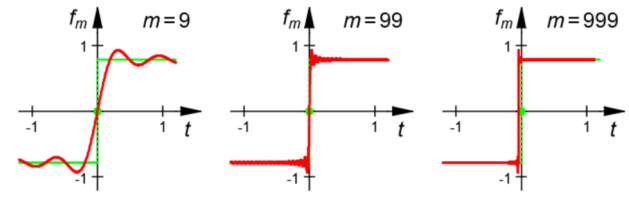
Dies entspricht noch nicht der gesuchten Summe S . Es ist eine Umformung nötig:

$Q \cdot \frac{\pi}{15} = \frac{1}{30} + \underbrace{\frac{1}{5} + \frac{1}{7} + \dots}_S \xrightarrow{\text{auflösen nach } S} S = -\frac{1}{30}$

3.6 Gibbs'sches Phänomen

Fourierreihen überschwingen bei Sprungstellen um 8.94 %

\Rightarrow Je mehr Summanden in der Fourierreihe sind, desto kleiner ist der Effekt dieser Überschwinger!

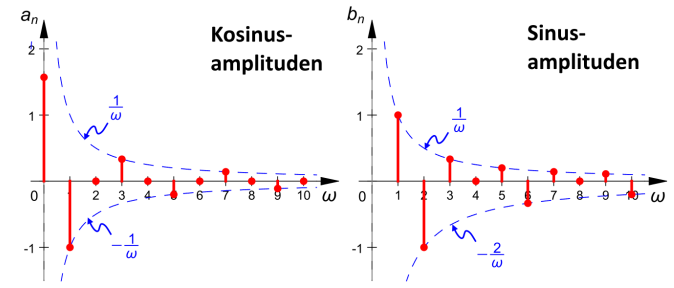


4 Spektren

4.1 Spektraldarstellungen

4.1.1 Kosinus- und Sinus-Amplitudendiagramm

Koeffizienten a_n und b_n als Stabdiagramm

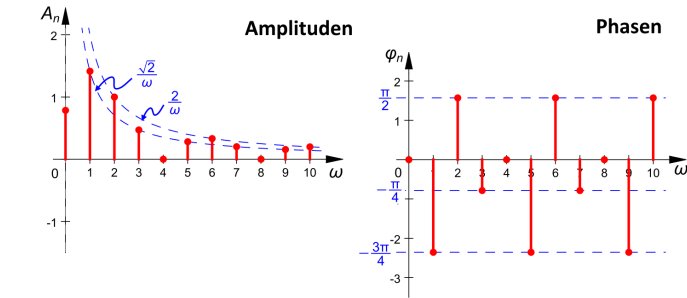


4.1.2 Einseitiges Amplituden-/ Phasendiagramm

Schwingung ist Summe aus zwei phasenverschobenen Kosinusschwingungen
(Hat nicht zwingend Ähnlichkeit zum Amplitudendiagramm.)

A_n und $\varphi_n \Rightarrow$ Addition der komplexen Amplituden

$$A_n = |a_n - j b_n| = \sqrt{a_n^2 + b_n^2} \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$$
$$\varphi_n = \arg(a_n - j b_n) \quad (n = 1, 2, 3 \dots)$$
$$A_0 = \left| \frac{a_0}{2} \right| \quad \varphi_0 = \arg(a_0 - j b_0) = \arg(a_0)$$



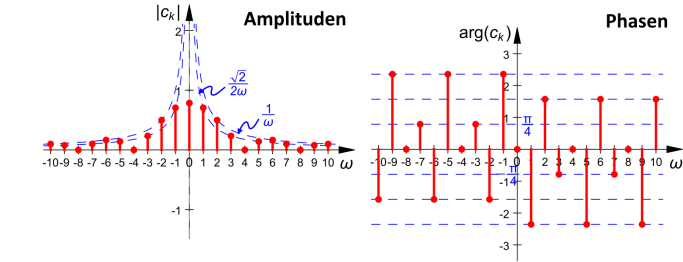
4.1.3 Zweiseitiges Amplituden-/ Phasendiagramm (komplex)

Zwei Diagramme für Betrag $|c_k|$ und Winkel $\arg(c_k)$ in jedem Punkt.
 \Rightarrow Das einseitige Amplitudendiagramm auf zwei Seiten aufgeteilt!

$c_k = 0 \Rightarrow \arg(c_k) = 0$
 $|c_k| = |c_{-k}|$ gerade (achsensymmetrisch)
 $\arg(c_{-k}) = -\arg(c_k)$ ungerade (punktsymmetrisch)

$A_n = |a_n - j b_n| = |2c_n| = 2|c_n| \quad \varphi_n = \arg(a_n - j b_n) = \arg(2c_n) = 2 \arg(c_n)$
 $\Rightarrow c_k = \frac{A_n}{2} \Rightarrow \arg(c_n) = \frac{\arg(A_n)}{2}$

\Rightarrow Ausnahme: $|c_0| = A_0$



4.2 Zeit- und Frequenzbereich

Zeitbereich: Aussagen über Funktion
Frequenzbereich: Aussagen über Spektrum

Fourier-Analyse: aus Funktion $f(t)$ die Fourier-Reihe bilden
Fourier-Synthese: Aus Spektrum Fourier-Reihe (und somit $f(t)$) finden

Legende für folgenden Bilder:

- ① Sinus- / Kosinusamplitudendiagramm
- ② Einseitiges Amplituden- / Phasendiagramm
- ③ Zweiseitiges Amplituden- / Phasendiagramm

Aussage im Zeitbereich	Aussage im Frequenzbereich
Funktion f gerade [$f(-t) = f(t)$]	①: Sinusphasendiagramm überall 0. ②, ③: In den Phasendiagrammen kommen nur die Werte 0 oder π vor.
Funktion f ungerade [$f(-t) = -f(t)$]	①: Kosinusphasendiagramm überall 0. ②, ③: In den Phasendiagrammen kommen nur die Werte $\pm \frac{\pi}{2}$ vor (oder 0, falls der zugehörige Amplitudenwert = 0 ist).
Überlagerung $h(t) = r \cdot f(t) + s \cdot g(t)$	①: Für die entsprechenden Säulenhöhen gilt die analoge Gleichung. ②, ③: Keine Aussage möglich [wohl aber für den Koeffizient $c_k^{(h)}$ selbst: $c_k^{(h)} = r \cdot c_k^{(f)} + s \cdot c_k^{(g)}$].
Zeitverschiebung $g(t) = f(t + t_0)$	①: Für $n = 0, 1, 2, \dots$ bzw. $n = 1, 2, \dots$ $a_n^{(g)} = \cos(n\omega_f t_0) \cdot a_n^{(f)} + \sin(n\omega_f t_0) \cdot b_n^{(f)}$, $b_n^{(g)} = -\sin(n\omega_f t_0) \cdot a_n^{(f)} + \cos(n\omega_f t_0) \cdot b_n^{(f)}$. ②, ③: Das Amplitudendiagramm ist für f und g identisch. Die zur Frequenz $k\omega_f$ gehörige Säule des Phasendiagramms von g wächst um $k\omega_f t_0 \pmod{2\pi}$.
Ähnlichkeit $g(t) = f(r \cdot t)$ [der Graph von g ist der mit Faktor r gestauchte Graph von f]	① – ③: Das Spektrum von g ist das horizontal mit dem Faktor r gestreckte Spektrum von f .

4.2.1 (Periodisches) Weisses Rauschen

Überlagerung von Schwingungen aller möglicher Frequenzen mit gleicher Amplitude und zufälliger Phase

5 Mathematische Grundlagen

5.1 Trigonometrie

α	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π	$\frac{7\pi}{6}$	$\frac{5\pi}{4}$	$\frac{4\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{2}$	$\frac{5\pi}{3}$	$\frac{7\pi}{4}$	$\frac{11\pi}{6}$	2π
α°	0°	30°	45°	60°	90°	120°	135°	150°	180°	210°	225°	240°	270°	300°	315°	330°	360°
$\sin(\alpha)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0
$\cos(\alpha)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\tan(\alpha)$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\pm\infty$	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\pm\infty$	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0
$\cot(\alpha)$	$\pm\infty$	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	-1	$-\sqrt{3}$	$\pm\infty$	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	-1	$-\sqrt{3}$	$\pm\infty$

5.1.1 Beziehungen zwischen $\sin(x)$ und $\cos(x)$

$\sin(-a) = -\sin(a)$
 $\sin(\pi - a) = \sin(a)$
 $\sin(\pi + a) = -\sin(a)$
 $\sin\left(\frac{\pi}{2} - a\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} + a\right) = \cos(a)$

$\cos(-a) = \cos(a)$
 $\cos(\pi - a) = -\cos(a)$
 $\cos(\pi + a) = -\cos(a)$
 $\cos\left(\frac{\pi}{2} - a\right) = -\cos\left(\frac{\pi}{2} + a\right) = \sin(a)$

5.1.2 Additionstheoreme

$\sin(a \pm b) = \sin(a) \cdot \cos(b) \pm \cos(a) \cdot \sin(b)$
 $\cos(a \pm b) = \cos(a) \cdot \cos(b) \mp \sin(a) \cdot \sin(b)$
 $\tan(a \pm b) = \frac{\tan(a) \pm \tan(b)}{1 \mp \tan(a) \cdot \tan(b)}$

5.1.3 Summen und Differenzen

$\sin(a) + \sin(b) = 2 \cdot \sin\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{a-b}{2}\right)$
 $\sin(a) - \sin(b) = 2 \cdot \sin\left(\frac{a-b}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{a+b}{2}\right)$
 $\cos(a) + \cos(b) = 2 \cdot \cos\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{a-b}{2}\right)$
 $\cos(a) - \cos(b) = -2 \cdot \sin\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot \sin\left(\frac{a-b}{2}\right)$
 $\tan(a) \pm \tan(b) = \frac{\sin(a \pm b)}{\cos(a) \cdot \cos(b)}$

5.1.4 Produkte

$\sin(a) \cdot \sin(b) = \frac{1}{2}(\cos(a - b) - \cos(a + b))$
 $\cos(a) \cdot \cos(b) = \frac{1}{2}(\cos(a - b) + \cos(a + b))$
 $\sin(a) \cdot \cos(b) = \frac{1}{2}(\sin(a - b) + \sin(a + b))$

5.1.5 Winkelvielfache und Halbwinkel

$\sin(2a) = 2 \sin(a) \cdot \cos(a)$
 $\sin(3a) = 3 \sin(a) - 4 \sin^3(a)$
 $\sin(4a) = 8 \cos^3(a) \cdot \sin(a) - 4 \cos(a) \cdot \sin(a)$

$\cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a)$
 $\cos(3a) = 4 \cos^3(a) - 3 \cos(a)$
 $\cos(4a) = 8 \cos^4(a) - 8 \cos^2(a) + 1$

$\sin\left(\frac{a}{2}\right) = \sqrt{\frac{1}{2}(1 - \cos(a))}$
 $\cos\left(\frac{a}{2}\right) = \sqrt{\frac{1}{2}(1 + \cos(a))}$

5.1.6 Potenzen

$\sin^2(a) = \frac{1}{2}(1 - \cos(2a))$
 $\sin^3(a) = \frac{1}{4}(3 \sin(a) - \sin(3a))$
 $\sin^4(a) = \frac{1}{8}(\cos(4a) - 4 \cos(2a) + 3)$

$\cos^2(a) = \frac{1}{2}(1 + \cos(2a))$
 $\cos^3(a) = \frac{1}{4}(\cos(3a) + 3 \cos(a))$
 $\cos^4(a) = \frac{1}{8}(\cos(4a) + 4 \cos(2a) + 3)$

5.2 Exponentialgesetze (reell)

a^x \cdot a^y = a^{x+y} \quad \frac{a^x}{a^y} = a^{x-y} \quad (a^x)^y = a^{x \cdot y} \quad a^x \cdot b^x = (a \cdot b)^x \quad \frac{a^x}{b^x} = (\frac{a}{b})^x

5.3 Logarithmen-Gesetze (reell)

log_a(x \cdot y) = log_a(x) + log_a(y) \quad log_a(\frac{x}{y}) = log_a(x) - log_a(y) \quad log_a(x^y) = y \cdot log_a(x) \quad log_b(r) = \frac{log_a(r)}{log_a(b)}

5.4 Diverse Formeln

(a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b + 3ab^2 \pm b^3 \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \text{ reell} \quad (a \pm b)^4 = a^4 \pm 4a^3b + 6a^2b^2 \pm 4ab^3 + b^4 \quad r^2 = (x - x_m)^2 + (y - y_m)^2 \quad (a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} \cdot b^k \quad \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}

5.5 Transformationen von Funktionen

- 1. Streckung um 1/a in x-Richtung \quad y = f(a \cdot x) Spiegelung an y-Achse bei -a
- 2. Verschiebung nach links (+b) oder rechts (-b) \quad y = f(x \pm b)
- 3. Streckung um c in y-Richtung \quad y = c \cdot f(x) Spiegelung an x-Achse bei -c
- 4. Verschiebung nach oben (+d) oder unten (-d) \quad y = f(x) \pm d

5.6 Integrationsregeln

5.6.1 Linearitt \quad 5.6.2 Elementartransformation

\int_a^b \alpha f(x) dx = \alpha \int_a^b f(x) dx \quad \int f(\alpha x + \beta) dx = \frac{1}{\alpha} F(\alpha x + \beta)

5.6.3 Partielle Integration (Produktregel)

\int f' \cdot g dx = f \cdot g - \int f \cdot g' dx \quad \int f \cdot g' dx = f \cdot g - \int f' \cdot g dx

=> Partielle Integration darf mehrfach angewendet werden. PI sollte wenn mglich vermieden werden! Produkte in Summen umschreiben!

5.6.4 Substitution

\int f(x) dx = \int f(g(t)) \cdot g'(t) dt \quad => siehe Beispiel

Integrationsgrenzen anpassen! (ev. mit Umkehrfunktion)

Beispiel: Substitution

\int_0^{\sqrt{\pi}} x^3 \cdot \cos(x^2) dx \quad \text{Substitution: } a = x^2 \text{ auch auf Grenzen anwenden!} \quad da = 2x \cdot dx => dx = \frac{da}{2x} = \frac{da}{2\sqrt{a}} \quad \int_0^{\pi} a \sqrt{a} \cdot \cos(a) \frac{da}{2\sqrt{a}} = \int_0^{\pi} a \sqrt{a} \cdot \cos(a) \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{a}} da = \frac{1}{2} \int_0^{\pi} a \cdot \cos(a) da = ...

5.6.5 Spezielle Regeln (Faktor in Integral = Ableitung)

Allg. Potenzregel \quad \int f'(x) \cdot f(x)^{\alpha} dx = \frac{f(x)^{\alpha+1}}{\alpha+1} + C \quad (\alpha \neq -1)

Allg. Log-Regel \quad \int f'(x) \cdot \frac{1}{f(x)} dx = \int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln(|f(x)|) + C

Allg. Exp-Regel \quad \int f'(x) \cdot e^{f(x)} dx = e^{f(x)} + C

5.7 Wichtige Integrale

f(x)	F(x)	Bedingung
sin(n x)	-\frac{\cos(n x)}{n}	(n \neq 0)
cos(n x)	\frac{\sin(n x)}{n}	(n \neq 0)
e^{-j n \omega_f t}	\frac{e^{-j n \omega_f t}}{-j n \omega_f} = \frac{j}{n \omega_f} e^{-j n \omega_f t}	(n \neq 0)
t \sin(n \omega_f t)	\frac{\sin(n \omega_f t)}{(n \omega_f)^2} - \frac{t \cos(n \omega_f t)}{n \omega_f}	(n \neq 0)
t \cos(n \omega_f t)	\frac{\cos(n \omega_f t)}{(n \omega_f)^2} + \frac{t \sin(n \omega_f t)}{n \omega_f}	(n \neq 0)